

Redux



Цель и задачи урока

Цель: научиться создавать приложения с использованием Redux.

Задачи:

- разобраться в паттерне Redux
- изучить пакеты `redux`, `flutter_redux`
- узнать, какие ещё есть пакеты для работы с Redux
- создать приложение с использованием Redux



Redux

Redux — это надёжное, стабильное и зрелое решение для управления состоянием приложения. С помощью горстки небольших полезных шаблонов Redux может помочь в создании прекрасно организованного и простого для понимания механизма.



Основные компоненты Redux

- Store — хранилище состояния приложения
- Action — объект, который представляет намерение изменить состояние
- Reducer — чистая функция, которая принимает состояние и action и возвращает новое состояние
- Middleware — функция для формирования action на основе другого action и стороннего взаимодействия (например, асинхронного запроса)



Схема работы Redux

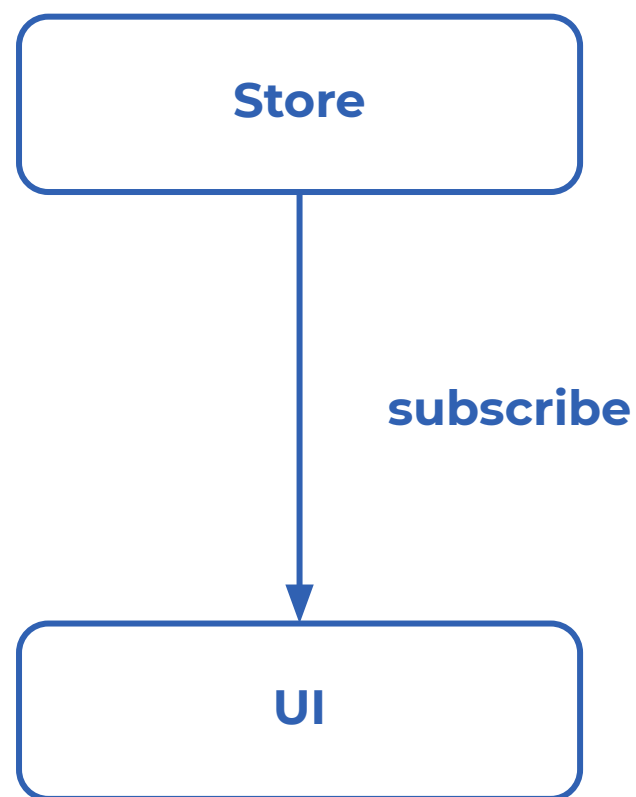


Схема работы Redux

