**PY3**

**Listado de proyectos**

**Consideraciones:**

1. El alumno debe tener en su computadora o laptop instalado la versión 3.X de Python de 32 bits.

2. Debe instalar la biblioteca pygame y tkinter para python 3.x

Para instalar la versión de Python 3 de pygame usar la guía el repositorio https://github.com/utec-cs1100/py2

Tkinter viene instalado por default en las distribuciones de Python 3.x.

Ojo: Usar la versión 32 bits de python 3. Puede co-existir la versión 32 y 64 bits pero para el proyecto usar la versión 32bits.

3. El profesor proporciona la biblioteca stddraw.py y color.py, además de ejemplos de uso

4. El profesor proporciona documentación de tkinter y ejemplos de uso.

**Proyecto1**