Ingeniería de Software II

2019

EQUIPO DOCENTE

Profesor Titular Ing. Laura Elena Ríos

Auxiliar Docente: Ing. Viviana Bourdetta

Se espera que el alumno esté preparado para realizar el **diseño** orientado a objet Conociendoel lenguajeunificadode modelado(UML) y sus diagramasPara el desarrollo de software se espera que el alumno tenga el conocimiento necesario primplementar **metodologías de desarrollo** de software orientado a objetos.. Se espera que el alumno pueda llevar la gestión de proyectos de Software. Iden **patrones**le software aplicadosal modeladoy diseño de sistemas.Conocer **reingeniería** e **ingeniería inversa**. Se espera que el alumno pueda realiz estimaciónplanificación|levar la gestiónde cambiosy de riesgos.Conocer la Ingeniería de Software de **Sistemas de Tiempo Real**. Tener nociones de Colaborativos. Calidad de Software.

SISTEMA DE EVALUACIÓN

Se realizarán 2 evaluaciones escritas con sus correspondientes recuperatorios.

Además de obtener una nota de conceptoa partir del **trabajœn equipo**y **participación en clase**.

Bibliografía

Título	Autor/es	Editorial	ISBN
UML 2	Jim Arlow-Ila Neustadt	Anaya	84-415-2033-X
UML y Patrones	Craig Larman	Pearson Alhambra	84-205-3438-1
UML - Modelado De Software Para Profesionales	FONTELA, Carlos	Alfaomega	987-1609-22-2
Manual de UML	Paul Kimmel	McGraw Hill	970-10-5899-2
Ingeniería del Software	Pressman, Roger	Mc Graw-Hill	9786071503145
Ingeniería de Software	Sommerville, Ian	Pearson	978-607-32-0603-7

REQUISITOS DE APROBACIÓN

Alumnos Regulares:

Los alumnosalcanzarána condiciónde regularidaden la materiasiempreque superen las evaluaciones parciales con calificaciones iguales o mayores a

Alumnos Promocionados

Los alumnos alcanzarán la promoción en la materia siempre que el promece evaluaciones parciales y notas de concepto, sea 7 o mayor.

Alumnos Libres

Los alumnos adquirirán la condición de libres cuando no cumplan con el porcentaj asistencia exigido por la reglamentación de cursado de las materias