

Experiência e Interface com o Usuário

Projeto Integrado

Entrega de Persona e Canvas

Grupo 1 CC1N:

Arthur Stuhr Miertschink

Felipe da Silva Carvalho

José Carlos Ribeiro

Leonardo Moitinho Gottardi

Natan Risso Epifanio

Persona

Pedro Gasparini

Esforçado

Amigável

Idade: 34 Trabalho: Bancário Estado Civil: Casado Localização: Vila Velha, ES



* Sacrifícios temporários geram recompensas permanentes. *

Personalidade



Metas

- Tornar minha alimentação mais saudável
- Estar mais próximo à minha família
- Estabelecer metas e causar impactos positivos em minha vida

Frustações

- Passar muito tempo longe da família
- Falta de pontualidade
- Ignorância

Quem é Pedro?

Pedro é uma pessoa feliz e satisfeita com suas conquistas, que ama passar bons momentos com sua família. Almeja se tornar cada dia mais saudável e evoluir em sua carreira, de modo a causar o melhor impacto na vida das pessoas ao seu redor.

Domínio usando celular/app's

aixo Alto

Domínio usando computador

Baixo Alto

Domínio usando redes sociais

Baixo Alto

Domínio em compras online

Baixo Alto

Link da pesquisa sobre persona:

 $\frac{https://docs.google.com/spreadsheets/d/14htOpTZRDIPHQIwxlEnwEphkrHDs5znNSXsp4fKlUg}{4/edit\#gid=526326576}$

Canvas

Cliente Aplicação Mobile/Web onde o usuário poderá comprar passagens aéreas e reservar hotéis, pousadas ou resorts. Objetivos do Cliente Oferecer a melhor ferramenta de busca e compra de passagens aéreas e reservas de hotéis. Proposta de experiência O produto val apresentar uma interface amigável, rápida e intuitiva, para que o usuário consiga cumprir seus objetivos de forma efetiva. Requerimentos Interface limpa e intuitiva, reservas de passagens aéreas e hospedagens, site seguro e ergonômico. Adquirir passagens aéreas e hospedagens de maneira simples, clara e rapida. Proposta de experiência O produto val apresentar uma interface amigável, rápida e intuitiva, para que o usuário consiga cumprir seus objetivos de forma efetiva. Cenários de uso Planejamentos de viagens familiares ou a negócios. A equipe de desenvolvedores é formada por 5 estudantes. Os recursos necessários serão computadores, softwares para desenvolvemento e conexão com a internet.