

# DUCK HUNT

2D게임프로그래밍 프로젝트

2022184039 조형진

주차			진행률
1주차	계획	레퍼런스 조사, 기획 완성	100%
	결과	게임마당에서 자료 확보 완료, 기획 완료	
2주차	계획	리소스 편집	60%
	결과	일반오리 및 조준점 리소스 완료	
3주차	계획	오리 출현 프로그래밍	60%
	결과	일반 오리 출현 및 제거 프로그래밍	
4주차	계획	슈팅 시스템 프로그래밍	70%
	결과	사격, 잔탄, 명중 구현	
5주차	계획	개별 스테이지 설계	
	결과		
6주차	계획	성장요소 추가	
	결과		
7주차	계획	UI배치 및 개선	
	결과		
8주차	계획	테스트	
	결과		
9주차	계획	버그 픽스	
	결과		

Pulse

Contributors

Community

Community standards

Traffic

Commits

Code frequency

Dependency graph

Network

Forks

Actions usage metrics

Actions performance metrics

## Commits over the last year of leocho12/2DGP\_project

### Commits

Number of commits per week

