# Test Driven Development (Desenvolvimento Guiado ao Teste)

Otávio Augusto oaugusto.com

## Agenda

- Sobre mim
- Testes
- Testes de softwares
  - Cenário de teste
  - Fases de um processo de testes
- Testes tradicionais
- Testes ágeis
- Diferenças entre testes tradicionais e ágeis

- TDD Test Driven Development (Desenvolvimento Guiado por Teste)
  - Por que utilizar TDD?
  - Exemplos práticos
- Dúvidas
- Referências bibliográficas

#### Sobre mim

- Graduando de Engenharia da Computação pela Universidade Federal do Pará.
- Graduação sanduíche pela Portland State University.
- SAEST Superintendência de Assistência Estudantil
  - Desenvolvimento de Aplicações Web Foco em Front-end/UX
- Ezpeed Startup para soluções de logística
  - Desenvolvimento de Aplicações Web e Mobile

#### **Teste**

Qualquer meio para verificar ou testar a qualidade ou a veracidade de algo; prova, exame, verificação.



#### **Teste de Software**

É o processo de execução de um produto para determinar se ele atingiu suas especificações e funcionou corretamente no ambiente para o qual foi projetado.



### Teste de Software - Cenário

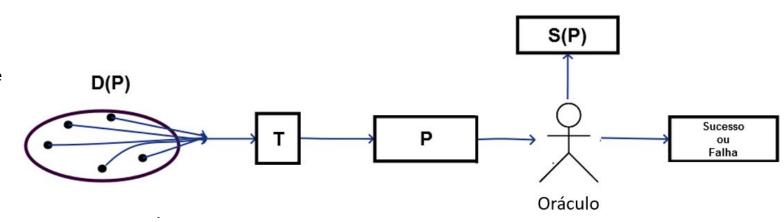
Legenda:

**D(P)** = Domínio de entrada do programa;

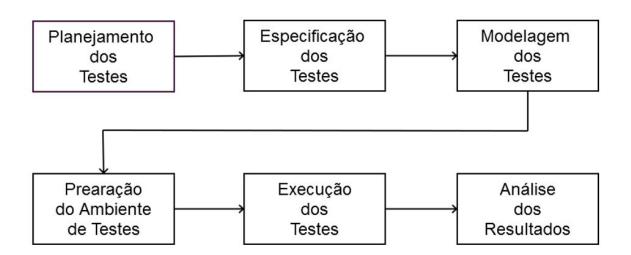
**T** = Domínio de Caso de Testes;

**P** = Programa;

**S(P)** = Especificação do Programa;

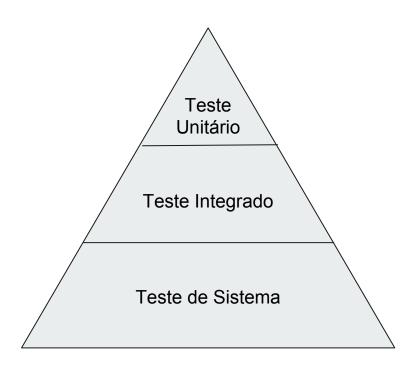


#### Teste de Software - Fases do Processo



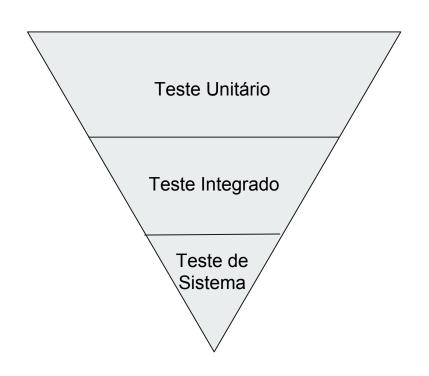
#### **Testes Tradicionais**

Quase sempre realizada no final de cada versão, onde se analisa os requisitos a partir das especificações e das documentações geradas.



## **Testes Ágeis**

É um processo empírico, sendo realizado em todas as fases do projeto, do início ao fim, validando os requisitos desde sua criação até a entrega final.

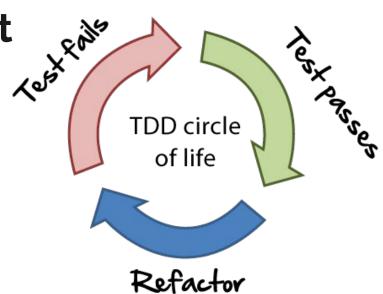


## Diferenças entre Testes tradicionais e ágeis

Tradicional	Ágil
Ocorre após o desenvolvimento	Ocorre durante o desenvolvimento em ciclo contínuos
Realizado por uma equipe independente	Realizado por todos os membros
Enfoque em meios manuais e automáticos	Enfoque por meios automáticos
Enfoque em caixa preta na GUI	Enfoque em caixa preta e branca
Roteiros para a execução manual	Complementação de requisitos

**Test Driven Development** 

- Prática ágil de engenharia de software.
- Escrever o teste da funcionalidade antes de se codificar a funcionalidade.
- Desenvolvimento dirigido por testes.



## Por que utilizar TDD?

- 1. Apenas codificação necessária para que o teste passe.
- 2. Garantia da qualidade de código.
- 3. Garantia de cada unidade de funcionalidade seja testada.
- 4. Todos os requisitos documentados de forma automatizada.
- 5. Arquitetura do software vai aparecer de forma emergente.

### TDD - Exemplo prático

Criar teste de funcionalidade para somar dois números.

- $\circ$  2 + 3 = 5.
- Testar a funcionalidade.
  - Teste irá falhar, pois não há tal funcionalidade.
- Criar a funcionalidade para que o teste passe.
  - Caso o teste passe, ir para a próximo caso de teste ou refatorar teste.

## Dúvidas?

## Referências Bibliográficas

- ELGRABLY, Isaac Souza. Aula Expositiva: Testes de software Ágeis e TDD. Belém: UFPA, 2017.
- BECK, Kent. TDD Desenvolvimento Guiado por Testes.

# Test Driven Development (Desenvolvimento Guiado ao Teste)

Otávio Augusto oaugusto.com