

TALLER No. 9

PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

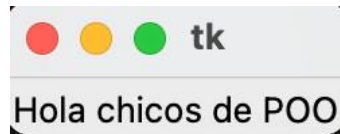
Profesor: Jaime Alberto Guzmán Luna

Contenido del taller:

1. Tkinter
 2. Layouts
 3. Algunos componentes y eventos
-

Ejercicio 1

Completar el código con el fin de visualizar la siguiente interfaz gráfica:



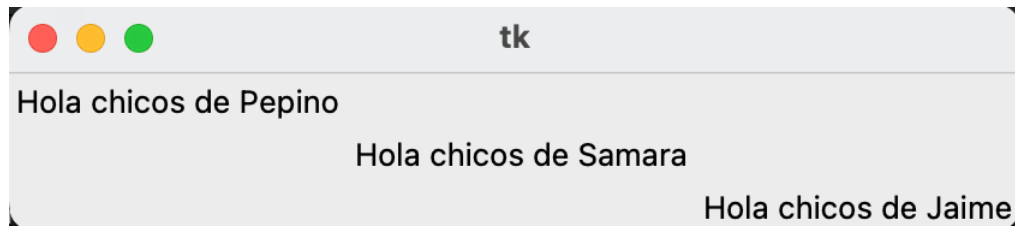
El código es el siguiente:

```
1  from tkinter import Tk, Label
2
3  root = ***()
4  *** = Label(root, ***)
5
6  myLabel.***()
7
8  root.***()
```

- ¿Qué código se debe insertar en la línea 3?
- ¿En la línea 6, que administrador de esquemas se debe insertar?

Ejercicio 2

Completar el código con el fin de visualizar la siguiente interfaz gráfica:



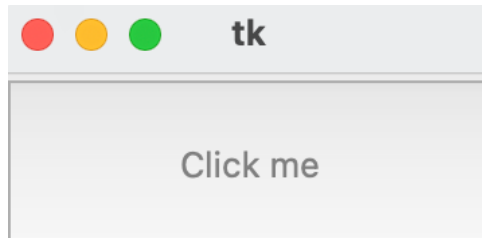
El código es el siguiente:

```
1  from tkinter import Tk, Label
2
3  root = Tk()
4
5  *** = Label(root, text = 'Hola chicos de ***)
6  myLabel_2 = Label(root, text = 'Hola chicos de ***)
7  *** = Label(root, text = 'Hola chicos de ***)
8
9  myLabel_1.grid(row=***, column=0)
10 myLabel_2.***(row=1, column=***)
11 myLabel_3.***(row=***, column=***)
12
13
14 root.mainloop()
```

- ¿Qué código se debe insertar en la línea 5 para que el código funciona correctamente como se muestra en la interfaz gráfica?
- ¿En la línea 11, que administrador de esquemas se debe utilizar e insertar en esa línea de código?
- ¿En la línea 11, que valores deben tener el parámetro row y columna para mostrar la interfaz de la imagen?

Ejercicio 3

Completar el código con el fin de visualizar la siguiente interfaz gráfica:



El código es el siguiente:

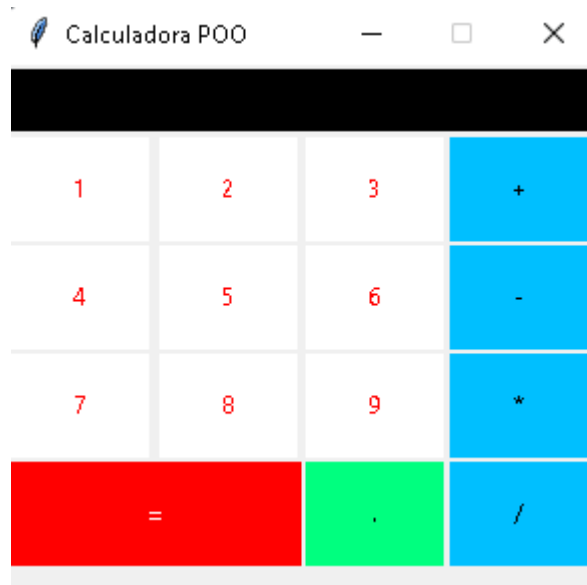
```
1  from tkinter import Tk, Label
2
3  root = Tk()
4
5  def myClick():
6      myLabel = Label(root, text = 'Llegó la mazamorra')
7      myLabel.pack()
8
9  myButton = Button(root, text = '', command = myClick, fg = 'gray', bg = 'blue', padx = 50, pady = 20)
10 myButton.pack()
11
12
13 root.mainloop()
```

- ¿En la línea 6, que clase se debe instanciar para crear una etiqueta o texto dentro de la interfaz cada vez que se realiza un click en el objeto creado en la línea 9?
- ¿En la línea 9, que valor se debe poner en el parámetro command y que realiza este parámetro?
- ¿En la línea 10, que administrador de esquema se puede utilizar para mostrar la interfaz de la imagen

Ejercicio – GitHub

Link: <https://classroom.github.com/a/TcYP8rne>

El objetivo de este ejercicio es construir una calculadora sencilla como se muestra en la siguiente imagen:



Interfaz calculadora

Dentro de GitHub se deben hacer las siguientes tareas:

1. Se debe autocompletar las líneas de código que se encuentran con asteriscos (****) con los argumentos y valores correctos con el fin de que la interfaz gráfica se visualice como la imagen anterior.
2. Se debe implementar los eventos para realizar las operaciones de suma, resta, multiplicación y división entre 2 números únicamente.