

## 1. Sumário

Introdução .....	1
Projetos Academicos .....	1
Projetos Coletivos .....	9
Conclusao .....	7

## 2. Introdução

Eu sou Leonardo Cajuela Grattão, curso engenharia de software na PUCPR, estou atualmente no 2 período, tenho como objetivo conseguir entrar na apple academy para conseguir me desenvolver e aprender cada vez mais, pois na area da tecnologia nunca há limites para aprender, me dedico o máximo para tudo que me fará melhorar na minha area.

## 3. Projetos Acadêmicos

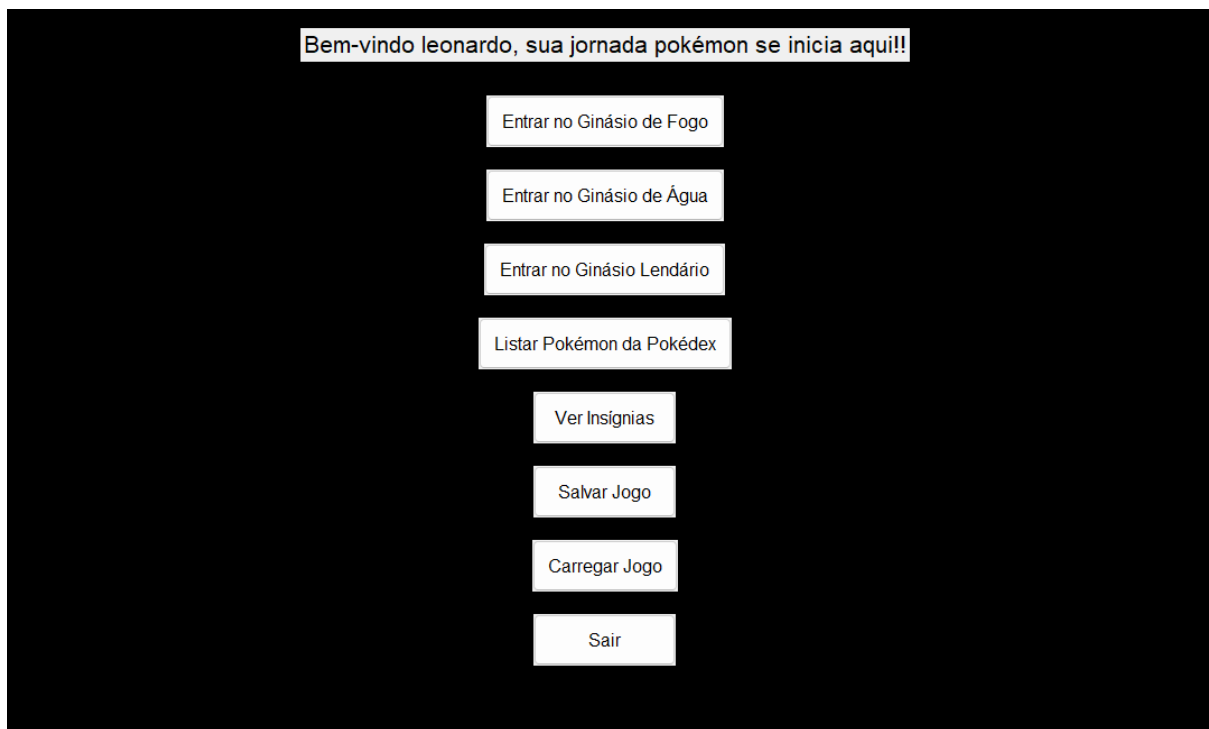
Meu GitHub: <https://github.com/leograttao>

Jogo Pokémon em python:

