

UTN - FR Mar del Plata Laboratorio III	Nombre y apellido	Nota
---	-------------------	------

IMPORTANTE:

- Colocar un comentario con su nombre y apellido al inicio del proyecto.
- Añadir los comentarios que considere necesarios. No olvidar los **import**.
- Desarrollar un método main() con las variables que precise. **No se pide ingreso por teclado de ningún tipo.**

Puntaje: 20 pts

Un zoológico nos pide un sistema para la gestión de su inventario. Este zoológico tiene diversos tipos de animales, incluyendo mamíferos, aves y reptiles. De cada animal conocemos su especie, nombre, edad, y estado de salud. Los mamíferos tienen una lista de habilidades y tipo de pelaje, las aves tienen un tipo de plumaje y si son migratorias o no, y los reptiles tienen un tipo de escamas y si son venenosos o no.

- Crear un constructor que inicialice todos los atributos con los parámetros recibidos, y otro que los inicialice con los valores por defecto que correspondan.
- Crear getters/setters según sea necesario.
- Sobreescibir el método toString() en todas las clases.
- Sobreescibir el método equals()

Puntaje: 30 pts.

Todos los animales deben almacenarse dentro de un ArrayList con las funciones de agregar, buscarPorEspecie, contar, devolverListado y eliminarPorNombre.

- Crear la clase envoltorio/contenedora.
- Crear y codificar los métodos correspondientes.

Puntaje: 30 pts.

Todos los animales en el zoológico tendrán una valoración de x cantidad de puntos que se calculará en función de su estado de salud. Los mamíferos tendrán una valoración base de 30, las aves una valoración base de 10 y los reptiles una valoración base de 25. Sin embargo, esta valoración será ajustada individualmente según el estado de salud de cada animal según los siguientes criterios:

Mamíferos:

- Si su estado de salud es malo, la valoración permanecerá igual.
- Si su estado de salud es regular, la valoración se duplicará.
- Si su estado de salud es estupendo, la valoración se triplicará.

Aves:

- Si su estado de salud es malo, la valoración se reducirá a la mitad.
- Si su estado de salud es regular, la valoración permanecerá igual.

- Si su estado de salud es estupendo, la valoración se duplicará.

Reptiles:

- Si su estado de salud es malo, la valoración permanecerá igual.
- Si su estado de salud es regular, la valoración permanecerá igual.
- Si su estado de salud es estupendo, la valoración se triplicará.

Además de los animales, el zoológico ofrece otras actividades, como excursiones guiadas por el parque. Estas actividades también tendrán una valoración base, que es de 50. Sin embargo, los fines de semana, esta valoración se incrementará al doble.

Es crucial que el sistema sea capaz de calcular la valoración tanto para los animales como para las actividades de manera precisa, teniendo en cuenta los criterios establecidos.

Puntaje: 10 pts.

Probar todo nuestro sistema creando los objetos que resulten necesarios en nuestro main, e invocando a los métodos creados.

Puntaje: 10 pts.

Utilización de conceptos de la POO. Diseño de clases. Comentarios. **Prolijidad**. Modularidad. Buenas prácticas.