

生活中的继承

- 孩子像爸妈
- ・富二代
- ・ 师徒关系

程序中的继承

	表示私有					
	Cat		Dog	T.		
	- name:String - month:int	m	- name:String - month:int			
L	- species:String		- species:String			
	- <u>weight</u> :double + 表力	· ·公有	- sex:String			
	+ eat():void		+ eat():void			
	+ getName():String		+ getName():String			
	+ getMonth ():int		+ getMonth ():int			
	+ getSpecies ():String		+ getSpecies ():String			
	+ getWeight():double		+ getSex():String			
	+ run():void		+ sleep():void			
	+ Cat()		+ Dog()			
		I		1		

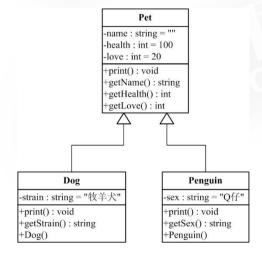
程序中的继承

Animal

- name:String
- month:int
- species:String
- + eat():void
- + getName():String
- + getMonth ():int
- + getSpecies ():String
- + getWeight():double

Cat - weight:double + run():void + Cat()

Dog - sex:String + sleep():void + Dog()



继承

特点:

- 1、利于代码复
- 2、缩短开发周期

继承

- ・一种类与类之间的关系
- ・使用已存在的类的定义作为基础建立新类
- · 新类的定义可以增加新的数据或新的功能,也可以用父类的功能,但不能选择性地继承父类

- ·父类基类
- ·子类派生类

继承的关系

·满足"A is a B"的关系就可以形成继承关系如:

猫、狗是动物==》猫,狗继承自动物 学生、老师是人==》学生,老师继承自人 小轿车、大卡车是汽车==》小轿车,大卡车继承自汽车

实现继承

使用extends实现封装

- 编写父类

```
class Animal{
    //公共的属性和方法
}
```

- 编写子类,继承父类

方法重写

语法规则:

- 返回值类型
- ・方法名
- ·参数类型、顺序、个数 都要与父类继承的方法相同

方法重写 PK 方法重载

· 方法重写:

- 在满足继承关系的子类中
- 方法名、参数个数、顺序、类型与父类、返回值相同
- 访问修饰符的限定范围大于等于父类方法

· 方法重载:

- 在同一个类中
- 方法名相同
- 参数个数、顺序、类型不同
- 返回值类型、访问修饰符任意

方法重写存在 属性重写不存在

访问修饰符

- ・ 公有的: public
- · 私有的: private
- · 受保护的: protected
- 默认

访问修饰符

访问修饰符	本类	同包	子类	其他
private	V		(c) in	
默认	V	V		
protected	V	V	V	
public	V	√	V	- V- C

如何区分调用的是继承父类的方法 还是子类自己重写的方法?

super

• 子类访问父类成员

- 访问父类成员方法

super.print();

- 访问父类属性

super.name;

实例化顺序

• 继承后的初始化顺序

父类静态成员

子类静态成员

父类对象构造

(属性(赋值)、构造代码块、构造方法)

子类对象构造

(属性(赋值)、构造代码块、构造方法)

子类对象实例化时,能否选择父类的构造 形式(调用指定的构造方法)?

super

• 子类访问父类成员

- 访问父类成员方法

super.print();

- 访问父类属性

super.name;

- 访问父类构造方法

super();

super

- 子类的构造的过程中必须调用其父类的构造方法
- · 如果子类的构造方法中没有显示调用父类的构造方法,则系统系默认调用父类无参的构造方法
- · 如果子类构造方法中既没有显式调用父类的构造方法,而父类 又没有无参的构造方法,则编译出错
- · 使用super调用父类指定构造方法,必须在子类的构造方法的 第一行

super pk this

```
this: 当前类对象的引用
                           public Cat(String name, int month){
                      25⊜
   访问当前类的成员方法
                      26
                              /* 子类构造默认调用父类无参构造方法
  访问当前类的成员属性
                      27
                              * 可以通过super()调用父类允许被访问的其他构造
   访问当前类的构造方法
                              * super()必须放在子类构造方法有效代码第一行
                      28
  不能在静态方法中使用
                               */
                      29
                              this();
                      30
super: 父类对象的引用
                     31
                              super(name, month); //this
   访问父类的成员方法
                      32
  访问父类的成员属性
                              System.out.println("我是子类的带参构造方法")
                      33
 - 访问父类的构造方法
                      34
```

· 构造方法调用时,super和this不能同时出现

不能在静态方法中使用