

Projeto Prático de Sistemas Embarcados - Sistemas de Controle Fuzzy PD Estabilização do Controlador de Voo para Drones

Estabilização do Controlador de Voo para Veículos Aéreos não Tripulados

Um Veículo Aéreo Não Tripulado (VANT) é uma aeronave operada sem intervenção humana direta, podendo voar de forma autônoma ou sob controle de microcomputadores [1]. Drones são exemplos populares de VANTs e têm uma ampla gama de aplicações, como transporte de pequenas cargas, missões de resgate em áreas de difícil acesso, segurança e agricultura. Na agricultura de precisão, por exemplo, drones são utilizados para mapear plantações, monitorar o desenvolvimento das culturas e aplicar fertilizantes de forma precisa e eficiente.

A estabilidade de voo é um aspecto fundamental para o desempenho seguro e eficiente de aeronaves não tripuladas. Um drone instável apresenta dificuldades de controle e maior propensão a acidentes, além de comprometer a precisão de medições e a qualidade de imagens capturadas [2]. Assim, a manutenção de uma operação estável é essencial para possibilitar missões seguras e precisas, especialmente em voos autônomos e programados.

Para manter a estabilidade dos drones, uma série de sensores – incluindo giroscópios, acelerômetros e magnetômetros – monitora a atitude e a posição da aeronave. As informações desses sensores são processadas por sistemas de controle, que ajustam os motores e as superfícies de controle para estabilizar o drone. Esse processo abrange o controle de altitude e dos movimentos nos três eixos principais: inclinação (pitch), rotação lateral (roll) e orientação direcional (yaw), essenciais para a manutenção da estabilidade em voo [1].

O voo estável traz benefícios diretos, como maior precisão em mapeamentos, qualidade aprimorada de imagens e vídeos e eficiência operacional. Contudo, esse nível de controle enfrenta desafios, incluindo condições climáticas adversas, como ventos fortes, e interferências eletromagnéticas nos sensores e sistemas de controle [2].

Dada a importância da estabilidade para drones e a necessidade de sistemas de controle eficientes, este trabalho propõe a aplicação de um Sistema de Controle PD baseado em Lógica Difusa para garantir a operação estável dos drones em diversas condições. Mais especificamente, o Controle PD será voltado para a Altitude do drone. As seções seguintes apresentam o modelo do drone, seus componentes e o princípio de funcionamento, concluindo com a proposta detalhada de aplicação do Controle Fuzzy PD.

Drone DJI Phantom 4 Advanced

A *Phantom Series* é uma linha de Drones da DJI, empresa localizada no Vale do Silício da China que beneficia do acesso direto aos fornecedores, matérias-primas e jovens talentos

criativos necessários para o sucesso sustentado.

O DJI Phantom 4 Advanced é um modelo de Quadricóptero com câmera inteligente, capaz de evitar obstáculos durante o voo. Comandos sofisticados fazem com o que o drone sobrevoe ou rastreie objetos em movimento de forma simples. Os índices no Diagrama da Figura 1 representam, respectivamente, o GPS, as hélices e os motores do veículo.

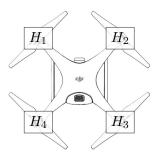


Visto de cima, as quatro hélices possuem motores independentes e são numeradas por H_n em que $n \in \{1, 2, 3, 4\}$. Os sentidos de movimento do drone são formados por pares de hélices, descritos como $H_{n,m}$.

Figura 1: Diagrama Frontal do Quadricóptero e componentes [3].



Figura 2: Vista Superior do Quadricóptero e indicação das hélices [3].



O Drone pode operar em três modos de voo, descritos como P, S ou A-mode, em que a câmera inteligente permite criar um mapa em tempo real da rota de voo. A operação de voo A-mode não será abordada nesta aplicação.

- *P-mode* (Posicionamento): modo em que o Drone utiliza GPS e a câmera para estabilização, evitando obstáculos e rastreando objetos em movimento. O modo funciona melhor quando o sinal de GPS é forte;
- S-mode (Sport): modo em que o Sistema de Detecção de Obstáculos é desativo para ajustar a capacidade de manobras, aumentando a velocidade máxima para 72 [km/h];

Especificações do Drone podem ser consultadas pelo modo de voo no manual em [3]. Os movimentos das hélices são coordenados para definir a movimentação do veículo, com controle de altitude determinado pelo par de hélices $H_{1,3}$ e $H_{2,4}$, com sentidos e velocidades de rotação ilustrados nas Figuras 3 e 4.



Figura 3: M_1 - Movimento de Descida ($move\ down$) do Drone.



Figura 4: M_2 - Movimento de Subida (*move up*) do Drone.



Para cada movimentação do drone, as cores nos sentidos de giro indicam a potência do motor e, consequentemente, a velocidade de rotação do mecanismo. Em verde, a rotação das hélices é mais baixa, em oposição à velocidade vermelha.

Tabela 1: Especificações técnicas para os modos de voo do Quadricóptero.

Especificações	Características
Velocidade Máxima de Subida [m/s]	S- $mode = 6, P$ - $mode = 5$
Velocidade Máxima de Descida [m/s]	S- $mode = 4, P$ - $mode = 3$

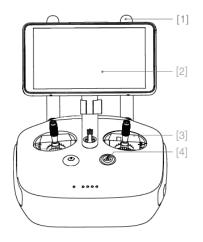
O sistema permite a definição de um **Fator de Ajuste (FA)**, que designa diferentes potências do motor para cada sentido de movimentação ou modo de operação. A maior potência é para o voo em P-mode, com FA = 1. Este fator pode ser ajustado durante a operação, não sendo, necessariamente, constante.

