



FUNDAÇÃO INSTITUTO DE EDUCAÇÃO DE BARUERI
ITB – INSTITUTO TÉCNICO DE BARUERI
UNIDADE BRASÍLIO FLORES DE AZEVEDO

CURSO TÉCNICO EM INFORMÁTICA

OLYMPUS PASS
CHECK-IN DE ACADEMIA

GABRIEL ARCANJO GARRIDO – Nº07
LEONARDO RIBEIRO CAETANO DA COSTA – Nº16
MARIA EDUARDA DE OLIVEIRA DA SILVA – Nº19
MATHEUS HENRIQUE RODRIGUES SILVA – Nº22
RAYSSA MARTINS SANTANA – Nº26
RODRIGO SILVA DE ALMEIDA – Nº27

BARUERI
DEZEMBRO / 2023

**GABRIEL ARCANJO GARRIDO
LEONARDO RIBEIRO CAETANO DA COSTA
MARIA EDUARDA DE OLIVEIRA DA SILVA
MATHEUS HENRIQUE RODRIGUES SILVA
RAYSSA MARTINS SANTANA
RODRIGO SILVA DE ALMEIDA**

**OLYMPUS PASS
CHECK-IN DE ACADEMIA**

Trabalho de Conclusão de Curso apresentado como exigência parcial para a obtenção da Habilitação Profissional Técnica de Nível Médio em Informática à Fundação Instituto de Educação de Barueri, Unidade FIEB - ITB Jardim Belval, sob a orientação do Prof. Esp. Adriano Domingues.

Barueri

2023

83087 - GABRIEL ARCANJO GARRIDO
83044 - LEONARDO RIBEIRO CAETANO DA COSTA
82987 - MARIA EDUARDA DE OLIVEIRA DA SILVA
84034 - MATHEUS HENRIQUE RODRIGUES SILVA
83066 - RAYSSA MARTINS SANTANA
82992 - RODRIGO SILVA DE ALMEIDA

INF3HM-2023

OLYMPUS PASS: CHECK-IN DE ACADEMIA

Trabalho de Conclusão de Curso apresentado a
Fundação Instituto de Educação de Barueri,
Unidade Brasília Flores de Azevedo para a
conclusão do Curso Técnico em Informática
em 2023

Para a conclusão do Trabalho de Conclusão de Curso, os alunos participaram de um Projeto Interdisciplinar onde desenvolveram suas habilidades, competências e potencialidades individuais, propiciando o surgimento de profissionais empreendedores, capazes de implantar novas técnicas de gestão, métodos e processos inovadores.

O aluno acima qualificado realizou no período letivo o projeto descrito neste documento, cumprindo assim todas as etapas para sua aprovação.

Aprovado em ____/____/____

COORDENAÇÃO TÉCNICA CURSO DE INFORMÁTICA

Prof. Marcelo Samuel Martins Lallo.
FIEB – Unidade Brasília Flores de Azevedo

**Dedicamos aos professores que nos
Apoiaram nesse processo.**

AGRADECIMENTOS

Neste momento especial da conclusão de nosso Trabalho de Conclusão de Curso em Técnico em Informática, gostaríamos de expressar nossa profunda gratidão a todas as pessoas que contribuíram para o sucesso deste projeto colaborativo.

Aos nossos respeitados professores e orientadores, expressamos nosso sincero agradecimento. Suas orientações, conselhos e conhecimentos compartilhados foram essenciais para o desenvolvimento deste trabalho. Cada um de vocês contribuiu de maneira significativa para nossa formação e crescimento na área de informática.

Por fim, agradecemos a todos aqueles que acreditaram em nossa equipe e nos motivaram a superar os desafios que encontramos ao longo do caminho.

Nosso trabalho em grupo foi uma jornada de aprendizado e crescimento, e cada um de nós contribuiu com suas habilidades únicas para alcançar nossos objetivos. Este projeto é uma celebração de nossa colaboração e determinação conjuntas.

**“Uma pessoa inteligente aprende com seus
erros; uma pessoa sábia aprende com o erro
dos outros.”**

Augusto Cury

RESUMO

Nosso sistema de check-in de academia é uma solução digital que ajuda a gerenciar e controlar o acesso de membros e clientes a uma academia. O objetivo principal é simplificar e agilizar o processo de registro de presença dos frequentadores, garantindo a segurança e a eficiência das operações da academia. O sistema permite que a academia cadastre seus membros, incluindo informações pessoais, detalhes de contato e planos de associação. Na parte mobile, o sistema disponibiliza um aplicativo móvel para membros, permitindo que eles façam check-in por meio de seus smartphones.

Palavras-chave: Sistema; Check-in; Simplificar

ABSTRACT

Our gym check-in system is a digital solution that helps manage and control member and client access to a gym. The main objective is to simplify and streamline the process of registering attendance for members, ensuring the safety and efficiency of the gym's operations. The system allows the gym to register its members, including personal information, contact details and membership plans. On the mobile side, the system provides a mobile application for members, allowing them to check-in using their smartphones.

Word-Key: System; Check-in; Simplify

LISTA DE FIGURAS OU IMAGENS

Figura 1- gráfico de gantt	15
Figura 2- DER	20
Figura 3- caso de uso Usuário	23
Figura 4- caso de uso Adm.....	24
Figura 5- diagrama de classes.....	25
Figura 6 – Tela de abertura Web	26
Figura 7 – Tela Cadastramento Web	27
Figura 8 – Tela de navegação	27
Figura 9 - Tela de Abertura	33
Figura 10 – Tela de Login	34
Figura 11 – Tela de Cadastro.....	34
Figura 12 - Tela Principal.....	35
Figura 13 - Tela de Validação de Check-in.....	35
Figura 14 - Tela de Menu	36
Figura 15 - Tela de Contato.....	36
Figura 16 - Tela de Treinos	37
Figura 17 - Tela de Localização da academia	37
Figura 18 - Tela Sobre Nós	38
Figura 19 - Tela de Perfil.....	38
Figura 20 - Tela de Alterar Senha	39
Figura 21 - Tela de Alterar Senha	39
Figura 22 - Tela de Confirmação de Código	40
Figura 23 - Tela de Sucesso.....	40

LISTA DE TABELAS

Tabela 1- Dicionário de dados: Plano.....	19
Tabela 2- Dicionário de dados: Usuário	19
Tabela 3- Dicionário de dados: Check-in	19
Tabela 4- Dicionário de dados: Usuário do app	32
Tabela 5- Dicionário de dados: Plano do app.....	32
Tabela 6- Dicionário de dados: Check-in do app	32

LISTA DE SIGLAS

SGBD – Sistema de Gerenciamento de Banco de Dados

SQL – Linguagem Estruturada de Consultas

UML – Linguagem de Modelagem Unificada

SUMÁRIO

1	INTRODUÇÃO	12
2	GERENCIAMENTO DE PROJETO.....	13
2.1	TERMO DE ABERTURA DO PROJETO (TAP).....	13
2.1.1	<i>TÍTULO DO PROJETO</i>	<i>13</i>
2.1.2	<i>GERENTE DE PROJETO RESPONSÁVEL.....</i>	<i>13</i>
2.1.3	<i>JUSTIFICATIVA DO PROJETO.....</i>	<i>13</i>
2.1.4	<i>OBJETIVOS E METAS DO PROJETO.....</i>	<i>13</i>
2.1.5	<i>PREMISSAS DO PROJETO.....</i>	<i>13</i>
2.1.6	<i>RESTRIÇÕES DO PROJETO</i>	<i>14</i>
2.1.7	<i>PRINCIPAIS STAKEHOLDERS</i>	<i>14</i>
2.1.8	<i>RISCOS DO PROJETO.....</i>	<i>14</i>
2.1.9	<i>MARCOS DO PROJETO</i>	<i>14</i>
2.1.10	<i>PRAZO DO PROJETO.....</i>	<i>15</i>
2.2	CRONOGRAMA.....	15
3	DOCUMENTAÇÃO DO SISTEMA WEB.....	16
3.1	ESCOPO GERAL DO SISTEMA.....	16
3.1.1	<i>Escopo do Sistema Web.....</i>	<i>16</i>
3.1.2	<i>Funções do Sistema Web</i>	<i>16</i>
3.1.3	<i>Requisitos Funcionais e Não Funcionais do Sistema Web</i>	<i>17</i>
3.1.4	<i>Regras de Negócio.....</i>	<i>18</i>
3.1.5	<i>Restrição de Acesso:.....</i>	<i>18</i>
3.1.6	<i>Check-in Obrigatório:</i>	<i>18</i>
3.1.7	<i>Permissões de Administrador:.....</i>	<i>18</i>
3.1.8	<i>Histórico de Check-in:.....</i>	<i>18</i>
3.1.9	<i>Segurança de Informações:</i>	<i>18</i>
3.2	DADOS DO SISTEMA	18
3.2.1	<i>Dicionário de Termo de Dados</i>	<i>18</i>
3.2.2	<i>Diagrama de Entidade e Relacionamento (DER)</i>	<i>20</i>
3.2.3	<i>Script de criação do Banco de Dados (SQL)</i>	<i>20</i>
3.3	UML	23
3.3.1	<i>Diagrama de Caso de Uso</i>	<i>23</i>

