

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE LA SELVA

CARRERA: Ingeniería en Desarrollo y Gestión de Software

NOMBRE DE LA ASIGNATURA: Experiencia de usuario.

UNIDAD TEMÁTICAII. Diseño y prototipado.

ACTIVIDAD DE EVALUACIÓN: Diseño de mockups y wireframes.

INTEGRANTES DEL EQUIPO:

Matrícula	Nombre
091910036	Arroyo Ruiz Víctor Iván
091910237	Encino Gómez Edgardo Alexander
091910039	Guillén Navarro Leonardo Antonio
091910151	Domínguez Santiz Luis Ángel

GRADO: 7° **GRUPO**: "A"

NOMBRE DEL PROFESOR: Mtro. Alejandro Vázquez Rodríguez.

FECHA DE ENTREGA: 12/10/2021

ÍNDICE

10 herramientas para diseño de wireframes	1
10 herramientas para el prototipado basado en mockups	3
Herramienta(s) elegida(s) para el diseño de los wireframes	6
Herramienta(s) elegida(s) para el diseño de su prototipo basado en mockups	
Wireframes diseñados	
Prototipo basado en mockups	
Url del prototipo final	
Bibliografía	
INDICE DE IMAGENES	
Imagen 1 Wireframe de la página principal	7
Imagen 2 Wireframe del footer de la página principal	
Imagen 3 Wireframe de la sección mujeres	8
Imagen 4 Wireframe de la sección hombres	8
Imagen 5 Wireframe de la sección niños	
Imagen 6 Wireframe del footer de las 3 secciones	
Imagen 7 Wireframes de la sección marcas	
Imagen 8 Wireframe de la sección contacto	
Imagen 9 Wireframe de la sección nosotros	
Imagen 10 Wireframe de la sección del registro	
Imagen 11 Wireframe de la sección iniciar sesión	
Imagen 12 Página principal	
Imagen 13 Sección de tenis de mujeres	
Imagen 14 Sección de ropa de mujer	
Imagen 15 Sección de accesorios deportivos de mujer	
Imagen 16 Sección de tenis para hombre	
Imagen 17 Sección de ropa para hombre	
Imagen 18 Formulario de contacto	
Imagen 19 Formulario de registro	
Imagen 20 Login	
Imagen 21 Formulario de registro de datos personales	
Imagen 22 Sección de nosotros	
Imagen 23 Sección de marcas	. 26

10 herramientas para diseño de wireframes

1. Origami

Esta herramienta en línea, es su interactividad, la cual te facilita la creación de tu maqueta web o aplicación móvil.

La puedes trabajar bajo ambiente Windows o Mac, en ambos sistemas será de gran utilidad para compartir el diseño con el resto del equipo, escuchando ideas y propuestas, antes de mostrarla al cliente.

2. Wireframe.cc

Especializados en crear bocetos de App para celulares, Tablet y páginas web, permite incluir sugerencias de otros integrantes del equipo, ya que puedes compartirla por una URL.

Su utilización es en línea y gratuita, pero puedes optar por descargar los bocetos que crees, pagando un paquete de doce dólares al mes.

3. Whimsical

Es una excelente forma de crear un wireframe, porque te ofrece una plantilla amigable que te permite elaborar de forma ordenada tu proyecto.

A parte de su versión libre, ofrece la opción de mediante pequeños pagos anuales, brindarte la posibilidad de otra adaptación con la que puedes trabajar varios proyectos simultáneos y compartirlos con otras cuentas whisincal.

4. Pencil

Esta aplicación gratuita tiene sus ventajas y desventajas, lo primero que llama la atención es que no se ha actualizado como software desde principios de la década pasada, con la evolución galopante del desarrollo de aplicaciones eso puede significar un gran detrimento.

Pero por otro lado te brinda una gama extraordinaria de variaciones en arquetipos web, que verdaderamente la hacen una de las mejores opciones.

5. Balsamiq

Esta herramienta es muy sencilla no necesitas ningún tipo de conocimiento en programas de diseño para dominarla y crear prototipos web como los mejores del mercado.

Existe una versión para beneficiarios de Chrome que puedes utilizar en línea, pero también la aplicación tiene una versión descargable para computadoras de escritorio.

Te deja realizar prototipos compartidos con otras personas a través de Google Drive, puedes incluir hasta imágenes, lo que te permite tener una idea mucho más clara de cómo quedaría tu Web.

6. Marvel App

Lo bueno de esta aplicación es lo cómodo que resulta usarla.

Es que Marvel App te permite sincronizarlo con tu Dropbox, así cuando creas tu diseño puedes guardar el archivo y compartirlo con otras personas, igualmente

7. Precursor App

Ofrece la posibilidad de trabajar en ella de forma gratuita, pero para obtener la versión completa debes pagar por ella.

