Plataforma Social para a Construção de Hábitos

Integrantes: Gabriel Ferragini, Leonardo Dal Poz, Tiago Bettanin



Objetivo

- •Meta Principal: Criar um ambiente digital que torne o desenvolvimento pessoal mais atraente e sustentável.
- •Abordagem: Unir a tecnologia com a interação social positiva.
- Visão: Ser um catalisador para a disciplina e o foco.
- Resultado Esperado: Ajudar os usuários a alcançarem seus objetivos de forma consistente e motivadora.



Padrão de Arquitetura: Cliente-Servidor

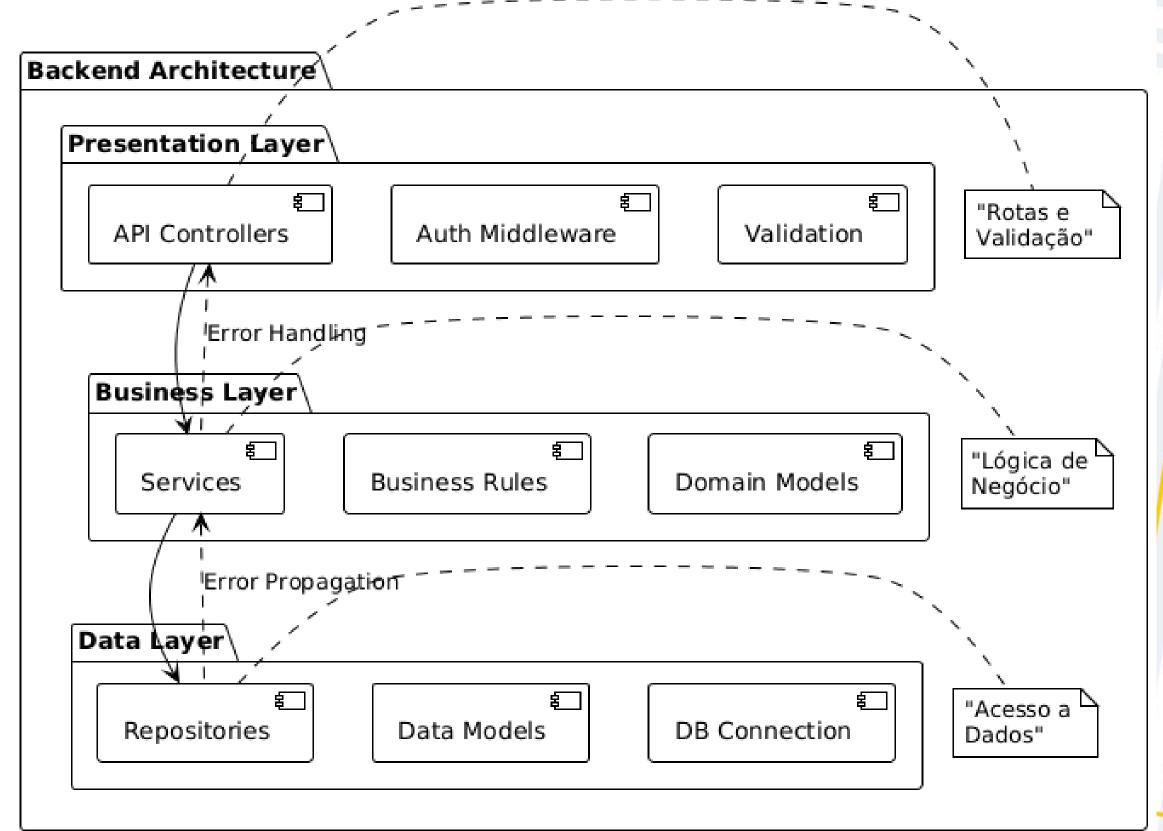
(Backend, que responde aos pedidos) através **Frontend** de uma API REST. (React/Expo Web) "Responsável pela UI Components State Management interface do usuário" HTTP/HTTPS REST API Backend (Node.js/Express) 皂 "Processa requisições ^L API Client REST Controllers Business Logic e regras de negócio" SQL Queries (Connection Pool) **PostgreSQL** "Persistência Data Access Tables Indexes de dados"