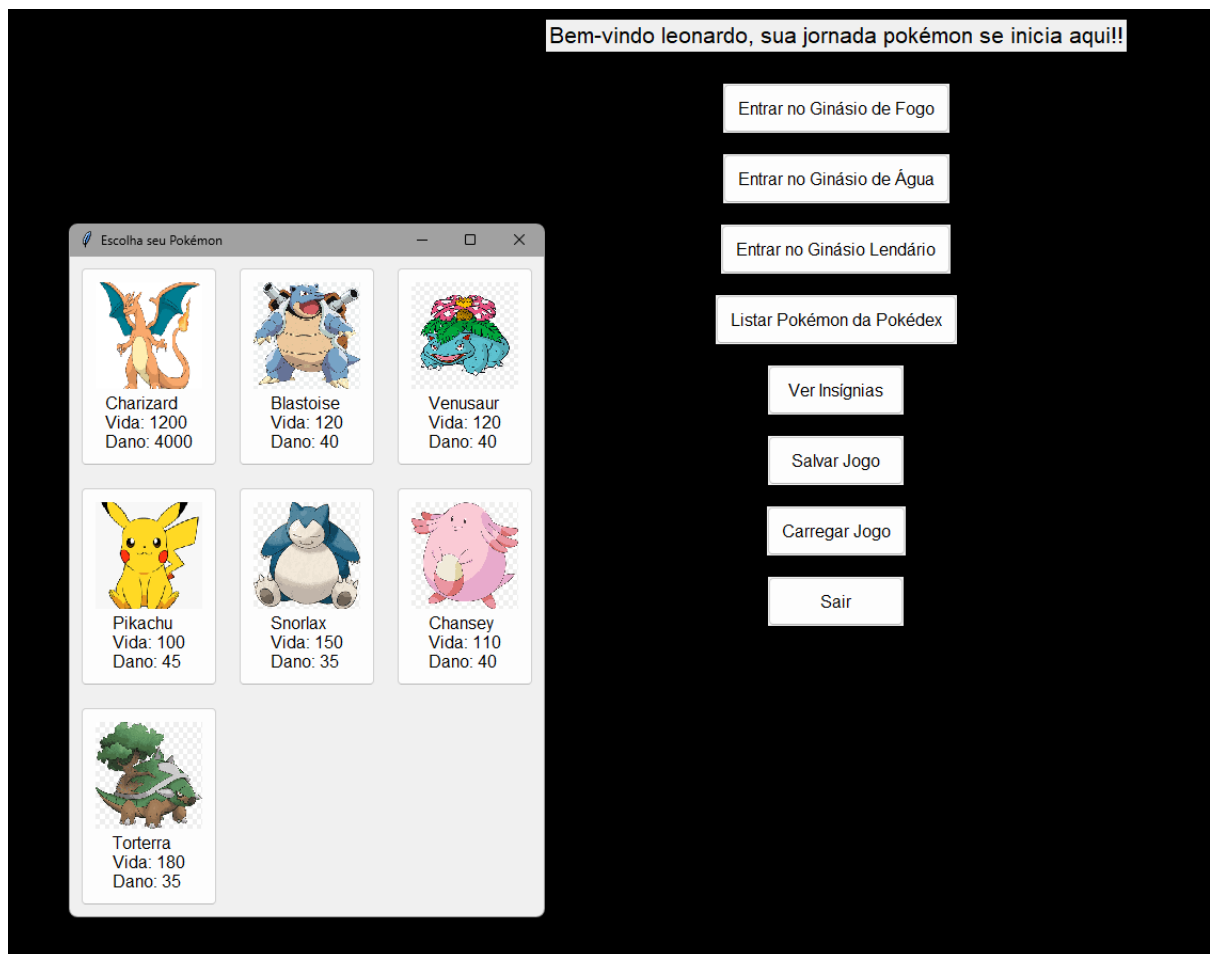
[https://github.com/leograttao/Projeto\\_final\\_pokemon/blob/main/jogo\\_pokemon.py](https://github.com/leograttao/Projeto_final_pokemon/blob/main/jogo_pokemon.py)

O jogo pokémon foi criado para projeto final do 1 período na matéria de raciocinio algorítmico, tendo como objetivo utilizar todas as funcionalidades do python aprendido em sala de aula.

No jogo Pokémon, você terá algumas opções, “Entrar no Ginásio de fogo” “Entrar no Ginásio de água” “Entrar no Ginásio Lendário” “salvar jogo” “Carregar jogo” “Listar Pokémon da Pokédex” “Ver insígnias” e “sair”.

