

Club Robótica Granada

Club de Tecnología, Programación y Robótica



Microbit - Micropython Recurso educativo para aprender a programar

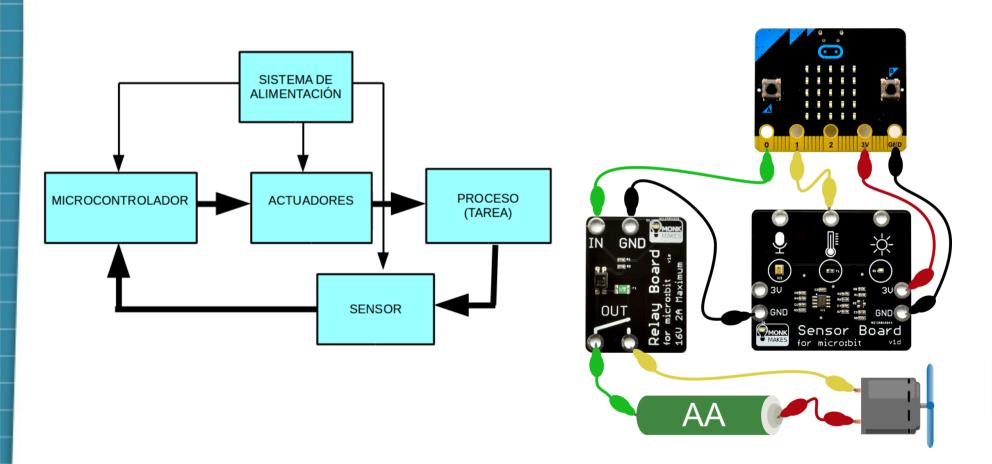


Manuel Hidalgo Díaz, @leobotmanuel



Qué es Microbit

 Dispositivo que a través de un programa procesa datos que recibe y da órdenes a actuadores.



Microbit

Las características:

Código abierto. Open Source o código abierto del hardware y el software.

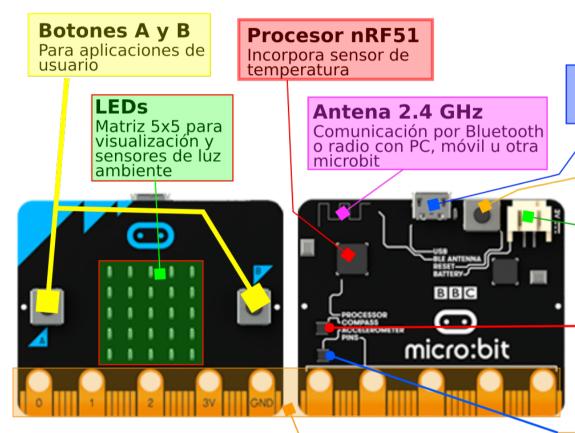
MakeCode. Entorno propio de programación gráfica MakeCode de Microsoft. Editor gráfico online y gratuito que permite programación visual de bloques.

Programación visual alternativa. La app micro:bit Android | micro:bit iOS desde dispositivos móviles.

También con makeBlock y con Scratch mediante la instalación previa de extensión o complemento.

Programación textual. Javascript en MakeCode o con Python





MicroUSB

Para programar, alimentar o ambas.

Reset

Para reiniciar el código en la microbit.

Conector de batería

Conector JST para 3V. Para dar portabilidad a los proyectos.

Acelerómetro

Para detectar movimientos en tres ejes o direcciones

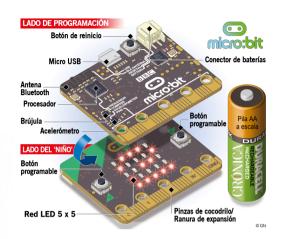
Borde de conexión

Pines GPIO 3 circulares para entrada/salida 2 circulares para alimentación 19 pines GPIO asignables

Magnetómetro

Sensor campos magnéticos Brújula

Fuente: Fede G. Coca



Matriz de leds. 5x5 leds para mostrar datos: números, textos, animaciones, etc.

Botones programables. botón A y un botón B para acciones mediante su pulsación.

Sensores. luz, temperatura, acelerómetro y brújula.

Pines de entrada y salida. 25 conectores diminutos en su borde inferior, los pines 0,1,2, 3V y GND de mayor tamaño. El resto de patillas se insertar la placa de expansión.



Comunicación inalámbrica. por radio para la comunicación de una placa con otra facilitando desarrollos de interacción entre distintas tarjetas. También por Bluetooth para la comunicación con dispositivos móviles.

Conexión USB. cable USB-micro USB al ordenador para descargar el programa.

Conexión batería externa. 2 pilas de AAA o batería lipo 3,4V para que funcione sin de estar conectada por USB.

Fuente: http://canaltic.com/talleres/microbit/

Python

Python es un lenguaje de programación de **alto nivel**, limpio, elegante, ágil y sencillo, con una curva de aprendizaje muy corta.

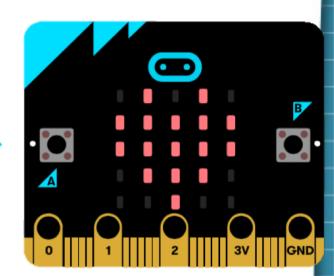
Durante su ejecución no se compila, sino que un **intérprete** lo procesa (scripting), lo que permite experimentar —de forma interactiva— mientras se programa.

