

# Manual de Instruções

## Apresentação:

*Quem sabe mais?* é um jogo onde você deve passar por perguntas de conhecimentos gerais (como Entretenimento, Artes, Esportes, História, Ciência e Geografia) e desafios para conseguir vantagens e ser o primeiro a chegar ao final.

## Regras:

Idade: 14+

Participantes: de 2 a 4 pessoas

## Componentes:

01 tabuleiro, 04 peões, 01 dado, 124 cartas de perguntas e recompensas e 01 manual.

## Preparação:

- Separe uma caneta e papel para o desafio do Jogo da Velha.
- Organize as cartas por tema/cor, embaralhe e as coloque ao lado do tabuleiro, assim como com as cartas das recompensas de desafios.

## Para começar:

- Cada jogador deve escolher um peão para seguir no jogo.
- Para definir a ordem de jogada os jogadores deverão jogar o dado, quem tirar o maior número será o primeiro, o segundo maior número em seguida e assim por diante.
- Em caso de empate os jogadores jogarão o dado novamente para desempatar.

## Perguntas:

- Cada cor dos campos do tabuleiro equivale a um tema de perguntas e há um campo colorido no qual quem cair pode escolher qual tema responder uma pergunta.
- Após um jogador jogar o dado e cair em um campo, um adversário deverá retirar a carta do topo do baralho do tema do campo e fazer a leitura da pergunta e as opções de resposta.
- Caso o jogador acerte a pergunta ele deve avançar o número de cartas descrito na recompensa da carta, no caso de errar ele permanece na casa para que se moveu.

## Desafios:

Cada desafio tem sua regra específica.

→ Jogo da velha: Caso o jogador caia na casa deste desafio ele deverá desafiar outro jogador para um jogo da velha em que o vencedor retira uma carta de recompensa.

→ Jogo do Dado: Neste desafio todos os jogadores deverão jogar o dado, quem obter o maior número retira uma carta de recompensa.

→ Jogo Jokenpô: Caso o jogador caia na casa deste desafio ele deverá desafiar outro jogador em uma melhor de 3 no Jokenpô onde o jogador que vencer retira uma carta de recompensa.