

Les annotations Java

Jonathan Lejeune

Sorbonne Université/LIP6-INRIA

SRCS – Master 1 SAR 2019/2020

sources :

Développons en Java, Jean-Michel Doudoux

Définition

Méta-données sur une entité d'un programme Java, pouvant être exploitées à la compilation et/ou à l'exécution

Utilisations

- Détection d'erreur à la compilation
- Génération de code (création de nouveaux fichiers sources)
- Génération de fichiers (ex : fichier de configuration, de documentation)

⇒ **Simplification de développement, code allégé**

Quelques API utilisant les annotations

- Javadoc et Jdk standard : `@Deprecated`, `@Override`, `@SuppressWarnings`
- Junit 4 : `@Test`, `@Ignore`, `@Before`, `@After`, ...
- EJB 3 : `@Remote`, `@Stateless`, `@Entity`,

Appel à une annotation

- Caractère @ + nom de l'annotation
- Doit obligatoirement précéder l'entité qu'elle annote
- Sur une ligne dédiée par convention

Associations possibles à toute entité Java

- packages, classes, interfaces
- constructeurs, méthodes, attributs
- paramètres, variables locales
- ou des annotations (méta-annotation)

Paramétrage des annotations

Catégories d'annotation

- les **marqueurs** : annotations sans attributs
ex : `@Override`
- les **annotations paramétrées** : un seul attribut
ex : `@MonAnnot("test")`
- les **annotations multi-paramétrées** : plusieurs attributs
ex : `@MonAnnot(arg1="test1", arg2="test2", arg3="test3")`

Types possibles des attributs

- Chaîne de caractère : `String`
- type primitif : `int`, `boolean`, `double`, ...
- énumération :
`enum couleur{ ROUGE, VERT, BLEU}`
- annotation
- le type `class` (réflexivité Java)

+ tableau java
de ces types

Caractéristiques

- indique qu'une entité ne devrait plus être utilisée
⇒ warning à la compilation sinon
- pas d'argument
- s'applique sur des classes, interfaces ou membre (méthode ou attribut)
- à ne pas confondre avec @deprecated de la javadoc

```
class Truc{  
  
    /**  
     * Fait quelque chose  
     * @deprecated plus compatible  
     */  
    @Deprecated  
    public void f(){..  
}
```

Caractéristiques

- indique qu'une méthode est une redéfinition d'une méthode héritée
⇒ erreur si la méthode n'existe pas dans les types parents
- pas d'argument
- s'applique sur des méthodes

```
public class Mere{
```

```
    @Override //OK car heritage de Object
```

```
    public String toString(){..}
```

```
}
```

```
public class Fille extends Mere{
```

```
    @Override // erreur compilation car f n'existe pas dans Mere
```

```
    public void f(){..}
```

```
}
```

Caractéristiques

- permet de demander au compilateur d'ignorer certains avertissements qui sont pris en compte par défaut
- Argument de type `String` représentant un warning à ignorer :
 - "deprecation" : utilisation d'une méthode dépréciée
 - "unchecked" : pas d'utilisation des génériques sur une collection
 - "fallthrough" : pas de `break` dans chaque `case` d'un `switch`
 - "path" : erreur sur le chemin fournis en paramètre du compilateur
 - "serial" : absence d'un `serialVersionUID` dans les beans
 - "finally" : `return` dans un `finally`
 - "unused" : une variable locale ou champs privés qui n'est jamais utilisé

Il vaut mieux essayer de résoudre l'avertissement plutôt que d'utiliser cette annotation

Annotations personnalisées

Déclaration

Dans un fichier MonAnnotation.java

```
package com.lejeune.test.annotations;

public @interface MonAnnotation{
    String arg1();
    int arg2();
    boolean arg3() default true; //valeur par défaut
    String[] arg4() default {"v1","v2"};
}
```

Utilisation

```
package un.autre.endroit;
import com.lejeune.test.annotations.*;

@MonAnnotation(arg1="valeur1", arg2=4)
```


Caractéristiques

- Précise les entités sur lesquelles l'annotation peut être utilisée.
- Un seul attribut : un tableau de valeurs issues de l'enum `ElementType` :
 - `CONSTRUCTOR` : applicable aux constructeurs
 - `LOCAL_VARIABLE` : applicable aux variables locales
 - `FIELD` : applicable aux attributs
 - `METHOD` : applicable aux méthodes
 - `PACKAGE` : applicable aux packages
 - `PARAMETER` : applicable aux paramètres d'une méthode ou constructeur
 - `TYPE` : applicable aux classes, interfaces, énumérations, annotations
 - `ANNOTATION_TYPE` : applicable uniquement aux annotations

```
@Target({ElementType.METHOD, ElementType.CONSTRUCTOR})
```

```
public @interface Monannotation{...}
```

```
@MonAnnotation(arg1="valeur1", arg2=4) // ERREUR
```

```
public class MaClasse{..}
```

