



# Scrum

## Na prática

Otávio Augusto  
@ezpeed

16 de Dezembro de 2017

# Agenda

1. Quem sou eu?
2. Referencial Histórico
3. Engenharia de software
  - a. Modelo em cascata
4. Métodos ágeis
5. Scrum
  - a. Definição
  - b. Elementos e Papéis
  - c. Cerimonias
6. Aplicação na Ezpeed
7. Resultados obtidos
8. Conclusão
9. Dúvidas

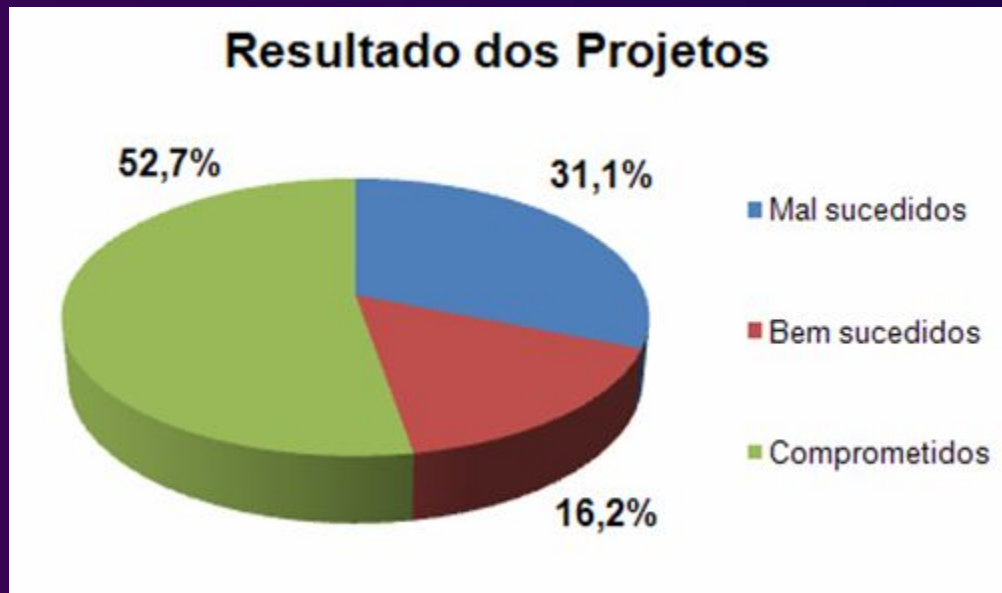
# Quem sou eu?

[github.com/tavioalves](https://github.com/tavioalves)