Python requiere menos líneas de código para realizar tareas básicas. Dispone de **librería estándar** y multitud de **librerías no oficiales**, que permite ejecutar funciones y tareas complejas con mayor facilidad que otros lenguajes.

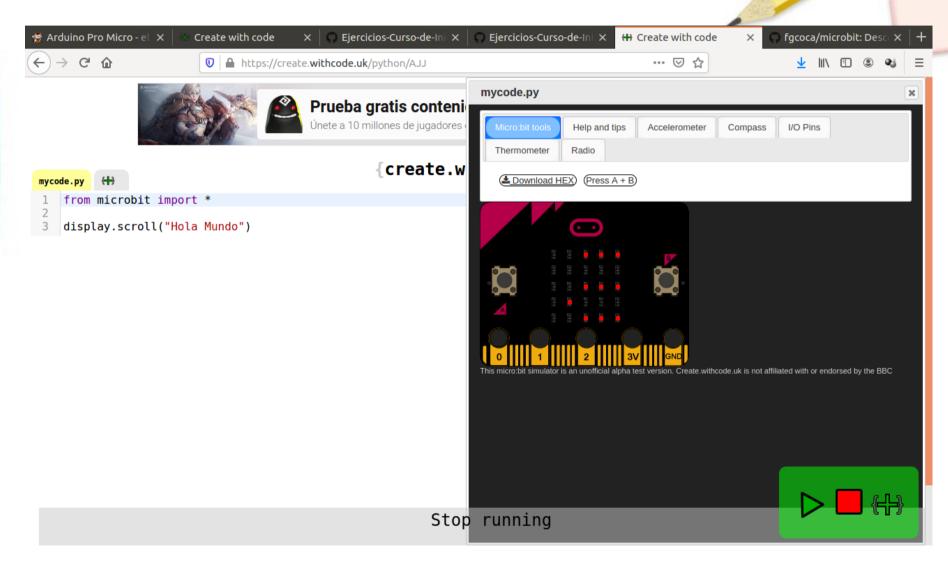
Se programa en varios estilos (**programación multiparadigma**): programación orientada a objetos, imperativa o funcional y sus aplicaciones son muy versátiles: desarrollo web, cómputo científico, procesamiento de datos, inteligencia artificial, etc.

```
micro:bit

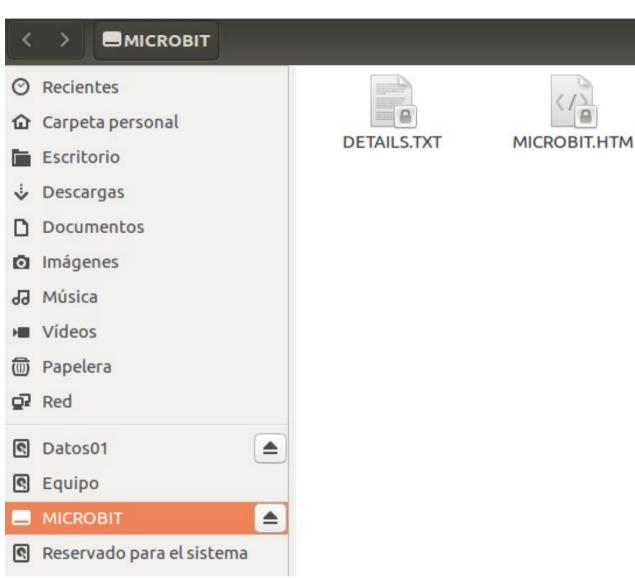
| Comparison | Compa
```



Editor de Python en línea



Editor de Python en línea



Micropython es un pequeño pero eficiente interprete del Lenguaje de Programación Python 3, optimizado para funcionar en microcontroladores.

Por los pocos recursos de los microcontroladores, los módulos de **la biblioteca estándar se han simplificado**, proporcionando sus funcionalidades principales.

Dispone de **módulos específicos** dentro de la biblioteca estándar que permiten al programador el acceso al hardware del microcontrolador.

Fuente: https://teslabem.com/blog/que-es-micropython/

Micropython es un pequeño pero eficiente interprete del Lenguaje de Programación Python 3, optimizado para funcionar en microcontroladores.

Por los pocos recursos de los microcontroladores, los módulos de **la biblioteca estándar se han simplificado**, proporcionando sus funcionalidades principales.

Dispone de **módulos específicos** dentro de la biblioteca estándar que permiten al programador el acceso al hardware del microcontrolador.

Fuente: https://teslabem.com/blog/que-es-micropython/

Se puede:

- -Controlar las entradas/salidas del microcontrolador haciendo parpadear un LED, obteniendo lecturas de las señales analógicas y digitales de los sensores.
- -Generar señales PWM, controlando servomotores.
- -Controlar pantallas OLED y NeoPixel.
- -Realizar comunicación I2C, SPI.
- -Con el ESP32 permite conexiones de Red y WiFi.

Fuente: https://teslabem.com/blog/que-es-micropython/

