

A decorative graphic on the left side of the slide, consisting of a network of light blue lines and small circles, resembling a circuit board or a stylized tree structure, set against a blue gradient background.

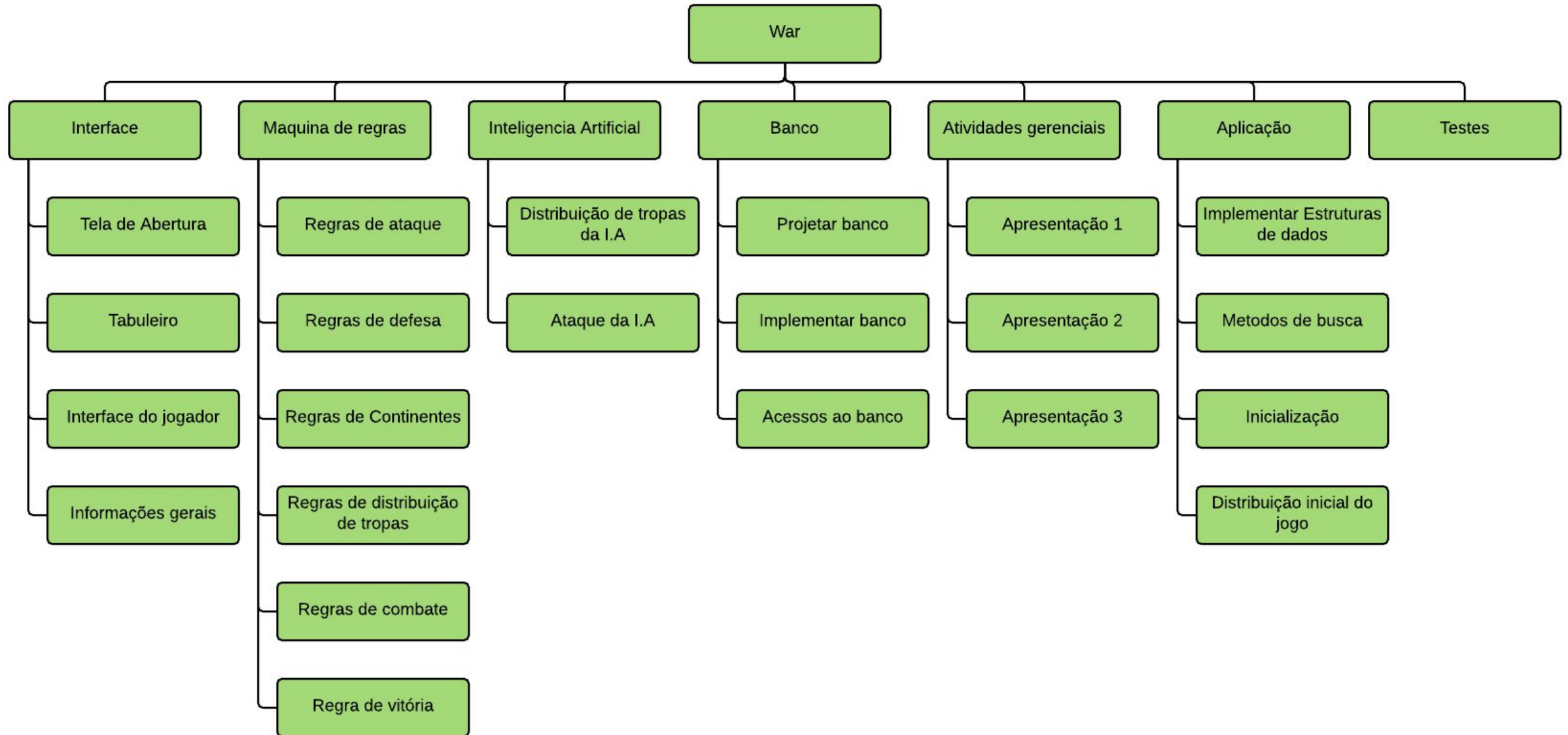
# TRABALHO ES-2

JOGO DE WAR

# ESCOPO

- Como usuário eu quero que tenha uma tela de login para que eu possa logar na minha conta.
- Como usuário eu quero poder jogar o jogo War no mapa da série Game of Thrones para que meu exército seja representado por uma das famílias da série
- Como usuário eu quero saber quantas tropas eu possuo a minha disposição para que eu possa distribuir nos meus territórios na minha rodada
- Como usuário eu quero ter visão de todo mapa para que eu possa ver quantas tropas o jogador inimigo possui nos seus territórios
- Como usuário eu quero que tenha uma tabela embaixo do mapa na tela para que eu possa ver a quantidade de territórios e quantas tropas o time inimigo possui
- Como usuário eu quero que tenha na parte lateral da tela informações sobre a minha situação no jogo para que eu possa saber a minha vez de jogar
- Como usuário eu quero que mostre numa parte da tela o resultado que saiu nos dados para que eu possa saber se eu ganhei ou perdi aquela batalha
- Como usuário eu quero que a música tema da série Game of Thrones toque durante a realização do jogo para que eu possa ouvir enquanto jogo

# ESCOPO DETALHADO - EAP



# PLANNING POKER

## -interface:

tela inicial:2

tabuleiro 13

interface do jogador 8

informações gerais 5

## -Maquina de regras:

regra de ataque 3

regra de defesa 1/2

regra de continentes 2

regra de distrib de tropas e territórios  
2

