

Skillbox + <epam>

# Bloc и Cubit



# Цель и задачи урока

**Цель:** научиться создавать приложения с использованием BLoC и Cubit.

**Задачи:**

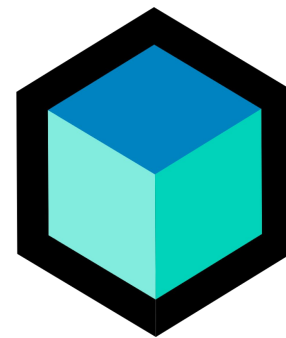
- разобраться в паттерне BLoC и его упрощённом варианте Cubit
- изучить пакеты bloc и flutter\_bloc
- создать приложение с использованием паттерна BLoC с использованием пакета flutter\_bloc и без него



# BLoC-паттерн

## Business Logic Components

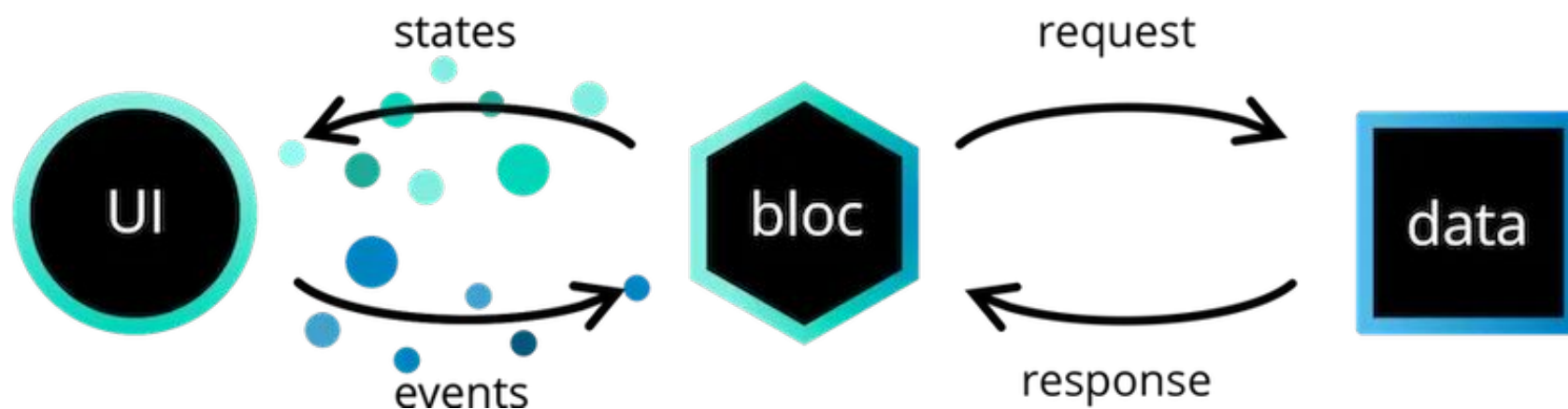
Суть BLoC в том, что всё в приложении должно быть представлено как поток событий: виджеты могут отправлять события и реагировать на события. BLoC находится посередине, контролируя потоки.



