

# Entornos Graficos - UTN

## Entrega Práctica 3: “Desarrollo Web”

Comisión 203

Leonel Gambotto

## Parte 1

1- A qué nos referimos al hablar de Arquitectura de la Información y cuáles son los ítems principales que constituyen su metodología?

Al hablar de Arquitectura de la información hacemos referencia al conjunto de métodos y herramientas que nos permiten organizar los contenidos, para luego poder ser encontrados fácilmente por los usuarios del sitio web.

Los principales ítems que constituyen su metodología son:

1. Definición de Objetivos del Sitio
2. Definición de la Audiencia
3. Definición de Contenidos del Sitio
4. Definición de la Estructura del Sitio
5. Definición del Diseño Visual

2-Cuál es la ventaja de tener identificados y definidos los objetivos del sitio?

Al tener los objetivos más importantes establecidos en un desarrollo web, se reduce el foco de atención y por consiguiente, las distracciones. Centrarse en las tareas que el sitio debe cumplir para atender las necesidades de los usuario, es justificar el por qué se está desarrollando dicho sitio web.

3- Qué es la audiencia?

La audiencia es al público a quien se va a enfocar nuestro sitio. Para establecer una audiencia, se debe entrevistar en la propia institución a los funcionarios que atienden público para determinar con mayor exactitud cuál será la audiencia.

4- Según qué tipos de características se deben analizar las audiencias?

Se puede clasificar a la audiencia por:

- Capacidad física
- Capacidad técnica
- Conocimiento de la institución
- Necesidades de información
- Ubicación geográfica

## 5- Qué son los escenarios de uso?

Los escenarios de uso es otra alternativa para establecer nuestra audiencia, determinando situaciones de uso reales en el sitio web, basado en usuarios existentes que puedan ingresar al sitio a buscar cierta información.

## 6- Cuáles deberían ser los contenidos indispensables de un sitio web?

Los contenidos indispensables que un sitio web debe tener son:

- Página principal
- Mapa del sitio
- Información clara acerca de la institución
- Servicios o productos
- Información de contacto
- Blogs o noticias
- Preguntas frecuentes
- Enlaces a redes sociales

## 7- Cuáles son los requerimientos funcionales más frecuentes en un sitio web?

Algunos de los requerimientos funcionales más frecuentes en un sitio web son:

- Formularios de contactos
- Sistema de envío de boletines de noticias del sitio a usuario registrados
- Formato de impresión de los contenidos
- Mapa del sitio
- Buscador interno del sitio web
- Área de acceso privado para usuarios registrados

## 8- Al definir la estructura de un sitio, ¿cuáles son los dos aspectos fundamentales que se deben considerar?

Los dos aspectos fundamentales que se deben considerar al definir la estructura del sitio son:

**El árbol de contenidos:** en el que se muestre las secciones que tendrá el sitio y niveles dentro de cada una.

**Sistemas de Navegación:** a través de estos, los usuarios podrán avanzar por sus diferentes áreas para acceder a los contenidos del sitio web.

### 9-Cuál es la diferencia entre estructura y diseño de un sitio web?

En el desarrollo de la estructura, se define la forma que tendrá el sitio web con sus secciones, sus funcionalidades y sistemas de navegación. En esta etapa, no se consideran elementos gráficos o cuestiones estéticas, lo que habitualmente retrasan la aprobación de la estructura del sitio.

En el diseño del sitio, se refiere a la solución gráfica, en la cual aparecen los colores, logotipos, viñetas y otros elementos que permiten identificar visualmente el sitio.

### 10- Cuáles son las características que debe tener el sistema de navegación? Explicar c/u.

Los sistemas de navegación es de suma importancia para el sitio web, por lo que deben cumplir con tres características importantes, como ser:

1. **Consistente:** debe ser similar en todo el sitio, en lo referido a su ubicación y disposición en las páginas.
2. **Uniforme:** debe utilizar similares términos, para que el usuario confíe en que sus opciones llevan siempre hacia los mismos lugares dentro del sitio
3. **Visible:** debe distinguirse claramente dentro del sitio, para que el usuario lo tenga como guía permanente en el área en que se encuentre del sitio.

### 11- Cuáles son los elementos más importantes de un sistema de navegación?

Los elementos más importantes de un sistema de navegación, son:

- Menú general
- Pie de página
- Ruta de acceso
- Fecha de publicación
- Botones: home, mapa del sitio, contacto, ayuda, impresión
- Buscador

### 12- Cuáles son las cuatro etapas sucesivas que se deben realizar para definir el Diseño Visual de un sitio web y en qué consiste cada una?