Separa o sistema em dois: o Cliente

(Frontend, que faz pedidos) e o Servidor

Padrão de Arquitetura: Arquitetura em Camadas

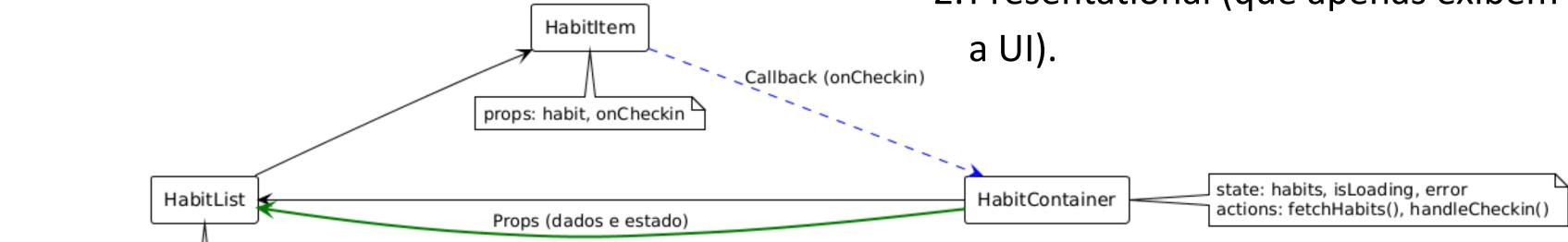
Organiza o Backend em níveis de responsabilidade (Apresentação, Negócios e Dados), onde uma camada só se comunica com a camada adjacente, facilitando a manutenção.



Padrão de Projeto: Container/Presentation

Divide os componentes React em dois tipos:

- 1. Containers (que gerenciam a lógica e o estado)
- 2. Presentational (que apenas exibem

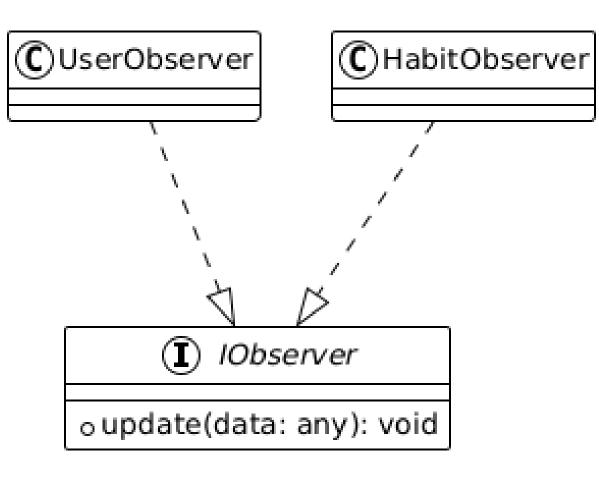


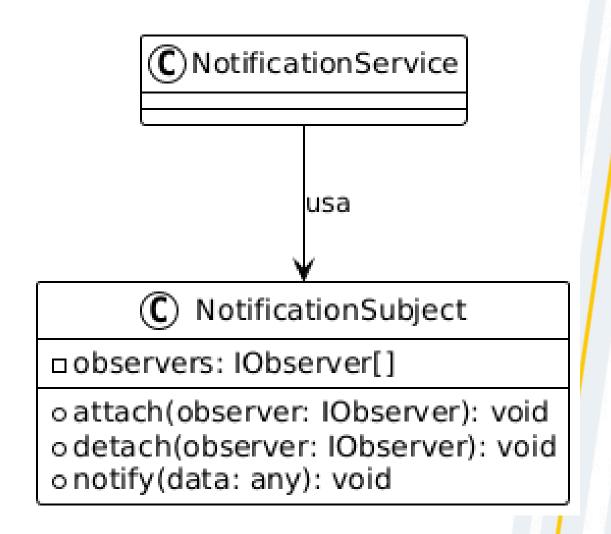


props: habits, isLoading, error, onCheckin

Padrão de Projeto: Observer

Permite que um objeto ("Subject") notifique automaticamente uma lista de "Observers" (observadores) sempre que um evento importante acontece (ex: um check-in de hábito).







Padrão de Projeto: Repository

Cria uma "ponte" que isola a lógica de negócios (Serviços) da lógica de acesso ao banco de dados (SQL), facilitando a troca do banco e os testes.

