# Angular Grundlagen





## Was ist Angular?

- Ein JavaScript-Client-Framework für dynamische Webapplikationen
- Speziell für die Entwicklung von Single-Page-Apps gedacht
- Entwickelt von Google
- Ein Open-Source-Projekt
- Eine MVC/MVVM-Framework, das bidirektionales Databinding unterstützt
- Auf gute Testbarkeit ausgelegt



#### **Warum Client-Frameworks**

- Am Client steht viel Leistung zur Verfügung
- Der Server liefert nur mehr die Grundstruktur der Webseite an die Clients aus
- Client bezieht über REST-Services die benötigten Daten.
- Am Client steht Software zur Verfügung, die aufgrund der Templates den DOM aufbaut und mit den Daten aus dem REST-Service füllt.
- Code Reduktion (durch Automatisierung von Standardaufgaben und Data-Binding)



### Warum Angular?

- Hinter Angular steht Google → Etablierung am Markt
- Angular ist äußerst leistungsfähig und stellt eine Struktur für die Organisation eines Projektes zur Verfügung.
- Trennung zwischen Design und Logik
- Die Serverseite ist vom Design nicht betroffen, dort liegen alle Files, Webservices, sowie Business-Logik. Auch der Datenbank-Zugriff wird am Server ausgeführt.
- Die Architektur entspricht der bisherigen Philosophie, aber ohne HTML-Generierung und Routing.
- JavaScript-Frameworks sind per Definition Open-Source, daher hat man einen genauen Einblick sowie eigene Weiterentwicklungsmöglichkeit.



# BuildingBlocks

- Component
- Module
- Directive
- Service





### Component

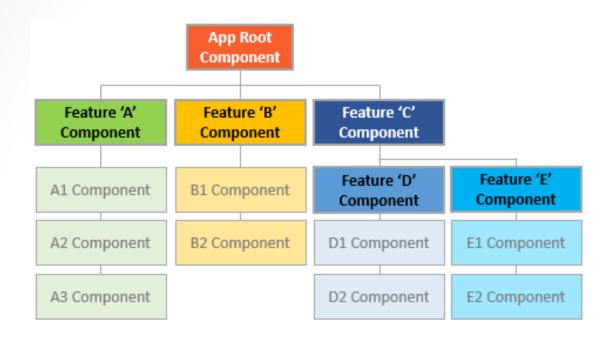
- Verwalten die verschiedenen Bereiche der WebSite
  - Navbar, SideBar, Content
  - Sind baumartig strukturiert
- Speziell "dekorierte" Klasse
- MVVM-Implementierung





#### **Angular Module**

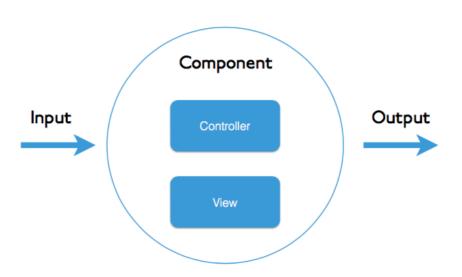
- Strukturierung der App in mehrere Areas
- Auch wieder baumartig aufgebaut
- Mindestens ein Module app-module





# Komponente erzeugen

- Codierung
- Registrierung
- Einbettung in HTML





#### Komponente von Hand erzeugen

- Angular-Projekt anlegen "ng new pupils-demo"
- Projektverzeichnis in VsCode öffnen
- Datei pupils.component.ts erzeugen
- Klasse heißt PupilsComponent
  - Codierrichtlinien beachten!

```
TS pupils.component.ts •

1
2    export class PupilsComponent {
3
4 }
```

```
    ✓ PUPILS-DEMO
    ▷ .vscode
    ▷ e2e
    ▷ node_modules
    ✓ src
    ✓ app
    TS pupils.component.ts
```