3.3.2	<i>Caso de Uso</i>	24
3.3.3	<i>Diagrama de Classes</i>	25
3.4	INTERFACE	26
3.4.1	<i>Telas Inicial WEB</i>	26
3.4.2	<i>Tela Cadastro WEB</i>	26
3.4.3	<i>Tela de navegação</i>	27
4	DOCUMENTAÇÃO DO SISTEMA MOBILE	28
4.1	ESCOPO GERAL DO SISTEMA.....	28
4.1.1	<i>Escopo do Sistema Mobile</i>	28
4.1.2	<i>Funções do Sistema Mobile</i>	28
4.1.3	<i>Requisitos Funcionais e Não Funcionais do Sistema Mobile</i>	29
4.1.4	<i>Regras de Negócio</i>	30
4.2	DADOS DO SISTEMA	32
4.2.1	<i>Dados Armazenados</i>	32
4.3	INTERFACE	33
4.3.1	<i>Telas e Navegação</i>	33
5	CONCLUSÃO	41

1 INTRODUÇÃO

Olympus Pass é um sistema de check-in de academia que tem como objetivo oferecer uma plataforma fácil e prática para os frequentadores de academia realizarem o check-in de forma rápida e simples. Com o Olympus Pass, os usuários podem evitar as longas filas na recepção, garantir a segurança de seus dados pessoais e tornar o processo de checagem de entrada ainda mais ágil e eficiente.

2 GERENCIAMENTO DE PROJETO

2.1 Termo de Abertura do Projeto (TAP)

2.1.1 TÍTULO DO PROJETO

O nome escolhido para este projeto foi Olympus Pass. A palavra “olympus” se refere a morada dos deuses. “Pass” significa passe.

2.1.2 GERENTE DE PROJETO RESPONSÁVEL

A responsável pelo projeto é o Rodrigo Silva de Almeida, pela sua organização, facilidade de interação em trabalhos em grupo, responsabilidade.

2.1.3 JUSTIFICATIVA DO PROJETO

A principal motivação para o desenvolvimento do app é a acessibilidade para o público, visando uma facilidade em fazer seu plano em uma academia e o acesso ao entrar nela.

2.1.4 OBJETIVOS E METAS DO PROJETO

O principal objetivo do projeto é desenvolver um aplicativo de check-in em academias que seja fácil de utilizar pelos usuários e que otimize o tempo de espera na entrada da academia. O aplicativo deve ser capaz de armazenar informações seguras dos usuários, validar a sua entrada na academia e permitir que eles controlem a sua frequência facilmente.

2.1.5 PREMISSAS DO PROJETO

- Cada programador deve desenvolver pelo menos 5 linhas de código por dia.
- Todos incluídos no projeto devem estar à disposição a partir pelo menos uma hora por dia para realizar o projeto.
- Estudo sobre codificação individual através de no mínimo 3 vídeos aulas por semana.
- Cada desenvolvedor deve compartilhar suas ideias para o aperfeiçoamento do projeto. O famoso “Brainstorming” (tempestade de ideias).

2.1.6 RESTRIÇÕES DO PROJETO

As principais restrições do projeto, inicialmente são a nossa falta de conhecimento técnico por conta da pandemia que afetou drasticamente nossos estudos, os nossos equipamentos antiquados para a produção, a falta de aulas técnicas e principalmente o gerenciamento do nosso tempo dividido com a escola.

2.1.7 PRINCIPAIS STAKEHOLDERS

Nossos principais Stakeholders Internos são os: Gestores e Colaboradores da Escola. Já os nossos Stakeholders Externos são os: Clientes, Professores, banca diretora, desenvolvedores e administradores.

2.1.8 RISCOS DO PROJETO

- Não conseguir rodar o sistema.
- Não conseguir cumprir o cronograma.
- Falta de compromisso dos integrantes.
- Conflitos pessoais entre os integrantes.
- Problemas de compatibilidade entre as diversas versões dos sistemas operacionais
- Problemas de segurança que possam comprometer a privacidade dos dados dos usuários
- Atrasos no cronograma devido a problemas técnicos ou outros

2.1.9 MARCOS DO PROJETO

- O início da construção do projeto deverá começar no início de junho, “se não ocorrer nenhum imprevisto, por exemplo, não conseguir o equipamento necessário adequado a tempo”.
- A codificação do banco de dados começara em junho de 2022.
- A construção do protótipo começara em agosto de 2022.
- No fim do ano, tiraremos uma folga de 1 mês e meio para descanso e reposição de energias.
- No meio do mês de janeiro de 2023, retomaremos para a continuação da construção do projeto.
- Entrega do banco de dados junto do protótipo funcional em junho de 2023

- Se tudo ocorrer bem, faremos a finalização do projeto até outubro de 2023.
- Apresentação do projeto TCC em outubro de 2023.

2.1.10 PRAZO DO PROJETO

Nós teremos até outubro de 2023 para a finalização desse projeto, e apresentarmos aos alunos e professores, de forma simples, direta e de fácil entendimento a todos os participantes.

2.2 Cronograma

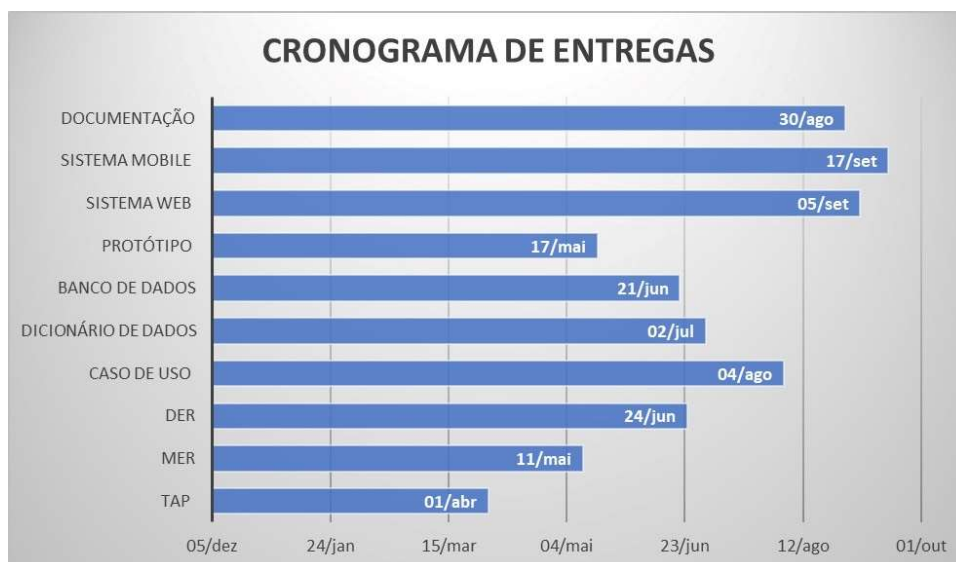


Figura 1- gráfico de gantt

3 DOCUMENTAÇÃO DO SISTEMA WEB

3.1 ESCOPO GERAL DO SISTEMA

3.1.1 Escopo do Sistema Web

Login e Autenticação:

- Páginas de login para administradores.
- Autenticação segura para proteger os dados dos usuários.

Administração:

- Dashboard para gerenciar clientes e horários.
- Capacidade de alterar cancelar o plano do cliente.

Suporte ao Cliente:

- Mecanismos de suporte online para ajudar os clientes com problemas técnicos ou dúvidas.

3.1.2 Funções do Sistema Web

- Autenticação segura para clientes e administradores.
- Recuperação de senha.
- Geração de um check-in para utilizar na academia.
- Visualização e edição de informações pessoais, como nome, foto, contato etc.
- Central de ajuda online para solucionar problemas técnicos.
- Dashboard para gerenciar clientes e horários e gerenciar terminais de check-in.
- Implementação de medidas de segurança para proteger os dados pessoais dos clientes.

