

Prova

- 1) O projeto SuperMercadoProva simula o sistema de gerenciamento de vendas de um supermercado, com controle de estoque, verificação da existência produtos escolhidos no pedido e demais funcionalidades descritas no diagrama de classes do mesmo. A prova consiste na resolução de três tarefas, são elas:
- Corrigir o bug. (fácil)
 - Desenvolver um método onde receba um valor e retorne o troco. (médio)
 - Desenvolver um método onde recebe o valor do troco e calcule a menor quantidade de notas. (difícil)

