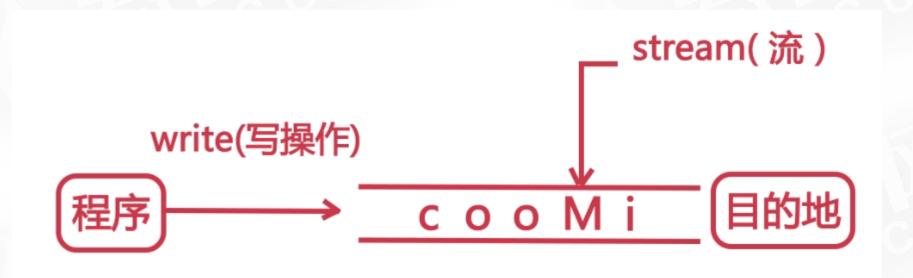
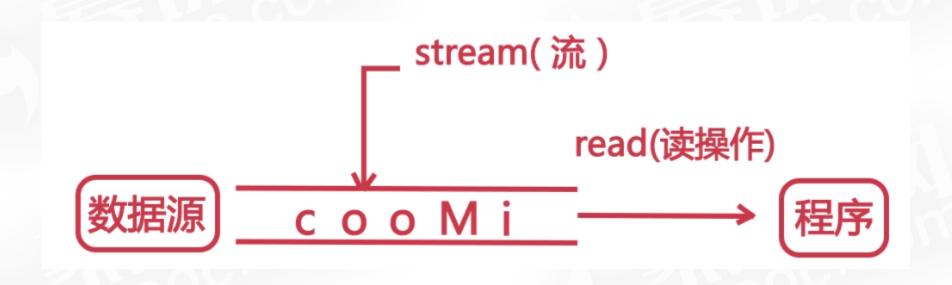
Java输入输出流

输出流



输入流



主要内容

- · File类的使用
- ・字节流
- 字符流
- 对象的序列化与反序列化

File类

· 什么是文件? 文件可认为是相关记录或放在一起的数据的集合

在Java中,使用java.io.File类对文件进行操作。

绝对路径和相对路径

• 绝对路径:是从盘符开始的路径

• 相对路径:是从当前路径开始的路径

绝对路径和相对路径

- - java
 - - IO.txt
 - JavaIO.java
 - thread
 - Thread.txt

字节流

- · 字节输入流InputStream
- · 字节输出流OutputStream

FileInputStream 文件输入流

PipedInputStream 管道输入流

FilterInputStream 过滤器输入流

ObjectInputStream 对象输入流

SequenceInputStream 顺序输入流

ByteArrayInputStream 字节数组输入流

StringBufferInputStream 缓冲字符输入流 PushbackInputStream 回压输入流

BufferedInputStream 缓冲输入流

DataInputStream 数据输入流

InputStream 字节输入流

FileOutputStream 文件输出流 **PipedOutputStream PrintStream** 管道输出流 格式化输出流 OutputStream **BufferedOutputStream FilterOutputStream** 字节输出流 过滤器输出流 缓冲输出流 **ObjectOutputStream DataOutputStream** 对象输出流 数据输出流 **ByteArrayOutputStream** 字节数组输出流

FileInputStream

- 从文件系统中的某个文件中获得输入字节
- 用于读取诸如图像数据之类的原始字节流

FileInputStream

方法名	描述
public int read()	从输入流中读取一个数据字节
public int read(byte[] b)	从输入流中将最多b.length个字节的 数据读入一个byte数组中
<pre>public int read(byte[] b,int off,int len)</pre>	从输入流中将最多len个字节的数据读 入byte数组中
public void close()	关闭此文件输入流并释放与此流有关的所有系统资源

如果返回值为-1,则表示已经达到文件末尾!

