**MÉTODO WATERFALL O CASCADA.**

Esta metodología facilita organizar las actividades del proyecto verticalmente (de arriba hacia abajo) para ejecutar de forma secuencial cada avance evitando pasar a la siguiente si la misma no está concluida satisfactoriamente.

Este modelo está compuesto por siete fases que se ha de ejecutar en diversas vueltas (iteraciones):

1. **Requisitos de sistema**
2. **Requisitos de software**
3. **Análisis**
4. **Diseño**
5. **Implementación**
6. **Prueba**
7. **Servicio**

En la práctica, se aplican **diversas versiones del modelo**. Los más habituales son los modelos que dividen los procesos de desarrollo en cinco fases. En ocasiones, las fases 1, 2 y 3 definidas por Royce se integran en una sola fase de proyecto a modo de análisis de los requisitos.

1. **Análisis:** planificación, análisis y especificación de los requisitos.
2. **Diseño:** diseño y especificación del sistema.
3. **Implementación:** programación y pruebas unitarias.
4. **Verificación:** integración de sistemas, pruebas de sistema y de integración.
5. **Mantenimiento:** entrega, mantenimiento y mejora.

**HERRAMIENTAS A UTILIZAR**

|  |  |
| --- | --- |
| **FASE** | **HERRAMIENTAS** |
| Análisis | **Google Docs** para recopilar información. |
| Diseño | Herramientas de modelado UML: **Draw.io**  Diseño de bases de datos: **MySQL Workbench** |
| Implementación | Entorno de desarrollo: **Visual Studio.**  Control de versiones: **Git**, **GitHub.**  Lenguajes de programación: **React** |
| Verificación | Herramientas de testing: **JUnit**, **Selenium**, **Postman** |
| Mantenimiento | Herramientas de monitoreo: **Nagios**, **New Relic**, **Zabbix** |

Bibliografía

*El modelo en cascada: desarrollo secuencial de software*. (2019, marzo 11). IONOS Digital Guide; IONOS. https://www.ionos.es/digitalguide/paginas-web/desarrollo-web/el-modelo-en-cascada/