Puedes visualizar tus prototipos tanto en medios móviles como ordenadores y una de las características más ventajosas es que puedes compartir el boceto con varias personas.

8. Mockup Flow

Esta herramienta de maquetación web es quizás una de las que más opciones te ofrece, aquí puedes incluir varios de los aspectos que ocupan un sitio web, es decir, su sistema y funciones.

Como varias de estas aplicaciones tienes una versión gratuita y otra más completa por la que tienes que pagar.

9. Ulzard

Esta aplicación no trae versión gratuita, pero permite bajar el software para periodo de prueba.

Y con ello tienes tiempo para decidir si sus grandes ventajas para la utilización de los dibujos creados a mano y digitalizados a través del programa te sean de gran ayuda a la hora de maquetear.

10. Miro

Miro es una plataforma de pizarra colaborativa en línea que permite a los equipos remotos trabajar juntos de forma más efectiva. Miro es perfecto para hacer lluvias de ideas, mapas mentales, facilitar ceremonias ágiles, ejecutar revisiones y sprints de diseño y crear un eje visual central para los proyectos.

10 herramientas para el prototipado basado en mockups

1. Proto.io

Este software online tiene como objetivo la creación de prototipos "que parecen reales". Para conseguirlo, es capaz de usar componentes de la biblioteca y personalizados, a la vez que provee de herramientas para aplicar interacción.

2. Balsamiq.

Una de las herramientas más utilizada para realizar wireframes y también mockups. Tiene tanto versión de escritorio como versiones online, que podemos usar por una cuota mensual.

3. Moqups.

Herramienta online que cubre todo el flujo de diseño y prototipado de sitios y aplicaciones. Ofrece la posibilidad de llegar muy lejos en lo que respecta al diseño, incluso revisar y aplicar cierta interactividad. Los clientes al conectarse a la herramienta pueden usar los prototipos y aportar comentarios directamente sobre las pantallas e interfaces.

4. Mockplus

Otra herramienta profesional para crear mockups, en este caso basada en aplicación de escritorio, cuyo punto fuerte es su completo diseño de interacción y la posibilidad de probar en dispositivos reales. Obviamente, ofrece toda una biblioteca de componentes para poder montar cómodamente los prototipos, con altas opciones de personalización.

5. Invision

Es una herramienta para facilitar el desarrollo de mockups y wireframes, así como mantener el contacto con el cliente. Dispone de herramientas para dibujo a mano alzada, que se pueden compartir en tiempo real, herramientas para montar prototipos y diseñar la interacción, hasta un tablero que nos permite mantener centralizadas todas las historias de producto y el feedback del cliente.

6. Ninja Mock

Es una herramienta de nivel intermedio que permite mediante bocetos la creación de aplicaciones móviles y diseño de páginas web de manera totalmente gratuita. Una vez tengas clara la idea puedes comenzar a utilizarla en los sistemas operativos Android, iOS o Windows.

7. UxPin

Es un conjunto de herramientas que pretende mejorar la experiencia Usuario al máximo. Creada por diseñadores UX, permite la creación rápida y fácil de prototipos de forma ágil.

Las mayores ventajas de utilizar UXPin son: poder colaborar y comunicarse con el equipo en todo el proceso de diseño en tiempo real, integrar versiones de documentos de nuestros archivos, demostrar el proceso de diseño a clientes y recopilar sugerencias y comentarios.

8. Webflow

Es una herramienta de prototipado creada para diseñadores independientes y freelance que además de diseño incluye otras muchas tareas. Una de sus grandes ventajas es que no requiere el conocimiento previo de código para utilizarlo, también incluye un CMS maestro y características de hosting con múltiples opciones de diseño.

En una sola plataforma es capaz de ofrecer gestión y diseño, además con la herramienta es capaz de editar en tiempo real mediante una interfaz similar a Photoshop.

9. Figma

Figma es en primer lugar una aplicación, una herramienta de diseño que te permitirá realizar interfaces en todas las fases de tu proyecto. Tiene muchas ventajas entre ellas que es intuitiva y fácil de utilizar además de tener un modo colaborativo en tiempo real.

10. Framer XD

Entre las últimas incorporaciones de Creative Cloud de Adobe encontramos Adobe XD, una herramienta destinada a la creación de prototipos para hacerse con el mercado Sketch. Aunque es joven pronto será un fuerte competidor en este tipo de herramientas.

Herramienta(s) elegida(s) para el diseño de los wireframes

Miro

La elección de esta herramienta se debe a que algunos de los integrantes del equipo, además de que ofrece muchas facilidades a la hora de crear wireframes como plantillas o figuras, centradas a la creación de uno en específico.