regra de combate 2

regra de vitória 20

## -ia:

dist de tropas 8

## -banco:

Projetar o banco 1/2

Implementar o banco 1

Acessos ao banco 3

## -Atividades gerenciais:

primeira apresentação 5

segunda apresentação 3

terceira apresentação 2

## -aplicação:

implementar ED 1

métodos de busca 3

inicialização 5

distribuição inicial de jogo 5

# PRECIFICAÇÃO

Considerando além dos valores do planning poker, e também:

-Reuniões:

semana dia 8 de maio: 2 reuniões de 3 horas.

semana dia 15 de maio :1 reunião de 3 horas.

semana dia 22 de maio :1 reunião de 3 horas.

semana dia 29 de maio :1 reunião de 3 horas.

semana dia 5 de junho :1 reunião de 3 horas.

semana dia 12 de junho :1 reunião de 3 horas.

semana dia 19 de junho :1 reunião de 3 horas.

semana dia 26 de junho :1 reunião de 3 horas.

semana dia 3 de julho :1 reunião de 3 horas.

semana dia 10 de julho :1 reunião de 3 horas.





Pesquisas de salário:

Love Mondays (Site que organiza avaliações e vagas para profissionais de TI)

Salários de Estagiário de Desenvolvimento Web:

Mínimo: R\$ 600

Máximo: R\$ 1.600

Média nacional: R\$997

Usaremos a média nacional como parâmetro para um estágio de 30 horas:

Logo, a hora programador será: R\$8,31

Custo total de programação e gerenciamento: R\$810,23

Custo total de reuniões(multiplicado pelos 5 membros): R\$1371,15.

Custo total: 2181,38

Pensando em Lucro: chegamos a um consenso em cobrar 75%

Motivos:

Período apertado.

Deadline curto.

Uso de ferramentas e frameworks diversos, trazendo complexidade.

Domínio da matéria pouco conhecido(gerenciamento de projetos).

Custo final: R\$3817,42.

# PONTO DE FUNÇÃO

Utilizando ponto de função e usando:

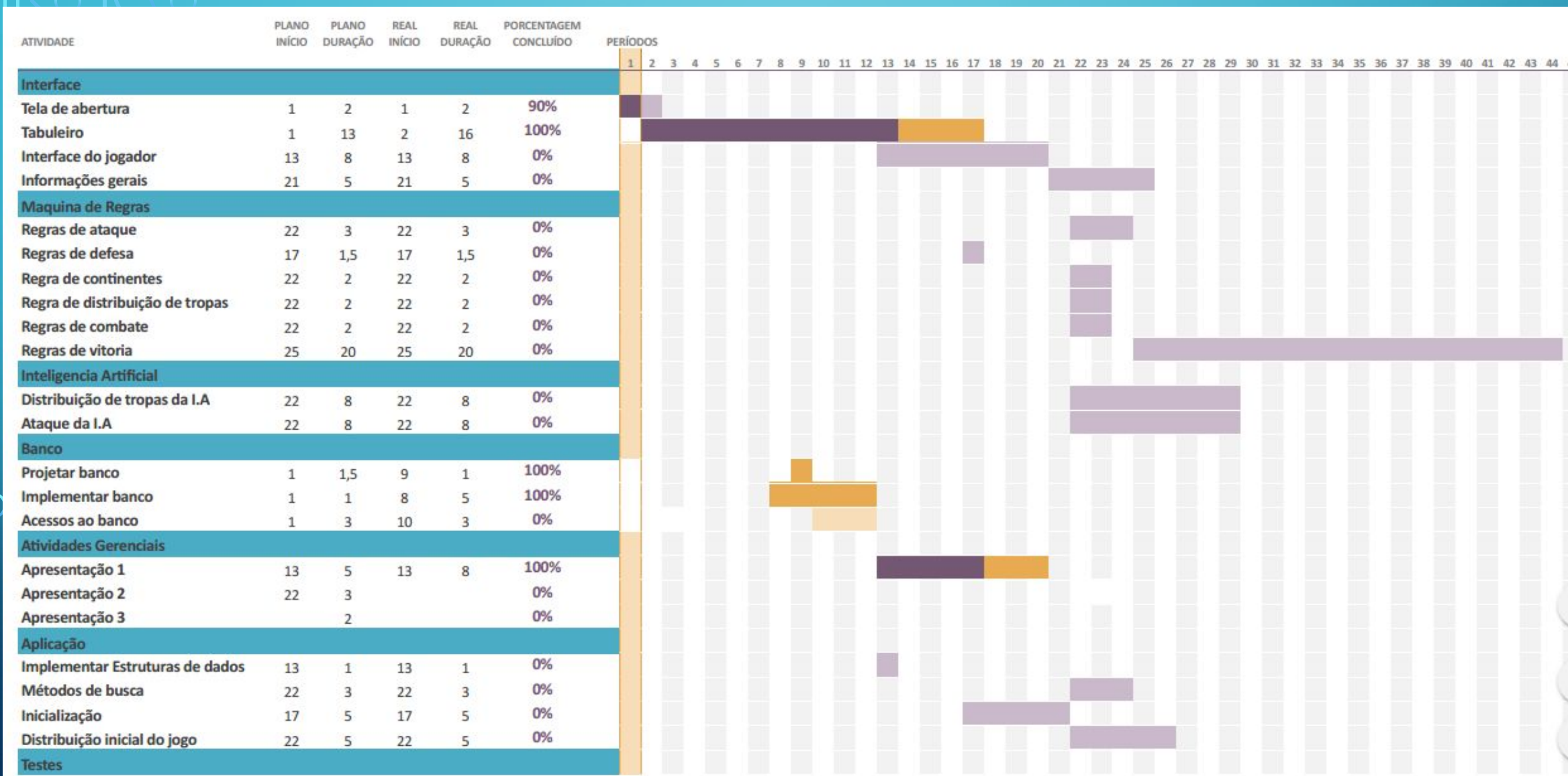
- Entradas Externas(EE):2
- Saídas Externas(SE):3
- Consultas Externas(CE):3
- Arquivos Lógicos Internos (ALI):6
- Arquivos de Interface Externos (AIE):0

PFNA:69

Desenvolvimento em c# (aproximado pra c++)

- Tam = 3,5 KLOC
- Esforço = 12,20 h/M
- Duração = 6 meses
- Custo da mão de obra = 36.600

