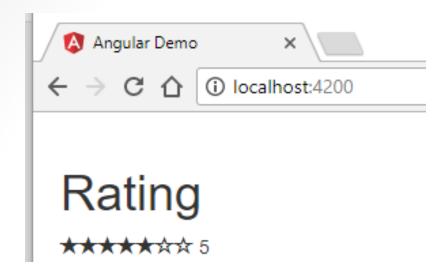
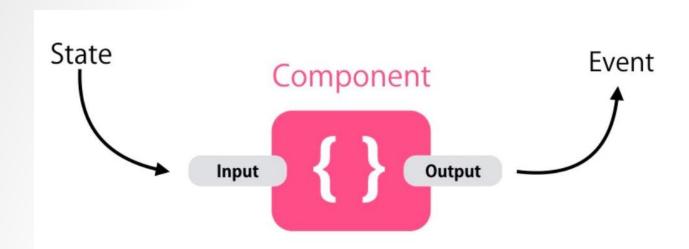
Reusable Components





API für Component

- PropertyBinding als Input
- EventBinding → Notification





Rating-Component

- Verwendung in app.component
- Maximales Rating über Property max injizieren
- Verständigung bei neuem Rating über EventBinding



Input max setzt das Maximum des Ratings

- Property mit Input annotieren
- Importieren



Output: Notification bei neuem Rating

EventEmitter anlegen

```
@Output() onRating = new EventEmitter<Number>();
```

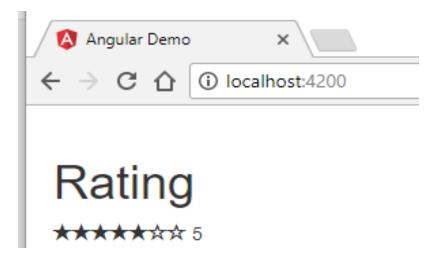
Bei Änderung Notification verschicken

```
set actRating(value:number) {
  this._actRating = value;
  this.onRating.emit(this._actRating);
}
```



Übung: Rating

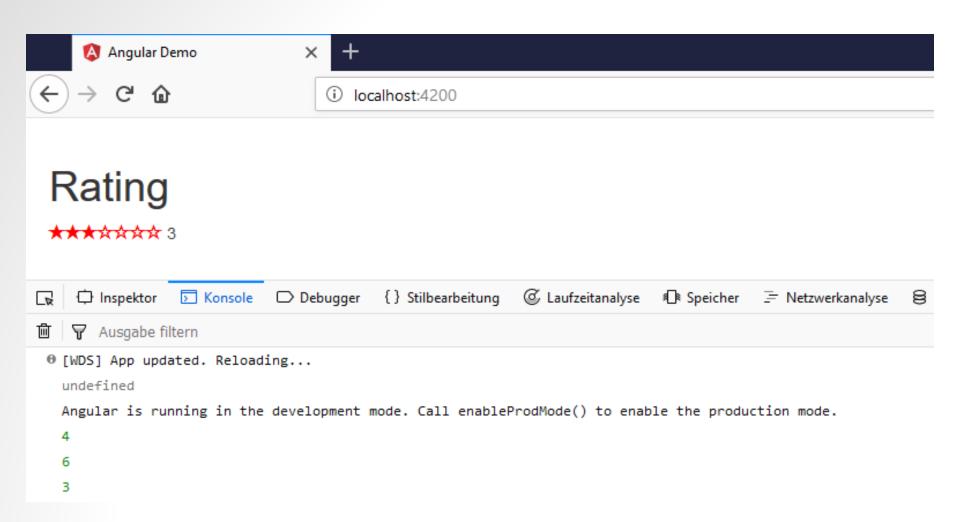
- InputProperty
- OutputEmitter
- Glyphicon
- *ngFor
- ClassBinding







Ergebnis





Glyphlcons - Bootstrap

Bootstrap Glyph Example Envelope icon: Search icon: Print icon: Try it Yourself >

Available Glyphs

Search..

Glyph	Description
*	glyphicon glyphicon-asterisk
+	glyphicon glyphicon-plus
-	glyphicon glyphicon-minus
€	glyphicon glyphicon-euro
•	glyphicon glyphicon-cloud
×	glyphicon glyphicon-envelope
P	glyphicon glyphicon-pencil
Y	glyphicon glyphicon-glass
u	glyphicon glyphicon-music
Q	glyphicon glyphicon-search
•	glyphicon glyphicon-heart
*	glyphicon glyphicon-star



Aliasing

- Sowohl für Input- als auch für Output-Properties
- Sorgen für ein stabiles Interface
 - "Magic Strings"
 - Refactoring



View-Encapsulation – Shadow-DOM

Scope für Styledefinitionen auf Component



Component IsFavorite

- Wieder ein Stern mit Toggle-Switch
 - Voll, wenn IsFavorite, sonst leer
- Verständigt "Abonennten", wenn sich der Zustand ändert
 - Gibt den neuen Zustand mit





Angular is running in the development mode. enable the production mode.

Favorite changed: false

Favorite changed: true

- O

```
<span
  class="glyphicon"
  [class.glyphicon-star]="isFavorite"
  [class.glyphicon-star-empty]="!isFavorite"
  (click)="onClick()"
  ></span>
```

