

Trabajo Práctico de JavaScript

Instrucciones

- Realiza cada uno de los siguientes ejercicios en un archivo JavaScript.
- Asegúrate de probar y verificar tus respuestas en la consola del navegador.

Ejercicios

1. Crear un Objeto Literal

- Crea un objeto literal llamado “persona” con las propiedades “nombre”, “edad” y “profesión”. Asigna valores a cada propiedad y muestra el objeto en la consola.

2. Acceder a Propiedades de un Objeto

- Accede y muestra en la consola la propiedad “nombre” del objeto “persona” creado en el ejercicio 1.

3. Actualizar una Propiedad de un Objeto

- Cambia la propiedad “edad” del objeto “persona” a un nuevo valor y muestra el objeto actualizado en la consola.

4. Eliminar una Propiedad de un Objeto

- Elimina la propiedad “profesión” del objeto “persona” y muestra el objeto actualizado en la consola.

5. Agregar una Nueva Propiedad a un Objeto

- Agrega una propiedad “email” al objeto “persona” y asígnale un valor. Muestra el objeto actualizado en la consola.

6. Crear un Array de Números

- Crea un array llamado “numeros” que contenga los números del 1 al 5. Muestra el array en la consola.

7. Acceder a un Elemento de un Array

- Accede y muestra en la consola el tercer elemento del array “numeros”.

8. Agregar un Elemento a un Array

- Agrega el número 6 al final del array “numeros” y muestra el array actualizado en la consola.

9. Eliminar el Último Elemento de un Array

- Elimina el último elemento del array “numeros” y muestra el array actualizado en la consola.

10. Recorrer un Array con un Bucle

- Usa un bucle “for” para recorrer el array “numeros” y muestra cada elemento en la consola.

11. Crear un Array de Objetos

- Crea un array llamado “productos” que contenga tres objetos, cada uno con las propiedades “nombre” y “precio”. Muestra el array en la consola.

12. Acceder a un Valor Dentro de un Array de Objetos

- Accede y muestra en la consola el precio del primer producto en el array “productos”.

13. Actualizar una Propiedad en un Array de Objetos

- Cambia el precio del segundo producto en el array “productos” a un nuevo valor y muestra el array actualizado en la consola.

14. Eliminar un Elemento de un Array

- Elimina el primer producto del array “productos” y muestra el array actualizado en la consola.

15. Buscar un Elemento en un Array de Objetos

- Usa el método “find” para buscar un producto cuyo nombre sea "Producto2" en el array “productos” y muestra el producto encontrado en la consola.

16. Ordenar un Array de Números

- Ordena el array “numeros” en orden ascendente y muestra el array ordenado en la consola.

17. Filtrar un Array de Números

- Usa el método “filter” para crear un nuevo array que contenga solo los números mayores que 3 en el array “numeros” y muestra el nuevo array en la consola.

18. Crear un Objeto Literal Anidado

- Crea un objeto “empresa” con las propiedades “nombre”, “ubicación” y un objeto anidado “empleados” que tenga una propiedad “cantidad”. Muestra el objeto “empresa” en la consola.

19. Acceder a un Valor en un Objeto Anidado

- Accede y muestra en la consola la cantidad de empleados del objeto “empresa”.

20. Combinar Arrays

- Crea dos arrays, “array1” y “array2”, y usa el método “concat” para combinarlos en un solo array llamado “arrayCombinado”. Muestra “arrayCombinado” en la consola.