### Als Component dekorieren

- Annotation mit Decoratorfunction
  - Konfigurationsobjekt als Parameter

```
TS pupils.component.ts X

1    import { Component } from '@angular/core';
2
3    @Component({
4        selector: 'app-pupils',
5        template: '<h2>Pupils</h2>'
6    })
7    export class PupilsComponent {
8  }
```



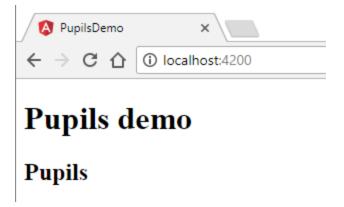
#### In app.module.ts registrieren

- import wird automatisch hinzugefügt
  - VsCode-Extension AngularEssentials

```
import { AppComponent } from './app.component';
import { PupilComponent } from './pupil/pupil.component';
import { PupilsComponent } from './pupils.component';
@NgModule({
  declarations: [
    AppComponent,
    PupilComponent,
    PupilsComponent
```

# Neues Element in HTML eintragen

ng serve läuft in CommandLine





## Component über CLI erzeugen lassen

- In VsCode Terminal öffnen (Strg ö)
- Erzeugt Dateien entsprechend geltender Codierrichtlinie

```
create src/app/pupil/pupil.component.html (24 bytes)
create src/app/pupil/pupil.component.spec.ts (621 bytes)
create src/app/pupil/pupil.component.ts (265 bytes)
create src/app/pupil/pupil.component.css (0 bytes)
update src/app/app.module.ts (394 bytes)
```

- HTML-Template als eigene Datei
- Vorlage f
  ür Unittests (spec)



### Je Component eigener Ordner

```
    src
    app
    pupil
    pupil.component.css
    pupil.component.html
    pupil.component.spec.ts
    pupil.component.spec.ts
    pupil.component.ts
```



## Html-Template ist überschaubar



### Angelegter Rahmen für Klasse

```
TS pupil.component.ts ×
       import { Component, OnInit } from '@angular/core';
  2
       @Component({
  3
         selector: 'app-pupil',
  4
         templateUrl: './pupil.component.html',
         styleUrls: ['./pupil.component.css']
  6
       1)
       export class PupilComponent implements OnInit {
  8
  9
 10
         constructor() { }
 11
 12
         ngOnInit() {
 13
 14
 15
```

### Template bearbeiten - BackTick

Erlaubt mehrzeilige Inlinetemplates



#### Erste Verbindung View ⇔ Class

```
TS pupils.component.ts X
       import { Component } from '@angular/core';
       @Component({
  4
         selector: 'app-pupils',
         template:__
                    <h2>{{title}}</h2>
       export class PupilsComponent {
         private title = 'PupilsTitle';
 10
 11
         get title(){
 12
           return this._title;
 13
 14
 15
 16
```

### Interpolation

- Bequeme Methode, um in der View Platzhalter durch Texte zu ersetzen
- Erlaubt auch Expressions oder Methodenaufrufe



#### Directiven

- Manipulieren den DOM
- Strukturelle Änderungen → Präfix \*
  - \*ngFor, \*ngIf

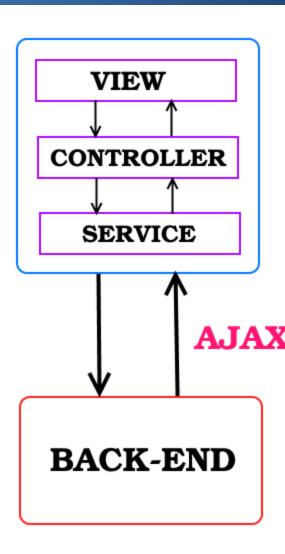


## **Directive \*ngFor**

```
import { Component } from '@angular/core';
@Component({
  selector: 'app-pupils',
 template:
           <h2>{{title}}</h2>
           <l
             *ngFor="let pupilName of pupilNames">
               {{pupilName}}
             })
export class PupilsComponent {
  nrivate title = 'Punils from 7ABTE/7AKTE':
  pupilNames = ['Eder Michael', 'Bachinger Daniel', 'Krump Manuel', 'Dujmovic Richard'
  get title(){
   return this._title;
```

