

Projeto Integrador – Sistema de Viagens

Módulos disponíveis

- Pagamento
- Aéreo
- Hospedagem
- Veículo

Requisitos básicos

- Todos os módulos devem ser sistemas que podem ser acessados individualmente, com bancos de dados individuais;
- Todos os módulos irão criar serviços, e consumir os mesmos serviços dentro da própria aplicação (além de serviços externos);

Fluxo básico

Módulo Pagamento

1. Usuário se cadastra no sistema (nome, e-mail e senha);
2. Usuário faz o login no sistema;
3. Usuário escolhe o valor a ser pago e a forma de pagamento (cartão ou boleto);
4. Caso a opção escolhida seja cartão, o sistema deve verificar o número do cartão, e só deve efetivar o pagamento em caso de validado;
5. O módulo de pagamento pode receber solicitações externas para pagamento;
6. O usuário poderá visualizar as transações que já foram efetuadas por ele, seja no sistema de pagamento, ou seja em outro sistema que utiliza o módulo de pagamento.

Módulo Aéreo

1. Usuário se cadastra no sistema (nome, e-mail e senha). O cadastro deve ser feito através do consumo do serviço do módulo pagamento;
2. Usuário faz o login no sistema. O login deve ser feito através do consumo do serviço do módulo pagamento;
3. Após o login, o usuário fará uma busca pelos voos, escolhendo qual o local, data de ida e de volta;
4. O sistema deve exibir quais as opções de voos disponíveis;
5. O usuário deve escolher um dos voos disponíveis, onde o sistema exibirá quais os assentos disponíveis no voo selecionado;
6. Os assentos seguirão o seguinte formato: 1 até 24, e A até F, sendo as linhas de 1 até 10 consideradas VIPs, e de 11 até 24 consideradas normais;

7. A categoria VIP deve custar R\$ 2000 e normal R\$ 1000 (independente de local e data);
8. O usuário deve escolher um assento disponível e ser encaminhado para a página de pagamento;
9. Ao finalizar o pagamento, o módulo de pagamento irá retornar para a página da aplicação, informando o status do pagamento (ao qual a aplicação deve informar na tela para o usuário);
10. O usuário poderá visualizar as transações que já foram efetuadas por ele, exibindo o status da compra como “Concluída”, “Em andamento” ou “Cancelado”.

Módulo Hospedagem

1. Usuário se cadastra no sistema (nome, e-mail e senha). O cadastro deve ser feito através do consumo do serviço do módulo pagamento;
2. Usuário faz o login no sistema. O login deve ser feito através do consumo do serviço do módulo pagamento;
3. Após o login, o usuário fará uma busca pelas hospedagens, escolhendo qual o local, data de entrada e de saída;
4. O sistema deve exibir quais as opções de hotéis e pousadas disponíveis;
5. O usuário deve escolher uma hospedagem disponível, onde o sistema exibirá quais os quartos disponíveis na hospedagem selecionada;
6. Os quartos seguirão o seguinte formato: hotel com quarto VIP e normal; pousada com quarto VIP e normal;
7. A diária do hotel na categoria VIP deve custar R\$ 500 e normal R\$ 300; a diária da pousada na categoria VIP deve custar R\$ 250 e normal R\$ 150 (independente de local e data);
8. O usuário deve escolher um quarto disponível e ser encaminhado para a página de pagamento;
9. Ao finalizar o pagamento, o módulo de pagamento irá retornar para a página da aplicação, informando o status do pagamento (ao qual a aplicação deve informar na tela para o usuário);
10. O usuário poderá visualizar as transações que já foram efetuadas por ele, exibindo o status da compra como “Concluída”, “Em andamento” ou “Cancelado”.

Módulo Veículos

1. Usuário se cadastra no sistema (nome, e-mail e senha). O cadastro deve ser feito através do consumo do serviço do módulo pagamento;
2. Usuário faz o login no sistema. O login deve ser feito através do consumo do serviço do módulo pagamento;
3. Após o login, o usuário fará uma busca pelos veículos, escolhendo qual o local, data de recebimento e de entrega;
4. O sistema deve exibir quais as opções de carros e motos disponíveis;
5. O usuário deve escolher um veículo disponível para local e data selecionada;
6. Os veículos seguirão o seguinte formato: veículo VIP e normal; moto VIP e normal;

7. A diária do carro na categoria VIP deve custar R\$ 250 e normal R\$ 100; a diária da moto na categoria VIP deve custar R\$ 150 e normal R\$ 50 (independente de local e data);
8. O usuário deve escolher o veículo, escolher se gostaria de seguro (R\$ 20 por diária VIP e R\$ 10 normal) e ser encaminhado para a página de pagamento;
9. Ao finalizar o pagamento, o módulo de pagamento irá retornar para a página da aplicação, informando o status do pagamento (ao qual a aplicação deve informar na tela para o usuário);
10. O usuário poderá visualizar as transações que já foram efetuadas por ele, exibindo o status da compra como “Concluída”, “Em andamento” ou “Cancelado”.

Serviços disponíveis

Módulo Pagamento	Módulo Aéreo	Módulo Hospedagem	Módulo Veículo
Cadastro de usuário	Exibir voos disponíveis (data/local)	Exibir hospedagens disponíveis (data/local)	Exibir veículos disponíveis (data/local)
Login de usuário	Exibir assentos disponíveis em voo	Exibir quartos disponíveis na hospedagem	Exibir opcionais disponíveis no veículo
Validar cartão de crédito	Reservar assento em voo	Reservar hospedagem	Reservar veículo
Efetivar pagamento	Exibir reservas por usuário	Exibir reservas por usuário	Exibir reservas por usuário
Exibir transações por usuário			

Serviços consumidos

Módulo Pagamento	Módulo Aéreo	Módulo Hospedagem	Módulo Veículo
Cadastro de usuário	Cadastro de usuário	Cadastro de usuário	Cadastro de usuário
Login de usuário	Login de usuário	Login de usuário	Login de usuário
Validar cartão de crédito	Exibir voos disponíveis (data/local)	Exibir hospedagens disponíveis (data/local)	Exibir veículos disponíveis (data/local)
Efetivar pagamento	Exibir assentos disponíveis em voo	Exibir quartos disponíveis na hospedagem	Exibir opcionais disponíveis no veículo
Exibir transações por usuário	Reservar assento em voo	Reservar hospedagem	Reservar veículo
	Exibir reservas por usuário	Exibir reservas por usuário	Exibir reservas por usuário