

Programación para la Inteligencia Artificial

Tarea 5

Dr. Alejandro Guerra-Hernández

Universidad Veracruzana
Instituto de Investigaciones en Inteligencia Artificial
Campus Sur, Calle Paseo Lote II, Sección Segunda No. 112,
Nuevo Xalapa, Xalapa, Ver., México 91097

aguerra@uv.mx
<https://www.uv.mx/personal/aguerra>

1 de diciembre de 2022

- Utilizando los siguientes conjuntos de entrenamiento del repositorio UCI (<https://archive.ics.uci.edu/ml/index.php>):

- Car Evaluation
- Tic-Tac-Toe
- Qualitative Bankruptcy

llevar a cabo las siguientes actividades:

1. Implementar en Lisp las mejoras al algoritmo ID3 que adoptaron en su implementación en Prolog [30/100].
2. Con base en la validación cruzada, implementar una función de clasificación por votación en donde participen los árboles construidos en este proceso. Si se construyen diez árboles, los diez se utilizan para clasificar un nuevo caso cuya clase será la más votada por esos diez árboles. ¿Cómo se compara la eficiencia de este enfoque contra el mejor árbol encontrado? [50/100]
3. Implementar una función que traduzca un árbol de decisión dado a un programa en Prolog equivalente, probar el clasificador en ese lenguaje. [20/100]