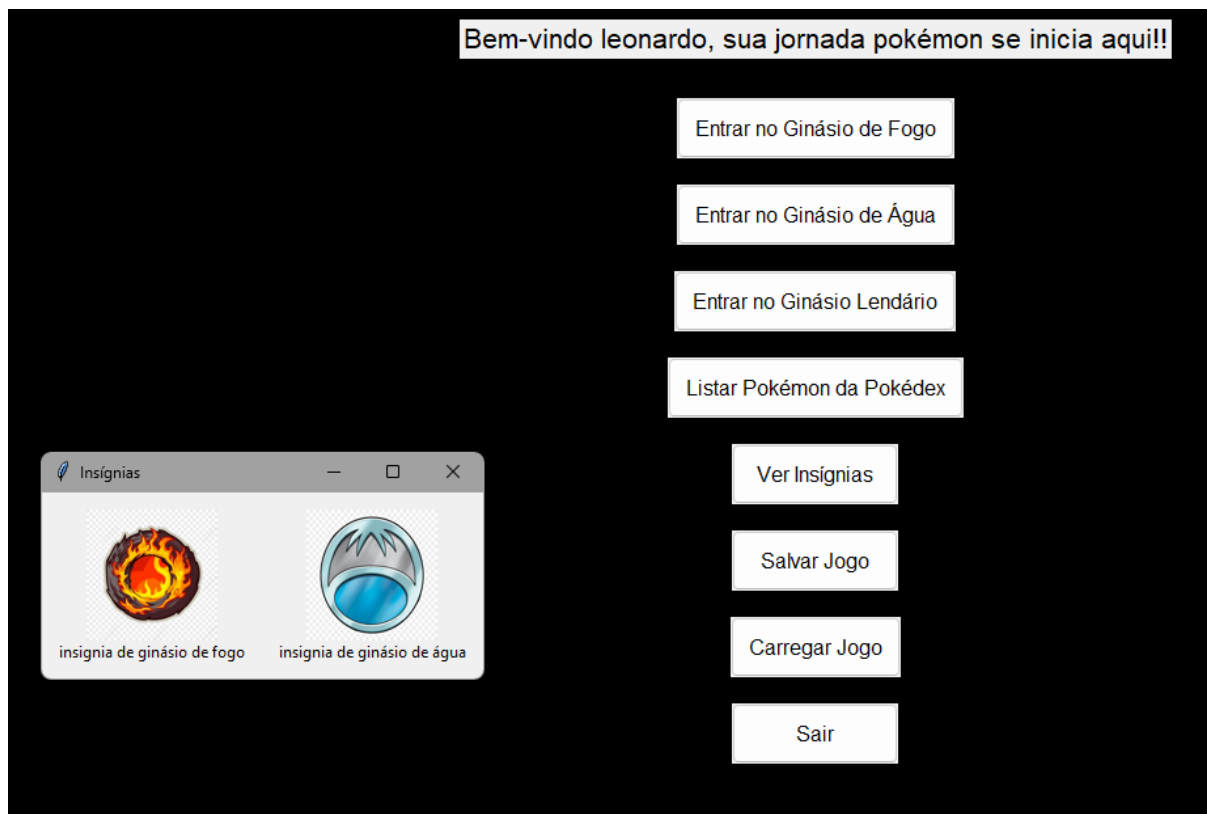


Na sua Pokédex terá alguns Pokémons base, que vem padrão do jogo, você os utilizará para batalhar nos ginásios.



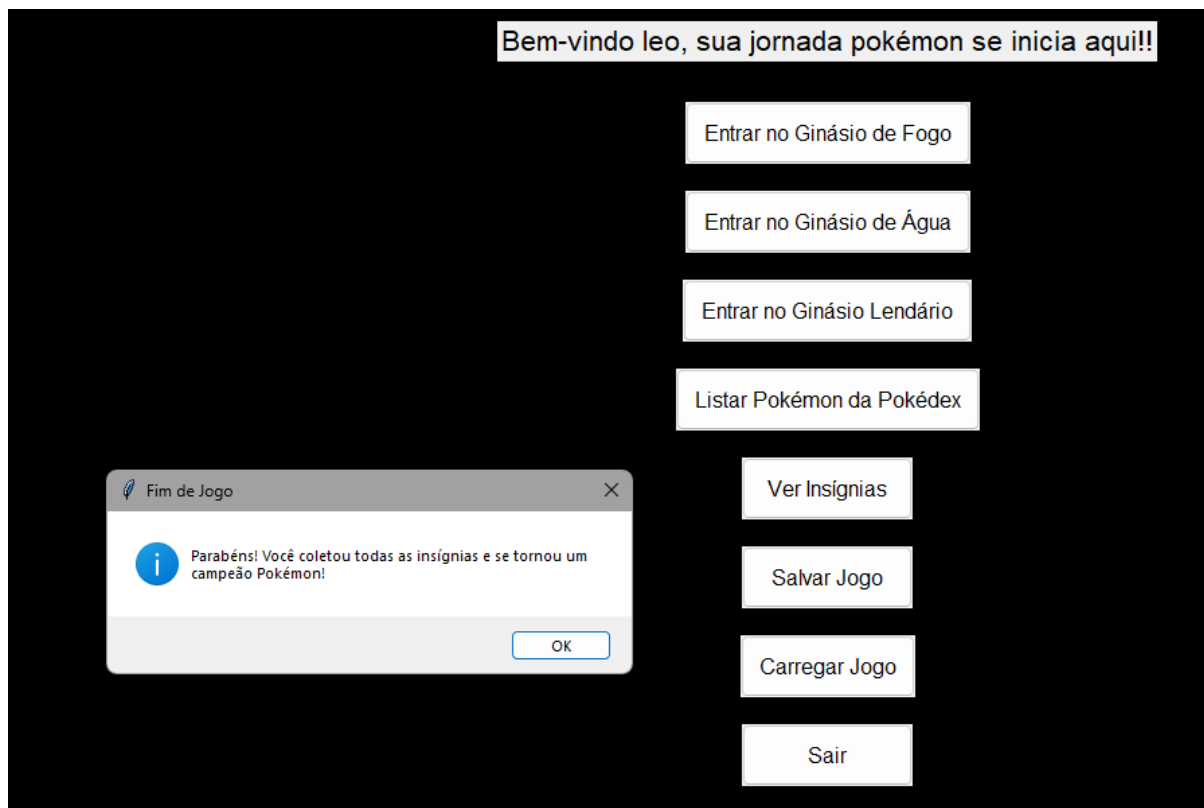
No jogo existem três ginásios, o de fogo, o de água e o Lendário, contendo seis pokémons cada, com dificuldades diferentes sendo o último Pokémon do ginásio, considerado um Pokémon Lendário, o ginásio de fogo e de água tendo uma dificuldade similar, já o Lendário