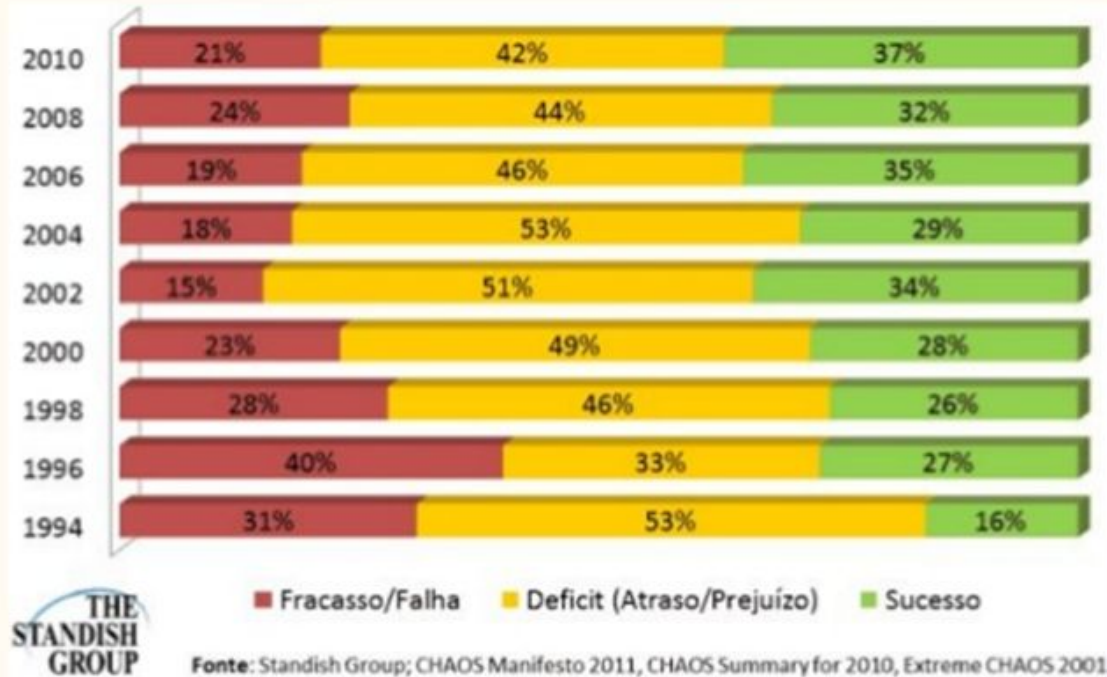


# Senta que lá vem história

- 1970 - “Crise dos softwares”
  - Baixa qualidade
  - Estouro de orçamento
  - Falta de pontualidade
  - Requisitos não eram alcançados
  - Documentação inexistente