1. **Estructura de las páginas:** generación de dibujos sólo lineales que describen los componentes de cada una de las pantallas del sitio, con el objetivo de verificar la ubicación de cada uno de ellos.
2. **Bocetos:** dibujos de la forma que tendrán las páginas.

3. **Borradores:** basándose en los bocetos aprobados, se genera un prototipo para probar su funcionamiento.
4. **Maqueta Web:** generar todo el sitio en tecnología HTML utilizando imágenes y contenidos reales.

### 13- Cuáles son los sistemas que puede utilizar un Sitio Web para recibir feedback o retroalimentación de parte del usuario?

Los diversos sistemas que puede emplear un sitio web para recibir feedback por parte del usuarios son a través de: correos electrónicos, encuestas, foros, chat, sistemas de simulación y el registro de las búsquedas de los usuarios.

### 14- En qué consiste la Prueba de verificación de Contenidos?

Es una prueba para revisar si el sitio web que se ha desarrollado incluye todos los contenidos especificados en los "Términos de Referencia" o lo definido en el marco del plan de desarrollo.

### 15- En qué consiste la Prueba de Verificaciones de Interfaces?

En esta prueba se revisan aspectos gráficos, para determinar si su despliegue en las páginas es correcto.

### 16- Cuáles son los chequeos más importantes que se deben realizar respecto de las funcionalidades y aplicaciones que ofrece el sitio?

Los chequeos más importantes en cuanto a las funcionalidades son, la validación de formulario, validar los campos obligatorios, validaciones de forma local para reducir carga en el servidor, verificar la sintaxis de ingreso y los datos, validar la suscripción a un servicio que el sitio web ofrezca, elementos de interfaz, sistemas de compras y el sistema de búsqueda.

## Parte 2

### 1- Qué es una interfaz y cuáles son sus elementos fundamentales?

Una interfaz es un conjunto de elementos de la pantalla que permiten al usuario realizar acciones sobre el sitio web, como por ejemplo elementos de identificación, de navegación, de contenidos y de acción.

Los elementos de la interfaz más relevantes a tener en cuenta son:

- El uso de logotipos
- Sistema de navegación
- Áreas de contenidos
- Áreas de interacción
- Experiencia de usuario

### 2- Qué es un sistema de navegación y cuáles deben ser sus elementos indispensables?

Se le llama Sistema de navegación al conjunto de elementos que están presente en cada una de las pantallas, que le permiten al usuario moverse por distintas secciones dentro del sitio y retornar hasta la porta, sin que tenga la sensación de haberse perdido.

Sus elementos indispensables son:

- **Menú de secciones:** zona de la interfaz en la que se detallan las secciones.
- **Menú de rastros:** es el menú que indica mediante los nombres de cada sección o categoría del menú, la distancia que separa a la página actual de la portada.
- **Identificación de secciones:** puede ser gráfico y por lo mismo tener alguna imagen alusiva a la sección o categoría o bien ser una solución que incorpore sólo texto y color.
- **Enlaces de acción:** elementos que permiten realizar acciones directas relativas a la navegación y que se muestran como parte de ésta, tales como los correspondientes a “Regreso a la Portada”, “Contacto”, “Envío de Mail al Sitio” y “Mapa del Sitio.
- **Pie de página:** cumple el relevante papel de completar la información que se ofrece en las zonas superiores de navegación, al entregar datos relativos a la organización (nombre, direcciones, teléfonos), política de privacidad y repetir enlaces que se han entregado en la zona superior, para facilitar el contacto del usuario con el sitio.

### 3- Qué es Flash y qué problemas puede acarrear su uso?

Flash era una tecnología que tiene como objetivo ofrecer interactividad en un entorno gráfico mejorado, contando con herramientas para hacer un uso especializado de sonidos, imágenes y video, por lo que era el entorno más utilizado en su momento.

Su uso podía recargar la presentación del sitio y de no estar bien hecha la presentación, podía impedir el acceso a los motores de búsquedas.

### 4- Qué es AJAX y qué problemas puede acarrear su uso?

AJAX es una combinación de tecnologías que utiliza JavaScript para ofrecer una experiencia dinámica de intercambio de información en los sitios web.

En sí misma, Ajax no es una tecnología, sino una implementación que combina tecnologías, como XHTML y CSS para la presentación web, el DOM para interactuar con la información de forma dinámica, XMLHttpRequest para realizar peticiones HTTP de forma asíncrona y XML para el intercambio de datos entre el navegador y el servidor.

Debido a estar basado en un lenguaje de scripting como JavaScript, puede presentar vulnerabilidades de seguridad si no se tienen las precauciones necesarias, como por ejemplo la extracción de información de parte del usuario.