Léo Chely

Ingénieur en Informatique

↑ 25 Chemin de Valène, Combaillaux

□ 06 82 33 20 00
□ leo.chely@live.fr
□ leoiscool.com
□ github.com/leochely
□ linkedin.com/in/leochely

Expériences professionelles

2021 - Présent Ingénieur en Informatique, CableLabs, Louisville (USA)

Dévelopemment d'une vaste panel de projets innovants en lien avec l'industrie des réseaux HFC, allant de dévelopemment embarqué à la création de d'APIs

2020 - 2021 Ingénieur en Informatique Stagiaire, NREL, Golden, CO

Full stack web development. Working on a web tool managing allocation of super computing resources.

2020 - 2019 Ingénieur en Informatique Stagiaire, Webroot, Broomfield (USA)

Contributions aux projets de l'équipe backend des produits Android. Création et maintenance de microservices et d'API utilisables par les autres équipes de développement

2019 - 2020 Professeur Assistant, Colorado School of Mines, Golden (USA)

Notation des examens et devoirs et tutorat auprès des élèves. Lead grader à partir de janvier 2020

Parcours scolaire

2020-2021 Master: Computer Science, Colorado School of Mines, Golden (USA)

2016–2020 Bachelor: Computer Science + Robotics and Intelligent Systems, Colorado School of Mines, Golden (USA)

GPA: 3.1

2015-2016 Classe Préparatoire aux Grandes Écoles MPSI, Lycée Joffre, Montpellier

Option Informatique

2015 Baccalauréat scientifique, Lycée Notre-Dame de la Merci, Montpellier

Mention Très Bien

Projets personnels et scolaires

2021 - Présent LeixBot

O Bot Twitch écrit en Python et déployé sur Raspberry Pi.

o Interacts with Twitch API to provide commands and features to the streamer and viewers. Features LLM chat replies

2018-Présent **Développement Web**

 Mines Crowdsourcing: création d'un site de crowdsourcing pour Colorado School of Mines afin que les chercheurs puissent publier des tâches que les élèves peuvent compléter afin d'être rémunérés. Réalisé avec Django et Bootstrap

2018 Guitar Hero en Python pour Raspberry Pi

O Groupe multidisciplinaire: élèves issus des département d'Informatique, Mécanique et Électricité

 Responsable de la programmation du jeu et de la réception des entrées via le GPIO du Raspberry Pi. Conception d'une manette de jeu adaptée

Compétences

Programmation Python, C++, Go, Java, OCaml, MySQL, Langages web (HTML, CSS, Javascript, Php)

Gitlab CI, Console AWS, Docker, Openshift, Kubernetes

Langues Anglais (Bilingue), Espagnol (B1), Arabe et Chinois (bases)

Autres Suite Office, LaTeX, Photoshop, Solidworks

Certifications et Récompenses

Décembre 2019 Cyber Defense Education Certificate, NSA et U.S. Department of Homeland Security

2017 Bourse C-MAPP, Enverus

Récompense attribuée aux éléves les plus méritants du département par des sociétés partenaires

Expériences personnelles, bénévolat

2017 - 2021 Club Français, Colorado School of Mines, Golden (USA)

Cofondateur et vice-président

2016 - 2019 Entraineur de gardiens de but, Centre Formation du Gardien de But, Cavaillon

Intervenant sur les stages et responsable vidéo/montage

Depuis 2004 Gardien de but

Niveau national en France et USA

Loisirs et centres d'intérêt

Informatique, Football, Jeux Vidéos, Power Metal