

Leonardo Garcia Arroyo

Calle del maestro, Unidad deportiva, Huetamo, Michoacán,
61940 | 5548391648 | darkargacia85@gmail.com



Objetivo

Colaborar en la creación de nuevos proyectos y tecnologías web desarrollando planes y estrategias para el logro y crecimiento de la empresa y así ir aprendiendo nuevas tecnologías.

Formación Académica

Nivel: Estudiante de Licenciatura

Carrera: Ingeniera en Sistemas Computacionales.

Institución: Instituto Tecnológico Superior de Huetamo

Espacialidad: Gestión y Desarrollo de tecnologías integrales

Lenguajes de programación: Java, C#, Python, JavaScript, Typescript, Kotlin

Herramientas de Desarrollo: Visual Studio, Android Studio, Pycharm, intelli IDEA, NetBeans, Visual Studio código.

Gestor de base de datos: MySQL, SQLite, Firebase.

Tecnologías:

- ✓ HTML5
- ✓ CSS3
- ✓ BOOTSTRAP
- ✓ ANGULAR
- ✓ IONIC
- ✓ .Net,
- ✓ Struts2.
- ✓ Stripe

Experiencia Laboral

EMPRESA: Transmedina HNOS. S.A de C.V. (2021)

PUESTO: Desarrollado de software

PERIODO: 2021

DESEMPEÑO: análisis del problema, solución del problema y creación de sistema.

LOGRO: Satisfacción del cliente en la entrega y capacitación del producto final

EMPRESA: El costillar de memo

PUESTO: Parrillero

PERIODO: 2021

DESEMPEÑO: Cocinando carne, prepararla y cortarla

LOGRO: Satisfacción al cliente en sus entregas

Proyectos académicos

- Aplicación Web “FarmaBara” Tópicos Avanzados De tecnologías web (2021)
- Aplicación web “CoffeeStore” Tópicos Avanzados de tecnologías web (2021).
- Diseño web “oreros Huetamo” Gestiones tecnológicas empresariales (2021).
- Aplicación Web “Farmacia San Juan” Programación web (2021).
- Sistema para la gestión de compras y ventas de una tienda de películas, Administración de base de datos (2021).
- Sistemas para el registro de entradas y salidas de los laboratorios del Itsh, Tópicos Avanzados de programación (2020).

Concursos

Concurso de conocimientos generales en programación (2021) Instituto tecnológico superior de Huetamo.

Concurso nacional de programación “Coding cup TecNM” (2019) Instituto nacional de México.

Concurso interno de programación (2018) segundo lugar en la solución de ejercicios programados en Java, Instituto tecnológico superior de Huetamo.

Actividades extracurriculares: Miembro del club de danza y Miembro del equipo de basquetbol

TALLERES

Taller de “Google Works pace y otras herramientas educativas” (2021), Instituto Tecnológico Superior de Huetamo.

Taller “Modelo talento emprendedor” (2019), Instituto Tecnológico Superior de Huetamo.

APTITUDES Y HABILIDADES: responsable, trabajo en equipo, solucionador de problemas, ágil al hacer las cosas, Adaptabilidad.