3.1.3 Requisitos Funcionais e Não Funcionais do Sistema Web

3.1.3.1 Requisitos Funcionais do Sistema Web

- Gerenciamento de Planos: O sistema deve permitir cadastrar e gerenciar os planos disponíveis na academia, definindo preços, benefícios, restrições e condições específicas para cada plano.
- Matrículas: O sistema deve permitir a realização de matrículas de novos alunos.
- Estatísticas: O sistema deve gerar estatísticas sobre a frequência dos alunos e análise de adesão aos planos, entre outros dados relevantes.
- Segurança e Acesso: O sistema deve possuir recursos de autenticação e autorização para garantir que apenas usuários autorizados tenham acesso às funcionalidades específicas.

3.1.3.2 Requisitos Não Funcionais do Sistema Web

- Usabilidade: O sistema deve ser intuitivo e de fácil utilização para os usuários, com uma interface amigável e sem complicações.
- Desempenho: O sistema deve ter um desempenho adequado, com tempos de resposta rápidos e capacidade de lidar com um grande número de registros de alunos.
- Confiabilidade: O sistema deve ser confiável, garantindo a disponibilidade e integridade dos dados.
- Segurança: O sistema deve ser seguro, protegendo os dados dos alunos contra acessos não autorizados.
- Escalabilidade: O sistema deve ter a capacidade de lidar com o crescimento da academia, suportando um aumento no número de alunos e planos cadastrados.

3.1.4 Regras de Negócio

3.1.5 Restrição de Acesso:

Somente membros ativos e registrados podem realizar check-in.

3.1.6 Check-in Obrigatório:

Membros devem realizar o check-in pessoalmente para acessar a academia.

3.1.7 Permissões de Administrador:

Diferentes níveis de acesso para administradores.

3.1.8 Histórico de Check-in:

Registros detalhados de todos os check-ins realizados para fins de monitoramento e auditoria.

3.1.9 Segurança de Informações:

Implementação de medidas de segurança para proteger dados sensíveis.

3.2 DADOS DO SISTEMA

3.2.1 Dicionário de Termo de Dados

Um dicionário de dados é uma coleção de metadados (informações sobre as estruturas dos dados) que contém definições e representações de elementos de dados. Em um SGBD, um dicionário de dados é um grupo de tabelas apenas para leitura ou consulta, que servem como base ou documentação para codificação das tabelas no banco de dados. No Dicionário de Termos de Dados, as tabelas “Plano”, “Usuário” e “Checkin” serão representadas dessa maneira:

TABELA: PLANO						
DESCRIÇÃO: ARMAZENARÁ AS INFORMAÇÕES DOS PLANOS QUE HÁ NA ACADEMIA						
CAMPO LÓGICO	CAMPO FÍSICO	TIPO	PK	FK	RESTRIÇÃO	OBSERVAÇÕES
IDENTIFICAÇÃO	ID	INT	PK		NOT NULL	CAMPO AUTO-INCREMENTO
NOME	NOME	VARCHAR(100)			NOT NULL	NOME DO CUENTE
DESCRIÇÃO	DESCRICAO	VARCHAR(500)			NOT NULL	CONTÉM A DESCRIÇÃO SOBRE OS PLANOS
PREÇO MENSAL	PRECO_MENSAL	DECIMAL(10,2)			NOT NULL	PREÇO DE CADA PLANO

Tabela 1- Dicionário de dados: Plano

TABELA: USUARIO						
DESCRIÇÃO: ARMAZENARÁ OS DADOS DO USUÁRIO PARA FAZER O CADASTRO E LOGIN						
CAMPO LÓGICO	CAMPO FÍSICO	TIPO	PK	FK	RESTRIÇÃO	OBSERVAÇÕES
IDENTIFICAÇÃO	ID	INT	PK		NOT NULL	CAMPO AUTO-INCREMENTO
NOME COMPLETO	NOME_COMPLETO	VARCHAR(100)			NOT NULL	NOME COMPLETO DO USUÁRIO
DATA DE NASCIMENTO	DATA_NASC	DATE			NOT NULL	DATA DE NASCIMENTO DO USUÁRIO
TELEFONE	TELEFONE	VARCHAR(25)			NULL	INSERIR O TELEFONE PARA CONTATO
EMAIL	EMAIL	VARCHAR(100)			NOT NULL	PREENCHER COM O EMAIL DO USUÁRIO
SENHA	SENHA	VARCHAR(100)			NOT NULL	PREENCHER COM A SENHA DO EMAIL
NÍVEL DE ACESSO	NIVEL_ACESSO	VARCHAR(10)			NULL	ADMINISTRADOR, TÉCNICO ou USUÁRIO
FOTO	FOTO	VARBINARY(MAX)			NULL	CAMPO PARA POR UMA FOTO
STATUS DO USUÁRIO	STATUS_USUARIO	VARCHAR(20)			NOT NULL	ATIVO, INATIVO ou TROCAR SENHA
IDENTIFICAÇÃO DO PLANO	ID_PLANO	INT		FK	NOT NULL	CHAVE ESTRANGEIRA DA TABELA PLANO

Tabela 2- Dicionário de dados: Usuário

TABELA: CHECKIN						
DESCRIÇÃO: INFORMAÇÕES SOBRE O CHECK-IN ENVIADO						
CAMPO LÓGICO	CAMPO FÍSICO	TIPO	PK	FK	RESTRIÇÃO	OBSERVAÇÕES
IDENTIFICAÇÃO	ID	INT	PK		NOT NULL	CAMPO AUTO-INCREMENTO
DATA DE ENVIO	DATA_ENVIO	DATE			NOT NULL	DATA QUE O CHECK-IN FOI ENVIADO AO CLIENTE
IDENTIFICAÇÃO DO PLANO	ID_PLANO	INT		FK	NOT NULL	CHAVE ESTRANGEIRA DA TABELA PLANO
IDENTIFICAÇÃO DO USUARIO	ID_USUARIO	INT		FK	NOT NULL	CHAVE ESTRANGEIRA DA TABELA USUARIO

