



## UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE LA SELVA

**Carrera:**

Desarrollo de Software Multiplataforma

**Materia:**

Experiencia de Usuario

**Unidad Temática:**

I. Usabilidad y experiencia del usuario.

**División:**

Tecnologías de la información

**Actividad de evaluación:**

Cuadro Sinóptico

Nombre del alumno:	Matrícula:
Leonardo Antonio Guillén Navarro	091910039

**Grado:** 7°

**Turno:** Vespertino

**Grupo:** A

**Nombre del profesor:**

Mtro. Alejandro Vázquez Rodríguez.

**Lugar y Fecha de entrega:**

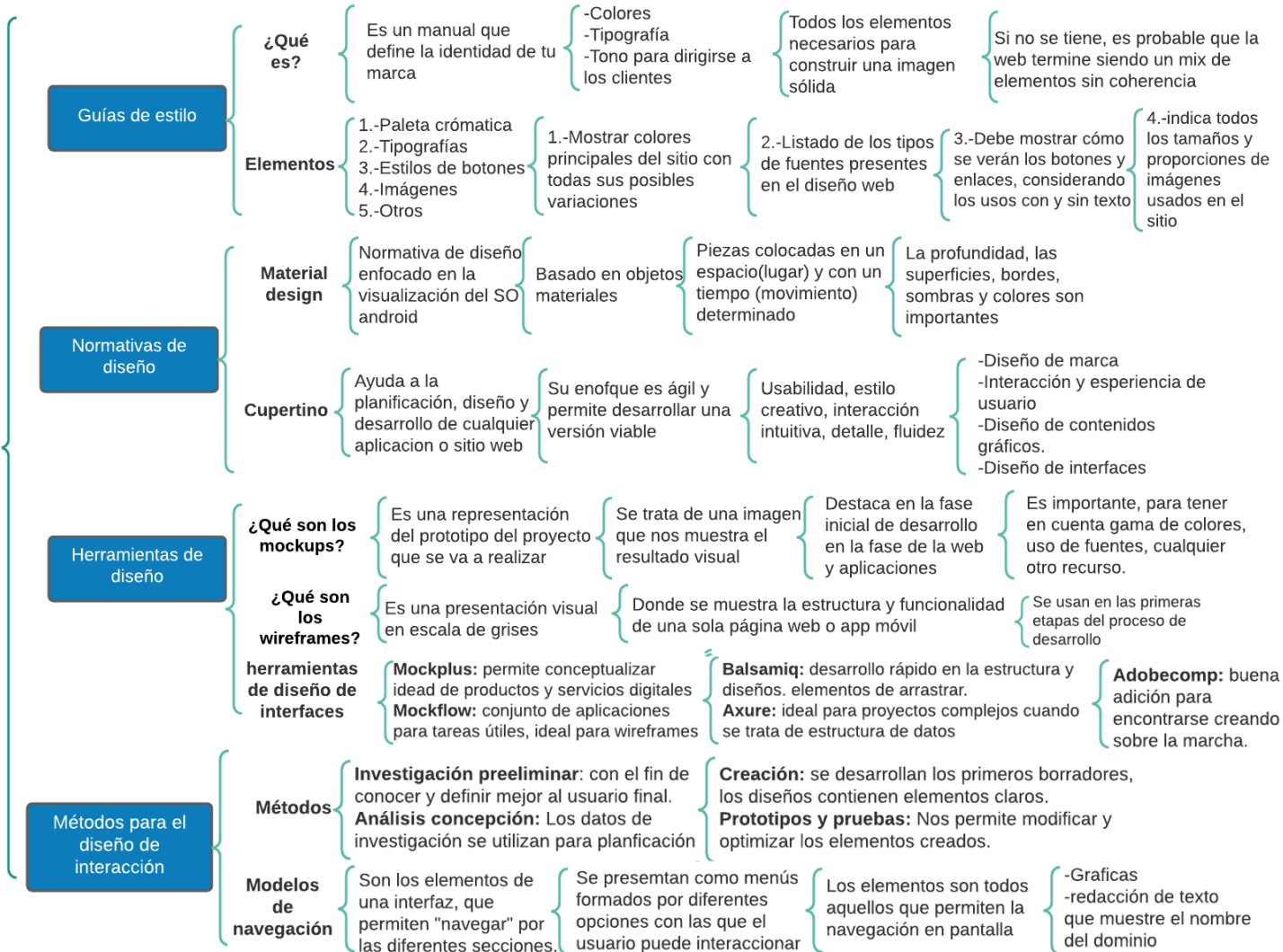
Ocosingo, Chiapas, 18 de Septiembre de 2021

## ÍNDICE

CUADRO SINÓPTICO .....	1
BIBLIOGRAFÍA .....	2

## CUADRO SINÓPTICO

Diseño y prototipado para contribuir al proceso de diseño centrado en el usuario.



## BIBLIOGRAFÍA

- cupertino. (2018). *Planificamos, diseñamos y construimos aplicaciones web*.  
Obtenido de cupertino: <http://cupertino.es/>
- glopdesign. (2020). *Qué es y para qué sirve una guía de estilo*. Obtenido de  
glopdesign: <https://glopdesign.com/guia-estilo-web/>
- idablog. (28 de Octubre de 2015). *¿Qué elementos debe incluir una guía de estilo  
de diseño web?* Obtenido de idablog: <https://blog.ida.cl/disenoguia-de-estilo-disenoweb/>
- Lucidchart. (2021). *Qué es un wireframe para un sitio web*. Obtenido de Lucidchart:  
<https://www.lucidchart.com/pages/es/que-es-un-wireframe-para-un-sitio-web>
- Prida, N. (28 de Enero de 2020). *Qué es un mockup o maqueta web*. Obtenido de  
Openwebinars: <https://openwebinars.net/blog/que-es-un-mockup-o-maqueta-web/>
- Rytewiki. (2021). *Diseño de Interacción*. Obtenido de Rytewiki:  
[https://es.ryte.com/wiki/Dise%C3%B1o\\_de\\_Interacci%C3%B3n#M.C3.A9to dos\\_y\\_.C3.A9nfasis](https://es.ryte.com/wiki/Dise%C3%B1o_de_Interacci%C3%B3n#M.C3.A9to dos_y_.C3.A9nfasis)
- Tipos y Elementos de los Sistemas de Navegación*. (s.f.). Obtenido de Sitio google:  
<https://sites.google.com/site/productofinaljlm/tipos-y-elementos-de-los-sistemas-de-navegacion>