

ING. EN DESARROLLO Y GESTIÓN DE SOFTWARE

ACTIVIDAD DE EVALUACIÓN

ACTIVIDAD DE EVALUACIÓN: Resultado de aprendizaje	CARRERA: Ing. Desarrollo y gestión de Software	PARCIAL: 1
TIPO DE EVALUACIÓN: Práctica	DOCENTE: MC. Armando Méndez Morales	GRADO: 7
CUATRIMESTRE: Sep-Dic 2021	ASIGNATURA: Desarrollo de Aplicaciones Web	GRUPO: A, B
FECHA DE ENTREGA: 24-sep	UNIDAD TEMÁTICA: Unidad I. Fundamentos de arquitecturas de software	TURNO: vespertino

A. Instrucción de trabajo para realizar la actividad

Modalidad:

Equipo

Objetivo

El alumno determinará la arquitectura de software de acuerdo a requerimientos para guiar la construcción de los componentes de software.

Descripción:

Elaborar las actividades descritas en el apartado de Evaluación.

Instrucciones:

Realice todo lo que se especifica en el apartado de Evaluación.

Forma de entrega:

Entregue su material en el formato solicitado por el docente, en la fecha establecida. Si el trabajo no se entrega con las condiciones definidas, se valorará sobre 8 o 9, y no sobre 10.

B. Evaluación:

- La evaluación de la actividad responderá a los rubros indicados en la siguiente tabla:

Componente a evaluar	Criterios de Ejecución	Ponderación
R.A.	<p>Requisitos: Realizar la lectura del Manual de asignatura correspondiente a la unidad, pag. 33 en adelante y un repaso a los frameworks de arquitectura encontrados a la mitad del manual.</p> <p>Título del Trabajo: RA de selección de estilos y frameworks de Arquitectura a partir de requisitos</p> <p>En equipo</p> <ul style="list-style-type: none"> Se realiza una presentación en power point agregando su Hoja de presentación que incluya: nombre de los integrantes, matrículas, % de colaboración en el trabajo, grado, grupo, carrera, fecha y título del trabajo. En equipo presentan dos proyectos (ya concluidos, con documentación elaborada) empleando al menos un framework de arquitectura diferente en cada uno de ellos. Deberá entregar para cada proyecto: <ul style="list-style-type: none"> Requisitos del proyecto de Tecnologías de la Información: El nombre del proyecto, problemática, solución a implementar, requisitos no funcionales a considerar (servicios de mensajería, correo, procesamiento centralizado o distribuido, desarrollo de componentes modulares (por ejemplo: dll's, ocxs,...) entre otros). Estilos arquitectónicos: Presentar tres propuestas de alternativas de estilos arquitectónicos (nombre, diagrama esquemático, descripción, características, elementos o componentes, mecanismos de interacción entre ellos, 2 ejemplos con software o tecnologías específicas, url de referencias), describiendo la Justificación de la alternativa seleccionada describiendo sus principales características considerando los requisitos y restricciones, y mencionando porque las otras fueron descartadas. Framework de arquitectura: Presentar el framework que más se adapta al proyecto, indicando su nombre, diagrama esquemático, breve descripción y describiendo su Justificación de selección. Incluyen al menos tres urls de referencia (libros, artículos, videos, entre otros). <p>Los trabajos están limpios, legibles y libres de errores de: redacción, puntuación y ortografía.</p> <p>Reúnan todos los trabajos, compriman en un único archivo y enviar por correo al docente con la nomenclatura siguiente: ARCS7A_PérezHernandezAntonio_U1Act3RA.zip (debiendo cambiar los datos: grupo, apellidos y nombre, unidad y #act. como correspondan). Colocar al título del correo el mismo nombre del archivo.</p>	10

NOTA: Si se detecta que fue copiado de algún compañero, el trabajo será reprobado para quien permitió la copia o para ambos.

C. RÚBRICA DE EVALUACIÓN

Componentes a Evaluar	Excelente 10	Muy Bien 9	Bien 8	No aceptable 7
R.A.	Se contemplan todos los elementos definidos en los criterios de ejecución.	Faltó uno de todos los elementos definidos en los criterios de ejecución.	Faltaron dos o tres de todos los elementos definidos en los criterios de ejecución.	Faltaron varios de todos los elementos definidos en los criterios de ejecución.