Tabela 3- Dicionário de dados: Check-in

3.2.2 Diagrama de Entidade e Relacionamento (DER)

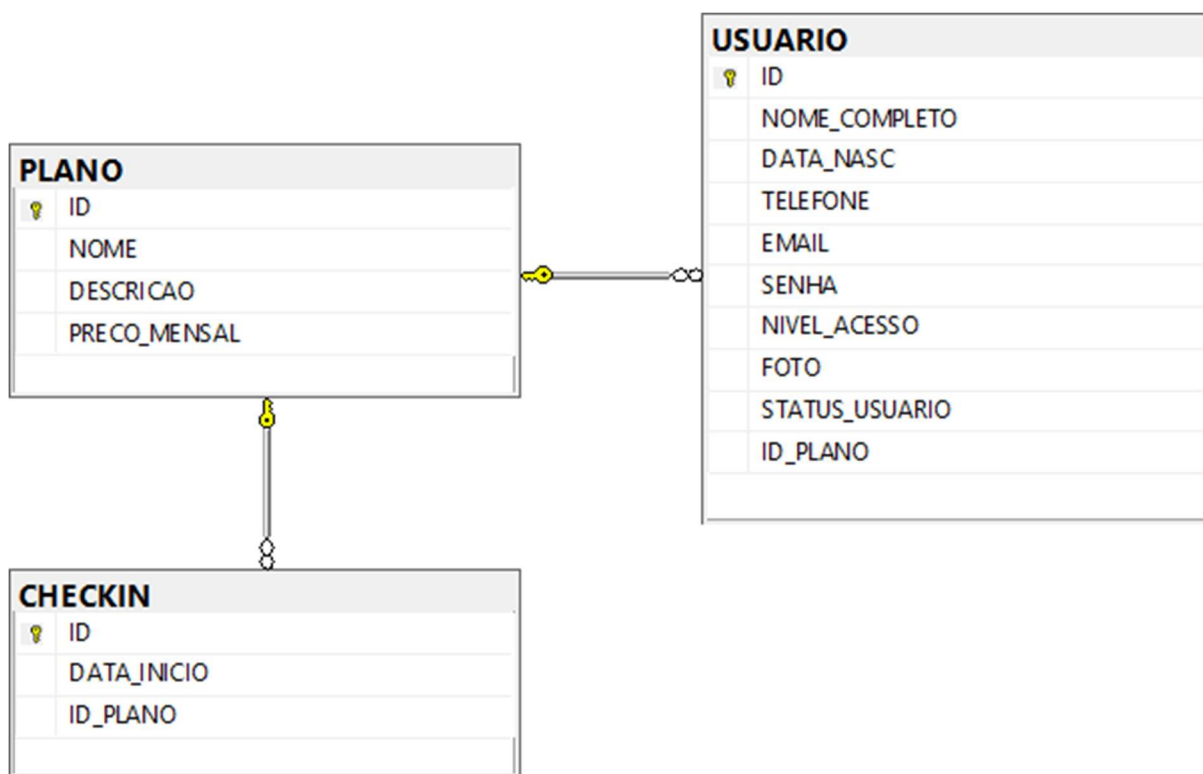


Figura 2- DER

3.2.3 Script de criação do Banco de Dados (SQL)

```
USE MASTER IF EXISTS(SELECT * FROM SYS.databases WHERE NAME = 'bdOlympus_6')
DROP DATABASE bdOlympus_6
GO
```

```
CREATE DATABASE bdOlympus_6
GO
```

```
USE bdOlympus_6
GO
```

```
CREATE TABLE PLANO (
ID          INT PRIMARY KEY IDENTITY (1,1),
NOME        VARCHAR (100) NOT NULL,
DESCRICAO   VARCHAR (500) NOT NULL,
PRECO_MENSAL DECIMAL (10,2) NOT NULL );
GO
```

```
INSERT INTO PLANO VALUES ('PLANO PREMIUM', 'ACESSO Á TUDO QUE A ACADEMIA OFERECE',
'149.90')
GO
```

```
INSERT INTO PLANO VALUES ('PLANO ESSENCIAL', 'ACESSO ÀS AULAS DE GINÁSTICAS, DANÇAS E
ARTES MARCIAIS', '125.90')
```

```
GO
INSERT INTO PLANO VALUES ('PLANO BÁSICO', 'ACESSO LIMITADO A ÁREA DE MUSCULAÇÃO DA
ACADEMIA', '89.90')
GO
```

```
SELECT * FROM PLANO
```

```
CREATE TABLE CHECKIN (
ID INT PRIMARY KEY IDENTITY (1,1),
DATA_INICIO DATE NOT NULL,
ID_PLANO INT NOT NULL,
FOREIGN KEY (ID_PLANO) REFERENCES PLANO (ID))
GO
```

```
INSERT INTO CHECKIN VALUES ('05/01/2024', 1)
GO
INSERT INTO CHECKIN VALUES ('10/02/2024', 2)
GO
INSERT INTO CHECKIN VALUES ('07/03/2024', 3)
GO
INSERT INTO CHECKIN VALUES ('09/04/2024', 1)
GO
INSERT INTO CHECKIN VALUES ('12/05/2024', 2)
GO
INSERT INTO CHECKIN VALUES ('10/06/2024', 3)
GO
INSERT INTO CHECKIN VALUES ('06/07/2024', 1)
GO
INSERT INTO CHECKIN VALUES ('10/08/2024', 2)
GO
INSERT INTO CHECKIN VALUES ('03/09/2024', 3)
GO
INSERT INTO CHECKIN VALUES ('02/10/2024', 1)
GO
```

```
SELECT * FROM CHECKIN
```

```
CREATE TABLE USUARIO (
ID INT PRIMARY KEY IDENTITY (1,1),
NOME_COMPLETO VARCHAR(100) NOT NULL,
DATA_NASC DATE NOT NULL,
TELEFONE VARCHAR (25) NULL,
EMAIL VARCHAR (100),
SENHA VARCHAR (100),
NIVEL_ACESSO VARCHAR(10) NULL, --ADM, TEC ou USER
FOTO VARBINARY(MAX) NULL,
STATUS_USUARIO VARCHAR(20) NOT NULL, --ATIVO, INATIVO ou TROCAR_SENHA
ID_PLANO INT NOT NULL,
FOREIGN KEY (ID_PLANO) REFERENCES PLANO (ID))
GO
```

```
INSERT INTO USUARIO VALUES ('EDUARDO DA COSTA LIMA', '26/01/2001', '1193456-8908',
'EDUARDOCOSTA@GMAIL.COM', '123456', 'ADM', 1, '', 1)
GO
INSERT INTO USUARIO VALUES ('ANA GABRIELA SOUZA', '12/06/1990', '1197865-7623',
'GABISOUZA@HOTMAIL.COM', '987654', 'TEC', 1, '', 2)
GO
INSERT INTO USUARIO VALUES ('GIOVANNI RODRIGUES DA SILVA', '01/03/1999', '1197643-
0923', 'G10V4NNI@HOTMAIL.COM', '567890', 'USER', 1, '', 3)
GO
```

```

INSERT INTO USUARIO VALUES ('JULIANA MENEZES', '16/05/2003', '1196767-0908',
'JMENEZES@GMAIL.COM', '389065', 'ADM', 1, '', 1)
GO
INSERT INTO USUARIO VALUES ('MARIA CLARA DE OLIVEIRA', '12/10/1980', '1196734-0909',
'CLARINHA09@HOTMAIL.COM', '975310', 'USER', 1, '', 2)
GO
INSERT INTO USUARIO VALUES ('CAIO EDUARDO ANTÔNIO DA SILVA', '24/08/2002', '1198233-
7865', 'CAIOANTONIO@GMAIL.COM', '778900', 'ADM', 1, '', 3)
GO
INSERT INTO USUARIO VALUES ('MARIA JULIA RIBEIRO', '22/09/1970', '1194564-2233',
'MAJURIBEIRO@GMAIL.COM', '222467', 'TEC', 1, '', 1)
GO
INSERT INTO USUARIO VALUES ('MARIA LUIZA DE ANDRADE', '31/01/2004', '1196525-7452',
'MAANDRADE@GMAIL.COM', '997654', 'USER', 1, '', 2)
GO
INSERT INTO USUARIO VALUES ('JOÃO GUILHERME DANTAS', '24/04/2004', '1195452-7852',
'JAODANTAS@HOTMAIL.COM', '214365', 'ADM', 1, '', 3)
GO
INSERT INTO USUARIO VALUES ('LUIZ GUSTAVO DE AZEVEDO', '15/12/1997', '1192121-3698',
'GUGULUIZ@GMAIL.COM', '749630', 'TEC', 1, '', 3)
GO

```

```

SELECT * FROM USUARIO

```

```

SELECT * FROM PLANO
SELECT * FROM CHECKIN
SELECT * FROM USUARIO

```

```

--ATUALIZANDO DADOS DE UMA TABELA

```

```

UPDATE PLANO
SET PRECO_MENSAL = 100.00
WHERE ID = 3;

```

```

UPDATE USUARIO
SET TELEFONE = 119840567766
WHERE ID = 1;

```

```

UPDATE USUARIO
SET EMAIL = 'EDUARDOCOSTA@HOTMAIL.COM'
WHERE ID = 1;

```

```

--DELETANDO DADOS NA TABELA

```

```

DELETE FROM USUARIO
WHERE ID = 6;

```

```

DELETE FROM CHECKIN
WHERE ID = 1;

```

```

DELETE FROM USUARIO
WHERE ID = 3;

