

LANGUAGE



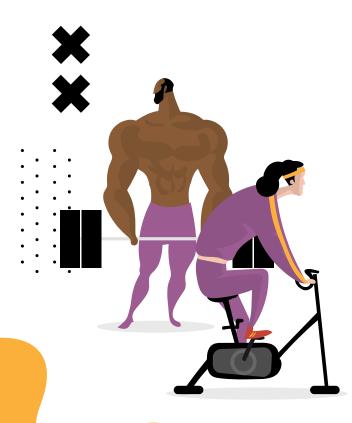
Leonardo da França Moura de Andrade

INTRODUÇÃO

XX

Uma nova linguagem de programação criada para facilitar a elaboração de planos de treino de exercícios físicos. Projetada com uma sintaxe intuitiva e inspirada em termos do mundo fitness, essa linguagem permite a criação de variáveis, condições, loops, comandos de impressão e entrada de dados de maneira simples.





A motivação para criar esta linguagem de programação surgiu da minha paixão por dois mundos que amo: a **computação** e a **academia**.

Como desenvolvedor, sempre apreciei a lógica e a estrutura das linguagens de código. Já como entusiasta desse mundo fitness, reconheço a importância de um planejamento de treino bem estruturado.

Unir essas duas paixões resultou em uma ferramenta que facilita a criação de planos de treino personalizados e eficientes, ajudando a transformar o processo de exercício físico em algo mais interessante.

MOTIVAÇÃO

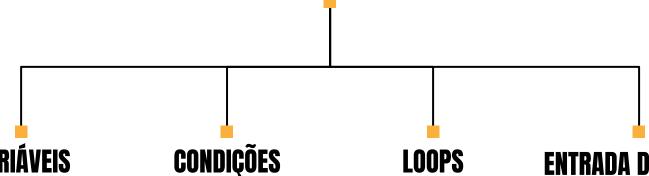




ESTRUTURAS







VARIÁVEIS

criar variáveis e atribuir valores a elas

criar condições para executar um bloco de código

criar loops para executar um bloco de código várias vezes

ENTRADA DE DADOS

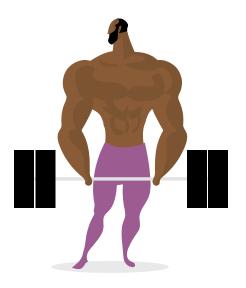
capturar informações da entrada para usar no programa



CARACTERÍSTICAS

A linguagem possui as seguintes alterações nas palavras-chave, no contexto do .lua:

```
while -> during
if -> workout_day
else -> rest day
print -> display
end -> workout_finished
local -> weight
+ (Add) -> more_load
- (Sub) -> less load
== (Equal) -> same_as
> (Greater) -> heavier than
< (Less) -> lighter_than
read() -> receive()
Not, and, or, *, / -> o mesmo que no .lua
```





EBNF

```
BLOCK = { STATEMENT };
STATEMENT = ( "λ" | ASSIGNMENT | LOCAL | PRINT | WHILE | IF ), "\n";
ASSIGNMENT = IDENTIFIER, "=", EXPRESSION;
LOCAL = "weight", IDENTIFIER, ("\lambda" | ("=", BOOL_EXP));
PRINT = "display", "(", EXPRESSION, ")";
WHILE = "during", BOOL_EXP, "do", "\n", "\\", \{ ( STATEMENT ), "\\" \\, "workout_finished";
IF = "workout_day", BOOL_EXP, ":", "\n", "λ", { ( STATEMENT ), "λ" }, ( "λ" | ( "rest_day", ":", "\n", "λ", { ( STATEMENT ), "λ" })),
"workout finished":
BOOL_EXP = BOOL_TERM, { ("or"), BOOL_TERM };
BOOL_TERM = REL_EXP, { ("and"), REL_EXP };
REL_EXP = EXPRESSION, { ("same as" | "heavier_than" | "lighter_than"), EXPRESSION };
EXPRESSION = TERM, { ("more_load" | "less_load" | ".."), TERM };
TERM = FACTOR, { ("*" | "/"), FACTOR } ;
FACTOR = NUMBER | STRING | IDENTIFIER | (("more load" | "less load" | "not"), FACTOR ) | "(", EXPRESSION, ")" |
"receive", "(", ")";
IDENTIFIER = LETTER, { LETTER | DIGIT | "_" };
NUMBER = DIGIT, { DIGIT };
STRING = "", { LETTER | DIGIT }, "";
LETTER = ( "a" | "..." | "z" | "A" | "..." | "Z" );
DIGIT = ( "1" | "2" | "3" | "4" | "5" | "6" | "7" | "8" | "9" | "0" );
```





STATEMENT

ASSIGNMENT

LOCAL

PRINT

WHILE

ASSIGNMENT:

LOCAL:

PRINT:

display

WHILE:

↔ during

→ (weight

_(u)⊸

EXPRESSION

EXPRESSION

do

BOOL EXP

STATEMENT

workout finished

Preceive + (

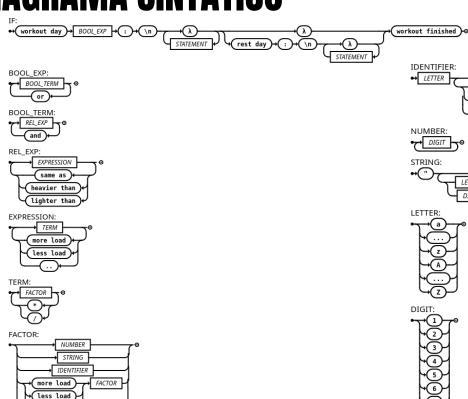
IDENTIFIER

BOOL EXP

BLOCK:

STATEMENT:

DIAGRAMA SINTÁTICO





LETTER DIGIT

LETTER

EXEMPLO DE CÓDIGO

```
X
```

```
display(2)
display("hello")
display(4 more_load 1)
weight a = 2 less_load 1
a = less load 50
during a heavier_than 1 do
  a = 1
  display(a)
  workout_finished
workout_day a heavier_than 1:
  display(a)
rest_day:
  display(a)
  workout_finished
```

```
weight sets = 4
workout_day sets heavier_than 3:
  display ("You are pushing yourself!")
  display ("You can do more sets!")
  workout finished
weight benchpress = 30
weight squat = 50
weight deadlift = 60
during squat heavier than benchpress do
  display ("You are stronger in squats!")
  squat = squat less load 5
  display (squat)
  workout finished
weight input = receive()
display(input)
```





OBRIGADO!

CREDITS: This presentation template was created by **Slidesgo**, including icons by **Flaticon**, infographics & images by **Freepik**