

SnakeGame - O clássico reinventado com tecnologia moderna

O **SnakeGame** é uma releitura moderna de um dos jogos mais icônicos da história dos videogames: o tradicional jogo da cobrinha. Desenvolvido com foco em aprendizado, qualidade e boas práticas de desenvolvimento, o projeto combina simplicidade, nostalgia e evolução técnica.

Por que este jogo?

A proposta do SnakeGame é mostrar como conceitos essenciais de lógica de programação, controle de estado, manipulação de eventos e renderização gráfica podem ser aplicados em um projeto divertido e funcional. Ele foi construído com base em estudos contínuos e aprimoramentos ao longo do desenvolvimento.

Destaques do projeto

- Interface responsiva e experiência fluida para o jogador
- Contagem de pontuação e crescimento dinâmico da cobra
- Detecção de colisão precisa e gameplay progressivo
- Código organizado, seguindo boas práticas e versionado com Git
- Evoluções constantes com commits documentados

Objetivo

O SnakeGame é mais do que um jogo: é uma vitrine de aprendizado em desenvolvimento de software. Ele demonstra a capacidade de criar um produto completo — desde a lógica do jogo até a documentação e controle de versão — tornando-se um excelente item de portfólio pessoal.