```


3.3 UML

3.3.1 Diagrama de Caso de Uso

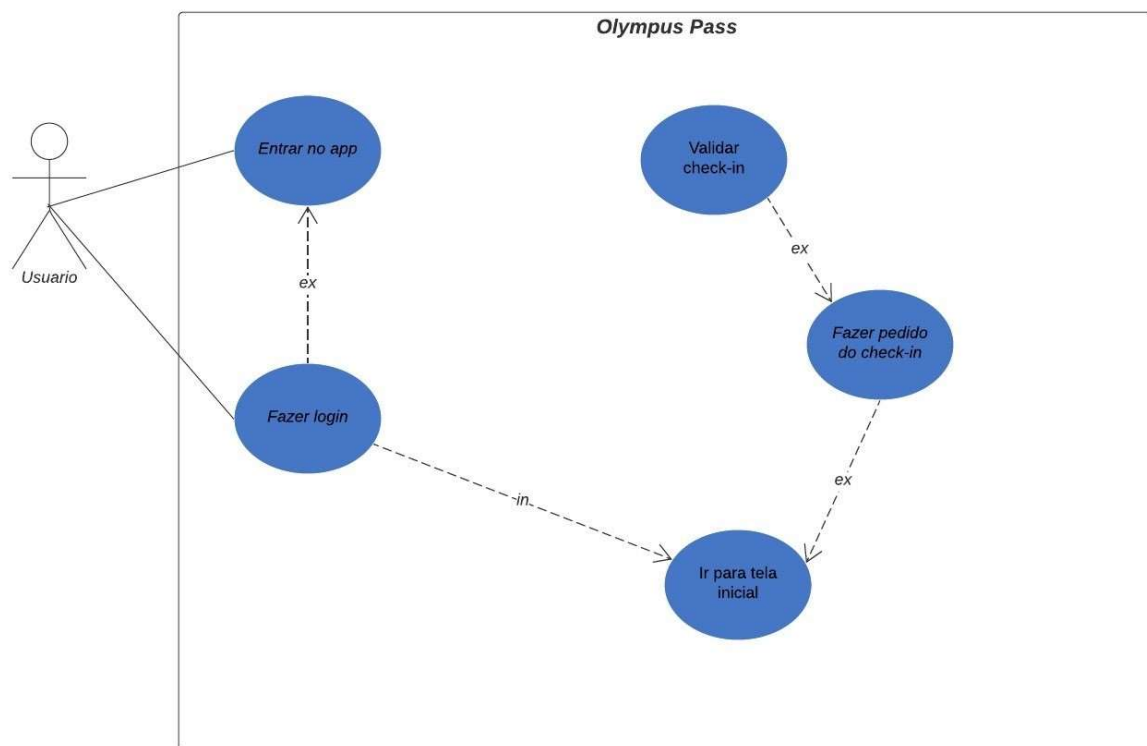


Figura 3- caso de uso Usuário

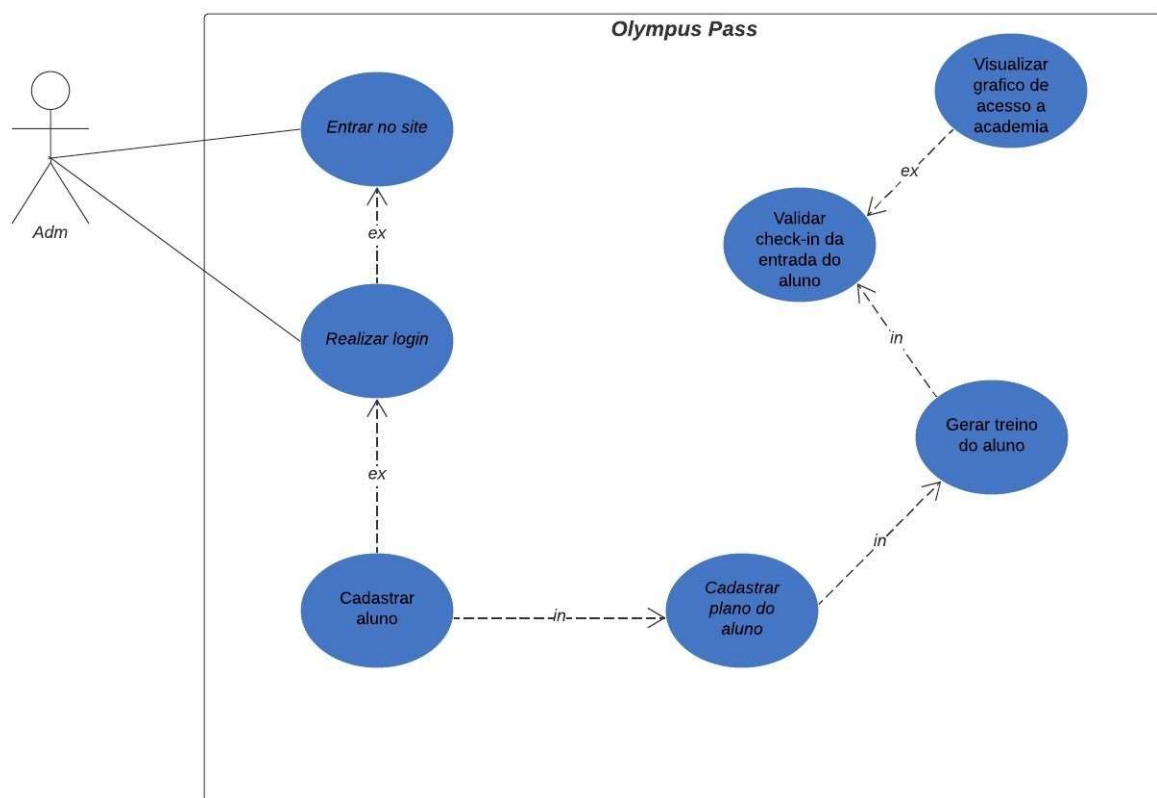


Figura 4- caso de uso Adm

3.3.2 Caso de Uso

O caso de uso usuário descreve como um cliente (membro da academia) realiza o check-in para acessar a academia. E o caso de uso adm descreve como um administrador da academia gerencia as informações dos membros e suas associações.

3.3.3 Diagrama de Classes

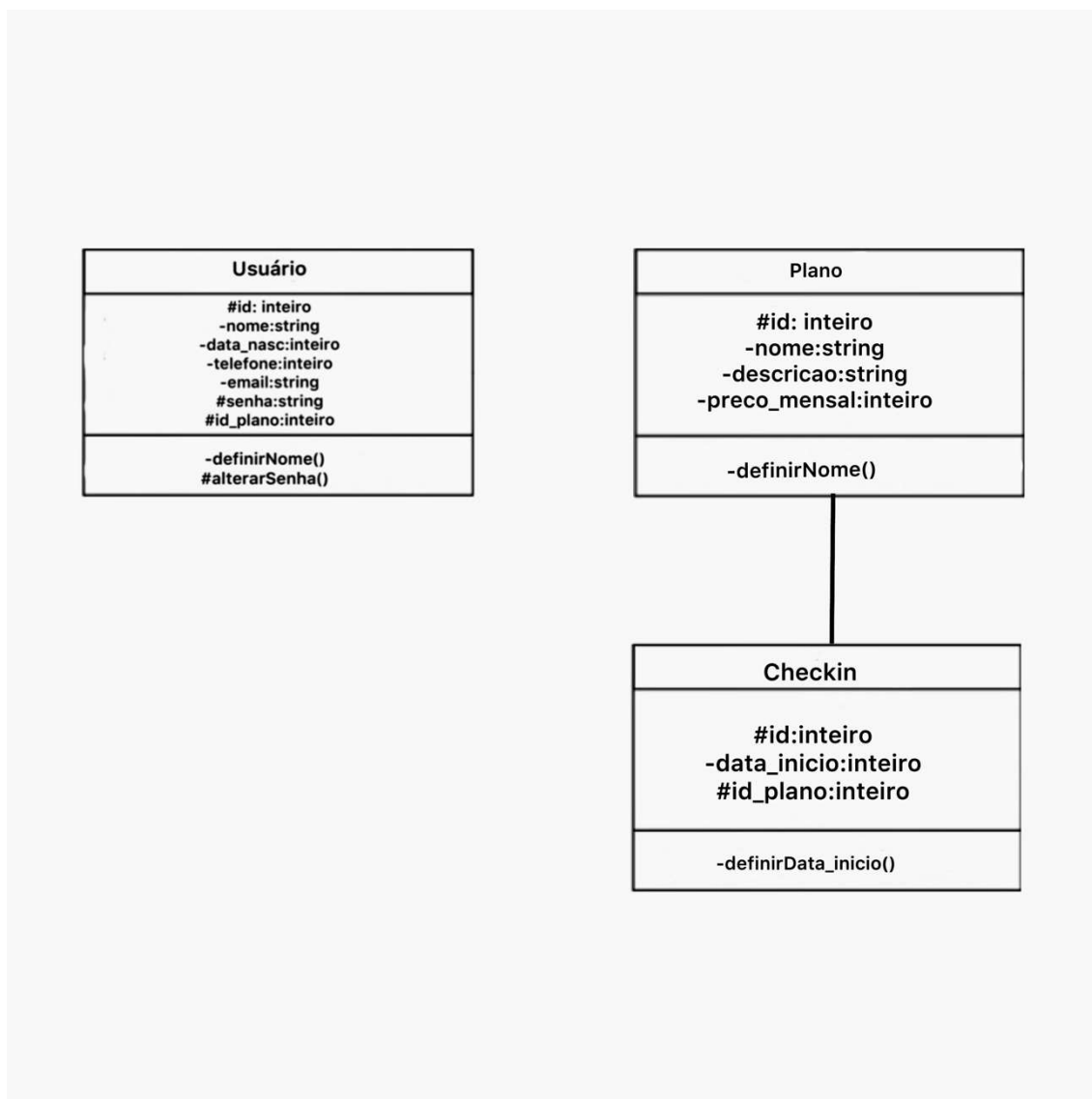


Figura 5- diagrama de classes

3.4 INTERFACE

3.4.1 Telas Inicial WEB

Nessa tela o administrador entra no sistema com suas respectivas informações de login.

