期中報告

M103040069簡志軒

# 摘要

使用黑洞演算法 (black hole optimization algorithm)，解決Single Objective Optimization Problem。

關鍵詞：啟發式演算法、黑洞優化演算法

## 簡介

黑洞演算法(black hole optimization algorithm)是由Abdolreza Hatamlou在2013年提出（Hatamlou, 2013）。該演算法的靈感來自於黑洞現象，並試圖模仿其吸引空間中其他恆星的特性。該演算法從一個初始解決方案的群體開始。在任何時候，最佳解決方案會被認為是一個黑洞，所有其他解決方案都必須向它移動。

## 相關研究

**2.1**黑洞優化演算法

黑洞算法是一種基於群體的算法，開始時有一群隨機生成的解決方案，當成星星。在每次迭代中，將具有最佳解的星星選為黑洞。選中的黑洞會施加一種引力，吸引所有其他的恆星。當任何恆星太接近黑洞時，它就會消失得無影無踪，並在探索空間中重新生成一個新的恆星。這個過程一直持續到收斂。用

一個目標函數對星群進行評估，具有最佳解的恆星是下一次進化的黑洞。當前黑洞的半徑可用下列公式計算。

**R =**

代表的是黑洞所得到的目標值, n 是星星的數量。星群的移動是根據下列公式:

=+r\*()

