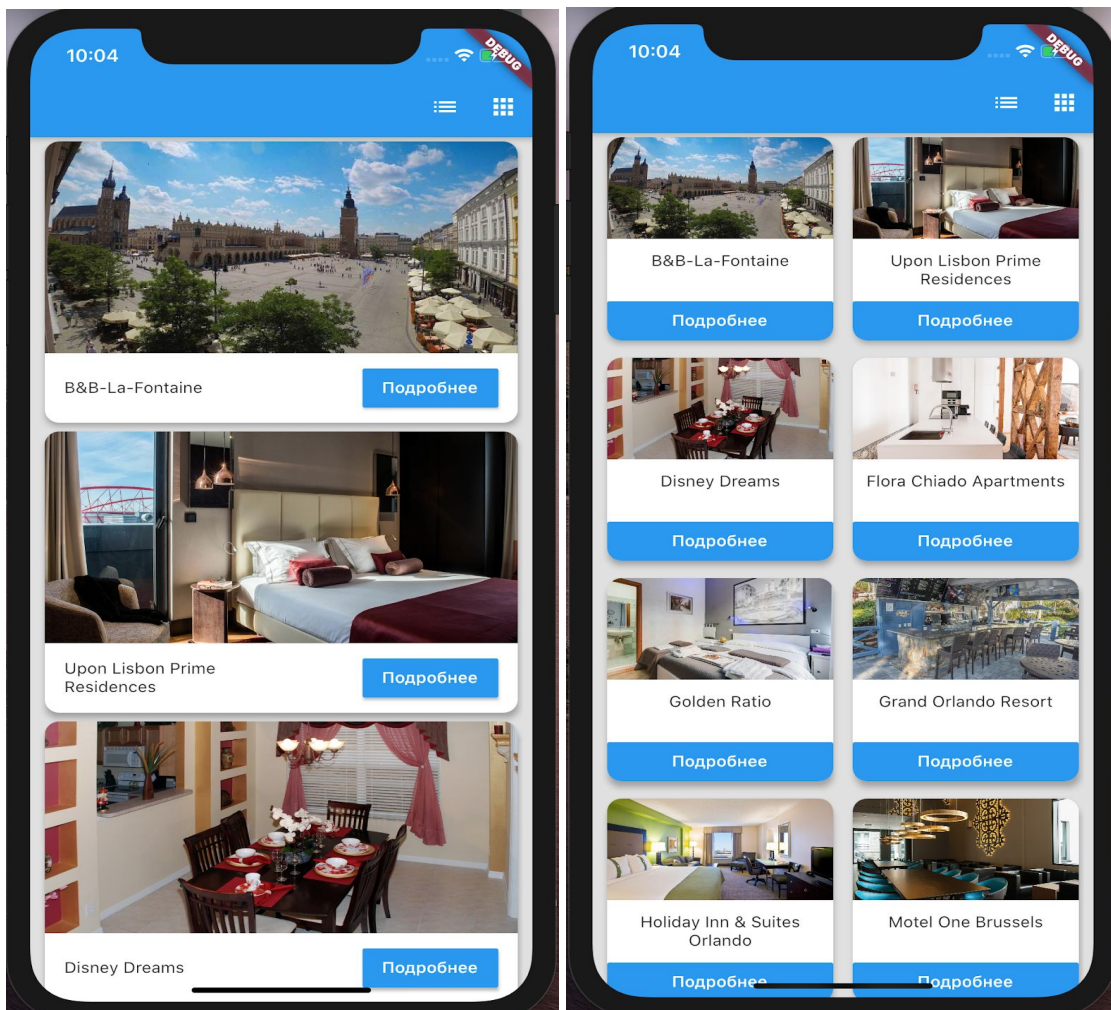


Цель домашнего задания

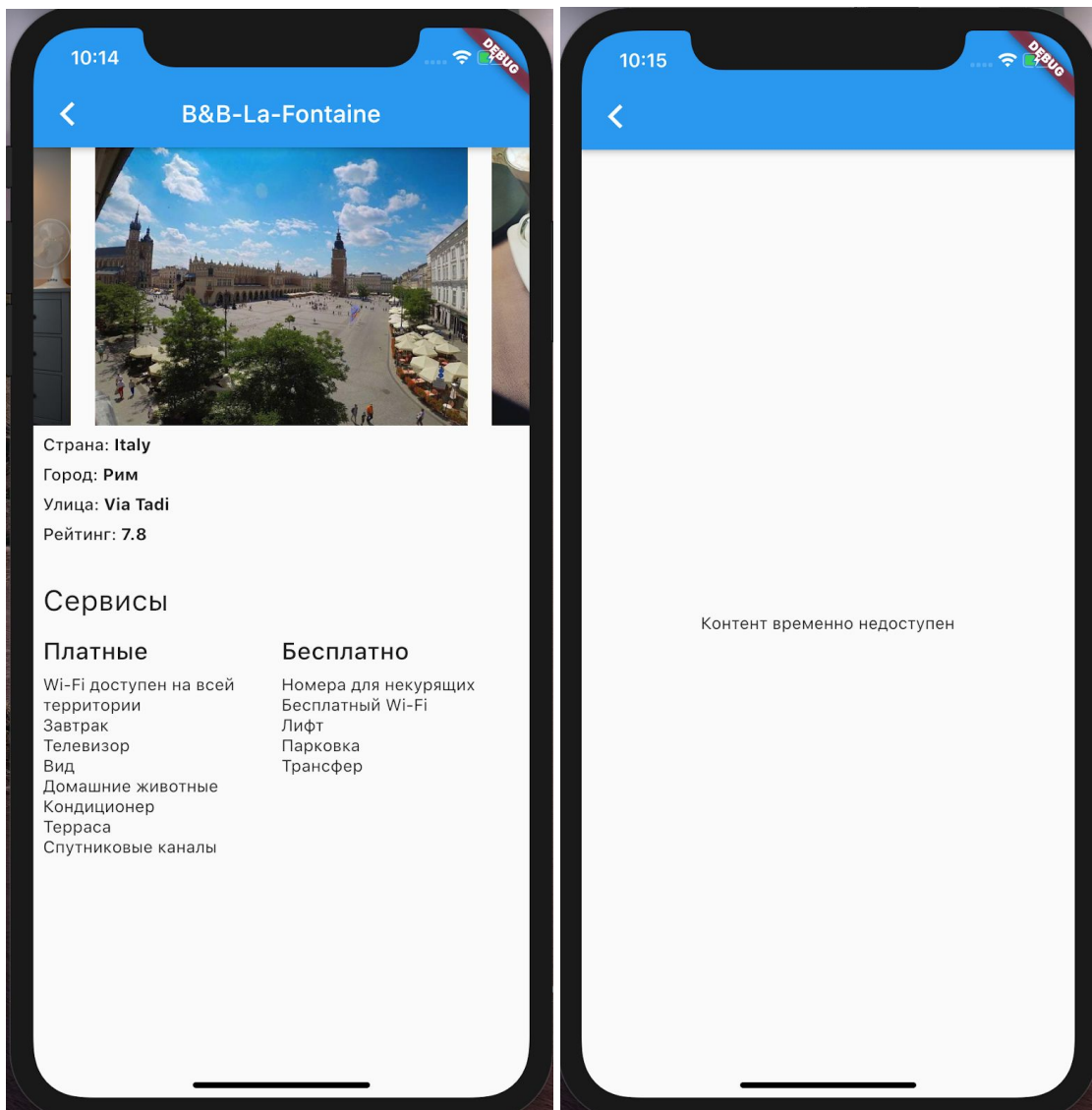
Вы поработаете с библиотеками для получения данных с сервера. Научитесь пользоваться библиотеками `json_serializable` и `build_runner`.

Что нужно сделать

1. Выберите библиотеку для работы с запросами (DIO или HTTP).
2. Получите список отелей методом `get` по адресу <https://run.mocky.io/v3/ac888dc5-d193-4700-b12c-abb43e289301> и отобразите на экране.
3. При загрузке отобразите прелоадер. Карточки с отелями могут отображаться в виде списка и плитки. Для переключения вида в AppBar есть две иконки (список и плитка).



4. При клике на кнопку «Подробнее» настройте переход на страницу с детальной информацией об отеле. На ней должен присутствовать slider carousel и поля: страна, город, улица, рейтинг, сервисы (платные и бесплатные).
5. Создавайте классы и используйте json_serializable для работы с отелями и вложенными данными отелей.
6. Обработайте ошибки сервера: если информация об отеле недоступна, возвращайте код ошибки 404 и message. Сообщение с ошибкой отобразите на экране.



Рекомендации и советы

- Для получения всех отелей используйте <https://run.mocky.io/v3/ac888dc5-d193-4700-b12c-abb43e289301>.
- Для получения детальной информации нужно указать UUID отеля, который получили при запросе списка всех отелей <https://run.mocky.io/v3/> \${uuid}.
- Для отображения слайдера на детальной странице можно использовать https://pub.dev/packages/carousel_slider.
- Изображения, имена которых приходят с сервера, находятся в папке assets/images.
- Запуск кодогенерации
flutter packages pub run build_runner build.
- Папка git
09_Forms/hotels.

Критерии оценки

- Дизайн и расположение элементов должны соответствовать скриншотам.
- Для сериализации и десериализации должен использоваться json_serializable.
- Если сервер возвращает ошибку, она должна быть отображена на экране вместо детальной информации об отеле.
- Если детальная информация об отеле получена успешно, она должна отображаться на экране вместе со всеми полями.