é o mais desafiador. Ao completar um Ginásio, você recebe uma insígnia do Ginásio derrotado.



Ao derrotar todos os pokémons do ginásio, o Pokémon lendário do ginásio será adicionado na sua Pokédex, e se quiser ter uma chance para enfrentar os desafiadores Pokémons do

ginásio Lendário, você precisará capturar os Pokémons lendários dos outros ginásios, ao conseguir derrotar todos os ginásios, e receber a insígnia lendária você se tornará um mestre Pokémon e o jogo se encerrará.



Calculadora:

[https://github.com/leograttao/calculadora\\_rmc/blob/main/calculadora\\_rmc.py](https://github.com/leograttao/calculadora_rmc/blob/main/calculadora_rmc.py)

A calculadora foi criada para ajudar os alunos de ensino médio, existem mais funções que uma calculadora normal como conjuntos numéricos, função do segundo grau, função exponencial e matrizes, cada uma tendo a opção de qual cálculo deseja fazer dentro de quais desses 4 conceitos você irá escolher.

Menu principal:

```
PS C:\leonardo\aula_puc\calculadoras> python -u "c:\leonardo\aula_puc\calculadoras\calculadora_rmc.py"
Bem-vindo a calculadora!!!

Escolha umas das opções para continuar:
[1] Conjuntos numéricos
[2] Função do segundo grau
[3] Função exponencial
[4] Matrizes
[5] Sair
Digite o conceito matemático deseja utilizar: 1
```

Conjuntos numéricos:

```
Digite o conceito matemático deseja utilizar: 1
Quantos elementos tem no conjunto A? 2
Quantos elementos tem no conjunto B? 2

Digite o número do conjunto A: 1
Digite o número do conjunto A: 2
Digite o número do conjunto B: 2
Digite o número do conjunto B: 1
O conjunto A é: {1, 2}
O conjunto B é: {1, 2}

Escolha a opção que deseja fazer:

[1] Verificar se A é subconjunto próprio de B
[2] Realizar operação de União
[3] Calcular intersecção
[4] Calcular diferença
[5] Recomeçar(Menu principal)

Digite a opção que deseja utilizar: █
```

Função do segundo grau:

```
Digite o conceito matemático deseja utilizar: 2

Escolha a opção que deseja fazer:

[1] Calcular raízes
[2] Calcular função em x pedido
[3] calcular vértice
[4] Gerar gráfico
[5] Recomeçar(Menu principal)

Digite a opção que deseja utilizar: █
```

Função exponencial:

```
Digite o conceito matemático deseja utilizar: 3
```

```
Escolha a opção que deseja fazer:
```

- [1] Verificar se é crescente ou decrescente
- [2] Calcular função em x pedido
- [3] Gerar gráfico
- [4] Recomeçar(Menu principal)

```
Digite a opção que deseja utilizar: █
```

