

## **Trabalho 3: Engenharia de Software - Teste e Entrega**

Este trabalho corresponde à última entrega do projeto da disciplina **Engenharia de Software**. O objetivo é concluir o projeto, incluindo **testes** e **manutenção** do sistema proposto por sua equipe.

### **Prazos**

- Entrega (limite para atualização do git): 14:00 horas de 02/12/2025.
- Entrevistas Técnicas / Apresentação: Aula de 02/12/2025.

### **Entregáveis**

Para o sistema proposto, cada equipe (3 integrantes) deverá entregar:

#### **1. Testes - git (60%)**

- Readme: cenários de testes das funcionalidades entregues no T2 (10%)
- Code: testes automatizados das funcionalidades entregues no T2 (10%)
- Readme: relatório dos testes das funcionalidades entregues no T2 (10%)
- Readme + code: TDD (teste e desenvolvimento) de novas funcionalidades (20%)
- Readme + code: cenários e testes automatizados do sistema final (10%)

#### **2. Manutenção - git (40%)**

- Code: correção de bugs das funcionalidades entregues no Trabalho 2 (10%)
- Readme + code: TDD (refatoração) de novas funcionalidades (10%)
- Readme + code: Integração de funcionalidades do Trabalho 2 + novas (10%)
- Readme + code: Refatorações gerais no código completo (10%)

#### **3. Demonstração - PDF no git (10%)**

- Vídeo (até 30 segundos) demonstrando o funcionamento da aplicação (5%)
- Conjunto de 6 slides: i) título, autores; ii) objetivo do sistema; iii) plano de testes; iv), v), vi) TDD para/ cada integrante (5%)

*\* Nos entregáveis, respeitar orientações dos slides, aulas, atividades de desenvolvimento e afins, principalmente quanto à divisão de responsabilidades!*

### **Instruções de Entrega**

- A entrega será considerada com base no **repositório Git da equipe**.
- Os entregáveis devem estar claramente **identificados**.
- Cada equipe deverá enviar no **Moodle** apenas os **links** correspondentes.

### **Entrevista Técnica / Apresentação**

Na aula de apresentação, as equipes participarão de uma espécie de workshop. Cada equipe deverá:

- Abrir seus slides e executar a aplicação em um computador específico
- Ficar disponível para apresentar seu trabalho ao professor e demais colegas
- Visitar as demais equipes, conhecer sobre seus projetos e selecionar os dois melhores projetos.

**A equipe com mais votos será premiada!**

Além disso, o professor irá avaliar o **domínio de cada grupo sobre o projeto desenvolvido**, abordando decisões técnicas, organização do documento, fundamentação teórica, uso das ferramentas e justificativas de desenvolvimento.

- Todos os integrantes deverão participar.
- A **nota final do trabalho será ponderada pelo desempenho individual na entrevista**, de forma a garantir o domínio do conteúdo trabalhado.
- A ponderação será no formato Nota Rubrica \* Nota Entrevista.