

Matriz_j) Leia uma matriz M[20,20] de valores reais (posições vão de 0 até 19). Calcule e mostre a média de todos os valores da matriz, com EXCEÇÃO DOS VALORES QUE ESTÃO NA DIAGONAL SECUNDÁRIA, com um dígito após o ponto decimal.

[illegible]

PãodeQuejoSweeper

Está chegando a grande final do Campeonato Nlogonense de Surf Aquático, que este ano ocorrerá na cidade de Bonita Horeleninha (BH)! Nesta cidade, o jogo PãodeQuejoSweeper é bastante popular!

O tabuleiro do jogo consiste em uma matriz de N linhas e M colunas. Cada célula da matriz contém um pão de queijo ou o número de pães de queijo que existem nas células adjacentes a ela. Uma célula é adjacente a outra se estiver imediatamente à esquerda, à direita, acima ou abaixo da célula. Note que, se não contiver um pão de queijo, uma célula deve obrigatoriamente conter um número entre 0 e 4, inclusive.

Dadas as posições dos pães de queijo, determine o tabuleiro do jogo!

Entrada

A entrada contém vários casos de teste. A primeira linha de cada caso contém os inteiros N e M ($1 \leq N, M \leq 100$). As próximas N linhas contém M inteiros cada, separados por espaços, descrevendo os pães de queijo no tabuleiro. O j-ésimo inteiro da i-ésima linha é 1 se existe um pão de queijo na linha i e coluna j do tabuleiro, ou 0 caso contrário.

A entrada termina com fim-de-arquivo (EOF).

Saída

Para cada caso de teste, imprima N linhas com M inteiros cada, não separados por espaços, descrevendo a configuração do tabuleiro. Se uma posição contém um pão de queijo, imprima 9 para ela; caso contrário, imprima o número cuja posição deve conter.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
4 4	0299
0 0 1 1	1949
0 1 0 1	1393
0 0 1 0	9939
1 1 0 1	19
1 2	
0 1	