

Je suis à la recherche d'un **stage** en tant qu'**architecte Big Data** à promouvoir dès mars 2021 d'une durée de 6 mois !



Léo CHECK

 07 69 96 74 54

 leochk@icloud.com

 Permis B

 Pré-Saint-Gervais (93310)

 github.com/leochk

 linkedin.com/in/leocheck

FORMATIONS

2019 - 2021 // Sorbonne Université Sciences Master Systèmes et Application Répartis

- Architecture et développement des systèmes distribués à large échelle (**Map-Reduce**, **Hadoop**, **Spark**, **Spark Streaming**, **Zookeeper**, **Cassandra**, **HBase**, **NoSQL**)
- Programmation pour plateformes mobiles
- Applications et systèmes temps réel répartis embarqués (**Model-Checking**)
- Systèmes répartis et clients-serveurs (**RPC**, **RMI**, **JavaEE** et **EJB**)
- Programmation répartie, critique et temporelle
- Protocoles de diffusion, graphes dynamiques, détections de défaillances, checkpointing, mémoire partagée
- Conception de modules pour le noyau Linux 4.13

2017 - 2019 // Sorbonne Université Sciences Licence informatique

- Gestion de projet informatique
- Algorithmie et logique
- Programmation orientée objet, impérative, fonctionnelle et concurrente
- Développement sous Linux, Shell
- Conception UML
- Intelligence Artificielle et Data Science

2016 - 2017 // Lycée Paul Robert Bac S spé. Maths

EXPÉRIENCES

2020 // Projet universitaire Embedded High Order Agent (E-HoA)

Conception et intégration d'un système de cache réparti en **Python** et **Java** au sein de l'architecture E-HoA afin d'améliorer ses performances dans le calcul du plus court chemin

été 2019 et été 2020 // Monoprix Employé polyvalent

- Approvisionnement des rayons
- Réception de l'arrivage
- Mise en place et gestion de l'inventaire

2019 // Projet universitaire Data Science

- Analyse statistique et traitement de la base de données MovieLens.
- Apprentissage supervisé par renforcement, arbre de décision et prédiction
- Prédiction du genre d'un film en fonction de son casting, regroupement d'acteur en fonction de leur filmographie grâce à l'algorithme des k-moyennes / clustering hiérarchique

2018 // Projet universitaire Simulation d'un écosystème

- Modélisation d'un écosystème évolutif en 3D
- Génération procédurale de l'environnement
- Système multi-agent

CENTRES D'INTÉRÊTS



Dessin, illustration



Jeux vidéos



Voyages (Thaïlande, Espagne, New-York...)

COMPÉTENCES



Java, Python, C, C++, Bash, Git
Scala, NoSQL, Swift, Objective-C



Illustrator, InDesign



Anglais B2



Eclipse, IntelliJ, Pycharm,
Linux, Windows, macOS

Portfolio
d'illustration

leochk.portfoliobox.net

