

Plataforma Social para a Construção de Hábitos

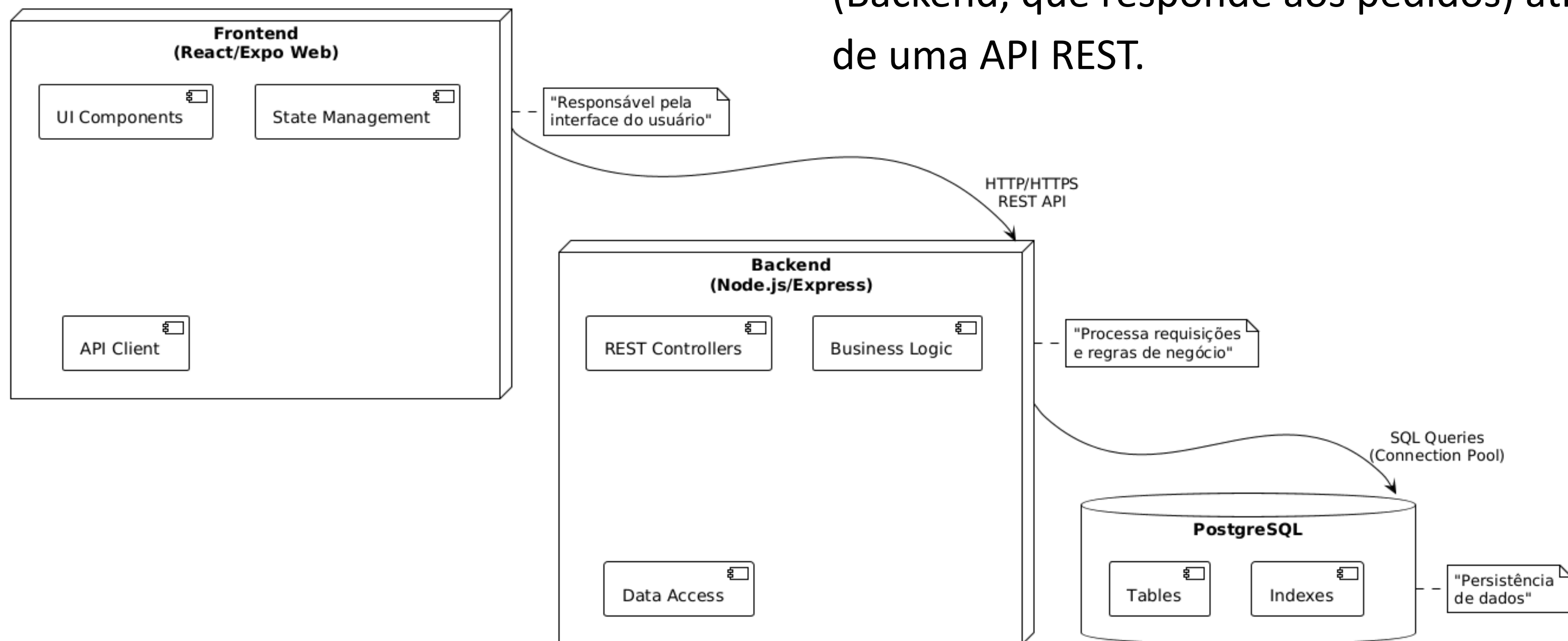
Integrantes: Gabriel Ferragini, Leonardo Dal Poz, Tiago Bettanin

Objetivo

- **Meta Principal:** Criar um ambiente digital que torne o desenvolvimento pessoal mais atraente e sustentável.
- **Abordagem:** Unir a tecnologia com a interação social positiva.
- **Visão:** Ser um catalisador para a disciplina e o foco.
- **Resultado Esperado:** Ajudar os usuários a alcançarem seus objetivos de forma consistente e motivadora.