# CRONOGRAMA - GANNT

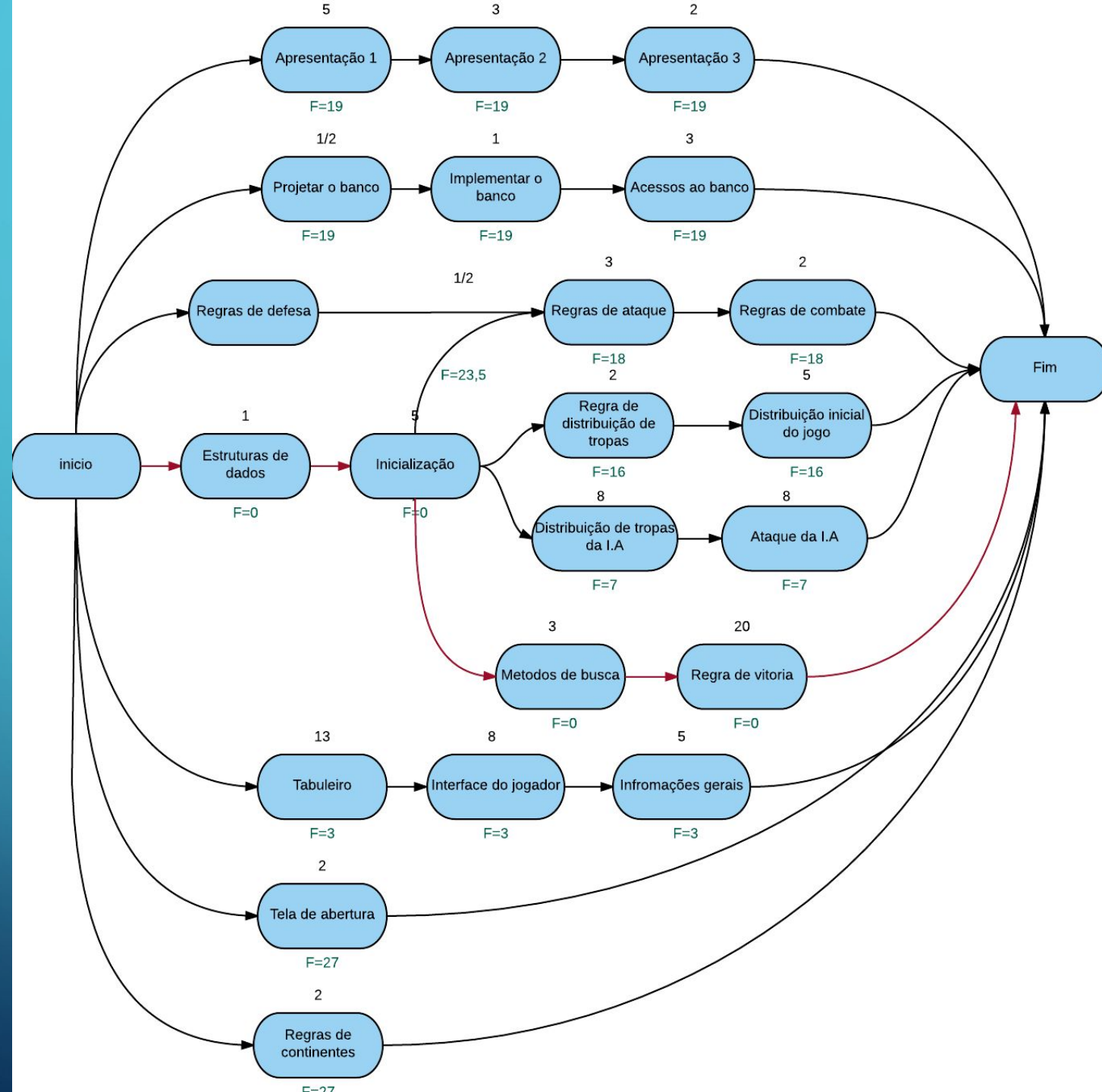




A decorative graphic on the left side of the slide, consisting of a network of light blue lines and small circles, resembling a circuit board or a stylized tree structure, set against a dark blue background.