Herramienta(s) elegida(s) para el diseño de su prototipo basado en mockups

Figma

Elegimos está herramienta porque contiene múltiples ventajas una de ellas es el trabajo colaborativo en tiempo real, que nos permitirá ponernos de acuerdo en el proceso de creación, además de sus múltiples plantillas y herramientas intuitivas que hacen que el diseño del mockup se realice de una manera relativamente sencilla.

Wireframes diseñados

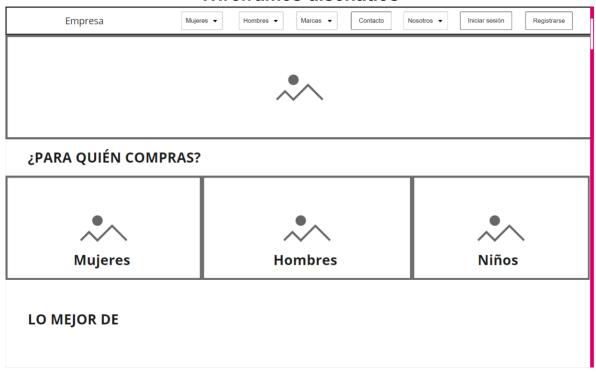


Imagen 1 Wireframe de la página principal



Imagen 2 Wireframe del footer de la página principal

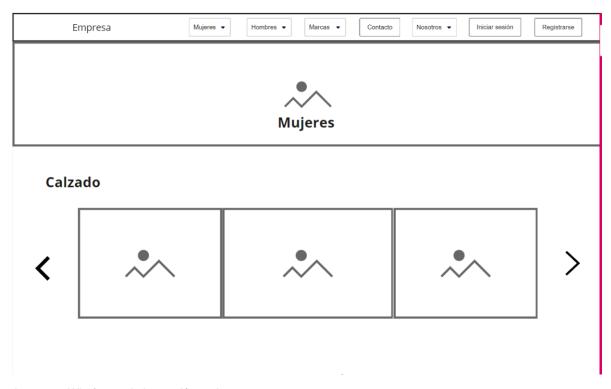


Imagen 3 Wireframe de la sección mujeres