Padrão de Arquitetura: Cliente-Servidor

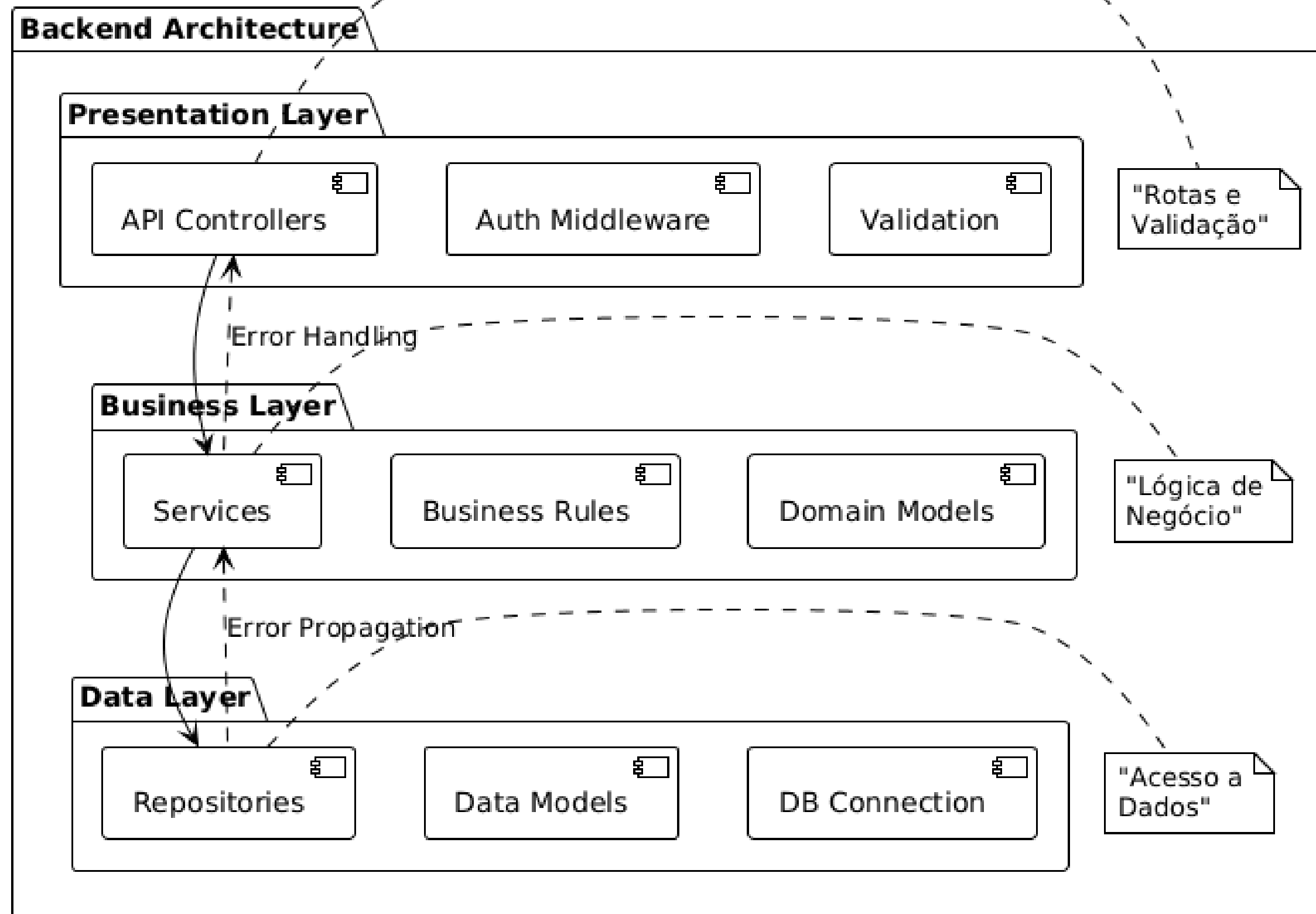
Separa o sistema em dois: o Cliente (Frontend, que faz pedidos) e o Servidor (Backend, que responde aos pedidos) através de uma API REST.



Padrão de Arquitetura:

Arquitetura em Camadas

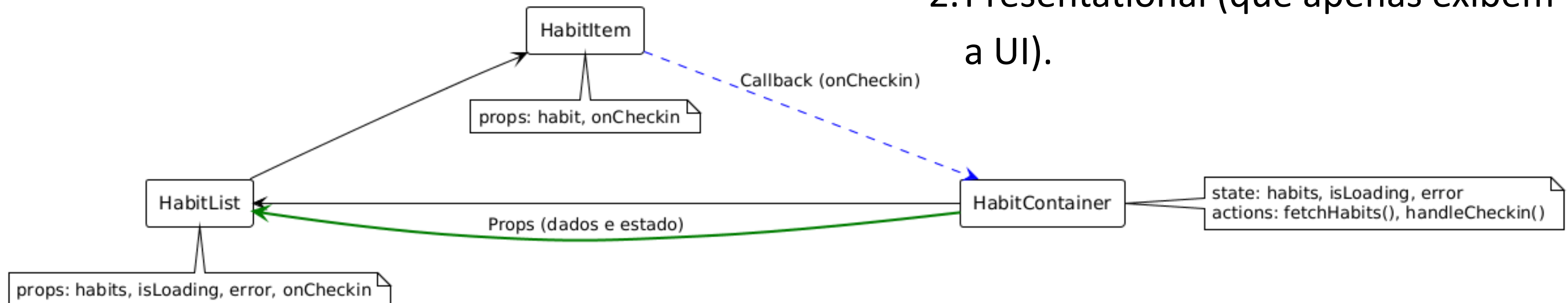
Organiza o Backend em níveis de responsabilidade (Apresentação, Negócios e Dados), onde uma camada só se comunica com a camada adjacente, facilitando a manutenção.