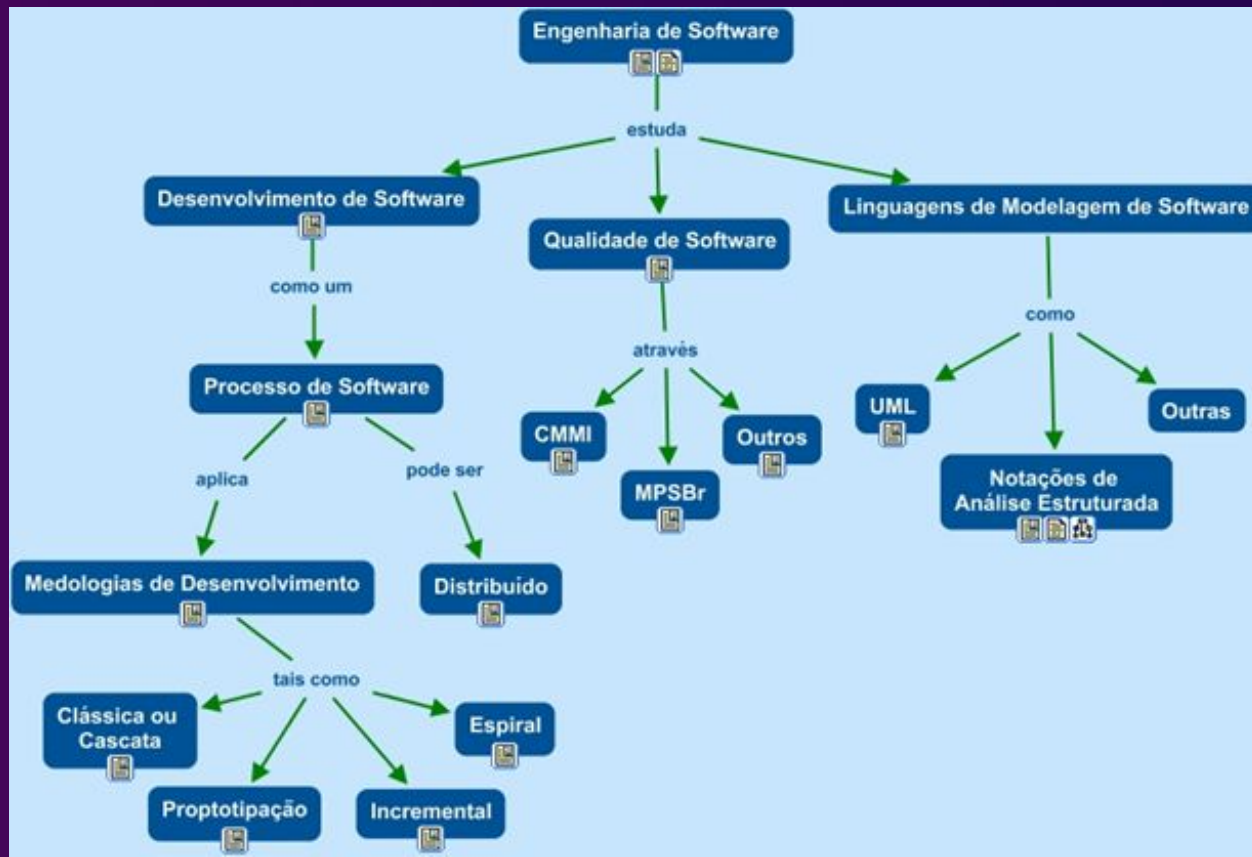


# Mais história

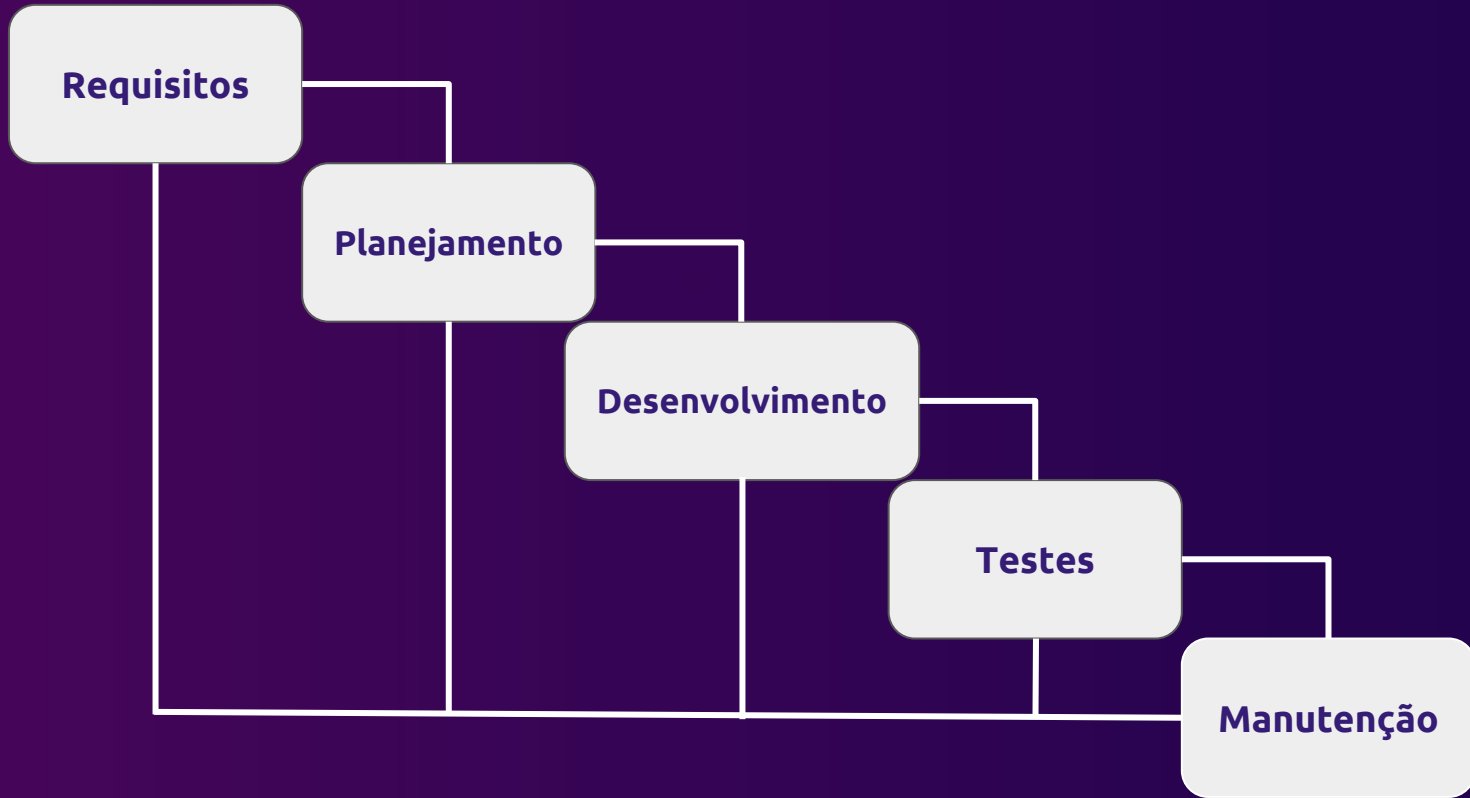


Solução?

# Engenharia de Software



# Modelo em cascata





# Senta que lá vem mais problema

- Problemas dentro da engenharia de software
  - Metodologia engessada.
  - Muito custoso do ponto de vista de tempo.
  - Criação excessiva de documentação previamente ao desenvolvimento do software.



Solução?

# Métodos Ágeis

- Forma pragmática e ágil de se desenvolver.
- Levando consigo padrões da engenharia de software.
- Documentos e codificação são criados em conjunto.



Change culture → Incremental development → Frequent release → Quick feedback → Client involvement

# Métodos Ágeis

Valores		
<b>Interação entre Indivíduos</b>	mais do que	Processos e Ferramentas
<b>Produto funcionando</b>	mais do que	Documentação Extensa
<b>Colaboração com o cliente</b>	mais do que	Termos Negociados (contrato)
<b>Resposta às mudanças</b>	mais do que	Cumprimento de planos
<b>Ágil</b>		<b>Tradicional</b>



# Scrum

- Framework para gerenciamento de processos.
- Gerenciar e controlar o desenvolvimento de software.
- Controla o caos e interesses conflitantes.
- Detecta e remove problemas que impedem o desenvolvimento do projeto.
- Escalável para pequenos e grandes projetos.



# Valores do Scrum



# Papéis e Elementos

- Product Owner
- Scrum Master
- Dev Team
- Product Backlog
- Sprint
- Sprint Backlog

## Roles and Responsibilities



Product Owner



Scrum Master



Development Team

### Product Backlog

Product Backlog Item #1

Product Backlog Item #2

..

### Sprint Backlog

Product Backlog Item #2

Product Backlog Item #4

..

### Tasks

Product Backlog Item #1 - Task 1

Product Backlog Item #1 - Task 2

...