FileOutputStream

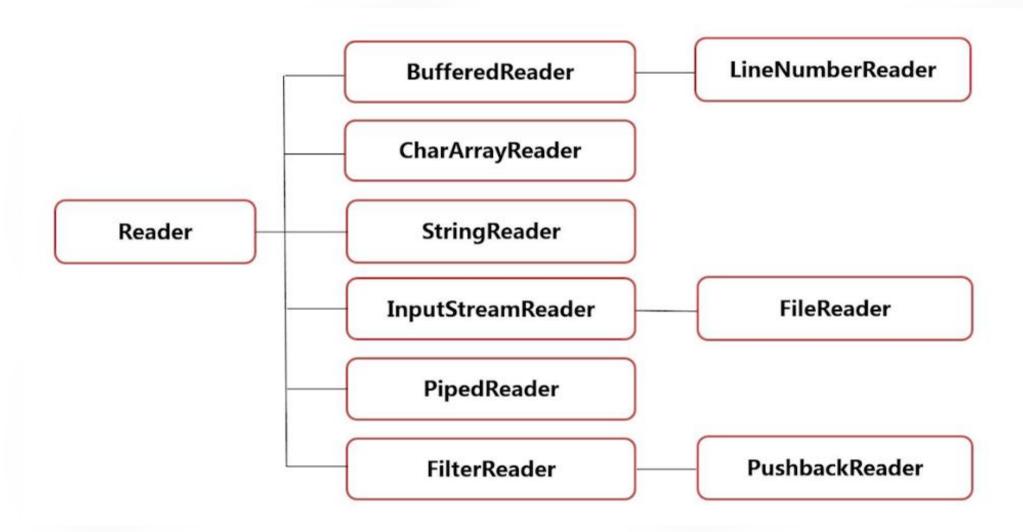
方法名	描述
public void write(int b)	将指定字节写入此文件输出流
public void write(byte[] b)	将 b.length 个字节从指定 byte 数组写入此文件输出流中
public void write(byte[] b,int off,int len)	将指定 byte 数组中从偏移量 off 开始的 len 个字节写入此文件输出 流
public void close()	关闭此文件输出流并释放与此流有 关的所有系统资源

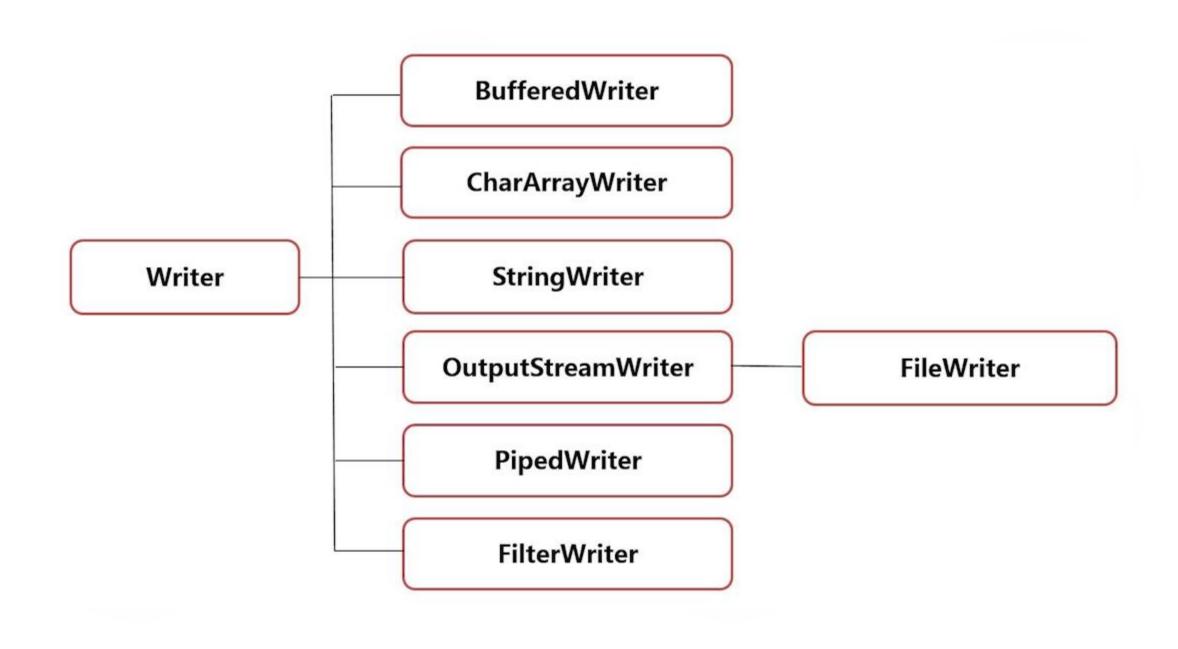
缓冲流

- · 缓冲输入流BufferedInputStream
- · 缓冲输出流BufferedOutputStream

字符流

- · 字符输入流Reader
- · 字符输出流Writer





字节字符转换流

- InputStreamReader
- OutputStreamWriter

对象序列化

・ 应用场景

对象序列化

- · 步骤:
- 创建一个类,继承Serializable接口
- 创建对象
- 将对象写入文件
- 从文件读取对象信息

对象序列化

- · 对象输入流ObjectInputStream
- · 对象输出流ObjectOutputStream

课程总结

- · 流的概念
- · File类的使用
- ・字节流
- 字符流
- 对象的序列化与反序列化