**Etat d’avancement**

* Documentation/Fonctions de placements (Othman) :
* Description de fonctions (fichier documentation.txt)
* Création de la fonction tir
* Déroulement du jeu (Leo) :
* Pseudo-code du déroulement du jeu (fichier projet5-othmanleowalid)
* Création de la classe Jeu
* Interface graphique (Walid) :
* Création de la grille (constructeur classe Grille)