互动小说选题报告

一、选题动机

交互型小说是近年来新兴的一种小说类型，特点是让小说的读者决定小说后续的剧情走向。该类型的小说充分利用了网络这一优势，给读者带来了足够的参与感和沉浸感。但交互式小说的缺点同样明显——作者由于无法把握剧情的走向，作品有剧情崩盘的可能大概率对比以往也有了提高。

同时在生活中，经了解许多人都有或曾有过小说创作的欲望，或者曾经有过小说创作的经历。但绝大多数小说创作和创作的想法都无疾而终，事实证明，绝大多数人都没有时间或是足够的热情完成长篇小说的创作。

该软件是在交互式小说的基础上采用更为激进一些的想法，将小说的剧情创作也交给读者，即读者也可以成为创作者，在满足了读者的创作欲的同时，也给了小说更多的走向和可能性。同时由于多分支并存的情况，小说剧情的稳定性也有了巨大的飞跃。

同时，该软件在某种意义上也符合时下“共享潮流”，实现了“共享小说创作”这一功能的实现，充分利用了互联网的交互型，多元性和可能性。

二、功能设计

**主要功能：**

l **用户功能：**

l **账号的注册与登录功能**

用户可以申请账号，设置密码，账号和密码由用户自行指定，每次申请都将其存到数据库，登陆时，在数据库中检索到对应的账号，并确定密码正确，便允许登录。

l **发布小说**

用户可以在书城中发布自己创作的小说，给新发布的小说，用户所发消息会同步到数据库。

l **发布分支**

用户可以在小说阅读界面发布分支，分支会被添加至数据库，根据分支的id检索

l **用户收藏阅读小说**

从书城中点击收藏自己喜欢的小说，收藏的小说也会显示在自己的书架中，在书城点击阅读或书架点击小说可以进入阅读小说的页面。

l **用户取消收藏小说**

从书城中点击收藏自己喜欢的小说，收藏按钮会改为取消收藏，取消收藏的小说会从书架移除。

l **用户搜索小说**

在书城的首页实现搜索功能，使用户可以根据关键字对小说标题进行搜索，搜索结过会以书籍列表显示给用户

l **目录**

在小说阅读界面可以点击目录按钮，目录以树形结构呈现，节点展开后可以呈现后续分支节点，节点被点击后跳转到相应分支阅读界面。

l 三、技术难点

l 树型目录的添加

使用winform的treeview空间，利用递归算法实现无穷级的树形目录结构，同时为树形目录添加节点的点击事件

l 数据库操作

利用EF框架，实现对数据库的增删改查等操作

l 网络api的实现

利用asp.net构造相应控制器文件，发布api，实现后端的服务器程序。在前端通过发布的api调用后端方法，实现对数据库的远程操作

四、小组分工

l **大致分工：**通过前后端结合的方式分工，且每个人都要负责一个页面的前端和后端。

l **前端：**范纯恺，郝宇辰，张广杰，何宇昕，高益文

l **后端：**范纯恺，郝宇辰，张广杰，何宇昕，高益文