代表的是第i個星星在第t次迭代中的座標向量，r是一個介於0到1間的隨機浮點數。

* 1. 評估函數

Ackley Function

 ∈ [-30, 30]，此函式在 =0時有最小值。

Rastrigin Function

  ∈ [-5.12, 5.12]，此函式在 =0時有最小值。

Sphere Function

 ∈ [-100, 100]，此函式在 =0時有最小值。

Rosenbrock Function

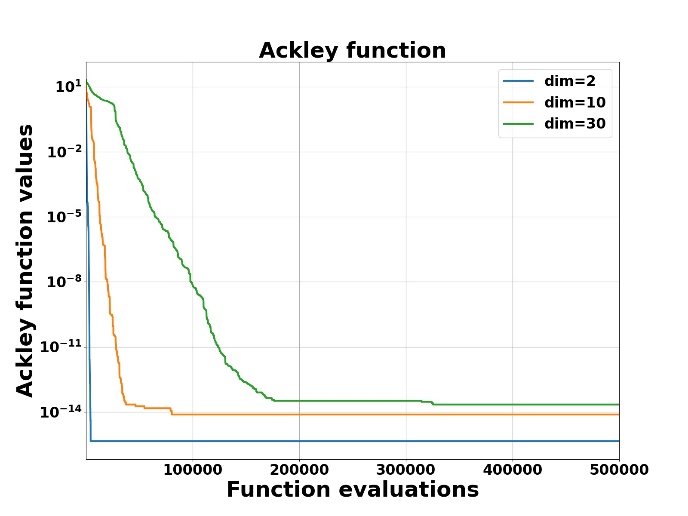
 ∈ [-10, 10]，此函式在 =1時有最小值。

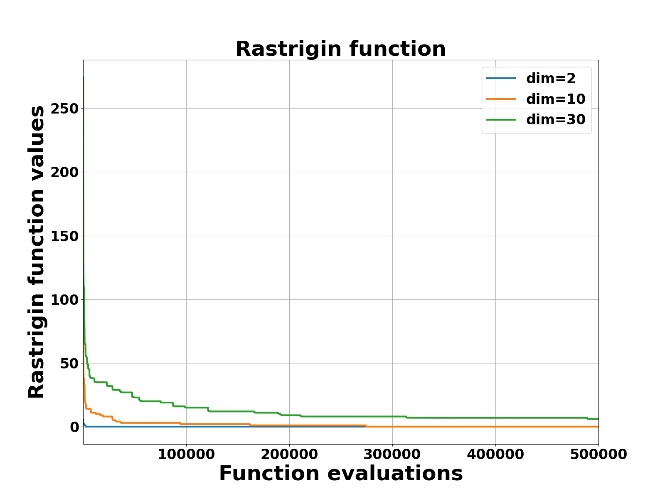
Michalewicz Function

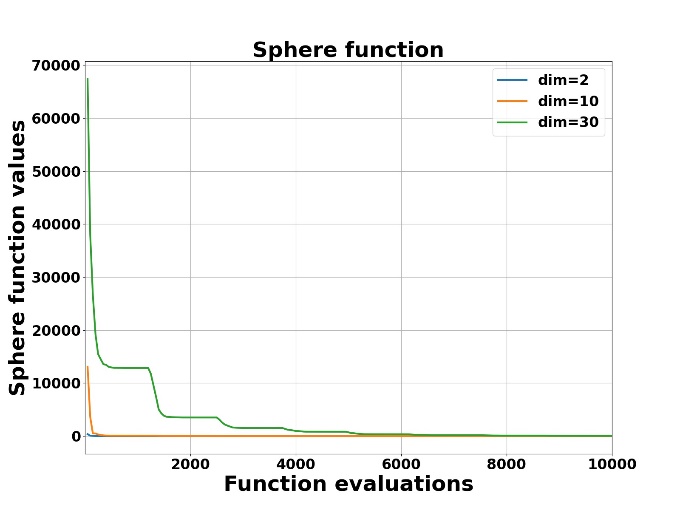
 ∈ [0, π]，最小值為-0.966n。

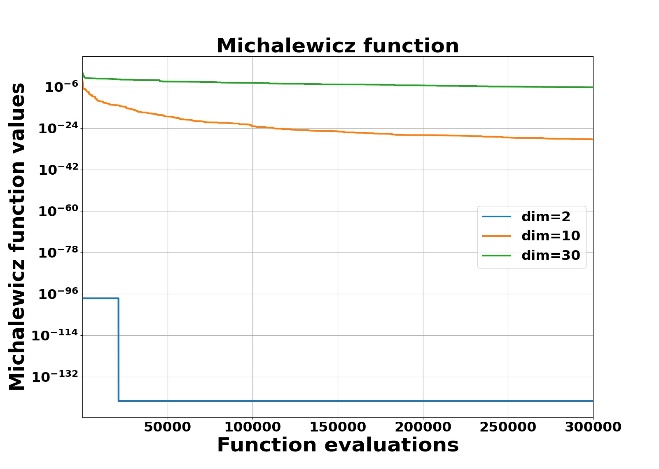
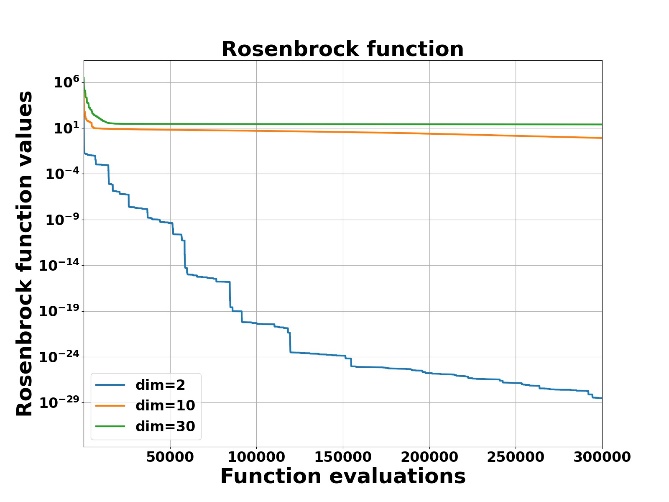
## 實驗結果

本次實驗測試維度分為2、10和30維度。









## 結論

本次實驗中，較高維度的結果仍然不盡理想，可以做一些改進去獲得更好的解。

**參考文獻**

1. Santosh Kumar, Deepanwita Datta and Sanjay Kumar Singh, ” Black Hole Algorithm and Its Applications, ” Studies in Computational Intelligence, December,2015