

Travaux pratiques préparatoire pour Scala

Jonathan Lejeune



Avec le terminal

Il est possible d'installer scala depuis les repository classiques des utilitaires d'installation de paquets des différentes distributions Linux (dpkg, yum, pacman, ...). Il est également possible d'installer manuellement une version scala à partir du site de l'éditeur <https://www.scala-lang.org/> (téléchargement+désarchivage+mise à jour de la variable PATH). Une fois l'installation terminée, taper la commande `scala`. Ceci ouvrira un interpréteur interactif scala. Si vous souhaitez compiler, exécuter et tester vos programmes en mode terminal, il est possible d'utiliser l'outil sbt <https://www.scala-sbt.org/> qui est un builder de programmes scala/java interactif.

Avec un plugin Eclipse

Pour que vos programmes soient compilable et exécutable sur Eclipse, vous devez dans un premier temps vous assurer que votre version d'eclipse soit au moins à la version 2020-03. Ce plugin est packagé avec les jar de l'API scala (plusieurs versions de scala sont fournies qu'il est possible de sélectionner ensuite) ainsi que le compilateur. Pour information ceci fera éventuellement doublon avec une installation via le terminal (mais ceci est sans importance).

- Cliquez sur "help" → "Eclipse MarketPlace".
- Renseignez "scala" dans le champ "find"
- Sélectionnez "Scala IDE 4.7.X" ou ultérieur
- Cliquez sur "install" puis suivez les instructions affichées

Attention : Il est possible que ce plugin soit très gourmand en ressources due à la compilation en continue. Si vous avez des problèmes de latence rendant impossible le codage, il vous est conseillé de :

- soit désactiver la compilation en continue : "Project" → "Build Automatically".
- soit d'utiliser un éditeur plus classique (Vim, Gedit, Emacs,...) avec le lancement de la compilation/exécution dans un terminal avec SBT