Caractéristiques

- Précise à quel niveau les infos de l'annotation seront conservées.
- Un seul attribut : une valeur de l'enum `RetentionPolicy` :
 - `SOURCE` : info conservées uniquement dans le code source
⇒ Le compilateur les ignore
 - `CLASS` : info conservées dans le source et le bytecode
 - `RUNTIME` : info conservées dans le source et le byte code **et** disponibles à l'exécution par introspection

```
@Retention(RetentionPolicy.RUNTIME)
@Target({ElementType.METHOD, ElementType.CONSTRUCTOR})
public @interface MonAnnotation{...}
```

@Inherited

Permet d'appliquer l'annotation à une classe et automatiquement à l'ensemble de ses classes filles directes et indirectes

```
@Target(ElementType.TYPE)
```

```
@Inherited
```

```
public @interface MonAnnotation{...}
```

```
@MonAnnotation(arg1="valeur1", arg2=4)
```

```
public class Mere{...}
```

```
// implicitement @MonAnnotation(arg1="valeur1", arg2=4)
```

```
public class Fille extends Mere{...}
```

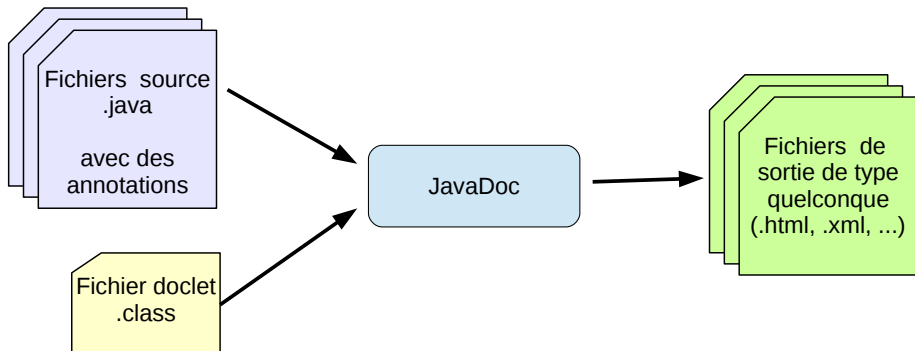
@Documented

Indique qu'il faut intégrer la définition de l'annotation dans la documentation générée par Javadoc

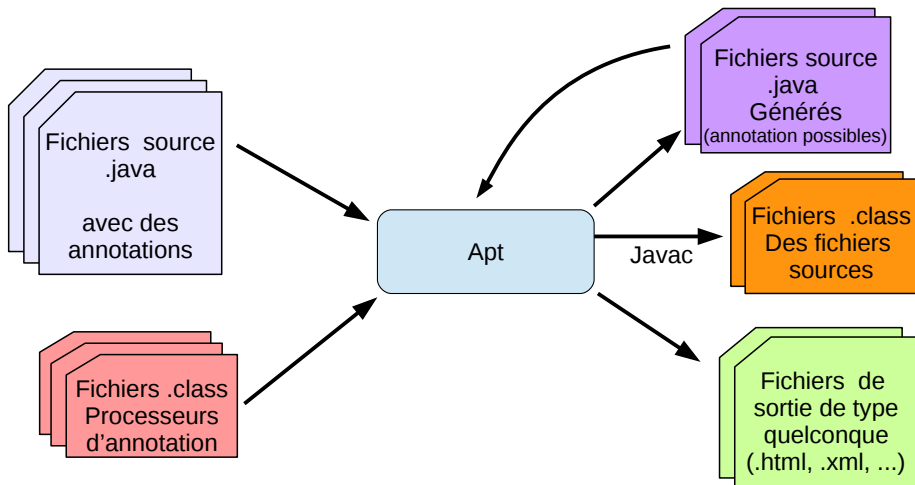
Plusieurs outils

- Analyseur du code source : **Javadoc** + **définition de doclet**
- Exploitation au moment de la compilation : **Apt**
- Exploitation au moment de l'exécution : **introspection Java**

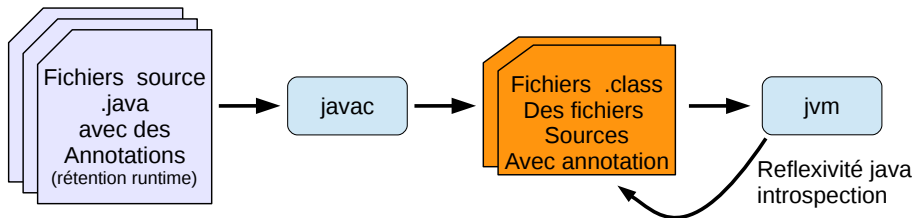
Analyseur de code source



Exploitation au moment de la compilation



Exploitation à l'exécution



```
package java.lang.reflect;
```

```
public interface AnnotatedElement{  
    <T extends Annotation> getAnnotation(Class<T>);  
    Annotation[] getAnnotations();  
    Annotation[] getDeclaredAnnotations();  
}
```

Types réflexifs implantant `AnnotatedElement` :

`AccessibleObject`, `Class`, `Constructor`, `Field`, `Method` et `Package`