Matrizes:

```
Digite o conceito matemático deseja utilizar: 4
```

```
Escolha a opção que deseja fazer:
```

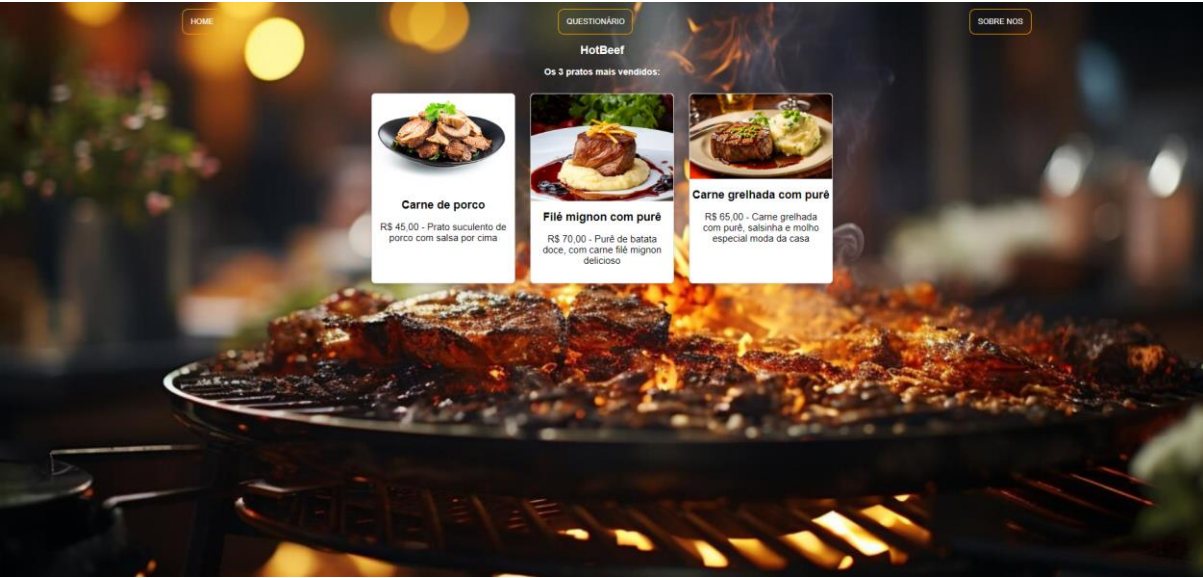
- [1] Determinante (2X2 ou 3x3)
- [2] Multiplicação
- [3] Matriz transposta
- [4] Recomeçar(Menu principal)

```
Digite a opção que deseja utilizar: █
```

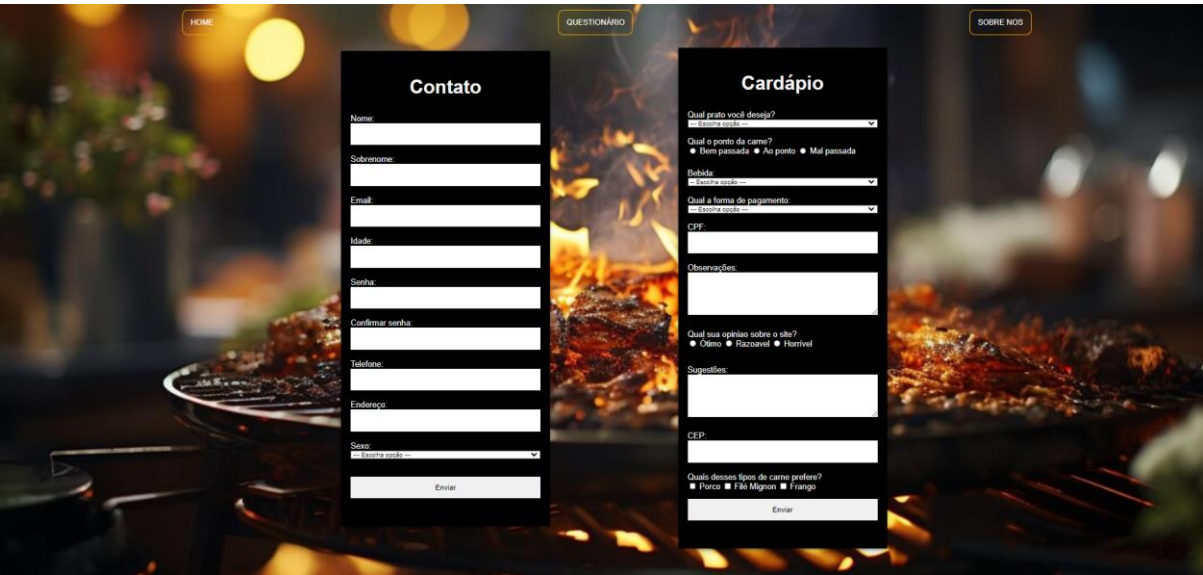
Site restaurante: <https://github.com/leograttao/Restaurante->

