

Profesor: Jaime Alberto Guzmán Luna

Contenido del taller:

1. Javafx
 2. Componentes y eventos
 3. Dialog
-

Este taller será un poco diferente, será guiado e iremos trabajándolo poco a poco durante la clase.

Actividad 1.

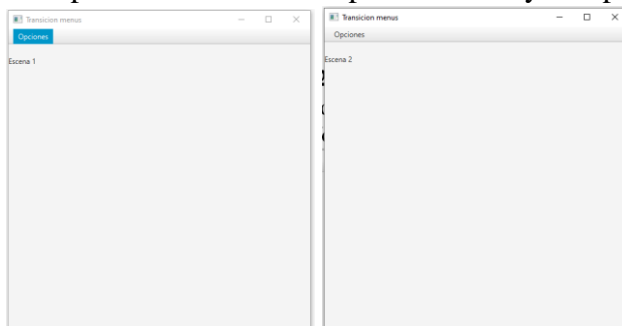
Realizaremos un ejercicio de transición entre ventanas por medio de botones.



Ilustraciones del objetivo final.

Actividad 2.

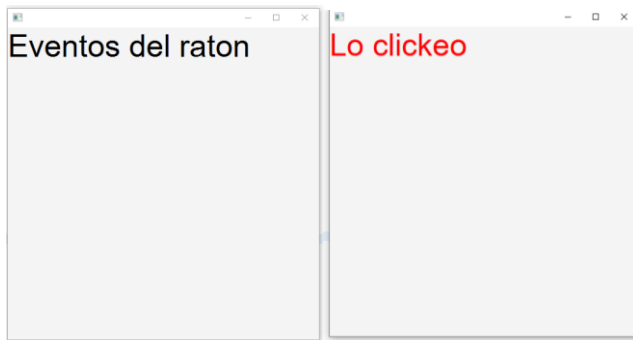
Realizaremos un ejercicio de transición entre ventanas por medio del uso de menús, además de separar todos estos comportamientos y componentes entre archivos por aparte.



Ilustraciones del objetivo final.

Actividad 3.

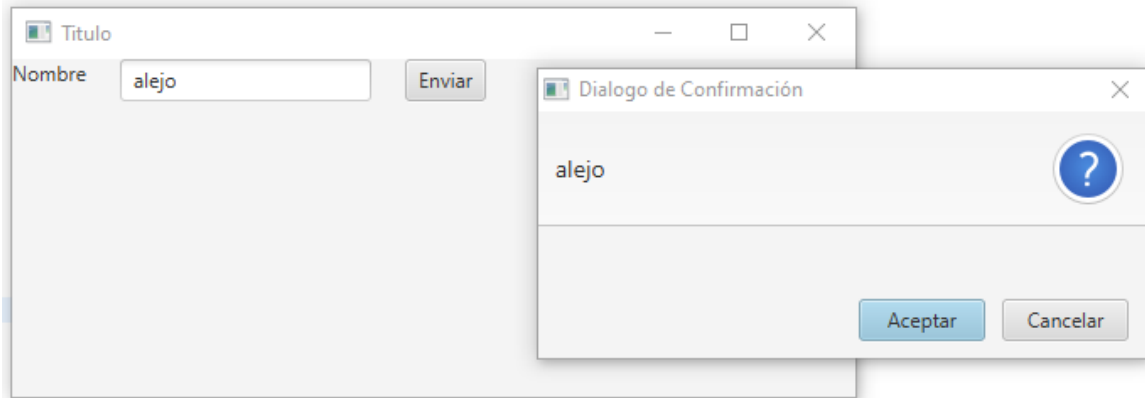
Realizaremos un análisis de los eventos del mouse y sus posibles usos.



Ilustraciones del objetivo final.

Actividad 4.

Realizaremos un ejercicio de pasar información entre dialog y componentes, respuesta a eventos, e interacción entre componentes.



Ilustraciones del objetivo final.