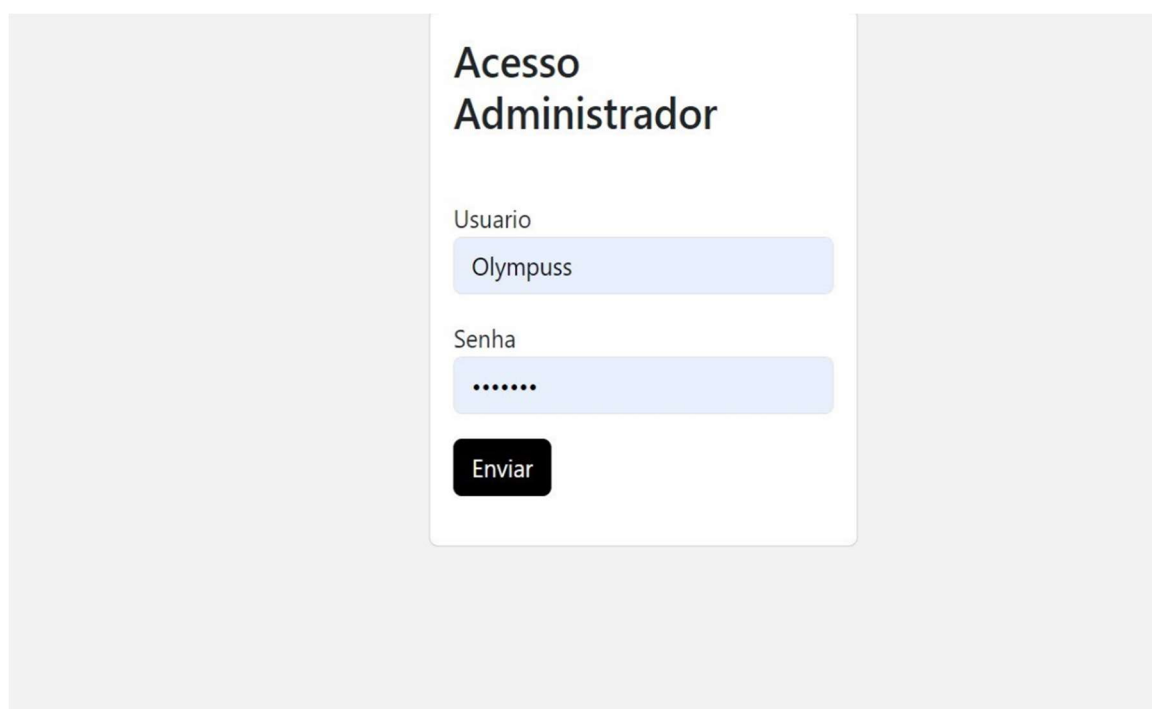
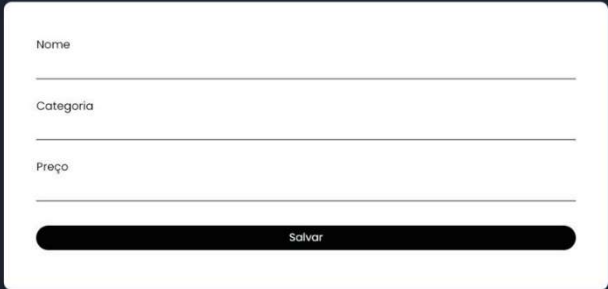
A imagem mostra uma interface web para o acesso de um administrador. O formulário é centralizado e contém o título "Acesso Administrador". Abaixo do título, há dois campos de entrada: "Usuario" com o texto "Olympuss" e "Senha" com pontos para ocultar o texto. Um botão "Enviar" está posicionado abaixo dos campos. O fundo da tela é cinza claro, e o formulário tem um fundo branco com uma borda sutil.

Figura 6 – Tela de abertura Web

3.4.2 Tela Cadastro WEB

Nessa tela, o administrador cadastra o plano que o cliente solicitou.



Nome

Categoria

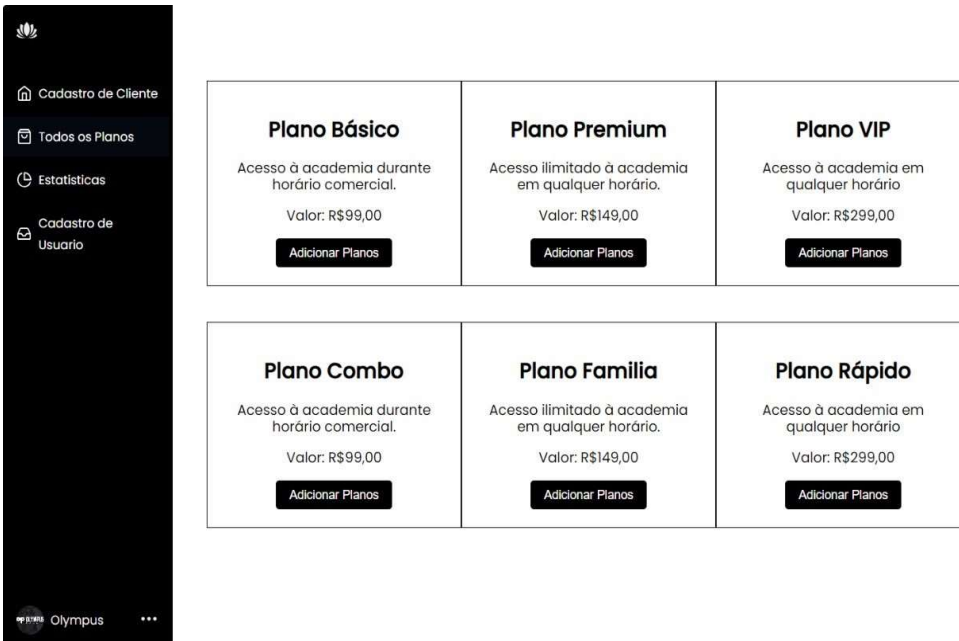
Preço

Salvar

Figura 7 – Tela Cadastro Web

3.4.3 Tela de navegação

Nessa tela, o administrador cadastra o plano que o cliente solicitou.



<p>Plano Básico</p> <p>Acesso à academia durante horário comercial.</p> <p>Valor: R\$99,00</p> <p>Adicionar Planos</p>	<p>Plano Premium</p> <p>Acesso ilimitado à academia em qualquer horário.</p> <p>Valor: R\$149,00</p> <p>Adicionar Planos</p>	<p>Plano VIP</p> <p>Acesso à academia em qualquer horário</p> <p>Valor: R\$299,00</p> <p>Adicionar Planos</p>
<p>Plano Combo</p> <p>Acesso à academia durante horário comercial.</p> <p>Valor: R\$99,00</p> <p>Adicionar Planos</p>	<p>Plano Família</p> <p>Acesso ilimitado à academia em qualquer horário.</p> <p>Valor: R\$149,00</p> <p>Adicionar Planos</p>	<p>Plano Rápido</p> <p>Acesso à academia em qualquer horário</p> <p>Valor: R\$299,00</p> <p>Adicionar Planos</p>

my fitness Olympus ...

Figura 8 – Tela de navegação

4 DOCUMENTAÇÃO DO SISTEMA MOBILE

4.1 ESCOPO GERAL DO SISTEMA

4.1.1 Escopo do Sistema Mobile

Login e Autenticação:

- Páginas de login e registro para clientes da academia.
- Geração de um check-in no aplicativo do usuário.
- Perfil do Usuário:
- Visualização e edição de informações pessoais, como nome, foto, contato etc.

Gestão de Planos:

- Informações sobre o plano de associação.

Check-in Presencial:

- Possibilidade de realizar o check-in no local usando o aplicativo.

Feedback e Avaliações:

- Mecanismos para os membros avaliarem a academia.

4.1.2 Funções do Sistema Mobile

- Autenticação segura com login usando credenciais recuperação de senha
- Geração de um check-in para os membros.
- Visualização e edição de informações pessoais.
- Opção para fazer o check-in no local usando o aplicativo.
- Acesso a informações de suporte dentro do aplicativo para resolver problemas e dúvidas.