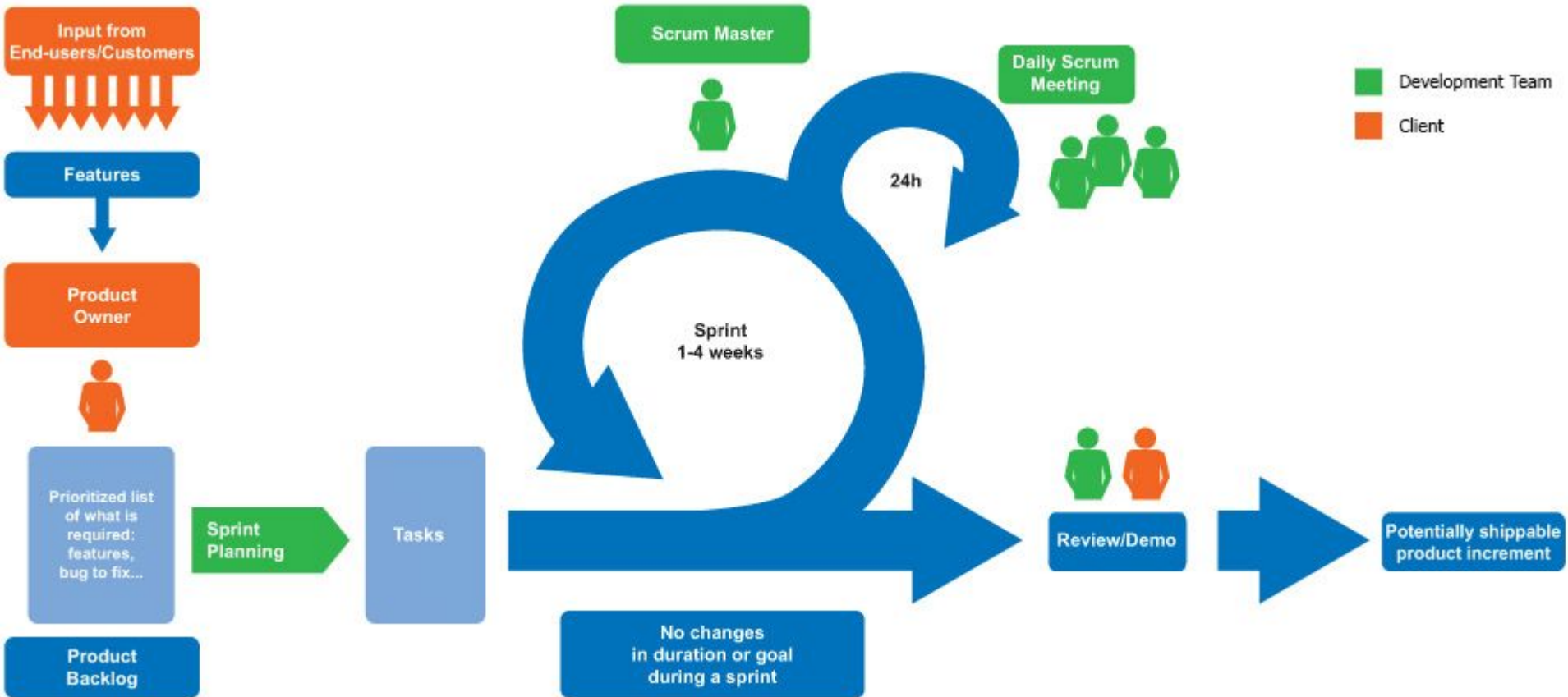


# Cerimonias

- Daily
- Retrospectiva
- Planejamento