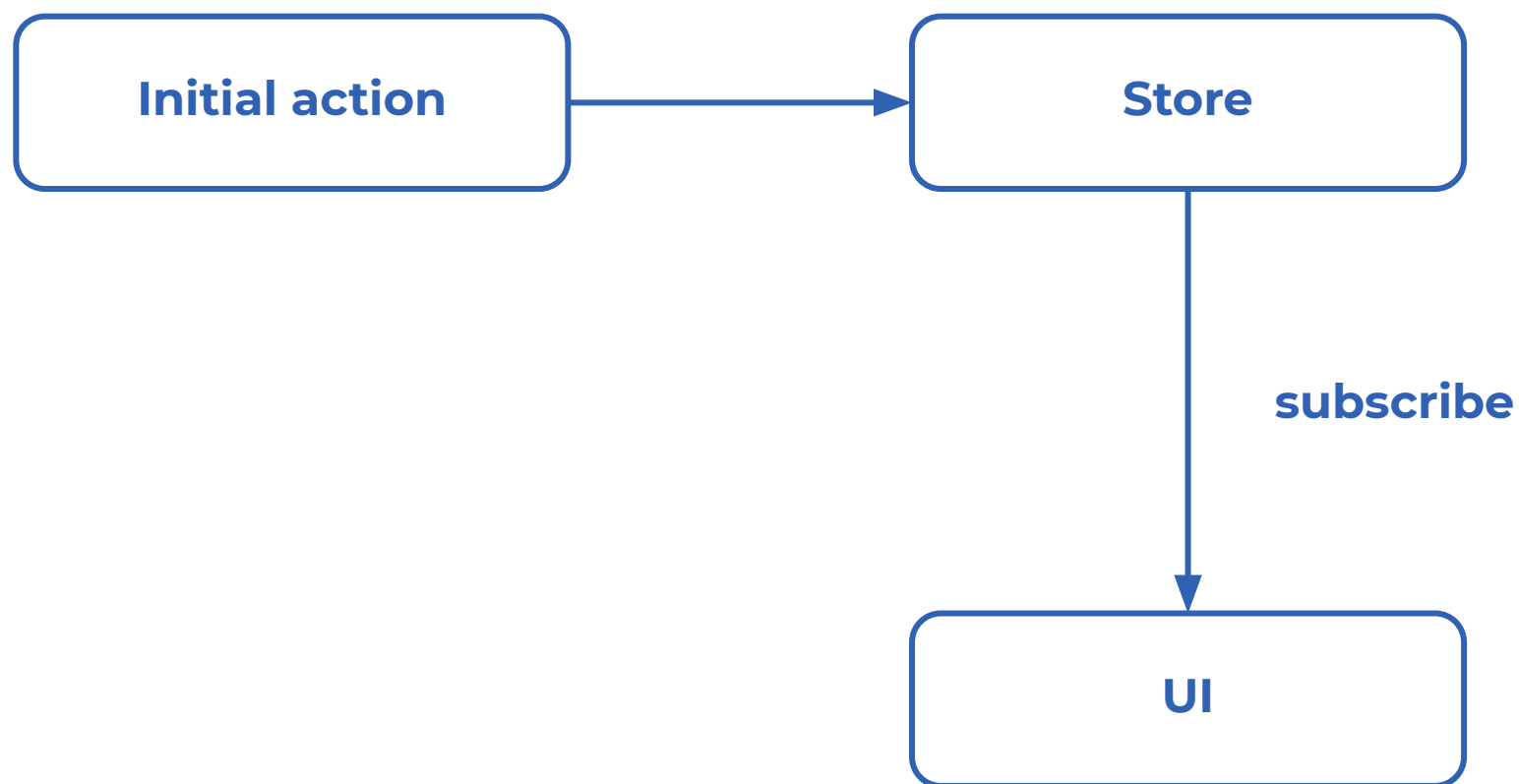


Схема работы Redux

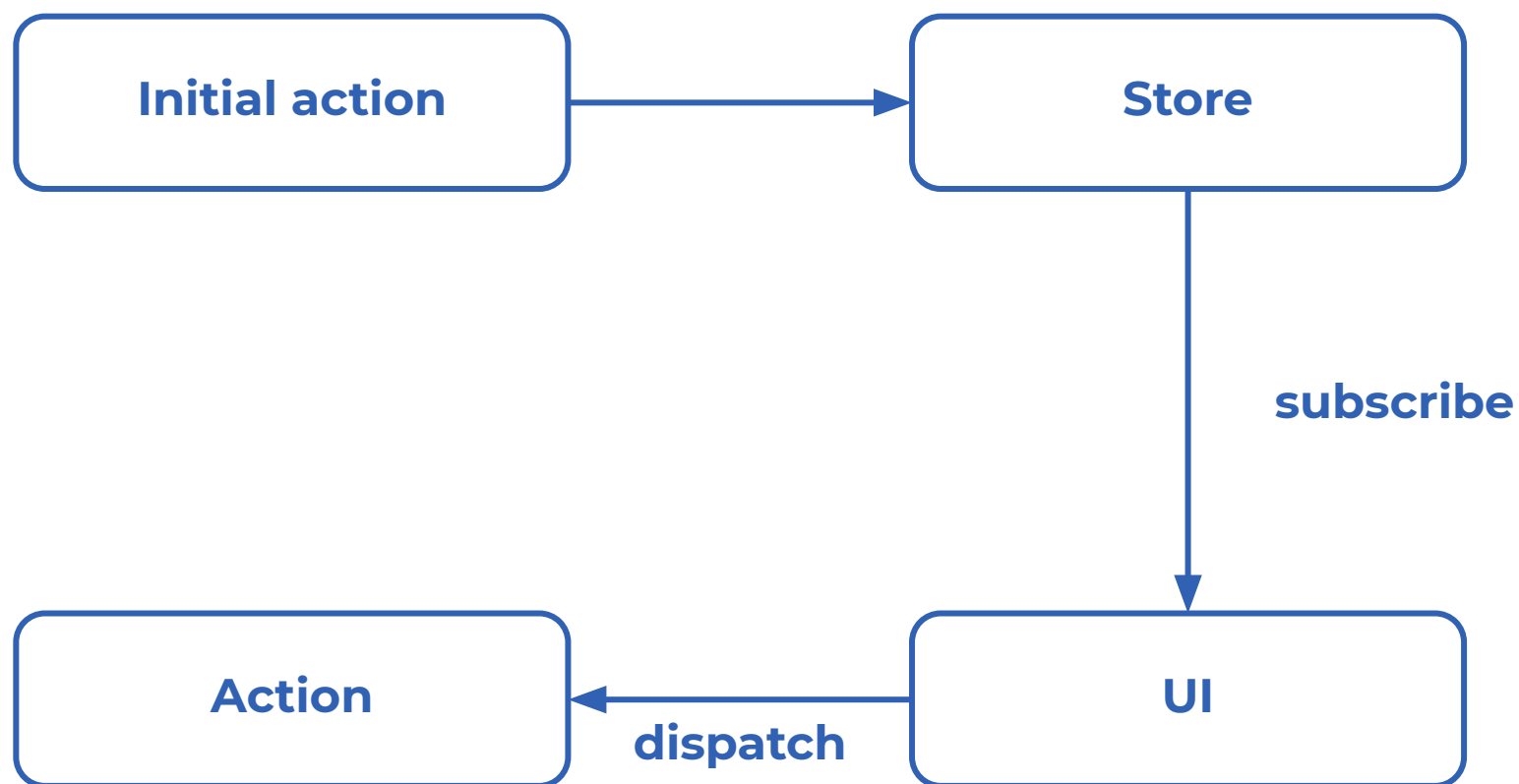


Схема работы Redux

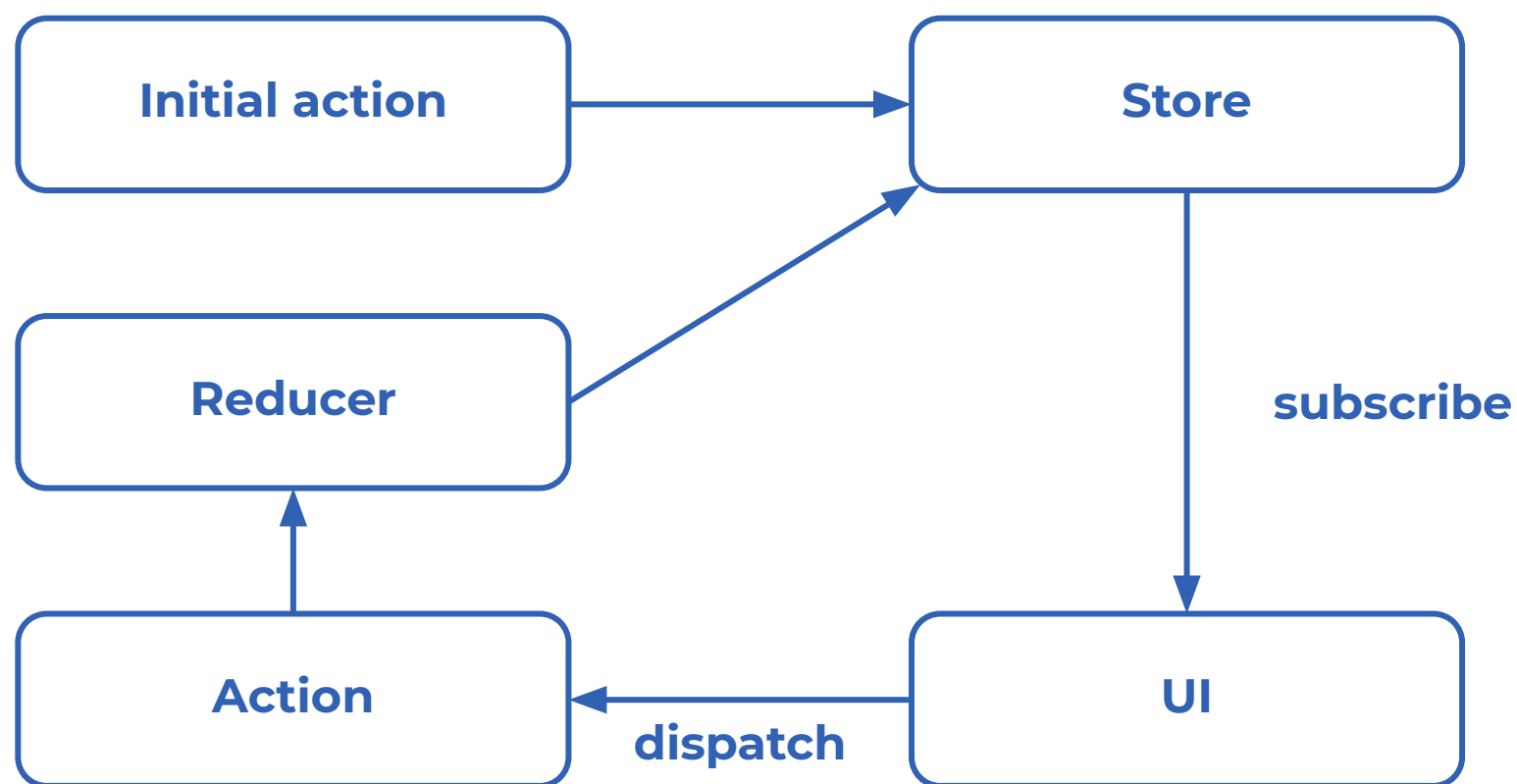


Схема работы Redux

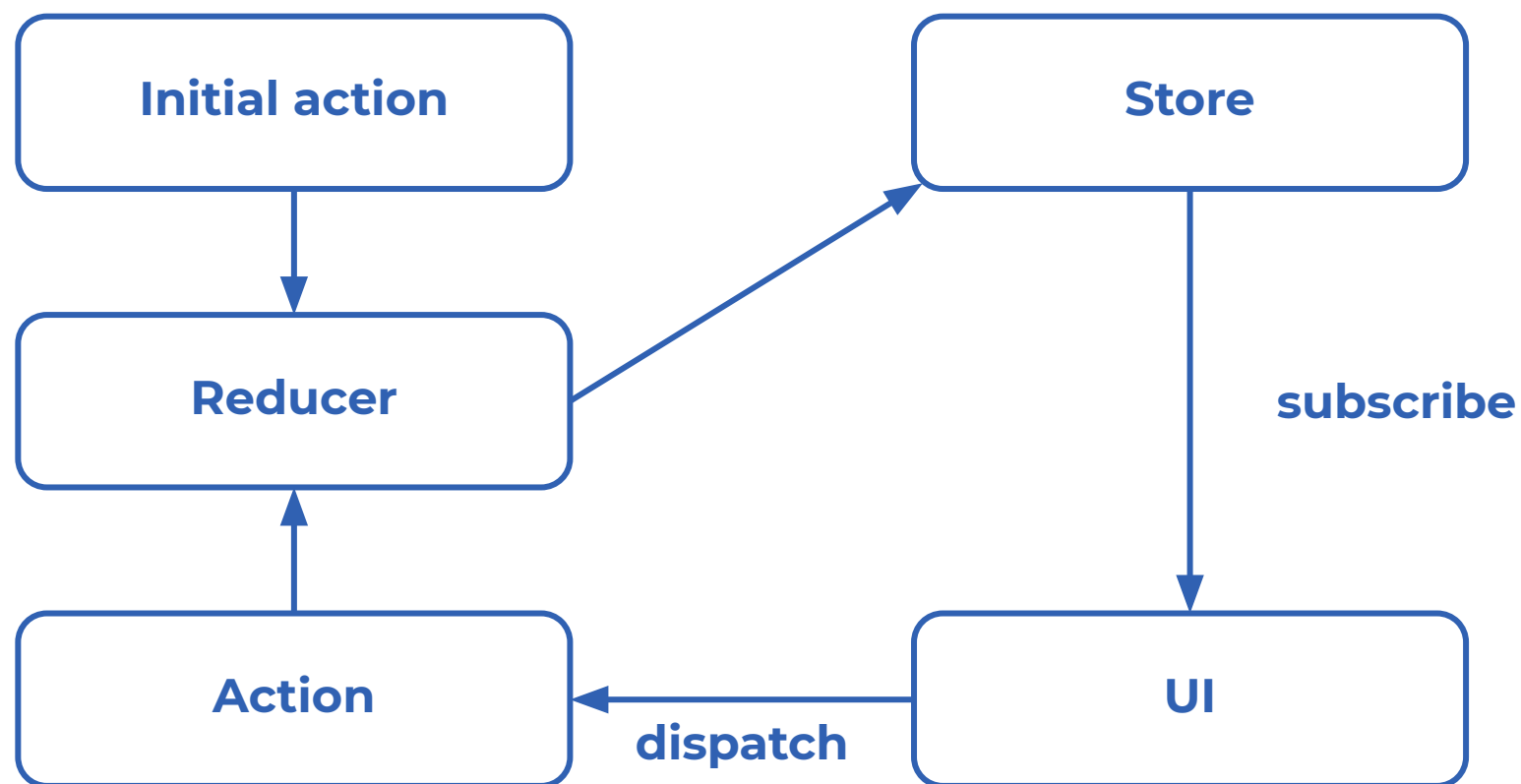
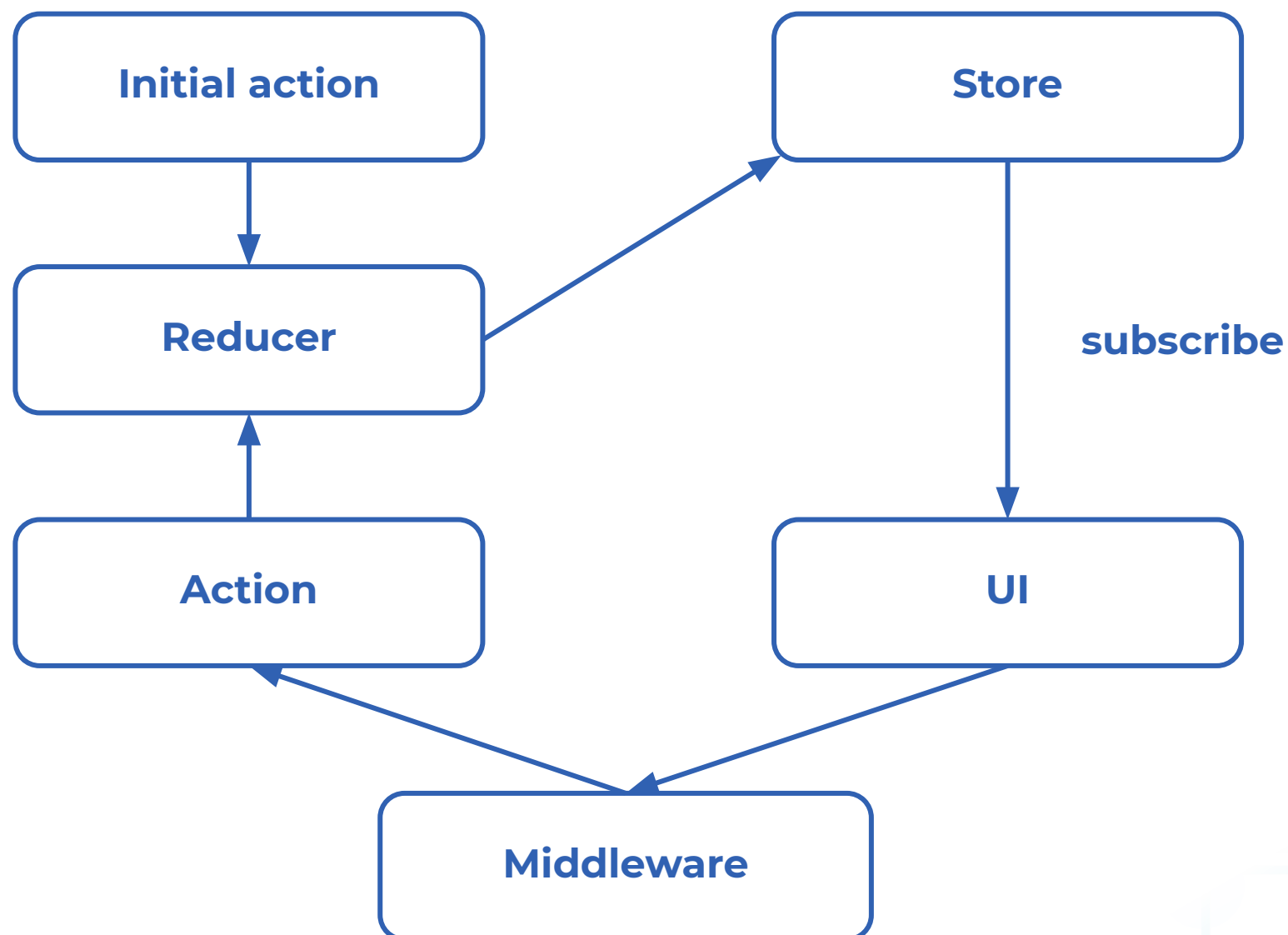


Схема работы Redux



Пакеты для работы с redux в Flutter

- **redux**
- **flutter_redux**
- `redux_thunk`
- `redux_epics`
- `fish_redux`



Результаты

- Разобрались в паттерне Redux
- Изучили пакеты redux и flutter_redux
- Создали приложение с использованием паттерна Redux с использованием пакетов redux и flutter_redux



Skillbox + <ерат>

Спасибо
за внимание!

