

# Onefootball

## T03-10

- 231035428 - *Leonardo Henrique Sobral Sauma Junior*
- 231028989 - *João Pedro Ferreira Moraes*
- 231034064 - *Arthur Henrique Vieira*
- 231011426 - *Gustavo Gontijo Lima*

## 1. CENÁRIO

O Onefootball surgiu para fornecer aos fãs de futebol uma experiência abrangente e personalizada. O administrador precisa controlar as ligas de futebol, relacionando um nome, a divisão em que essa liga está, o país sede dessa liga além da data de início e término da liga. É necessário também controlar os times de futebol, contendo um nome, o ano de fundação do time, a quantidade de vitórias, derrotas e empates desse time, além da pontuação do time, seguindo a mesma lógica para todas as ligas, cada vitória concede 3 pontos ao time e cada empate concede 1 ponto ao time, a derrota não concede nenhum ponto. Faz-se essencial o cadastro de jogador, que possui um nome, uma idade, altura, nacionalidade, o pé dominante que esse jogador possui, com a maior precisão e o número da camisa. O cadastro de técnico compreende nome, idade, altura, nacionalidade, uma licença, necessária para se tornar técnico, além da quantidade de jogos ministrados e a formação favorita. Deve-se cadastrar, ler, editar e remover informações relacionadas à ligas, times, jogadores e técnicos, e também listar todas as informações das ligas, times, jogadores e técnicos cadastrados no sistema.

## 2. LISTA DE OBJETOS

<i>Objeto</i>	<i>Atributos</i>	<i>Métodos</i>
Pessoa	nome idade altura nacionalidade	Pessoa(String nome, int idade, double altura, String nacionalidade) gets e sets

Jogador	nome idade altura nacionalidade peDominante numeroCamisa	Jogador(String nome, int idade, double altura, String nacionalidade, String peDominante, int numeroCamisa) exibirTodasInformacoes():String toString():String gets e sets
Tecnico	nome idade altura nacionalidade licenca qtdJogos formacaoFavorita	Tecnico(String nome, int idade, double altura, String nacionalidade, String licenca, int qtdJogos, String formacaoFavorita) exibirTodasInformacoes():String toString():String gets e sets
Liga	nomeLiga divisao pais dtInicio dtTermino	Liga(String nomeLiga, String divisao, String pais, String dtInicio, String dtTermino) exibirTodasInformacoes():String gets e sets
Time	nomeTime anoFundacao qtdVitorias qtdDerrotas qtdEmpates pontuacao	Time(String nomeTime, int anoFundacao, int qtdVitorias, int qtdDerrotas, int qtdEmpates) exibirTodasInformacoes():String toString():String gets e sets
Dados	Jogador[] numJogadores Tecnico[] numTecnicos Time[] numTimes Liga[] numLigas	Dados() buscarJogadorPorNome(String nome):Jogador buscarTecnicoPorNome(String nome):Tecnico buscarLigaPorNome(String nome):Liga buscarTimePorNome(String nome):Time calcularPontuacaoDosTimes():void classificarTimes():void getJogadores():Jogador getJogador(int i):Jogador getNomeJogadores():String[] setJogadores(Jogador[] jogadores):void setJogador(int i, Jogador a):void

		getNumJogadores():int setNumJogadores():int numJogadores():void getTecnicos():Tecnico[] getTecnico(int i):Tecnico getNomeTecnicos():String[] setTecnicos(Tecnico[] tecnicos):void setTecnico(int i, Tecnico t):void getNumTecnicos():int setNumTecnicos(int numTecnico):void getTimes():Time[] getTime(int i):Time getNomeTimes():String[] setTimes(Time[] times):void setTime(int i, Time a):void getNumTimes():int setNumTimes(int numTimes):void getLigas():Liga[] getLiga(int i):Liga getNomeLigas():String[] setLigas(Liga[] ligas):void setLiga(int i, Liga a):void getNumLigas():int setNumLigas(int numLigas):void
Main	Dados d Scanner in	imprimirMenu():String lerDadosLiga():Liga lerDadosTime():Time lerDadosJogador():Jogador lerDadosTecnico():Tecnico cadastrarLiga():boolean cadastrarTime():boolean cadastrarJogador():boolean cadastrarTecnico():boolean listarLigas():void listarTimes():void listarJogadores():void listarTecnicos():void swapListaLigas(int l):void swapListaTimes(int t):void

		<code>swapListaJogadores(int j):void</code> <code>swapListaTecnicos(int t):void</code> <code>removerLiga():void</code> <code>removerTime():void</code> <code>removerJogador():void</code> <code>removerTecnico():void</code> <code>editar(int i, Liga l):void</code> <code>editar(int i, Time t):void</code> <code>editar(int i, Jogador j):void</code> <code>editar(int i, Tecnico t):void</code> <code>exibirInformacoesLiga():void</code> <code>exibirInformacoesTime():void</code> <code>exibirInformacoesJogador():void</code> <code>exibirInformacoesTecnico():void</code> <code>listarTimesComPontuacao():void</code>
--	--	--