

封 装

封装

- 将类的某些信息隐藏在类内部，不允许外部程序直接访问
- 通过该类提供的方法来实现对隐藏信息的操作和访问
- 隐藏对象的信息
- 留出访问的接口

封装

特点：

- 1、只能通过规定的方法访问数据
- 2、隐藏类的实例细节，方便修改和实现

封装

修改属性的可见性

设为private



创建getter/setter方法

设为public

用于属性的读写



在getter/setter方法中加入属性控制语句

对属性值的合法性进行判断

包

作用：

- 1、管理Java文件
- 2、解决同名文件冲突

定义包

语法：

package 包名;

例：package com.imooc.animal;

注意：

- 1、必须放在Java源文件中的第一行**
- 2、一个Java源文件中只能有一个package语句**
- 3、包名全部英文小写**
- 4、命名方式：域名倒序+模块+功能**

导入包

语法：

import 包名.类名;

例：

导入包中全部类：

import com.imooc.*;

导入包中指定类：

import com.imooc.animal.Cat;

常用系统包

- java.lang** 包含java语言基础的类
- java.util** 包含java语言中各种工具类
- java.io** 包含输入、输出相关功能的类

static

- 1、static+属性---静态属性
- 2、static+方法---静态方法
- 3、static+类---不存在
- 4、static+方法内局部变量---不存在

静态成员随类加载产生，直至类销毁才回收

静态方法

- 1、可以直接调用同类中的静态成员
- 2、不可以直接调用同类中的非静态成员
- 3、可以通过实例化对象后，对象调用的方式完成非静态成员调用

代码块

- 1、通过{ }可以形成代码块
- 2、方法内的代码块称为：普通代码块
- 3、类内的代码块称为：构造代码块
- 4、构造代码块前+static：静态代码块

代码块执行顺序

- 1、无论实例产生多少对象，静态代码块只执行一次
- 2、构造代码块随实例化过程调用
- 3、普通代码块随方法调用执行