# Resumo

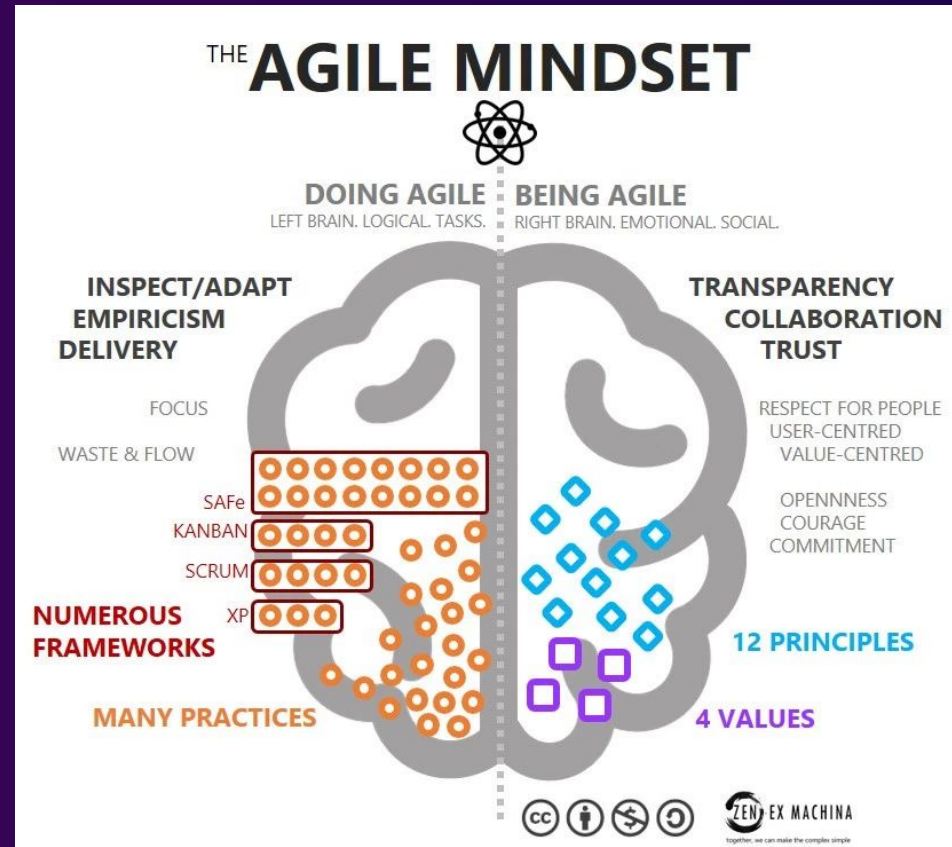




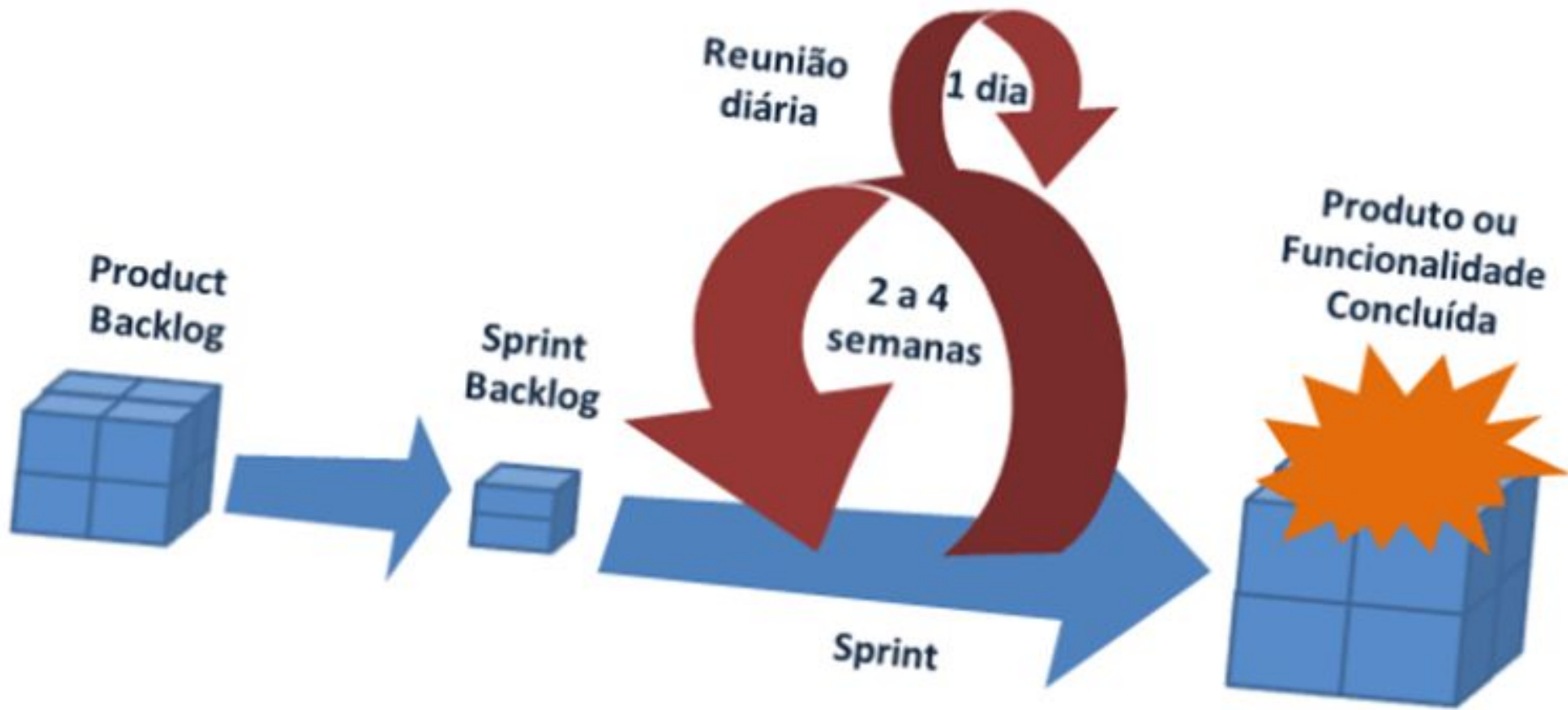
# Como foi na Ezpeed?

