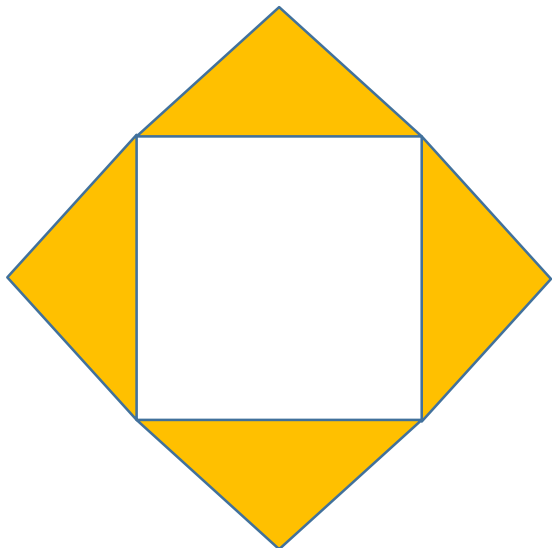


OpenGL 셰이더 사용하기

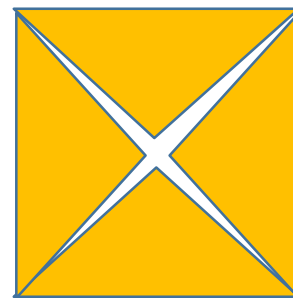
2025-2 컴퓨터 그래픽스

실습 14

- 삼각형을 이용한 애니메이션 만들기
 - 4개의 삼각형을 이용하여 애니메이션을 만든다.
 - 삼각형 도형 1:



삼각형 도형 2:



- 키보드 명령어:
 - c: 화면의 가운데 중심점을 기준으로 시계방향으로 삼각형들이 회전한다.
 - t: 화면의 가운데 중심점을 기준으로 반시계 방향으로 삼각형들이 회전한다.
 - s: 회전 애니메이션을 멈춘다/다시 회전한다.
 - q: 프로그램 종료
- 보너스 1: 회전하면서 삼각형의 크기가 변한다.
- 보너스 2: 회전 중심점을 다른 점으로 정한다.