O site do restaurante HotBeef está em desenvolvimento ainda, mas está sendo criado para um projeto da matéria de programação web, com intuito de aplicar tudo que aprender em sala de aula

Menu principal:

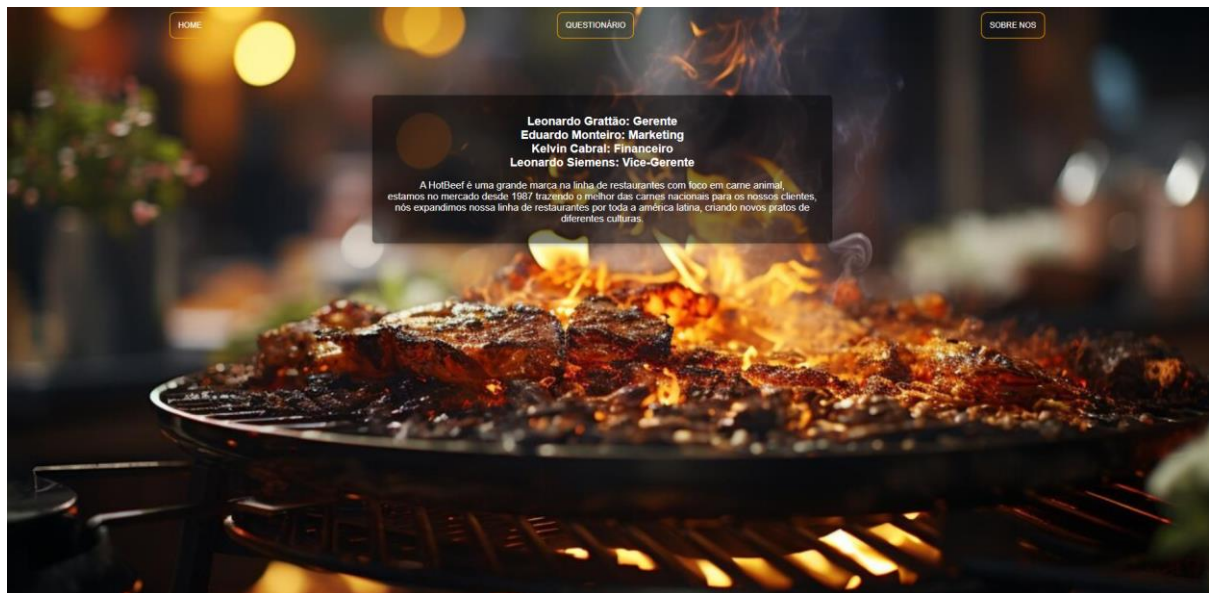


Formulário de pedido e contato:



Informações do restaurante:





#### 4. Projetos Coletivos

Participei de duas equipes de vôlei uma sendo escolar e outra da cidade, fui o capitão do time escolar do ano de 2022, chegamos até o campeonato Estadual escolares do estado de SP, já no time da cidade chegamos até o regional no ano de 2023.

Time escolar:



Time da cidade:



Particpei também durante 1 ano na escola um evento que iríamos sempre para um lar de idosos colaborar com alimentos, bebidas, jogávamos bingo com eles para se divertirem e conversávamos cada um com um para eles contarem um pouco de suas histórias.



## 5. Conclusão

Enfim, com os projetos acadêmicos foi essencial para eu desenvolver cada vez mais o trabalho em equipe na área de TI e melhorar cada vez mais no desenvolvimento de programas, só querendo cada vez mais aprender sobre essa área que é muito grande e que sempre terá coisas novas para se aprender. Já na área de projetos coletivos, foi muito bom para aprender a agir como líder na equipe de vôlei escolar e ao mesmo tempo aprender a receber ordem na equipe da cidade, desenvolvendo cada vez mais a importância que é trabalho em equipe. Por fim, o projeto social de ir em um lar de idosos me fez aprender o quanto é importante ajudar e se preocupar com as pessoas, saber a história de cada um e o que passou na vida, aperfeiçoando cada vez mais a empatia pelas pessoas.