

**Profesor:** Jaime Alberto Guzmán Luna

Contenido del taller:

1. Tkinter
2. Componentes y eventos

### Actividad 1.

La semana pasada hicimos la interfaz gráfica de una calculadora y la implementación de algunos eventos como lo eran la suma, multiplicación. Resulta que ahora se le ha contratado para la implementación de una calculadora mucho más tecnificada la cuál realiza las operaciones básicas (suma, resta, multiplicación y división).

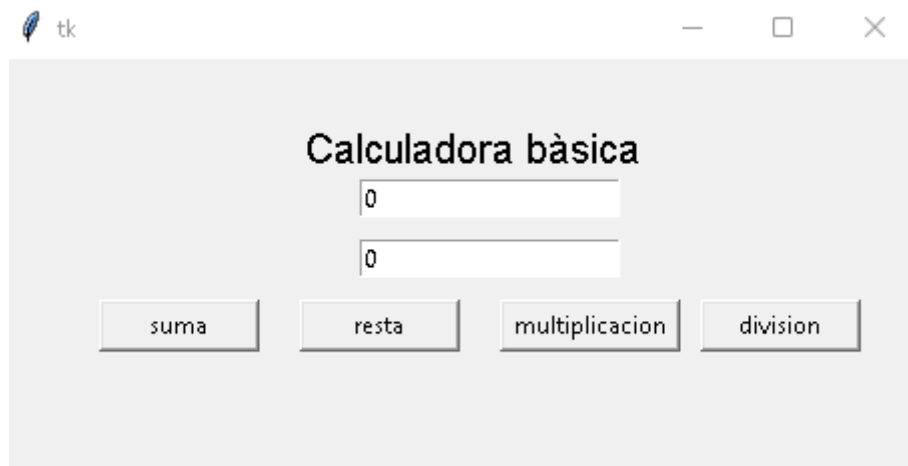
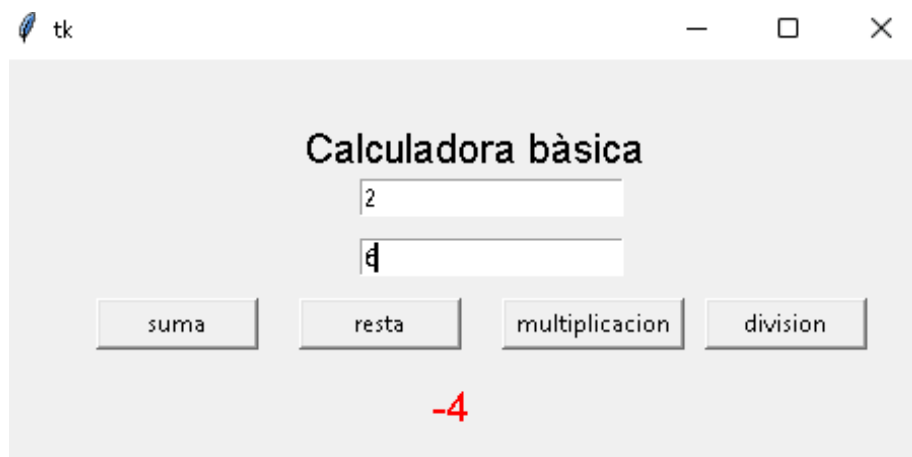


Ilustración objetivo final



Ayuda: <https://acortar.link/L5Iq41>

## Actividad 2.

Ahora vamos a aumentar un poco la complejidad, vamos a navegar entre ventanas, para eso vamos a tener una ventana de inicio y al oprimir un botón que está dentro de esta, nos dirigiremos a la ventana principal desde la cuál, también podremos retornar a la ventana de inicio al oprimir el botón salir, como lo podrá ver a continuación:



Ilustración objetivo final

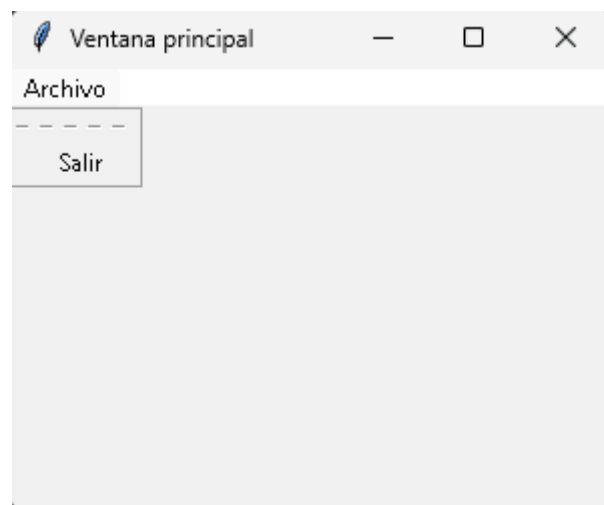


Ilustración objetivo final

### Actividad 3.

Es hora de guardar nombres, su objetivo es el siguiente:

