

Universidade Tecnológica Federal do Paraná Campus Ponta Grossa

Curso Superior em Bacharelado em Ciência da Computação (BCC) Programa de Pós-Graduação em Ciência da Computação (PPGCC)

Disciplina: Inteligência Artificial

Projeto 2 - Aprendizagem de Máquina (AM)

1. INSTRUÇÕES

1.1 Equipe

- 1.1.2 Este trabalho deverá ser feito em grupo de no máximo 5 pessoas.
- 1.1.3 Os nomes dos membros da equipes deverão ser adicionados no arquivo compartilhado no driver até a data limite **06/06/2025**.

1.2 Desenvolvimento do Projeto

- 1.2.1 Experimentação (conforme descrito no item 2)
- 1.2.2 Elaboração do relatório
 - Deverá ser elaborado um relatório (detalhado) conforme o template disponibilizado no moodle.
 - Seja criativo, faça uso de tabelas, figuras, gráficos entre outros recursos que se fizerem necessário.
 - o Não apenas copie os resultados. Discuta sobre eles no relatório.

1.3 Entrega e Postagem do Projeto

- 1.3.1 A data de **entrega do projeto**, com postagem no moodle, tem como data limite **18/06/2025**.
- 1.3.2 Apenas 1 (um) integrante da equipe deverá fazer a postagem no moodle.
- 1.3.3 Deverá ser postado de um arquivo compactado (.zip ou .rar) contendo os códigos-fonte (bibliotecas e demais componentes necessários), base de dados usada nos exeperimentos e o relatório no ambiente virtual de aprendizagem (moodle).
- 1.3.4 A não postagem de algum dos itens citados (código e relatório) figura na não entrega do trabalho.

1.4 Apresentação do projeto (defesa)

- 1.4.1 Em 20/06/2025 será divulgado no moodle a data e o horário da avaliação da apresentação de cada equipe.
- 1.4.2 A apresentação do projeto será feita em sala de aula, de forma presencial e obrigatória e tem como início a data 23/06/2025.
- 1.4.3 Deverá ser elaborado uma apresentação para explicar o projeto bem como o seu desenvolvimento. Essa apresentação será realizada para toda da turma.

UTTEPR UNIVERSIDADE TECNOLÓGICA FEDERAL DO PARAMA

Universidade Tecnológica Federal do Paraná Campus Ponta Grossa

Curso Superior em Bacharelado em Ciência da Computação (BCC) Programa de Pós-Graduação em Ciência da Computação (PPGCC) Disciplina: Inteligência Artificial

- 1.4.4 Os integrantes da equipe devem estar presentes no dia e horário agendado. A ausência do aluno no horário agendado figura como falta da mesma maneira que em avaliação presencial escrita.
- 1.4.5 Durante a apresentação serão feitas perguntas para cada integrante da equipe.

OBSERVAÇÃO: Indícios de cópia, menores que sejam, resultarão em nota final igual a 0 (zero) no projeto.

2. DESCRIÇÃO DO PROJETO

A temática do projeto é Evasão de alunos nos cursos de BCC e ADS. O objetivo é identificar o perfil de possíveis alunos evasores. Os dados para a realização deste estudo, bem como a descrição do projeto foi registrado no processo SEI 23064.030111/2019-10.

2.1 Organização dos Dados

Dados extraídos do Sistema Acadêmico da UTFPR em 30/08/2019. O Quadro 1 apresenta a organização dos dados no arquivo .csv.

Quadro 1 – Organização dos dados no arquivo .csv

1ª Aba - Relacao Alunos:

- id (Identificador do Aluno Chave artificial);
- Ano Ingresso (Ano de Ingresso do Aluno);
- Per. Ingresso (Período de Ingresso do Aluno);
- Curso (Nome do Curso);
- Forma de Ingresso;
- Tipo de Cota;
- Sigla Cota (Abreviação do Tipo de Cota);
- Escola Pública? (Identificação se o Aluno estou em Escola Pública / Escola Particilar);
- Coeficiente (Coeficiente de Rendimento do Aluno);
- Escore Vest (Escore do aluno no vestibular)
- Nota Enem (Nota final do Enem);
- Sexo (Sexo do aluno);
- Idade (Idade do Aluno);
- Data de Nascimento (Data de Nascimento do Aluno);
- Cidade;
- Estado:
- Grupo (Étnico);
- Situação atual do aluno
- Período do aluno (Período que o aluno estava quando desistiu do curso);
- Ano Desistência (Ano Letivo que o aluno desistiu do curso);
- Período Desistência (Período Letivo que o aluno desistiu do curso);

2ª Aba - Histórico:

- id (Identificador do Aluno Chave artificial);
- Cod. Disciplina (Código da Disciplina no Histórico Escolar do Aluno);
- Nome Disciplina;
- Per. Aluno (Período que o aluno estava quando finalizou a disciplina);
- Ano Lanç. (Ano Letivo de Lançamento da Disciplina);
- Per. Lanç. (Período Letivo de Lançamento da Disciplina);



Universidade Tecnológica Federal do Paraná Campus Ponta Grossa

Curso Superior em Bacharelado em Ciência da Computação (BCC) Programa de Pós-Graduação em Ciência da Computação (PPGCC) Disciplina: Inteligência Artificial

- Nota (Nota do Aluno na Disciplina);
- Freg. (%) (Frequência do Aluno na Disciplina em percentual);
- Situação Disc. (Situação do Aluno na Disciplina);
- Média da Turma (Média da Turma, excluindo os alunos cancelados, com crédito consignado e dispensados)
- Qtde de Alunos Turma (Qtde de Alunos na Turma, excluindo os alunos cancelados, com crédito consignado e dispensados)

3ª Aba - Questionario_socioEconomico:

- id (Identificador do Aluno Chave artificial);
- Cód. Questão (Código da questão respondida pelo aluno);
- Pergunta;
- Resposta;

2.2 Experimentos com AM

- 2.2.1 Projeto consiste na aplicação de algoritmos de aprendizagem de máquina e a realização de experimentos na base de dados disponiblizada.
- 2.2.2 Deverão ser selecionados no mínimo 4 algoritmos de aprendizagem de máquina supervisionada/não supervisionada.
- 2.2.3 Para a realização dos experimentos deverão ser aplicados os métodos de normalização e divisão da base de dados em treinamento e teste.
- 2.2.4 Para o desenvolvimento do projeto o aluno poderá implementar os algoritmos ou reutilizar de bibilioteca disponíveis. Se for reutilizar as funções e bibliotecas deverão explicar como essas funcionam.
- 2.2.5 Informações referente a base de dados, pré-processamento, aplicação dos algoritmos e resultados obtidos devem ser detalhadas no relatório.