

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
```

```
//EXERCÍCIO ANIMAL:
```

```
namespace EX1
{
    class Animal
    {
        public string Nome { get; set; }

        public Animal()
        {
            Nome = "nenhum nome cadastrado";
        }

        public void Acordar()
        {
            Console.WriteLine("Acordando..");
        }

        public void Comer()
        {
            Console.WriteLine("Comendo..");
        }

        public void Dormir()
        {
            Console.WriteLine("Dormindo..");
        }
    }

    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            Animal a = new Animal { Nome = "Péricles" };

            Console.WriteLine(a.Nome);

            Console.WriteLine("Digite o nome de seu animal");
            a.Nome = Console.ReadLine();

            Console.WriteLine(a.Nome);

            a.Acordar();
            a.Comer();
            a.Dormir();

            Console.ReadKey();
        }
    }
}
```

```
//EXERCÍCIO CALCULADORA:
```

```
namespace EX2
{
    class Calculadora
    {
        public float X { get; private set; }
        public float Y { get; private set; }
        public float Resultado { get; private set; }

        public void SetValores()
        {
            Console.Write("Entre com o 1º Valor: ");
        }
    }
}
```

```

        X = float.Parse(Console.ReadLine());

        Console.Write("Entre com o 2º Valor: ");
        Y = float.Parse(Console.ReadLine());

        Console.Clear();
    }
    public void Soma()
    {
        SetValores();
        Resultado = X + Y;
        Console.WriteLine("Resultado: {0}", Resultado);
    }
    public void Subtracao()
    {
        SetValores();
        Resultado = X - Y;
        Console.WriteLine("Resultado: {0}", Resultado);
    }
    public void Multiplicacao()
    {
        SetValores();
        Resultado = X * Y;
        Console.WriteLine("Resultado: {0}", Resultado);
    }
    public void Divisao()
    {
        SetValores();
        Resultado = X / Y;
        Console.WriteLine("Resultado: {0:F2}", Resultado);
    }
}
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        char opcao;
        bool funcionando = true;

        Calculadora objeto = new Calculadora();

        Console.WriteLine("Bem vindo á Calculadora!");
        do
        {
            Console.WriteLine("Qual função deseja executar:\n1 - Soma\n2 - Subtração\n3 - Multiplicação\n4 - Divisão\n5 - Sair");
            opcao = Char.Parse(Console.ReadLine());

            Console.Clear();

            switch (opcao)
            {
                case '1':
                    objeto.Soma();
                    break;

                case '2':
                    objeto.Subtracao();
                    break;

                case '3':
                    objeto.Multiplicacao();
                    break;

                case '4':
                    objeto.Divisao();
                    break;

                case '5':
                    Console.WriteLine("Encerrando a aplicação...");
                    funcionando = false;
                    break;
            }
        }
    }
}

```

```
        default:
            Console.WriteLine("Por favor, digite somente opções válidas!");
            break;
    }
} while (funcionando == true);

Console.ReadKey();
}
}
```