

Trabajo Práctico: Gestión de Productos en un Carrito de Compras

Objetivo:

El objetivo de este trabajo práctico es aprender y practicar el uso de métodos básicos del DOM en JavaScript para crear una interfaz simple de gestión de productos en un carrito de compras.

Requisitos Previos:

Familiaridad con los conceptos básicos del DOM, arrays, y objetos en JavaScript.

Paso 1: Crear la Estructura HTML Básica

Instrucciones:

1. Crea un archivo "index.html".
 2. Dentro del archivo HTML, agrega una estructura básica que contenga:
 - Un título ("`<h1>`") que diga "Gestión de Carrito de Compras".
 - Un campo de entrada ("`<input type='text'>`") para que el usuario ingrese el nombre del producto, cantidad y precio.
 - Etiquetas "label" vinculadas a los campos de texto.
 - Un botón ("`<button>`") con el texto "Agregar Producto".
 - Una lista desordenada ("``") vacía donde se mostrará el contenido del carrito.
-

Paso 2: Capturar el Evento de Click en el Botón

Instrucciones:

1. Crea un archivo "script.js".
 2. Vincula "script.js" al archivo "index.html" usando la etiqueta "`<script>`".
 3. Captura el evento de clic en el botón "Agregar Producto" y muestra un mensaje en la consola con el texto "Producto agregado".
-

Paso 3: Obtener el Valor del Campo de Entrada

Instrucciones:

1. Modifica el código del evento de clic para que, en lugar de mostrar "Producto agregado", obtenga los valores ingresados en los campos de texto (nombre del producto, cantidad y precio) y los muestre en la consola.
-

Paso 4: Crear una Clase Producto

Instrucciones:

1. Crea una clase Producto exportable en un nuevo archivo .js que deberías importar en el script principal.
 2. La clase Producto debe tener las propiedades nombre, cantidad y precio.
 3. Modifica el código para crear instancias de Producto cada vez que se agregue un nuevo producto.
-

Paso 5: Crear una Lista de Productos en el Carrito

Instrucciones:

1. En el archivo "index.html", agrega una lista desordenada () vacía debajo del botón. Esta lista se utilizará para mostrar los productos que se van a agregar al carrito.
 2. Modifica el código para que, cuando se haga clic en el botón, se cree un nuevo elemento de lista () con el nombre del producto, cantidad y precio, y se agregue a la lista.
 3. Gestiona todos los nodos creados.
-

Paso 6: Validar la Entrada del Usuario

Instrucciones:

1. Asegúrate de que los campos de entrada no estén vacíos antes de agregar un producto al carrito.
 2. Si alguno de los campos está vacío, muestra una alerta con un mensaje de error.
-

Paso 7: Eliminar Productos del Carrito

Instrucciones:

1. Modifica el código para que, al hacer clic en un producto de la lista (), ese producto sea eliminado del carrito.
-

Paso 8: Calcular el Total del Carrito

Instrucciones:

1. Añade un párrafo (<p>) en el HTML para mostrar el total de la compra.
 2. Actualiza el total cada vez que se agregue o elimine un producto del carrito.
 3. El total debe ser la suma de la cantidad multiplicada por el precio de cada producto.
-

Paso 9: Filtrar Productos por Nombre

Instrucciones:

1. Añade un campo de entrada para que el usuario pueda buscar productos por nombre.
 2. Filtra la lista de productos en función del nombre ingresado y muestra solo los productos que coincidan con la búsqueda.
 3. Al realizar una nueva búsqueda, remueve los resultados anteriores de la vista.
-

Paso 10: Resetear el Carrito

Instrucciones:

1. Añade un botón que permita vaciar el carrito y resetear la lista de productos y el total de la compra.
-

Paso 11 (Opcional): Persistir el Carrito en LocalStorage

Instrucciones:

1. Guarda el contenido del carrito en localStorage para que, al recargar la página, los productos agregados previamente se mantengan.

2. Recupera y muestra el carrito almacenado cuando la página se recargue.