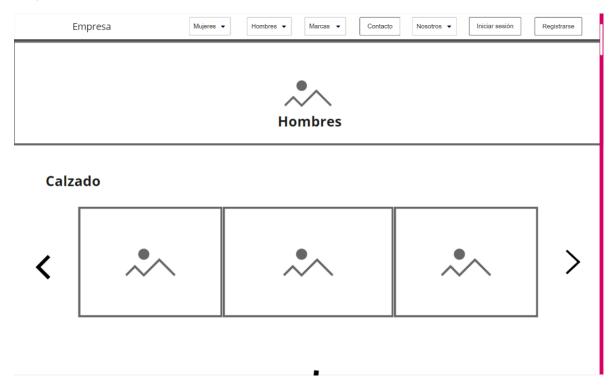


Imagen 4 Wireframe de la sección hombres

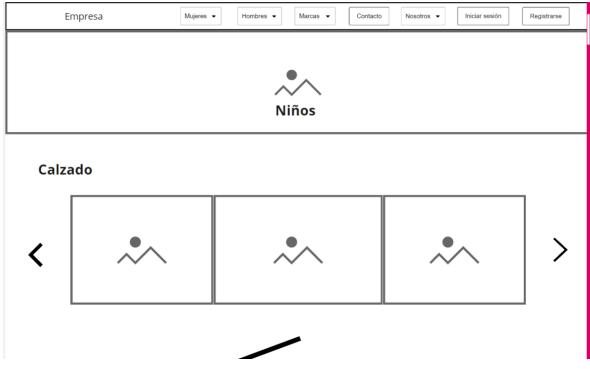


Imagen 5 Wireframe de la sección niños



Imagen 6 Wireframe del footer de las 3 secciones

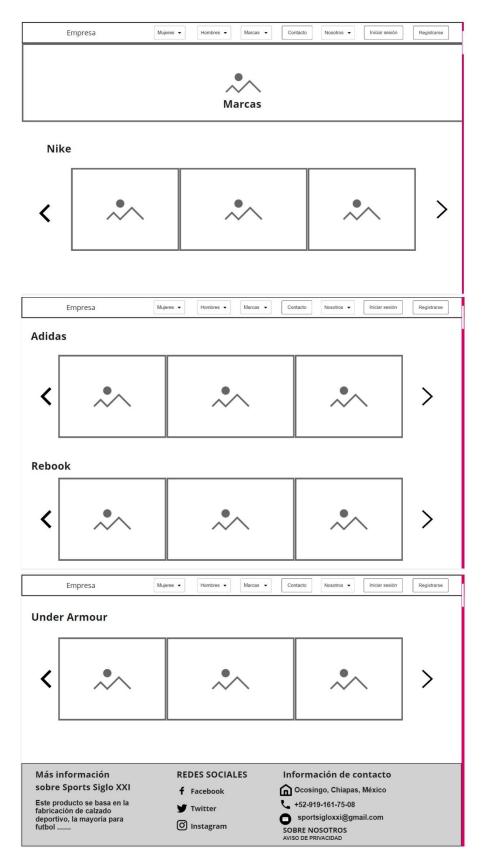


Imagen 7 Wireframes de la sección marcas

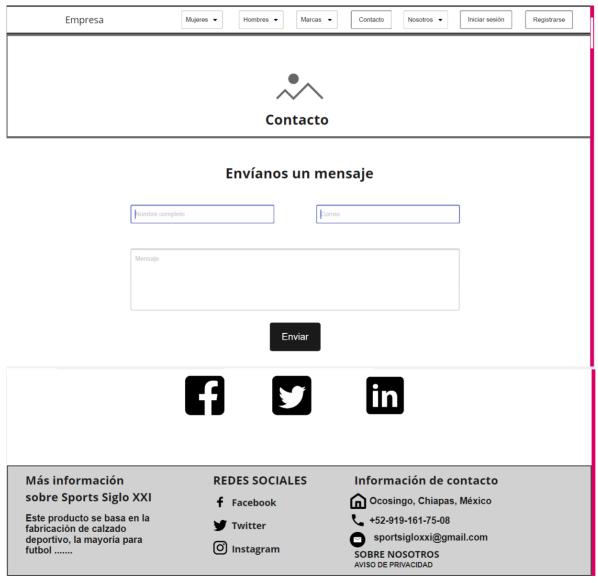


Imagen 8 Wireframe de la sección contacto

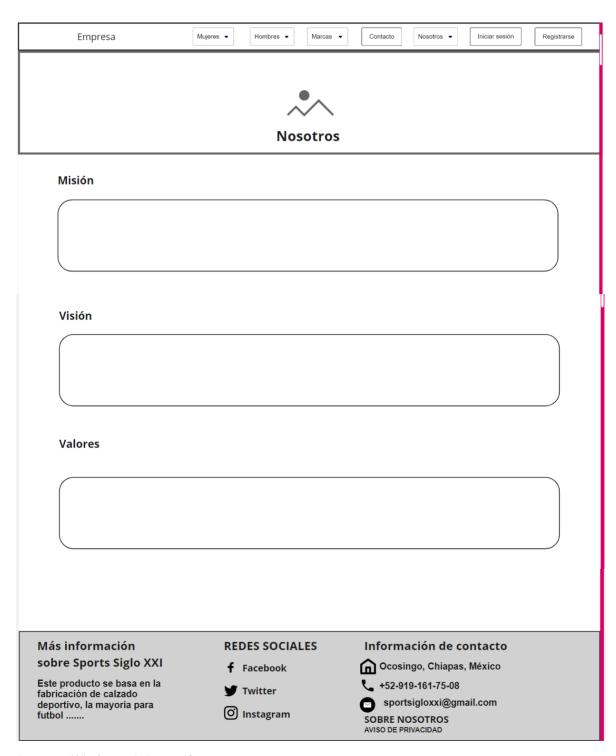


Imagen 9 Wireframe de la sección nosotros

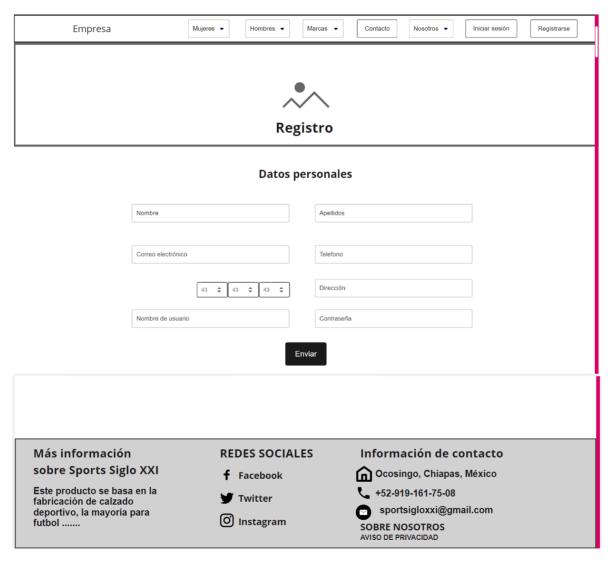


Imagen 10 Wireframe de la sección del registro

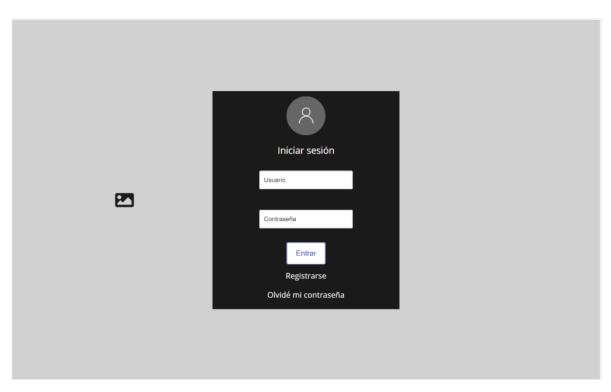


Imagen 11 Wireframe de la sección iniciar sesión

Prototipo basado en mockups.



