Cooperativa de Recuperadores Urbanos de Tandil



SCRUM TEAM

Product Owner / Scrum Master:

Claudia Marcos

Santiago Vidal

Guillermo Rodríguez

Development Team

Aguirre, Marcela

Dehesa, Romina

Esains, Leonardo

Esains, Sebastián

Loiza, Joaquín

Miller, Eugenio

Oruezábal, Mauricio

Peña, Dolores



Sprint #1

SPRINT PLANNING

Objetivo de la Sprint:

- Cargar un pedido de retiro de materiales.
- Ver los materiales que acepta la cooperativa y de qué forma deben ser entregados.

SPRINT BACKLOG

- Como ciudadano quiero poder cargar los datos del aviso de retiro para que la cooperativa tenga la información. CRUT-29
- Como ciudadano quiero poder ver qué materiales son los que recibe la cooperativa y de qué forma para preparar mi aviso de retiro

 Como secretaria quiero poder acceder a la lista de materiales que recicla la Cooperativa para poder realizar el ABM.

CRUT - 48

 Como secretaria quiero poder agregar un nuevo material que reciclará la cooperativa para que los demás usuarios puedan acercarlos.

CRUT - 15

TAREAS GENERALES DEL PROYECTO

 Como desarrollador tengo que realizar estas tareas para tener un control del avance del proyecto.

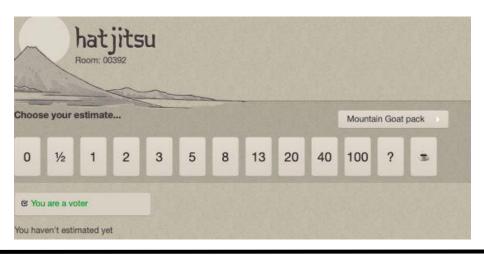
CRUT 61

PLANNING POKER

Herramienta: Hatjitsu

Tarea de referencia:

- "Desarrollar un botón "Volver" que vuelva a mostrar el botón "Listado de Materiales".
- Story Point: 1





Completar Sprint 1

Este sprint contiene 5 incidencias en estado completado.

Ya está todo listo. ¡Bien hecho!

Terminar sprint

Cancelar

SPRINT REVIEW

PROTOTIPO

PÁGINA PRINCIPAL





Seguinos en:



























FEEDBACK