# CRONOGRAMA

CAMINHO CRITICO



# PLANO DE RISCOS

Riscos para o projeto:

Estouro do prazo de término devido a uma falha na estimação do custo

Estouro no prazo de término devido as falhas no desenvolvimento

Complexidade do sistema não devidamente calculada no planejamento

Impedimento de algum membro do grupo de continuar na realização do trabalho

Impedimento de algum membro que domine mais a tecnologia de desenvolvimento de continuar no trabalho

Probabilidade de ocorrência em ordem:

70%

40%

50%

20%

50%

Impacto em ordem:

0,6

0,8

0,4

0,5

0,6

Efeito em ordem:

$0,7 \times 0,6 = 0,42$

$0,4 \times 0,8 = 0,32$

$0,5 \times 0,4 = 0,2$

$0,2 \times 0,5 = 0,1$

$0,5 \times 0,6 = 0,3$

Mitigação dos riscos em ordem:

Dedicar horas além do estimado ao trabalho

Membros que não dominem a tecnologia de desenvolvimento, terão que dedicar horas a mais estudando.

Alinhamento da equipe sobre o conhecimento de todas as etapas do trabalho

# MONITORAMENTO

custo total: R\$ 847,62 (sem as reuniões)

esforço: 102 (sem as reuniões)

## CUSTOS REAIS

Modelar BD: 30min

Criar BD: 1 hora

tabuleiro: 16 horas

\* Criar Sprites das regiões: 7 horas

\* Integrar EngineJs : 4 horas

\* Montar Mapa : 5 horas

primeira apresentação: 8:20 min

\* WBS: 1 hora

\* Caminho Critico: 1 hora

\* Gantt: 30min

\* Sequencia das Atividades: 20min

\* Escopo do Produto: 1 hora

\* Risco: 3 horas

\* Orçamento e Estimativas de Custo: 1:30 h

### ESFORÇO AGREGADO

---

tabuleiro + modelagem BD + criar BD + primeira apresentação + criar repositório do projeto  
13 + 1/2 + 1 + 5 + 1/2 = 20 homens-hora

---

### ESFORÇO REAL

---

tela inicial + tabuleiro + criar BD + modelagem BD + primeira apresentação + criar repositório do projeto  
2 + 16 + 1 + 1/2 + 8 + 1/2 = 28 homens-hora

---

### ESFORÇO PLANEJADO

---

tela inicial + tabuleiro + criar BD + modelagem BD + primeira apresentação + criar repositório do projeto  
2 + 13 + 1 + 1/2 + 5 + 1/2 = 22 homens-hora

---



## ETAPA ATUAL

BAC = R\$ 847,62  
homem-hora: 8,31

$P\%C = 22/102 = 21,5\%$  do projeto concluído planejado  
 $PV = BAC \times P\%C = R\$ 847,62 \times 0,215 = R\$ 182,23$

$A\%C = 20/102 = 19,6\%$  do projeto concluído  
 $EV = BAC \times A\%C = R\$ 847,62 \times 0,196 = R\$ 166,13$

$AC = 28 * 8,31 = R\$ 232,68$

$SPI = EV/PV = R\$ 166,13 / R\$ 182,23 = 0,91$   
 $CPI = EV/AC = R\$ 166,13 / R\$ 232,68 = 0,71$

# SCRUM

Quadros

Trello

+ CA Carlos Alberto ⓘ 🔔

WarGame ES2 ☆ 🧑 Visível para o Time Mostrar Menu

Backlog

Interface do Jogador

Informações gerais

Regras de ataque

Regras de defesa

Regras de continente

Regras de distribuição de tropas

Regras de combate

Regras de vitória

Distribuição de tropas (IA)

Adicionar um cartão...

To Do

Montar Apresentação 1

Adicionar um cartão...

Doing

Monitoramento

Cronograma

Tela Inicial

Adicionar um cartão...

Done

Escopo do projeto/WBS

Análise de Risco

Estimativas de custo

Orçamento

Controle do Projeto

Tabuleiro

Estimativas de esforço

Modelar Banco

Adicionar um cartão...

Adicionar uma lista...

# BURNDOWN