¿PARA QUIÉN COMPRAS?

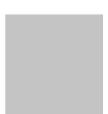






LO MEJOR DE:











MAS INFORMACIÓN SOBRE SPORTSIGLOXXI

Esta empresa se basa en la fabricación de calzado, deportivo la mayoría para futbol modelos casuales y para correr con la finalidad de tener mayor comodidad al caminar, trotar o correr; también es muy importante el estilo.

REDES SOCIALES

Facebook

Twiter

Instagram

INFORMACIÓN DE CONTACTO

🕏 Ocosingo, Chiapas, México

(+52-919-165-75-08

sportsigloxxi@gmail.com

SOBRE NOSOTROS Aviso de privacidad

Imagen 12 Página principal

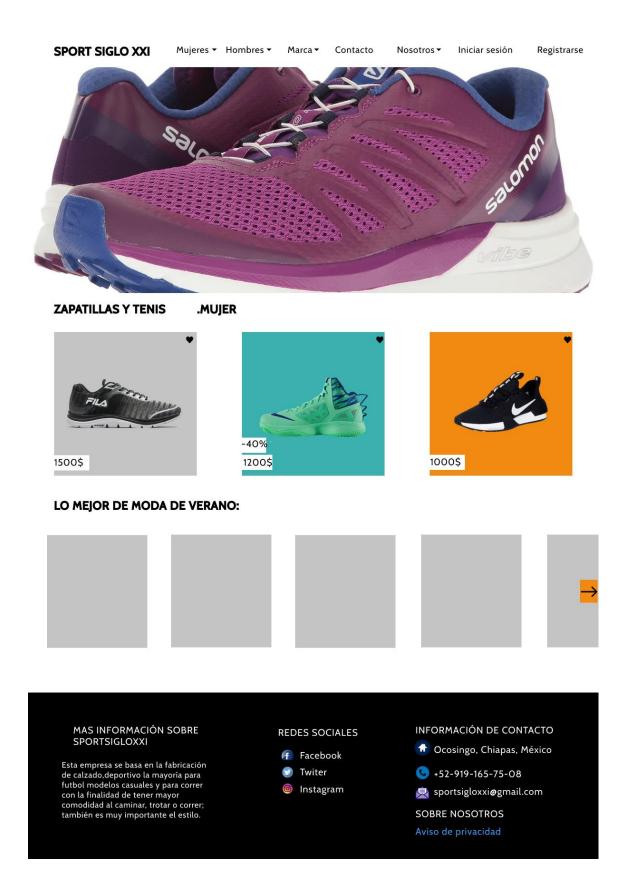


Imagen 13 Sección de tenis de mujeres