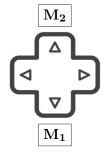
Controle Remoto GL300E

O controle remoto permite ao piloto comandar o voo e manobrar o drone à distância de até 1 [km]. O GL300E, com Diagrama na Figura 5, é um dispositivo sem fio que opera em 2,4 [GHz] e possui um par de antenas para transmissão do sinal, uma tela de exibição para operação do dispositivo, *joysticks* que controlam o movimento e um botão RtH (*Return to Home*), indicados pelos índices de 1 a 4, respectivamente [3].

Figura 5: Diagrama do Controlador Remoto GL300E *Phantom 4 Advanced*.

Figura 6: Sentidos de Movimentos dos Controles dos *joysticks*.





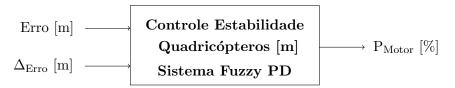


Como ilustrado na Figura 6, neste modelo, o *joystick* da esquerda regula a altitude (subida e descida). Para esta aplicação, um ponto de referência (setPoint) será definido e ao pressionar o botão o movimento será executado. Como desenvolvedor, escolha se **o botão deve permanecer pressionado** ou se **basta iniciar o movimento** para que o Drone seja deslocado a posição de destino. Também defina um ponto de recuo para a funcionalidade do botão RtH. O Drone deve retornar à origem nesta situação.

Projeto Controle Fuzzy PD para Quadricópteros

O Controle de Estabilidade para Quadricópteros é um Sistema de Controle PD baseado em Lógica Fuzzy para controlar a altitude do Drone a partir da posição do Centro de Massa da estrutura. O diagrama da Figura 7 identifica as variáveis do sistema, em que a posição do Drone é dada em metros.

Figura 7: Diagrama em blocos do Sistema Fuzzy PD.



Os motores operados em pares apresentam a mesma potência [%] de saída. Os sentidos de giros que definem baixas potências não trabalham com motores desligados. Os diferentes grupos devem seguir especificações da Tabela 2 para desenvolvimento do Controle de Altitude.

Tabela 2: Sentidos de movimento e modo de voo para os Grupos.

Para qualquer Projeto Fuzzy, siga as etapas:

- fuzzyficação: determine as faixas de variação adequadas para as entradas $e/\Delta e$, e a saída P_{Motor} , do Controle Fuzzy PD, identifique as regiões de classificação e as funções de pertinência;
- base de regras: adote uma das estratégias de controle Controle Direto ou Reverso, e defina a Base de Regras a partir dos comportamentos esperados para as combinações das variáveis de entrada. Observe se as regras propostas respeitam as condições necessárias;
- defuzzyficação: atualize a pose do Drone segundo a Função de Transferência do motor.
 A função de derivadas recursivas depende do sentido de movimento e do modo de voo, em que d(t) descreve o deslocamento ao longo do tempo, Umáx é o parâmetro máximo especificado na Tabela 1 e FA é o Fator de Ajuste para a potência do motor.

$$d(t) = FA \cdot d(t-1) \cdot 1.01398 + 0.5 \cdot (U_{\text{máx}} \cdot P_{H_{1,3}} + U_{\text{máx}} \cdot P_{H_{2,4}})$$
(1)

Observação: Para a derivadas recursiva supracitadas em 1, $P_{H_{n,m}} \subset [0,1]$.

O Sistema deve apresentar uma interface node red e um dashboard que represente o Controle Remoto da Figura 5. A interface deve apresentar o joystick para seleção do eixo de movimento e direção, entrada para o setPoint, botão RtH e um gráfico ilustrando o compor-

tamento da posição ao longo do tempo. Adicionalmente, personalize o dashboard com outra métrica que julgar interessante.

A parametrização do Sistema de Controle é livre: utilize valores de tolerância, intervalos e classificações etc. conforme desejo. Apenas seja crítico em relação ao resultado obtido... ''Esse movimento faz sentido na prática?'' Analise o deslocamento realizado, o tempo demandado para tal, entre outras métricas. Lembre-se que algumas verificações são necessárias antes de permitir o deslocamento do veículo.

Bom trabalho!

Considerações

- A entrega do trabalho deve ser feita via GitHub. O repositório, que pode ser o mesmo do primeiro trabalho, deve conter um *readme* detalhando a proposta da aplicação;
- A apresentação deve conter os detalhes das etapas do projeto supracitadas, mostrando os gráficos e detalhando as características do Sistema de Controle;
- Teste o funcionamento do Sistema de Controle para diferentes SetPoints, sentidos de movimento e pontos de partida.

Referências

- [1] Yogita Dubey, Mrunal Shinde, Rizwan Sheikh, Prathamesh Upadhye, Himanshu Hulke e Disha Suneja. "Stabilization of Flight Controller for Unmanned Aerial Vehicle". Em: 2021 International Conference on Artificial Intelligence and Smart Systems (ICAIS). 2021, pp. 1279–1283. DOI: 10.1109/ICAIS50930.2021.9395856.
- [2] Asaphe Felippe. O que é : Estabilidade de Drones em Altas Velocidades. pt. https://aeroengenharia.com/glossario/o-que-e-estabilidade-de-drones-em-altas-velocidades/. Acesso: 04-11-2024.
- [3] https://dl.djicdn.com/downloads/Phantom_4_Advanced/20170722/Phantom_4_Adv_and_Adv_Plus_User_Manual_PTBR.pdf. Acesso: 05-11-2024.