

Exercícios com Programação Orientada a Objetos (POO)

1. Crie uma classe Calculadora que faça as quatro operações básicas (soma, subtração, multiplicação e divisão);
2. Desenvolva uma classe "ContaCorrente" para registrar os lançamentos de uma conta bancária. Devem existir os métodos: lançar crédito, lançar débito e saldo. Os créditos e débitos deverão ser digitados pelo usuário via teclado.