- Crear una ventana gráfica
- Debe tener una etiqueta con el texto Nombre.
- Debe tener un objeto Entry (caja de texto) donde el usuario pueda introducir un nombre.
- Debe tener un botón y un objeto Listbox (caja de lista).
- Al introducir un nombre en el objeto Entry y pulsar sobre el botón, el nombre se debe añadir al objeto Listbox

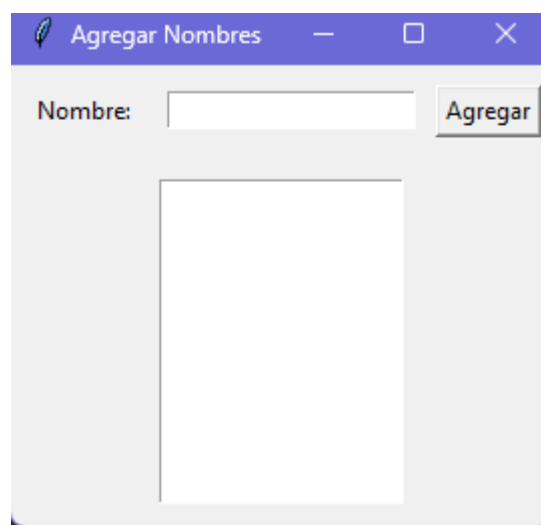


Ilustración objetivo final

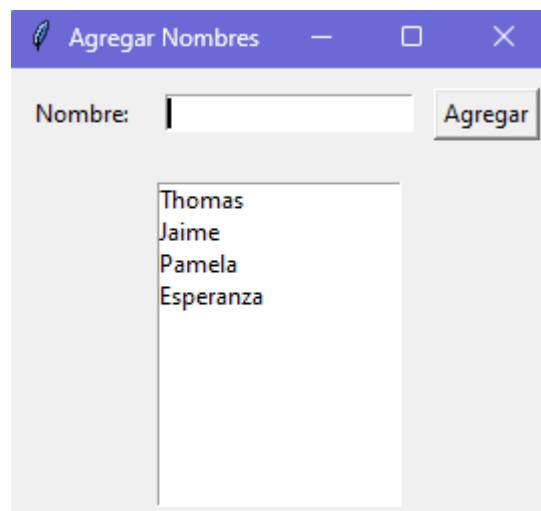


Ilustración objetivo final

#### Actividad 4.

Ya hemos trabajado hasta acá ejercicios interesantes, ahora para finalizar viene algo de dificultad básica que mostrará lo aprendido. Debe desarrollar una miniaplicación de modo que, al ejecutar el código se abra una ventana con una barra de menú y dos objetos menú (Colores y Tamaños) al seleccionar el menú colores, este contendrá tres ítems de menú con título de (Rojo, Verde, Azul) y al oprimir sobre alguno de ellos, la ventana cambiará al color seleccionado, por otro lado, en el menú tamaño se tendrán dos ítems de menú que al con dimensiones diferentes que puede tomar la ventana y al seleccionar sobre alguno de ellos, la ventana adopta las dimensiones especificadas en el título del ítem:

