

## EJERCICIOS DE PROGRAMACIÓN

1. Escribir método que reciba un array con cédulas, un array con sueldos, largo de ambos arrays y un número de cédula. El método devolverá el sueldo de cédula recibida. En caso de no encontrar la cédula se devolverá -1.
2. Escribir un método que reciba un array con cantidad de goles del equipo local, 1 array con los del equipo visitante, 1 array vacío para puntos del equipo local y otro para los del equipo visitante y el largo de partidos. Se cargarán los arrays vacíos y se devolverá la cantidad total de goles realizados.
3. Método que reciba 4 arrays de enteros y un valor indicando el largo de ellos. Siendo los arrays A, B, C y D se cargará B con datos del array A, el C con el de B, D con el de C, y A con el de D.
4. Crear un MENU que tenga como opciones los ejercicios anteriores.

Ejemplo de menú:

1. Cédulas y sueldos
2. Goles de partidos
3. Mostrar datos
4. Salir