

Exercícios com Programação Orientada a Objetos (POO)

1. Faça um programa que leia os valores de uma data: o dia, o mês e o ano, com três variáveis inteiras. Faça a consistência da data. Considere:
 - Meses com 30 dias: 4, 6, 9, 11
 - Meses com 31 dias: 1, 3, 5, 7, 8, 10, 12
 - Ano bissexto: Divisível por 4, mas não por 100
2. Escreva um programa que leia o valor de um capital investido e a taxa de juros mensais. Supondo que essa taxa seja constante ao longo de um ano, apresente o valor do investimento ao final de cada mês durante um ano.
3. Desenvolva um método que receba um valor financeiro e retorne o valor por extenso deste.
4. Resolver o problema 1184 do site URI JUDGE.
5. Resolver o problema 1435 do site URI JUDGE.