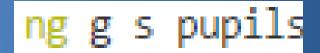
#### Services

- Klassen, die keine eigene Oberfläche besitzen
- Für bestimmte Aufgaben verantwortlich sind
  - Datenbeschaffung über REST
  - Notifications
  - Berechnungen
  - ....
- Erhöhen Testbarkeit
  - Test des Service unabhängig von der UI
  - Test der UI unabhängig vom Service (FakeService)





### Service erzeugen



- Angular enhält DI-Framework
  - Constructor-Injection in Components
- Normale Klasse
  - Injectable nur, falls Service anderen Service injiziert bekommt
  - Component ist von Haus aus Injectable

```
import { Injectable } from '@angular/core';
@Injectable()
export class PupilsService {
   constructor() { }
}
```

#### In app.module.ts registrieren

```
TS app.module.ts
       import { BrowserModule } from '@angular/platform-browser';
       import { NgModule } from '@angular/core';
  4
       import { AppComponent } from './app.component';
  5
       import { PupilComponent } from './pupil/pupil.component';
       import { PupilsComponent } from './pupils.component';
       import { PupilsService } from './pupils.service';
  8
 10
 11
       @NgModule({
         declarations: [
 12
 13
           AppComponent,
           PupilComponent,
 14
 15
           PupilsComponent
 16
 17
         imports: [
 18
           BrowserModule
 19
 20
         providers: [
 21
           PupilsService
 22
 23
         bootstrap: [AppComponent]
 24
       })
 25
       export class AppModule { }
 26
```

#### Service implementieren

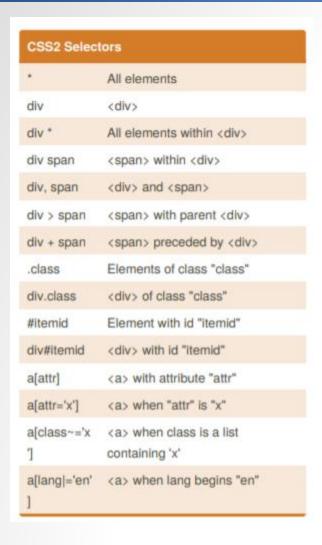
- "Fake"-Service
  - Sonst Zugriff über REST-Service

### Verwendung in Component

```
TS pupils.component.ts X
      import { Component } from '@angular/core';
      import { PupilsService } from './pupils.service';
      @Component({
        selector: 'app-pupils',
        template: `
                 <h2>{{title}}</h2>
  8
                 <l
                   10
                   {{pupilName}}
                   11
 12
                 13
 14
      export class PupilsComponent {
 15
        private title = 'Pupils from 7ABIF/7AKIF';
 16
        pupilNames: string[];
 17
 18
 19
        constructor(nunilsService: PunilsService) {
          this._pupilNames = pupilsService.getPupilNames();
 20
 22
 23
        get title() {
 24
          return this. title;
 25
 26
        get pupilNames() {
 27
 28
          return this._pupilNames;
 29
 30
```



#### CSS



 Mittels css-File (cascading style sheets) je Component können die Styles gesetzt werden

```
h1 {
   color: □#369;
   font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;
   font-size: 250%;
}
```



#### **Model-Interface**

ng g interface models/saveVehicle --type=model

```
export interface SaveVehicle {
  id: number;
  modelId: number;
  makeId: number;
  isRegistered: boolean;
  features: number[];
  contact: Contact;
}
```

#### Instanz erstellen

```
vehicle: SaveVehicle = {
  id: 0,
  makeId: 0,
  modelId: 0,
  isRegistered: false,
  features: [],
  contact: {
    name: '',
    email: '',
    phone: '',
}
};
```

