Dictionnaire :

use projet;

SET FOREIGN\_KEY\_CHECKS = 0;

DROP TABLE if EXISTS utilisateurs;

DROP TABLE if EXISTS jeux;

DROP TABLE if EXISTS bugs;

DROP TABLE if EXISTS contacts;

DROP TABLE if EXISTS commentaires;

SET FOREIGN\_KEY\_CHECKS = 1;

create table if not exists utilisateurs

(

        id\_utilisateur Int  Auto\_increment PRIMARY KEY  NOT NULL ,

        pseudo        Varchar (255) NOT NULL ,

        email         Varchar (255) NOT NULL ,

        motdepasse    Varchar (255) NOT NULL

)ENGINE=InnoDB;

CREATE TABLE if not exists jeux

(

        id\_jeu  Int  Auto\_increment  NOT NULL ,

        id\_bug  Int NOT NULL,

        nom\_jeu Varchar (255) NOT NULL,

        PRIMARY KEY (id\_jeu)

)ENGINE=InnoDB;

CREATE TABLE if not exists bugs

(

        id\_bug          Int  Auto\_increment  NOT NULL ,

        titre\_bug       Varchar (255) NOT NULL ,

        description\_bug Varchar (255) NOT NULL ,

        video\_bug       Varchar (255) NOT NULL ,

        id\_utilisateur  Int NOT NULL ,

        id\_jeu          Int NOT NULL,

        datebug         DATETIME NOT NULL,

        PRIMARY KEY (id\_bug)

)ENGINE=InnoDB;

CREATE TABLE if not exists contacts

(

        id\_contact Int  Auto\_increment  NOT NULL ,

        pseudo     Varchar (255) NOT NULL ,

        mail       Varchar (255) NOT NULL ,

        message    Longtext NOT NULL,

        PRIMARY KEY (id\_contact)

)ENGINE=InnoDB;

CREATE TABLE if not exists commentaires

(

        id\_commentaire Int  Auto\_increment  NOT NULL ,

        id\_utilisateur Int NOT NULL ,

        reponse\_a      Int NOT NULL ,

        position       Int NOT NULL ,

        id\_bug         Int NOT NULL ,

        PRIMARY KEY (id\_commentaire)

)ENGINE=InnoDB;

Utilisateurs (pseudo, email, mot de passe)

Commentaires (id utilisateur, réponse à, position)

Jeux (nom du jeu)

Bugs (titre, description, vidéo, date)