**Projet Univers de compétences 2 - Partie 1:**

Dans le cadre de l’univers de compétence 2, vous devrez réaliser une application Web. Ce projet réunira les compétences des modules suivants :

* Modélisation UML/MCD
* SQL
* Web Orienté Front
* Web Orienté Back

Vous allez devoir réaliser une application web destiné au contrôle de la maison (domotique). Cette application permettra à un utilisateur authentifié de contrôler les éléments d’une maison : Lumière, chauffage, alarme et autres objets connectés. Le projet sera réalisé en 2 parties, 1 partie par semestre. Le projet est à réaliser par groupe de 3 à 4 personnes maximum.

Partie 1 :

A l’aide d’outils de conception et de modélisation d’IHM, vous devrez réaliser les maquettes de votre application. Cette application comprendra les éléments suivants :

* 1 page d’accueil :  
  présentation de la marque et des produits : lumière, thermostat, etc…
* 1 page d’inscription
* 1 page de connexion ou une page comportant l’inscription et la connexion
* 1 page mon compte (permettant de changer de mot de passe, de photo, de coordonnées)
* 1 page « mes appareils » permettant d’ajouter et de supprimer des appareils
* 1 page « appareil » permettant de contrôler un appareil précis sélectionné depuis « mes appareils »

Une fois les maquettes réalisées, vous devrez passer au développement front. A cette étape, vous réaliserez les sources nécessaires afin de rendre votre maquette fonctionnelle (elle doit vous servir de démonstration).

Evaluation et critères d’évaluation de la partie 1 :   
Afin d’être évalués, vous devrez rendre par groupe les fichiers de vos maquettes ainsi que les fichiers sources de votre application. Les critères devront être strictement respectés (arborescence, nom de fichiers …)  
Le rendu devra être nommé « groupeX\_nom1\_nom2\_nom3.zip » en remplaçant X par le numéro de votre groupe et les nom par vos noms de famille sans espaces, tirets ni accents.  
Exemple : je suis dans le groupe 42 les membre sont Antoine DUPONT, François NOËL et Axelle DE FRANCE. Le nom du fichier sera « groupe42\_dupont\_noel\_defrance.zip »

Vous devrez respecter l’arborescence suivante :   
groupeX\_nom1\_nom2\_nom3\_nom4.zip  
maquettes  
|-- fichier1.xyz  
|-- fichier2.xyz  
sources\_front  
|-- css  
 |-- fichier1.css  
 |-- fichiers2.css  
 |-- …  
|-- images  
 |-- fichier1.jpg  
 |-- fichier2.gif  
 |-- …  
|-- index.html (accueil de votre site)  
|-- [le reste de vos fichiers ou dossiers]

Vous serez évalué selon les critères suivants :

* La présentation est dynamique
* Présence d’un support de présentation
* Chaque membre du groupe s’est exprimé sur sa partie de travail.
* Présence de maquette et cohérence du design
* L’ergonomie est intuitive et ne nécessite pas de manipulation ou de temps d’attente (chargement inutile)
* L’application s’adapte parfaitement à l’écran.
* L’application est compatible avec 2 navigateurs minimum
* Le code est propre et commenté
* Les liens sont tous actifs et fonctionnels
* Il n’y a pas de disfonctionnement ou d’anomalie lors de la présentation

Un malus de 1 point par faute sera attribué pour les erreurs de code (balises imbriquées <balise1><balise2></balise1></balise2>, utilisation incorrect d’un framework, etc …)  
Un malus de 5 points sera attribué en cas d’erreur dans les critères de rendu.

Vous présenterez la partie une devant un jury. A la fin de cette première présentation de 20 minutes + 10 minutes de question/réponse, un débriefing sera effectuer avec des tâches à corriger et/ou à ajouter et un temps défini pour les réaliser. Vous passerez ensuite de nouveau devant le jury afin de valider les modifications.