# **Trabalho Pratico (JavaScript 04)**

| Matrícula | Nome | Turma | Assinatura |
|-----------|------|-------|------------|
|           |      |       |            |
|           |      |       |            |

Este trabalho precisa ser feito na aula e deverá ser entregue quando os alunos saírem da sala.

Só podem participar do trabalho alunos que estiverem presentes na aula.

Pode ser elaborado em dupla ou individualmente.

Em cada CF(Codigo Fonte) deve constar o Nomes(s), RA e Turma dos desenvolvedores Gerar um arquivo no word (.docx) onde dever constar

- a) Listagem dos CF
- b) Print do resultado final

Enviar para o E-MAIL do professor (<u>sergiomedina@unisanta.br</u>) num só arquivo compactado(.rar) contendo os seguintes arquivos (.docx e .html). Discriminando no titulo [ TP-JS-04 + NOME + TURMA MATUTINO OU NOTURNO+ UNISANTA]

Os trabalhos só serão aceitos no final da aula

1) Vc foi convidado para elaborar um programa que automatiza o processo de calcular a média de notas da disciplina Desenvolvimento Web II. O mesmo deverá ser implementado em HTML, CSS e JavaScript. Ou seja, determinar os alunos que são aprovados (deverá ser impresso na tela uma figura de parabéns e um like), que tem direito a exame e aqueles que são reprovados diretamente (dependência) por falta ou nota (abaixo de 3), deverá ser impresso na tela uma figura de "Favor estudar mais" e um unlike),

### Os critérios são:

- a) O aluno é reprovado por falta automaticamente (limite Máximo 17), independentemente da nota
- b) O aluno vai para dependência por falta (item a) ou se a média geral for menor que 3 (3 < MG)
- c) O aluno vai para exame se a média geral estiver entre 3 e 6 (3 =< MG < 6)
- d) Aprovado, se a Media Geral estiver acima de 7.00, com faltas menores que 17, como também favorecer aquele que tem comparecido com regularidade e que tenha nota acima de 6 e 7 ( 6 > MG e MG < 7).</p>

#### Obs:

- 1) As notas P1, P2 e TP estas (0 ~10)
- 2) Utilize os conceitos aprendidos em sala de aula
- 3) funções e
- 4) MANIPULANDO ELEMENTOS e EVENTOS para validação dos dados (numéricos, valor null, etc)

## Formula

2) Elaborar um programa que determine o cálculo do IMC de uma pessoa. Os dados devem ser digitados pelo usuário via teclado: peso, altura (mts) e altura (cm)

3)



## Obs:

- 1) Utilize figuras (índice de Massa Corporal) e a tabela de classificação de IMC/Peso.
- 2) Utilize os conceitos aprendidos em sala de aula
- 3) funções e
- 4) **MANIPULANDO ELEMENTOS e EVENTOS** para validação dos dados (numéricos, valor null, etc)