# Definição de papéis e Mindset

- Definimos os papéis
  - Product Owner
  - Scrum Master
  - Dev Team



# Sprint





# Retro Planning

## RETROSPECTIVA #8

### PONTOS +

- EVOLUÇÃO  
DA PRODUÇÃO

- ADAPTAÇÃO  
LEELA

- DAILY

- CLIMA ORG

TEMPO: 22 min

### PONTOS -

- MONOTONIA  
RETRO PLANNING

- FREE TALK

- AUSÊNCIAS

- COMUNICAÇÃO  
LEELA X EDU

- AMBIENTE  
SUJO

- FOCO DEMAIS  
NO PRODUTO

## PLANEJAMENTO #9

- BUSINESS SITE (OTAVIO)

- PROTOTIPAÇÃO SITE  
RELATORIO, SIMBIOSE  
VIDEOS (HEITOR)

- #L5 (LEELA)

- APRIMORAR CERIMONIAS  
(SAVIO)

TEMPO: 31 min

# Resultados

## BACKLOG PRODUTO ENTREGADOR

#15 RECEBIMENTO DO PEDIDO DO ENTREGADOR (MOB: APP)	#16 SELEÇÃO DO ENTREGADOR (WEB: PAINEL - PARTNER)	#17 ALIMENTAÇÃO DO ENTREGADOR (MOB: APP)
#18 FINALIZAÇÃO DO PEDIDO (MOB: APP)	#19 HISTÓRICO DE ENTREGAS (MOB: APP)	#20 DEFEITO ENTREGADOR (MOB: APP)

## CONCLUÍDO PRODUTO

#39 Cálculo de Entrega	#40 Resumo do Pedido	#31 Tela Ajuda
------------------------------	----------------------------	----------------------

## CONCLUÍDO PRODUTO

#0 INSTRUMENTO DE PROJETO	#6 TELA HOME	#3 Planejamento de Fluxo de Telas	#11 Linha de Tempo do Restaurante
#1 Modelagem do Banco de Dados	#2 Telas de Cadastro do Restaurante	#8 Guia de Estilo do Restaurante	#12 Envio da Solicitação do Pedido
#22 Login do Restaurante	#4 Telas de Preenchimento de Expectativa	#24 Resumo Cliente	#13 Integração do Lado APP
#23 Cadastro de Dados de Entrega	#5 Configuração dos Campos e Colunas	#5 Salvamento de Expectativa	#14 Telas de Cancelamento do Pedido
#24 Cadastro de Dados de Entrega	#7 Desenvolvimento Tela Home	#7 Telas de Pedido	#15 Telas de Envio de Solicitação do Pedido
			#16 Telas de Envio de Solicitação do Pedido
			#17 Telas de Envio de Solicitação do Pedido
			#18 Telas de Envio de Solicitação do Pedido
			#19 Telas de Envio de Solicitação do Pedido
			#20 Telas de Envio de Solicitação do Pedido
			#21 Telas de Envio de Solicitação do Pedido
			#22 Telas de Envio de Solicitação do Pedido
			#23 Telas de Envio de Solicitação do Pedido
			#24 Telas de Envio de Solicitação do Pedido
			#25 Telas de Envio de Solicitação do Pedido
			#26 Telas de Envio de Solicitação do Pedido
			#27 Telas de Envio de Solicitação do Pedido
			#28 Telas de Envio de Solicitação do Pedido
			#29 Telas de Envio de Solicitação do Pedido
			#30 Telas de Envio de Solicitação do Pedido
			#31 Telas de Envio de Solicitação do Pedido
			#32 Telas de Envio de Solicitação do Pedido
			#33 Telas de Envio de Solicitação do Pedido
			#34 Telas de Envio de Solicitação do Pedido
			#35 Telas de Envio de Solicitação do Pedido
			#36 Telas de Envio de Solicitação do Pedido
			#37 Telas de Envio de Solicitação do Pedido
			#38 Telas de Envio de Solicitação do Pedido
			#39 Telas de Envio de Solicitação do Pedido
			#40 Telas de Envio de Solicitação do Pedido

