

ABEX III - PROJETO DE SOFTWARE- 1030784

2023-01

Professor(a)(es))	RADAMÉS PEREIRA VIVIANE DUARTE BONFIM
-----------------------	---

Atributos de uma boa especificação de Projeto de Software:

- Clareza
- Não Ambígua
- Completa
- Simples
- Bem escrita

**UNIVERSIDADE COMUNITÁRIA REGIONAL DE
CHAPECÓ - UNOCHAPECÓ
ÁREA DE CIÊNCIAS EXATAS E AMBIENTAIS
SISTEMAS DE INFORMAÇÃO/CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO**

Informática básica para idosos

**Equipe: Gabriel Da Silva Machado
Bruno Batisti
Bruno Luiz Rigotto
Eduardo Zankett
Endrick Martini
Carlos Eduardo de Matos
Julio César Ferreira
Leonardo Feil
Matheus Padilha de Oliveira**

Introdução

1.1 Resumo do Projeto

Descreve-se aqui o sistema a ser desenvolvido.

Nosso objetivo é disponibilizar conteúdos para que as pessoas da 3ª idade possam se habituar com a tecnologia do mundo atual, ensinando-as a lidar com aparelhos eletrônicos, como: celulares, tablets, notebooks, computadores e entre outros. Além de auxiliar no gerenciamento de redes sociais, criar e-mail, ensinar a mexer nas plataformas de streaming.

1.2 Plataforma de desenvolvimento

Descreve-se aqui uma primeira visão das tecnologias para desenvolvimento do projeto de software.

Exemplo: Tecnologias, Sistema de edição; Máquina virtual...

Algumas das principais tecnologias que podem ser usados é para front-end: HTML, CSS e JavaScript. Algumas das possíveis para o back-end: C++, C, C#, python, java, node.js, etc

1.3 Plataforma de operação

Descreve-se aqui uma primeira visão das tecnologias para operacionalização.

Exemplo: Onde sistema será executado: Cliente-servidor...

Será um software voltado para o windows, mas futuramente atingir linux e mac.

1.4 Definições e siglas (em andamento)

Descreve-se aqui a definição de todas as siglas, abreviações e termos usados.

Conceitos do domínio: Siglas de conceitos específicos...

1.5 Perspectiva do produto (em andamento)

1.5.1 Modos de operação

Identificam-se aqui os modos requeridos de operação, tais como:
Back-End-Front-End, Móvel, Stand-Alone, ...

Back-end e front-end.

1.5.2 Requisitos de adaptação ao ambiente

Definem-se aqui possíveis requisitos de adaptação do produto aos ambientes particulares onde ele será implantado. Por exemplo, parâmetros e métodos de configuração requeridos para ambientes específicos devem ser descritos aqui.

Número de ordem	Requisito	Detalhes
1	Configuração de ticket de venda e da Nota Fiscal Eletrônica	Configuração dos campos de formulário com interface responsiva.

1.6 Funções do produto (em andamento)

Identificam-se aqui as principais funções que o produto desempenhará, descrevendo de forma sintética o objetivo de cada uma.

Exemplo: Caso de uso: função que será realizada.

1.7 Características dos usuários (em andamento)

Descrevem-se aqui as principais características dos grupos de usuários esperados para o produto, tais como cargo ou função, permissão de acesso, frequência de uso, nível de instrução, proficiência no processo de negócio e proficiência em informática.

Exemplos: usuários do nível gerencial; operacionais;

1.8 Restrições (em andamento)

Descrevem-se aqui aspectos técnicos e gerenciais que possam limitar as opções dos desenvolvedores, tais como restrições legais.

Exemplo: sistemas de vendas se trabalho sistema fiscal de vendas.

1.9 Hipóteses de trabalho (em andamento)

Descrevem-se aqui fatores que não são restrições limitativas do desempenho, como na subseção anterior, mas fatores cuja alteração requer modificações na ER, como, por exemplo, versão a ser utilizada do ambiente operacional ou plataforma de desenvolvimento.

Exemplos: Linguagem de programação que depende de apis e hardware...

Fatores que podem impactar na tecnologia utilizada para desenvolver.

2 Requisitos específicos

2.1 Interfaces externas (em andamento)

2.1.1 Visão geral

Descreve-se aqui, de forma detalhada, todas as entradas e saídas do produto.

2.1.2 Requisitos para interfaces gráficas de usuário

Sugere-se, no caso de interfaces gráficas, a inclusão dos seguintes elementos:

- Um esboço do layout gráfico sugerido para a interface;
- Uma descrição dos relacionamentos com outras interfaces;
- Um diagrama de estados/atividades, caso necessário para melhor entender-se o comportamento requerido da interface;
- Uma lista dos campos de dados da interface;
- Uma lista dos comandos da interface;
- BPM;

2.2 Requisitos funcionais (em andamento)

2.2.1 Diagramas de casos de uso

Incluir todos os casos de uso que se pretende implementar em uma liberação. Pode-se incluir ainda: um certo caso de uso e seus relacionamentos, todos os casos de uso para um certo ator.

2.2.2 Fluxos dos casos de uso

- Pré-condições para a realização do caso de uso;
- Fluxo principal do caso de uso (sucesso), descrito na forma de uma sequência de passos;
- Fluxos alternativos do caso de uso;

- Descrições mais formais, como diagramas de estado ou de atividade, se a complexidade do caso de uso exigir;

2.3 Requisitos não-funcionais (em andamento)

2.3.1 Requisitos de desempenho

Requisitos de desempenho devem ser especificados de forma quantitativa e mensurável.

Exemplo: Capacidade do servidor; largura de banda; capacidade de armazenamento.

2.3.2 Requisitos de dados persistentes

Descrevem-se aqui estruturas lógicas de dados persistentes (que mantêm seu valor após a execução do programa) que sejam usadas pelo produto. Cada estrutura de dados pode ser, por exemplo, um arquivo convencional ou uma tabela em um banco de dados.

INCLUIR AQUI O MODELO DE BANCO DE DADOS

2.3.3 Restrições ao desenho

Restrições de projeto impostas por padrões externos, com influência da legislação..

2.3.4 Atributos de Qualidade

Indica os atributos de qualidade, seguindo as características e sub-características recomendadas pela norma ISO-9126.

3 Análise de UCP (em andamento)

As tabelas de escopo de valor do produto e tempo de desenvolvimento com Use Case Points - UCP.

Referências:

IEEE Std. 830 – 1993. IEEE Recommended Practice for Software Requirements Specifications.

IEEE ISO/IEC/IEEE 29148 – 2011. IEEE Systems and software engineering — Life cycle processes — Requirements engineering

OBSERVAÇÃO: Os itens deste modelo de especificação, recomendado pela IEEE, poderão ser complementados com novos itens caso sejam justificáveis.