

DESCRIÇÃO DO CASO DE USO

Projeto wineShop - Loja de Vinhos

Disciplina de Sistemas Web - 2o.Q.2012 - Prof. Marcelo Rezende



Mostrar Carrinho de Compras

Versão 1.0

Histórico de Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor(es)
24/08/2012	1.0	Criação do documento	Frederico Bortolato / Leonardo Ruiz

Índice

1	CASO DE USO MOSTRAR CARRINHO DE COMPRAS	1-1
1.1	DIAGRAMA DO CASO DE USO	1-1
1.2	DESCRIÇÃO	1-1
1.3	ATORES	1-1
1.4	PRÉ-CONDIÇÕES	1-1
1.5	PÓS-CONDIÇÕES	1-1
1.6	FLUXO BÁSICO	1-2
1.7	FLUXOS ALTERNATIVOS (FA)	1-2
1.7.1	Nenhum produto no Carrinho de Compras	1-2
1.7.2	Cliente seleciona botão para Finalizar Compra	1-2
1.8	REQUISITOS ESPECIAIS	1-2
1.9	PONTOS DE EXTENSÃO	1-3
1.9.1	Cliente seleciona botão para voltar a Home	1-3
1.10	INTERFACES	1-3
1.10.1	Lista de produto do Carrinho de Compras	1-3
1.11	REGRAS DE NEGÓCIO	1-3
1.12	DIAGRAMA DE SEQUENCIA	1-1

1 Caso de Uso **Mostrar Carrinho de Compras**

1.1 Diagrama do Caso de Uso



1.2 Descrição

Este caso de uso descreve a página do Carrinho de Compras da Loja de Vinhos.

1.3 Atores

O Ator que inicia este Caso de Uso é:

- Qualquer cliente que acesse a loja de vinhos na internet e clique no botão do Carrinho de Compras.

1.4 Pré-Condições

Não se aplica.

1.5 Pós-Condições

Não se aplica.

1.6 Fluxo Básico

1. O cliente acessa a loja de vinhos pelo seu navegador na Intranet e em qualquer página da Loja de Vinhos clica no item de Carrinho de Compras.
2. O Sistema redireciona o Cliente para a página de Carrinho de Compras exibindo as seguintes informações em tela: [\[FA-1.7.1\]](#) [\[FA.1.7.2\]](#) [\[PE.1.9.1\]](#)
 - a. Nome do Produto
 - b. Preço do produto
 - c. Quantidade
 - d. Valor total por produto
 - e. Valor total da compra
 - f. Link para retornar a página Home da loja
 - g. Botão para Finalizar a compra junto a uma caixa de texto do Nome Completo
3. O caso de uso é encerrado.

1.7 Fluxos Alternativos (FA)

1.7.1 Nenhum produto no Carrinho de Compras


Se não houver nenhum produto adicionado ao Carrinho de Compras, o sistema exibirá a mensagem "Nenhum produto incluído no Carrinho de Compras" para o cliente.

1.7.2 Cliente seleciona botão para Finalizar Compra

Se o cliente clicar no botão de visualizar Carrinho de Compras, o Sistema redirecionará para a página de Carrinho de Compras. (O Caso de Uso *UC02 - Visualizar Carrinho de Compras* será executado).

1.8 Requisitos Especiais

Não se aplica.

 <small>INSTITUTO DE PESQUISAS TECNOLÓGICAS</small>	Descrição do Caso de Uso	Nº Doc. Data Criação
c:\users\fred\documents\github\wineshop\docs\casos de uso\uc02 - mostrar carrinho de compras.docx		Emissão: 24/09/12 Página: 1-3 de 8

1.9 Pontos de Extensão

1.9.1 Cliente seleciona botão para voltar a Home

Se o cliente clicar no link para voltar para a Home, o Sistema redirecionará para a página Home. (O Caso de Uso UC03 – Listar produtos na Home é executado)

1.10 Interfaces

1.10.1 Lista de produto do Carrinho de Compras

:: Vinhos & Cia ::
Home
Produtos
About
Contact

Carrinho de Compras

Quantidade:

Nome	Preço	Quantidade	Valor
Carmenere	R\$ 21,75	1,00	R\$ 21,75
Cabernet Sauvignon	R\$ 29,90	1,00	R\$ 29,90
			Total
			R\$ 51,65


Nome Completo

Finalizar Compra

© 2012 - My ASP.NET MVC Application

1.11 Regras de Negócio

Identificador da Regra de Negócio	Nome da Regra de Negócio

 <small>INSTITUTO DE PESQUISAS TECNOLÓGICAS</small>	Descrição do Caso de Uso	Nº Doc. Data Criação
c:\users\fred\documents\github\wineshop\docs\casos de uso\uc02 - mostrar carrinho de compras.docx		Emissão: 24/09/12 Página: 1-1 de 8

1.12 Diagrama de Sequencia

c:\users\fred\documents\github\wineshop\docs\casos de uso\uc02 - mostrar carrinho de compras.docx