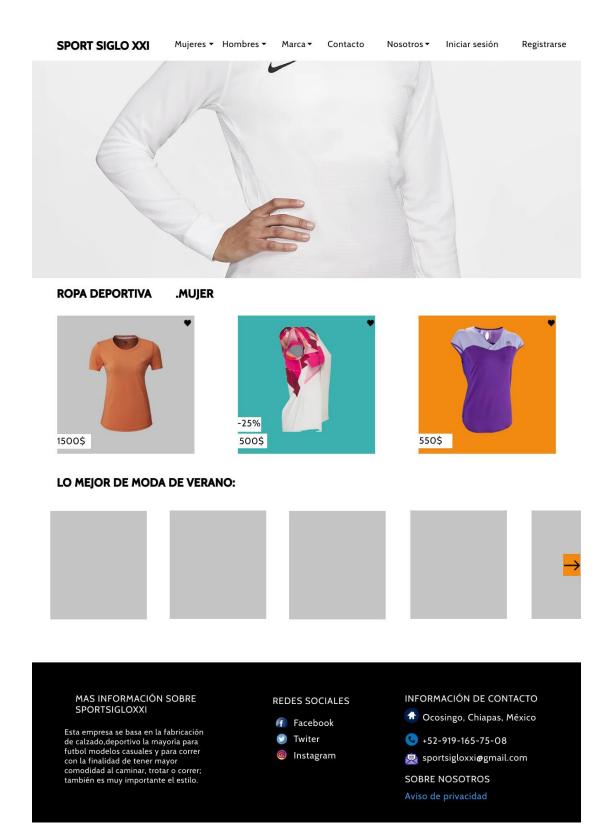


Imagen 14 Sección de ropa de mujer

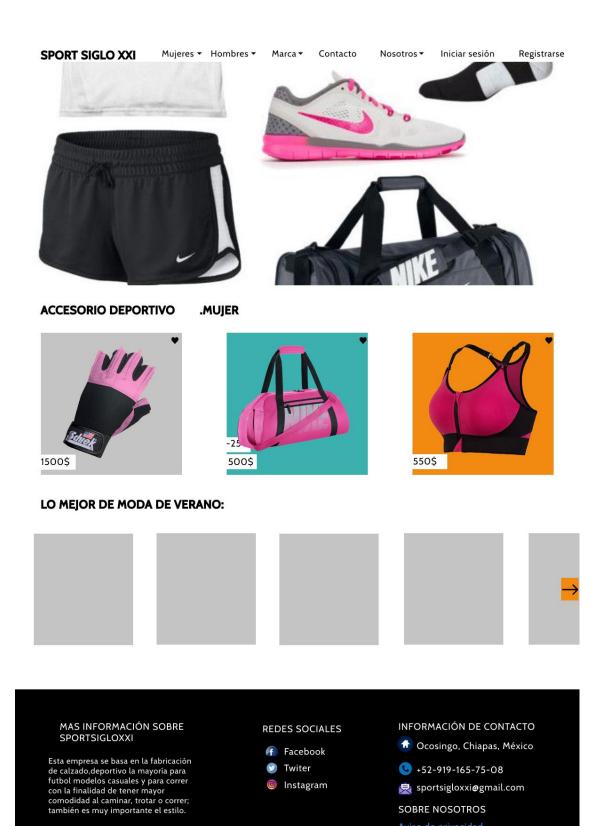


Imagen 15 Sección de accesorios deportivos de mujer

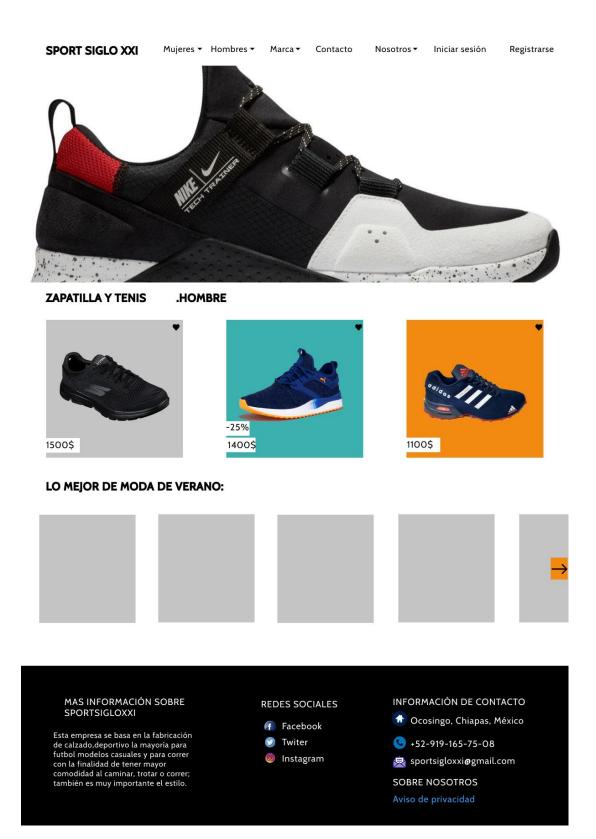


Imagen 16 Sección de tenis para hombre

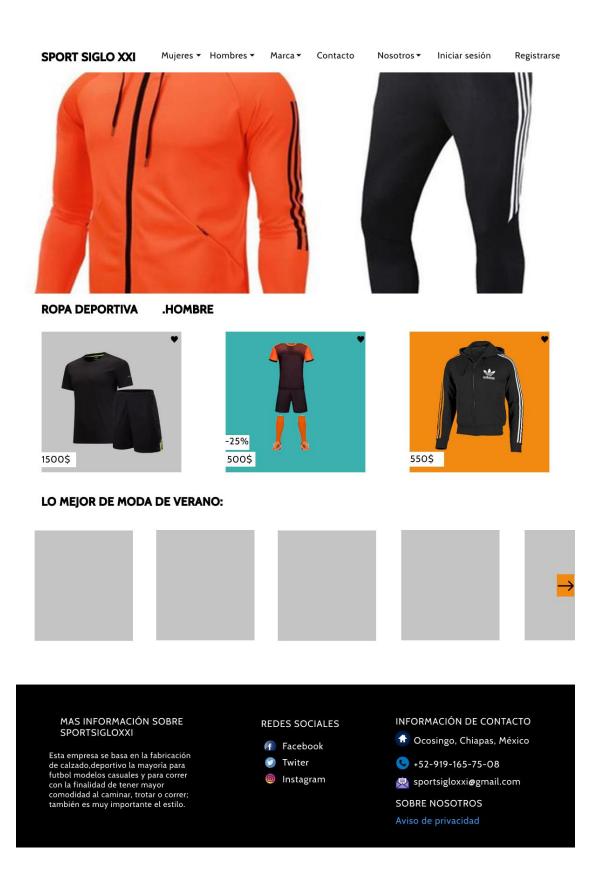


Imagen 17 Sección de ropa para hombre

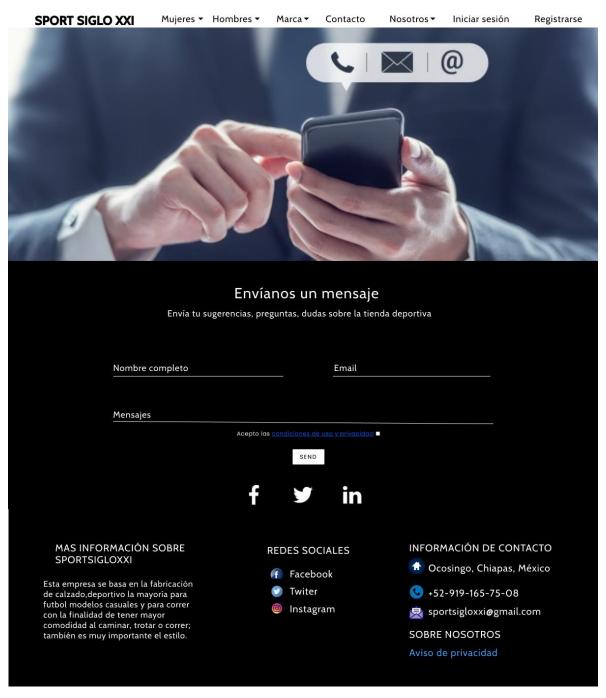


Imagen 18 Formulario de contacto

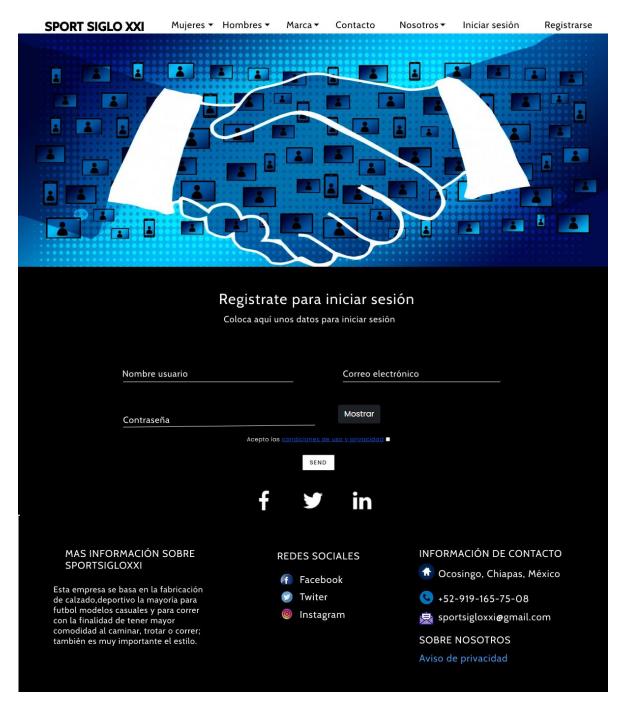


Imagen 19 Formulario de registro

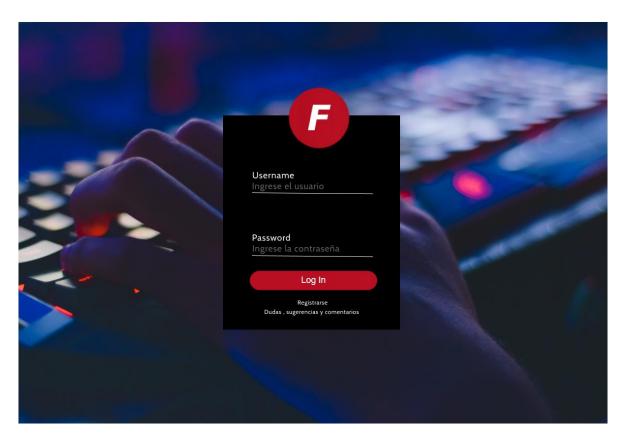


Imagen 20 Login

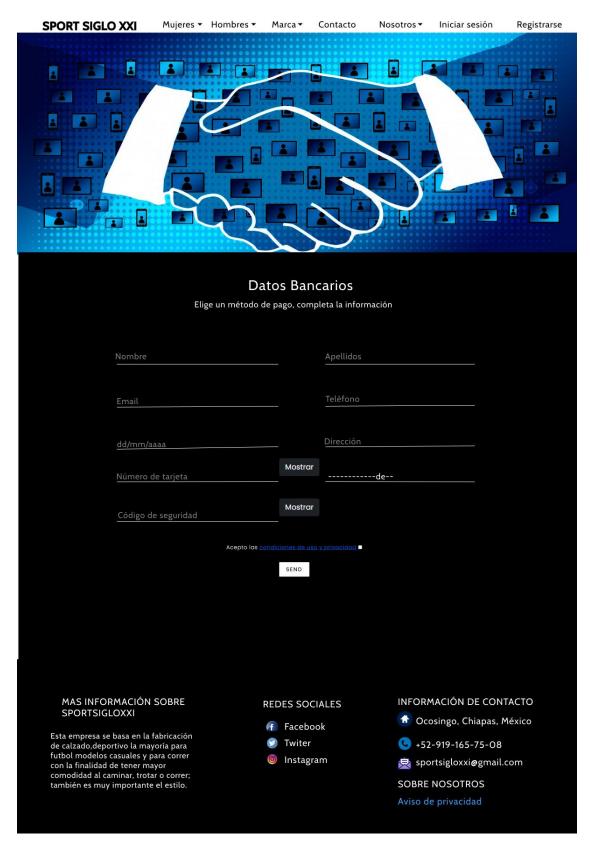