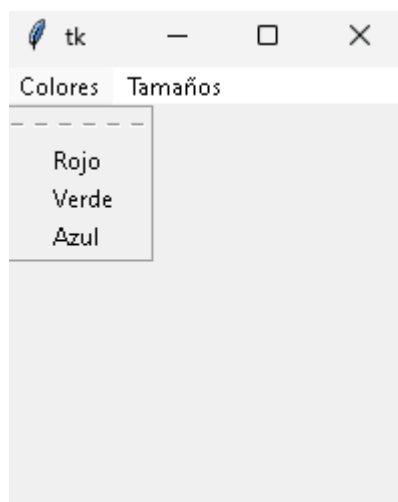


Ilustración objetivo final

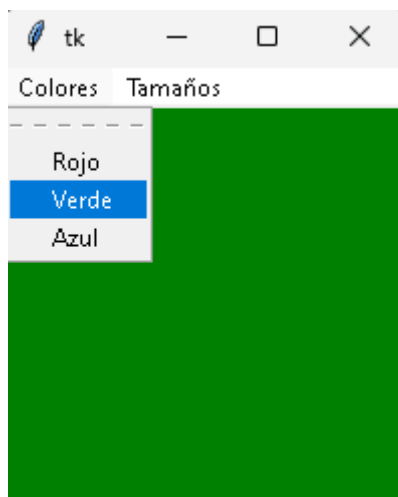


Ilustración objetivo final

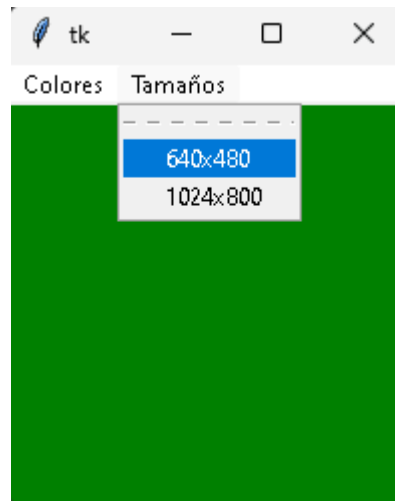


Ilustración objetivo final

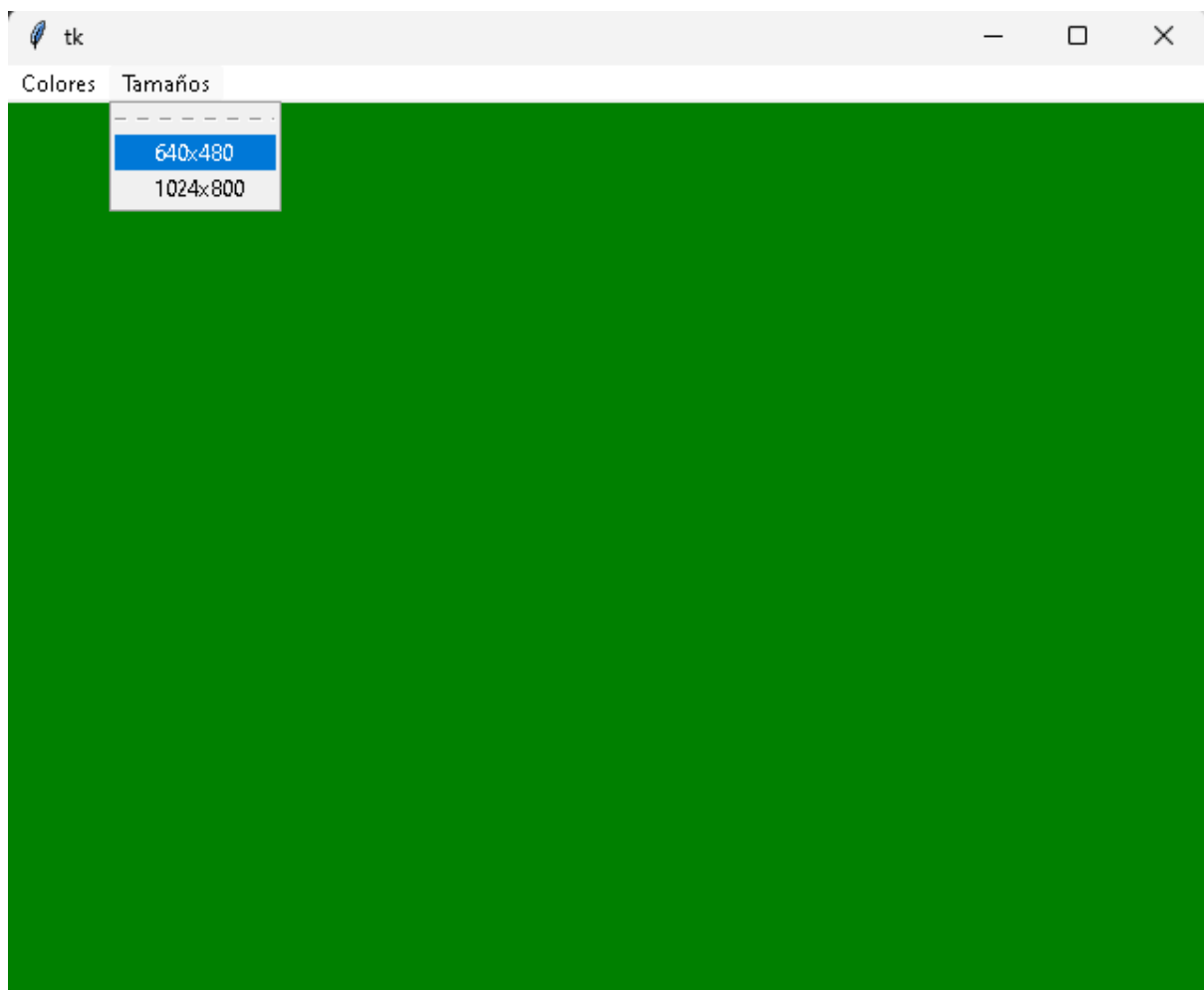


Ilustración objetivo final

Ayuda: <https://acortar.link/pKJtLD>