## BACKLOG PRODUTO RESTAURANTE

## BACKLOG SPRINT

#30 HISTÓRICO DE ENTREGAS DO RESTAURANTE	#41 CADASTRO DO ENTREGADOR (MOB: APP)	#43 HOME ENTREGADOR (MOB: APP)
#42 MENSAGENS DO RESTAURANTE	#50 LOGIN DO ENTREGADOR (MOB: APP)	#44 AUTENTICAÇÃO DO ENTREGADOR (MOB: APP)

## FAZENDO

#38 Criação de UX/UI	#46 Criação de Entregador do Restaurante
----------------------------	---

## VALIDAÇÃO

#33 Desenvolvimento do Restaurante	#36 Conteúdo Ajuda
--	--------------------------

## CONCLUÍDO

# Resultados

Backlog Produto Restaurante

#-- User Story Template  
1

#9 Acompanhamento do pedido

#33 Dashboard do Restaurante  
4 4/5

#30 Micro-interações/formulário de expectativa

#11 Envio da solicitação ao entregador

#12 Acompanhamento da corrida do entregador

#13 Telas de avaliação da corrida

#14 Avaliação da corrida

#19 Meus Pedidos

Add a card...

Backlog Sprint

#44 Recebimento de Pedido Entregador (Mobi App)  
Dec 17

#16 Edição de informação do restaurante  
12 2

Add a card...

Fazendo

#45 Seleção Entregador (Cloud Functions - Firebase)  
1 1/2

#43 Dashboard Entregador (Mobi App)  
2 4/5

#42 Autenticação Entregador (Mobi App)  
2

#37 Correção de UX/UI  
1 0/8

#XX Correção de erros - Ezpeed Business  
2 3/4

Add a card...

Validação

#50 Login Entregador (Mobi App)  
2 3/3

#41 Cadastro do entregador (Mobi App)  
2 5/5

#38 Container Ajuda  
2

Add a card...

Concluído

Add a card...

Concluído Produto

#0 Infraestrutura d  
Oct 20

#4 Telas de formul  
expectativa  
Oct 20

#7 Telas do pedido  
Nov 24 2

#10 Tela de Resun  
Nov 24

#31 Tela de ajuda  
Dec 1

#20 Tela Meus Pec  
Nov 24 1

Add a card...

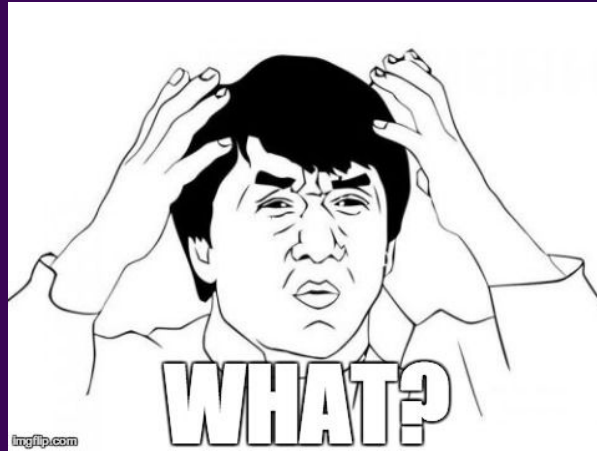


Como eu  
implemento  
o Scrum?



# Conclusão

# Dúvidas?







# Scrum

## Na prática

Otávio Augusto  
@ezpeed

16 de Dezembro de 2017