Padrão de Projeto: Container/Presentation

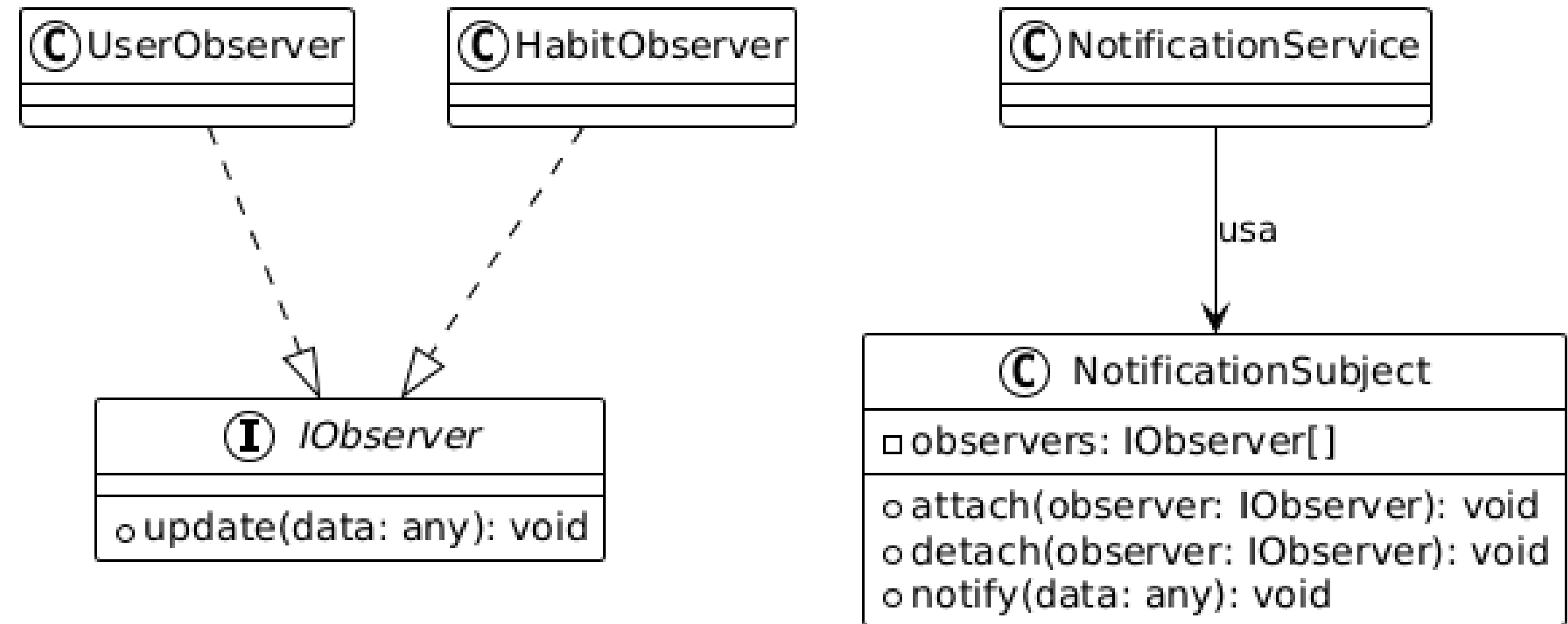
Divide os componentes React em dois tipos:

1. Containers (que gerenciam a lógica e o estado)
2. Presentational (que apenas exibem a UI).



Padrão de Projeto: Observer

Permite que um objeto ("Subject") notifique automaticamente uma lista de "Observers" (observadores) sempre que um evento importante acontece (ex: um check-in de hábito).



Padrão de Projeto: Repository

Cria uma "ponte" que isola a lógica de negócios (Serviços) da lógica de acesso ao banco de dados (SQL), facilitando a troca do banco e os testes.