Imagen 21 Formulario de registro de datos personales

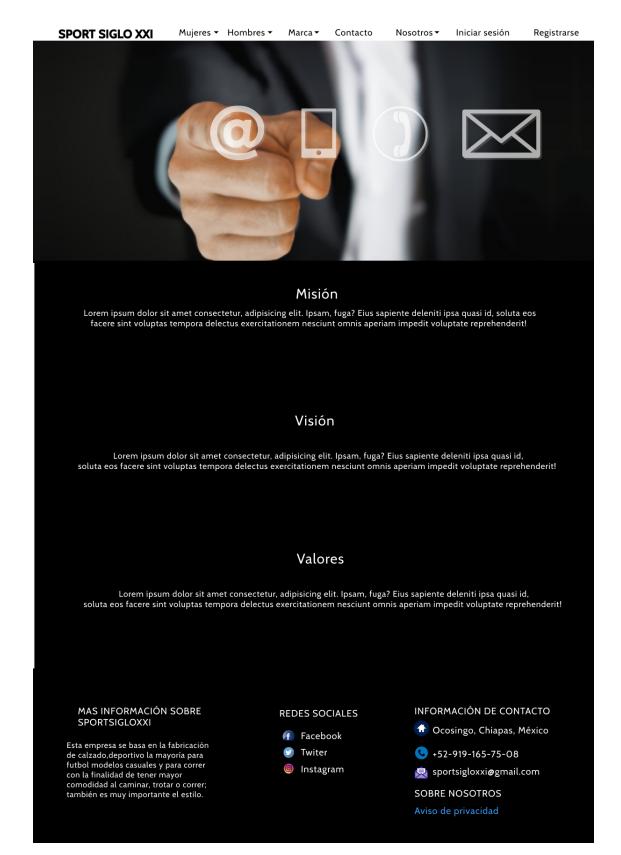


Imagen 22 Sección de nosotros



NIKE











ADIDAS











REBOOK













Imagen 23 Sección de marcas

Url del prototipo final

http://sportsigloxxi.com/quienes.html

Bibliografía

- Cuello, J. (2013). *Diseño apps para móviles*. Catalina Duque Giraldo. Obtenido de https://books.google.es/books?hl=es&lr=&id=ATiqsjH1rvwC&oi=fnd&pg=PA 7&dq=herramientas+para+wireframes&ots=a49o4Z6odt&sig=nnX0Ee2hgWr JlOdlkRlTdr6Yvdw#v=onepage&q=herramientas%20para%20wireframes&f =false
- GALIANA, P. (21 de Mayo de 2021). 26 herramientas de prototipado y usabilidad web. Obtenido de IEBS: https://www.iebschool.com/blog/herramientas-prototipado-analitica-usabilidad/
- Garcia, F. (03 de DIciembre de 2018). *principales herramientas de prototipado web*. Obtenido de arsys: https://www.arsys.es/blog/programacion/herramientras-prototipado-web/
- Ilano, J. C. (16 de Marzo de 2021). 10 HERRAMIENTAS DE WIREFRAMES GRATIS PARA LA CREACIÓN DE PROTOTIPOS Y MAQUETAS WEB. Obtenido de juancmejia: https://www.juancmejia.com/y-bloggers-invitados/10-herramientas-de-wireframes-gratis-para-la-creacion-de-prototipos-y-maquetas-web/#4_Herramientas_gratis_para_crear_Wireframes