4.1.3 Requisitos Funcionais e Não Funcionais do Sistema Mobile

4.1.3.1 Requisitos Funcionais do Sistema Mobile

1. Autenticação de Usuário: Os usuários devem poder fazer login no aplicativo usando suas credenciais de associação à academia.
2. Geração de Check-in: O sistema deve gerar um check-in para membros que farão o check-in na academia.
3. Perfil do Usuário: Os membros devem poder acessar e atualizar suas informações pessoais.
4. Suporte ao Cliente: Os membros devem ter acesso a informações de suporte e possibilidade de enviar perguntas ou problemas.
5. Check-in Presencial: O sistema deve permitir que os membros realizem o check-in no local usando o aplicativo.
6. Check-in Virtual: O sistema deve permitir que membros da nossa academia realizem o check-in usando o aplicativo, assim permitindo o acesso à nossa academia.

4.1.3.2 Requisitos Não Funcionais do Sistema Mobile

1. Usabilidade: A interface do aplicativo deve ser intuitiva e fácil de usar para membros de todas as idades.
2. Desempenho: O aplicativo deve ser capaz de lidar com um grande número de usuários simultaneamente sem degradação significativa de desempenho.

3. Disponibilidade: O sistema deve estar disponível para uso pelos membros da academia durante X% do tempo de operação semanal.
4. Segurança: Os dados do usuário, incluindo informações pessoais, devem ser protegidos.
5. Conformidade com Regulamentações: O aplicativo deve cumprir as regulamentações de privacidade de dados e normas de segurança locais.
6. Integração com Dispositivos Móveis: O aplicativo deve ser compatível com diferentes dispositivos móveis (iOS, Android) e tamanhos de tela.
7. Velocidade de Conexão: O aplicativo deve ser projetado para funcionar eficientemente em diferentes velocidades de conexão de internet.
8. Performance em Diferentes Dispositivos: O aplicativo deve funcionar bem em dispositivos de diferentes especificações, mantendo uma experiência de usuário consistente.

4.1.4 Regras de Negócio

Check-in Presencial:

- Os membros devem realizar o check-in no local da academia usando o aplicativo.

Restrição de Acesso:

- Somente membros ativos com planos válidos podem realizar o check-in.

Segurança de Dados:

- As informações pessoais dos membros devem ser mantidas confidenciais e seguras.

Suporte ao Cliente:

- Os membros podem acessar informações de suporte e enviar solicitações de ajuda.

Acesso a Recursos Especiais:

- Os membros com planos específicos podem ter acesso a recursos premium.

Respeito a Regulamentações:

- O sistema deve cumprir regulamentações locais de privacidade, segurança e proteção de dados.

4.2 DADOS DO SISTEMA

4.2.1 Dados Armazenados

TABELA: USUARIO						
DESCRIÇÃO: ARMAZENARÁ OS DADOS DO USUÁRIO PARA FAZER O CADASTRO E LOGIN						
CAMPO LÓGICO	CAMPO FÍSICO	TIPO	PK	FK	RESTRIÇÃO	OBSERVAÇÕES
IDENTIFICAÇÃO	ID	INT	PK		NOT NULL	CAMPO AUTO-INCREMENTO
NOME COMPLETO	NOME_COMPLETO	VARCHAR(100)			NOT NULL	NOME COMPLETO DO USUÁRIO
DATA DE NASCIMENTO	DATA_NASC	DATE			NOT NULL	DATA DE NASCIMENTO DO USUÁRIO
TELEFONE	TELEFONE	VARCHAR(25)			NULL	INSERIR O TELEFONE PARA CONTATO
EMAIL	EMAIL	VARCHAR(100)			NOT NULL	PREENCHER COM O EMAIL DO USUÁRIO
SENHA	SENHA	VARCHAR(100)			NOT NULL	PREENCHER COM A SENHA DO EMAIL
NÍVEL DE ACESSO	NIVEL_ACESSO	VARCHAR(10)			NULL	ADMINISTRADOR, TÉCNICO ou USUÁRIO
FOTO	FOTO	VARBINARY(MAX)			NULL	CAMPO PARA PÔR UMA FOTO
STATUS DO USUÁRIO	STATUS_USUARIO	VARCHAR(20)			NOT NULL	ATIVO, INATIVO ou TROCAR SENHA
IDENTIFICAÇÃO DO PLANO	ID_PLANO	INT		FK	NOT NULL	CHAVE ESTRANGEIRA DA TABELA PLANO

Tabela 4- Dicionário de dados: Usuário do app

TABELA: PLANO						
DESCRIÇÃO: ARMAZENARÁ AS INFORMAÇÕES DOS PLANOS QUE HÁ NA ACADEMIA						
CAMPO LÓGICO	CAMPO FÍSICO	TIPO	PK	FK	RESTRIÇÃO	OBSERVAÇÕES
IDENTIFICAÇÃO	ID	INT	PK		NOT NULL	CAMPO AUTO-INCREMENTO
NOME	NOME	VARCHAR(100)			NOT NULL	NOME DO CLIENTE
DESCRIÇÃO	DESCRICAO	VARCHAR(500)			NOT NULL	CONTÉM A DESCRIÇÃO SOBRE OS PLANOS
PREÇO MENSAL	PRECO_MENSAL	DECIMAL(10,2)			NOT NULL	PREÇO DE CADA PLANO

Tabela 5- Dicionário de dados: Plano do app

TABELA: CHECKIN						
DESCRIÇÃO: INFORMAÇÕES SOBRE O CHECK-IN ENVIADO						
CAMPO LÓGICO	CAMPO FÍSICO	TIPO	PK	FK	RESTRIÇÃO	OBSERVAÇÕES
IDENTIFICAÇÃO	ID	INT	PK		NOT NULL	CAMPO AUTO-INCREMENTO
DATA DE ENVIO	DATA_ENVIO	DATE			NOT NULL	DATA QUE O CHECK-IN FOI ENVIADO AO CLIENTE
IDENTIFICAÇÃO DO PLANO	ID_PLANO	INT		FK	NOT NULL	CHAVE ESTRANGEIRA DA TABELA PLANO
IDENTIFICAÇÃO DO USUARIO	ID_USUARIO	INT		FK	NOT NULL	CHAVE ESTRANGEIRA DA TABELA USUARIO

Tabela 6- Dicionário de dados: Check-in do app

4.3 INTERFACE

4.3.1 Telas e Navegação

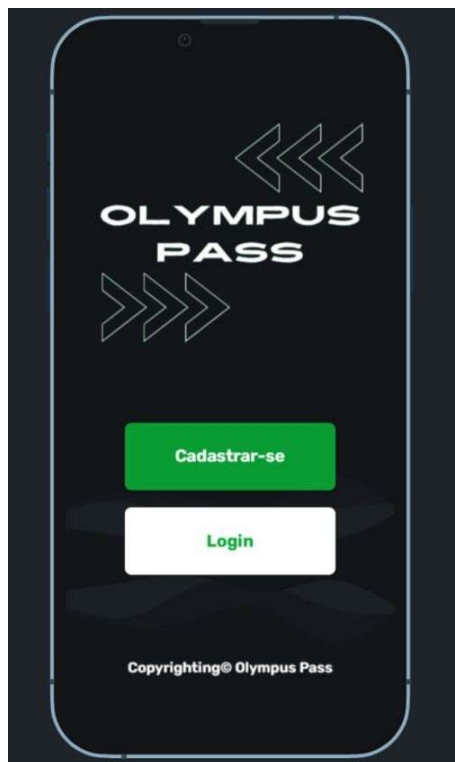


Figura 9 - Tela de Abertura

Tela Inicial: Nessa tela, o usuário pode se cadastrar pela primeira vez ou realizar o login com suas informações.

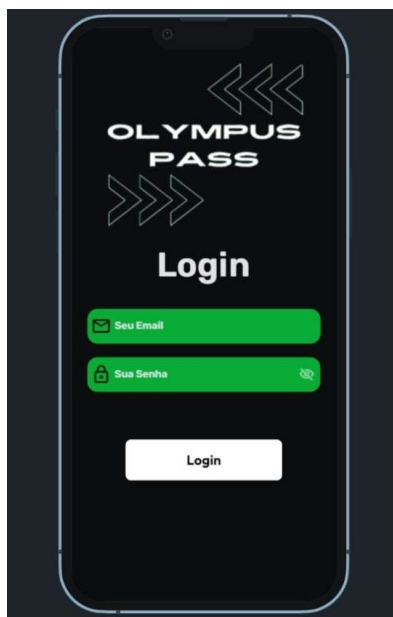


Figura 10 – Tela de Login

Tela de Login: Nessa tela, se o usuário já for cadastrado ele pode simplesmente adicionar suas informações e concluir o login.