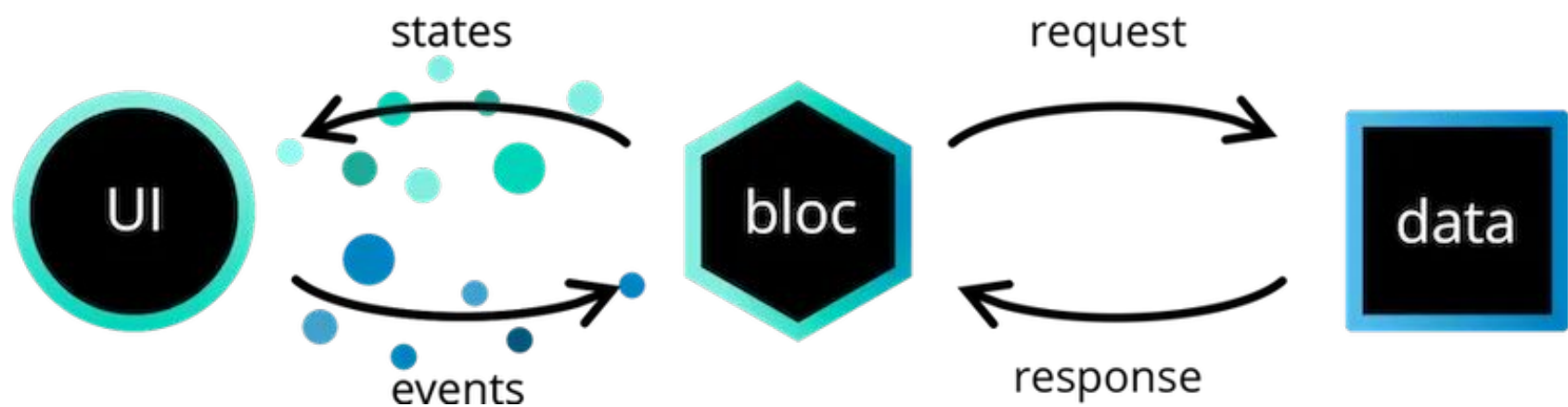
bloc



# Схема работы BLoC



# Схема работы BLoC



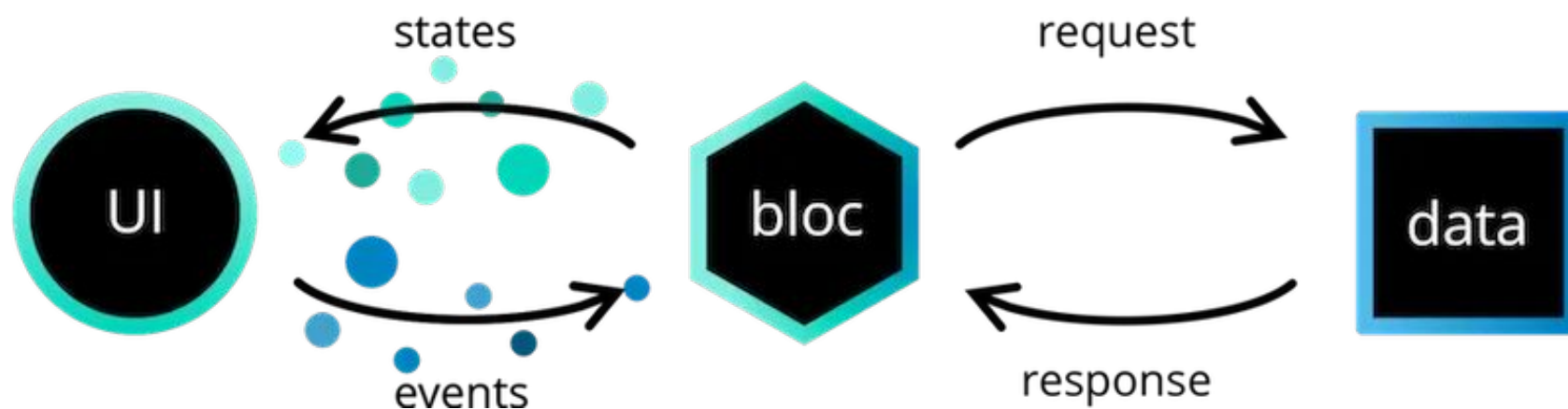
**StreamControllers**

или

**Generators**



# Схема работы BLoC



**StreamBuilder**

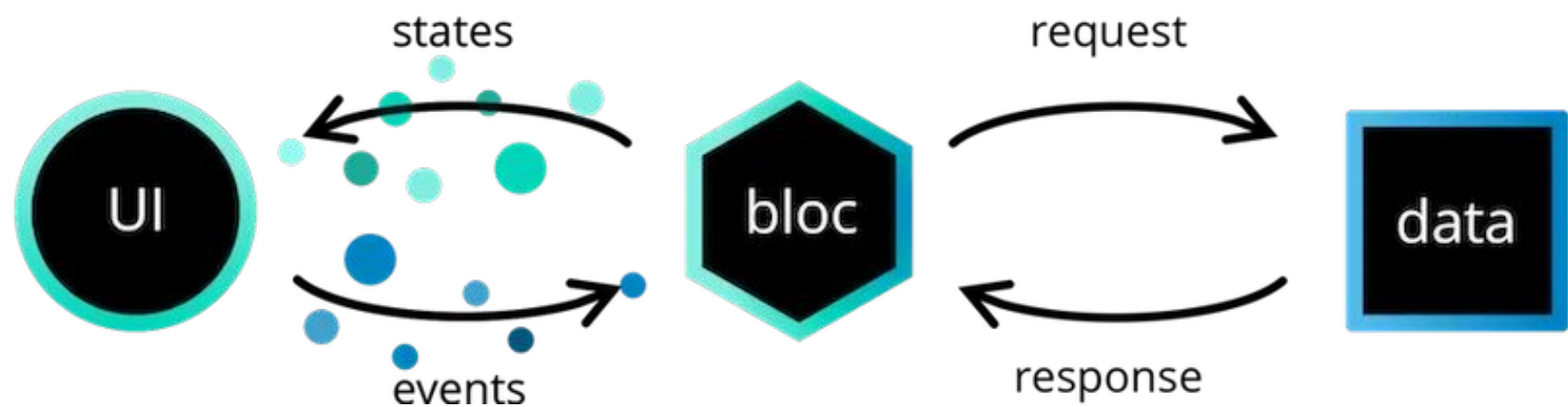
**StreamControllers**

или

**Generators**



# Схема работы Cubit



**StreamBuilder**

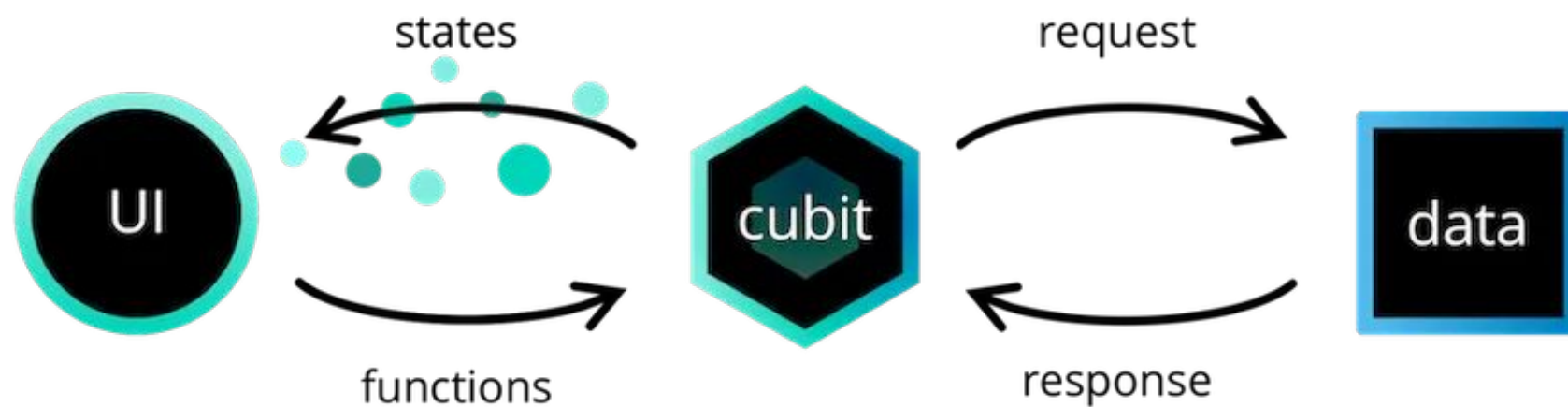
**StreamControllers**

или

**Generators**



# Схема работы Cubit



**StreamBuilder**

**StreamControllers**

или

**Generators**





# Пакеты bloc и flutter\_bloc

- bloc
- flutter\_bloc
- bloc\_test
- hydrated\_bloc
- replay\_bloc

<https://bloclibrary.dev/>



# Результаты

- Разобрались в паттерне BLoC и его упрощённом варианте Cubit
- Изучили пакеты bloc и flutter\_bloc
- Создали приложение с использованием паттерна BLoC с использованием пакета flutter\_bloc и без него



Skillbox + <ерат>

Спасибо  
за внимание!

