

Popis članova projektnog tima:

- Leo Domitrović

Naslov projekta: Hexagonal keyboard: QWERTY vs. Typewise vs. Custom

Kratki opis okruženja i upute za izvedbenu verziju projekta

Da bi se eksperiment pravilo ponovio potrebno je na vlastiti mobilni uređaj instalirati aplikaciju FittsTouch te u njoj izvršiti 2D eksperiment tapkanja u svrhu dobivanja Fitts-ovih koeficijenata. Zatim je potrebno instalirati aplikaciju Hexagonal keyboard koja je zapravo metoda unosa teksta. Prije početka obavljanja eksperimenta za testiranje učinkovitosti pojedinog rasporeda tipkovnice Hexagonal keyboard instalirati na mobilni uređaj aplikaciju Text Input Logger u kojoj se potom upisuju fraze te aplikacija zapisuje u log datoteku sve potrebne metrike unosa teksta.