Figura 11 – Tela de Cadastro

Tela de cadastro: Nesta tela o usuário irá se cadastrar.



Figura 12 - Tela Principal

Tela principal: Esta é a primeira tela que irá aparecer ao fazer login. É onde você poderá fazer o check-in.



Figura 13 - Tela de Validação de Check-in

Tela de Validação: Nesta tela mostrará que o seu check-in foi validado com sucesso.



Figura 14 - Tela de Menu

Tela de Menu: Esta é a tela de menu.



Figura 15 - Tela de Contato

Tela de Contato: Esta é a tela de contato que há em menu, onde você pode entrar em contato com a equipe de atendimento.



Figura 16 - Tela de Treinos

Tela de treinos: Nesta tela contém todos os treinos.

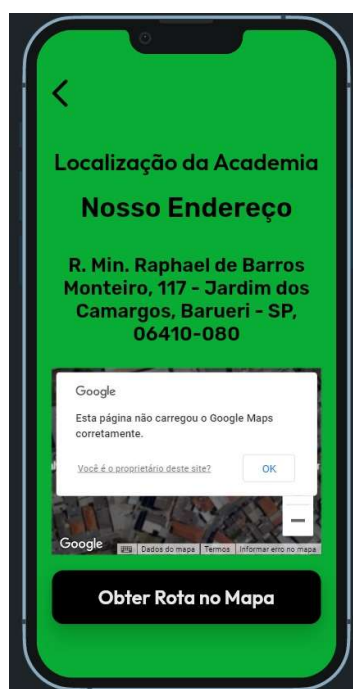


Figura 17 - Tela de Localização da academia

Tela de Localização: Nesta tela há a localização da academia, onde contém o endereço e a localização do Google Maps.



Figura 18 - Tela Sobre Nós

Tela Sobre Nós: Nesta tela contém um pouco sobre quem somos nós.



Figura 19 - Tela de Perfil

Tela de Perfil: Esta é a tela de perfil do cliente/aluno, onde poderá ver suas informações.

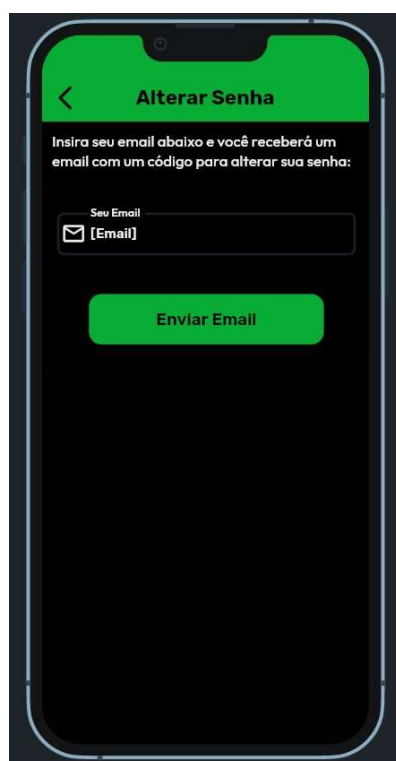


Figura 20 - Tela de Alterar Senha

Tela de Alterar Senha: Nesta tela você consegue alterar sua senha, mandando primeiramente o seu e-mail.

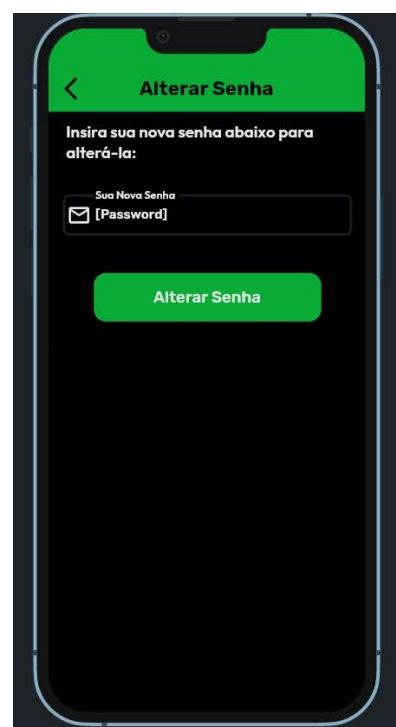


Figura 21 - Tela de Alterar Senha

Tela de Alterar Senha: Nesta tela você colocará sua nova senha.



Figura 22 - Tela de Confirmação de Código

Tela de Confirmação de Código: Nesta tela, assim que receber o código para alterar a senha, pelo seu e-mail, é só digitar e confirmar.



Figura 23 - Tela de Sucesso

Tela de Sucesso: Nesta tela irá mostrar que sua senha foi atualizada com sucesso.

5 CONCLUSÃO

Portanto, nosso sistema é uma ferramenta para melhorar e facilitar a experiência dos membros em uma academia, assim os clientes podem realizar o check-in de forma rápida e fácil, evitando filas e atrasos. Por meio desse sistema, membros podem registrar facilmente sua presença, enquanto administradores podem gerenciar informações de associação e acessar.

Nosso sistema de check-in de academia é uma ferramenta fundamental para a gestão eficiente e segura de uma academia, melhorando a experiência do membro e facilitando o controle e gerenciamento para os administradores. É uma solução que pode ser adaptada para atender às necessidades específicas da academia, tornando-se um componente essencial no funcionamento bem-sucedido do estabelecimento.

REFERÊNCIAS

Marcos do projeto. ASANA, 14 jun. 2019. Disponível em:

< <https://asana.com/pt/features/project-management/project-views> > Acesso em: 12 jun. 2023.

Stakeholders. ROCK CONTENT, 15 ago. 2018. Disponível em:

< <https://rockcontent.com/br/blog/stakeholder/> > Acesso em: 13 ago. 2022.

Termo de abertura de projeto: o que é como montar o seu. ARTIA, 06 ago. 2020. Disponível em: <

<https://artia.com/blog/termo-de-abertura-do-projeto/> > Acesso em: 20 mai. 2023.

ABNT. NORMAS ABNT, 13 set. 2023. Disponível em:

< <https://www.normasabnt.org/normas-abnt-2023/> > Acesso em: 14 out. 2023.

APÊNDICE A
FICHA CADASTRAL

FUNDAÇÃO INSTITUTO DE EDUCAÇÃO DE BARUERI
ITB – INSTITUTO TÉCNICO DE BARUERI
UNIDADE BRASÍLIO FLORES DE AZEVEDO
CURSO TÉCNICO EM INFORMÁTICA

Trabalho de conclusão de curso realizado na FIEB, unidade Brasília Flores de Azevedo.

FICHA CADASTRAL

Nome:	<hr/>
RM	<hr/>
Turma / ano- semestre	<hr/>
Data Nascimento	<hr/>
Endereço:	<hr/>
Bairro:	<hr/>
Cidade/UF	<hr/>
Telefone:	<hr/>
E-mail:	<hr/>
Profissão:	<hr/>



FUNDAÇÃO INSTITUTO DE EDUCAÇÃO DE BARUERI
ITB – INSTITUTO TÉCNICO DE BARUERI
UNIDADE BRÁSÍLIO FLORES DE AZEVEDO

Biblioteca Digital – Termo de Autorização

Trabalho de Conclusão de Curso Curso Técnico em Informática

Nome do Aluno: _____

RM.: _____ **Rg.:** _____

Turma: _____

Título do Trabalho: _____

Autorizo a FIEB – Fundação Instituto de Educação de Barueri, Mantenedora da Unidade Brasília Flores Flores de Azevedo, estabelecido à Av. Grupo Bandeirante, 138, Jd. Belval, na cidade de Barueri, Estado de São Paulo, inscrita no CNPJ nº 65.700.239/0001-10, a disponibilizar para uso educacional e acadêmico, por prazo indeterminado, gratuitamente e sem o pagamento de qualquer contraprestação, o texto integral da obra supramencionada e o código fonte dos programas, scripts de bancos de dados, layouts de telas referentes aos sistemas desenvolvidos, de minha autoria, em sua página eletrônica mantida na Internet, Biblioteca e Intranet localizada em sua rede local, a título de divulgação da produção científica, podendo a obra ser lida e/ou impressa por todos, a partir desta data.

Barueri, SP ____ / ____ / ____

Assinatura do (a) aluno (a)