

Atletas

- "id": identificador único do atleta.
- "apelido": nome/apelido pelo qual o atleta é conhecido.
- "clube_id": identificador do clube ao qual o atleta pertence.
- "posicao_id": identificador da posição do atleta em campo (ex.: 1 = goleiro, 2 = lateral, 3 = zagueiro, 4 = meio-campo, 5 = atacante, 6 = técnico).

Clubes

- "id": identificador único do clube.
- "nome": nome oficial do clube.
- "abreviacao": abreviação utilizada para identificar o clube em tabelas, placares ou sistemas.
- "slug": identificador textual utilizado em URLs ou integrações de API.

Partidas

- "id": identificador único da partida.
- "rodada": número da rodada do campeonato.
- "clube_casa_id": identificador do clube mandante.
- "clube_visitante_id": identificador do clube visitante.
- "placar_oficial_mandante": quantidade de gols marcados pelo clube mandante.
- "placar_oficial_visitante": quantidade de gols marcados pelo clube visitante.

Scouts

- "atleta_id": identificador do atleta relacionado ao scout.
- "rodada": rodada correspondente ao scout.
- "clube_id": identificador do clube pelo qual o atleta atuou na rodada.
- "participou": indica se o atleta participou da partida (1 = sim, 0 = não).
- "posicao_id": posição do atleta na rodada.
- "jogos_num": número total de jogos disputados até a rodada.
- "pontos_num": pontuação obtida pelo atleta na rodada.
- "media_num": média de pontos do atleta até a rodada.
- "preco_num": preço do atleta na rodada.
- "variacao_num": variação de preço desde a rodada anterior.
- "partida_id": identificador da partida referente ao scout.
- "mando": indica se o atleta jogou como mandante (1) ou visitante (0).
- "titular": indica se o atleta iniciou como titular (1 = sim, 0 = não).
- "substituido": indica se o atleta foi substituído na partida.
- "tempo_jogado": tempo, em minutos, que o atleta permaneceu em campo.
- "nota": nota de avaliação do atleta na partida.
- "FS": faltas sofridas.
- "PE": passes errados.
- "A": assistências.
- "FT": finalizações na trave.
- "FD": finalizações defendidas.
- "FF": finalizações para fora.
- "G": gols marcados.
- "I": impedimentos.
- "PP": pênaltis perdidos.
- "RB": roubadas de bola.
- "FC": faltas cometidas.
- "GC": gols contra.
- "CA": cartões amarelos.
- "CV": cartões vermelhos.
- "SG": saldo de gols sem sofrer gol (geralmente defensores/goleiros).
- "DD": defesas difíceis (para goleiros).
- "DP": defesas de pênalti.
- "GS": gols sofridos (para goleiros).

Pontuação

- "abreviacao": código indicador do evento (ex.: RB, FC).
- "nome": descrição do tipo de evento.
- "pontuacao": número de pontos adicionados ou subtraídos quando o evento ocorre.

Posição

- "id": identificador único da posição.
- "nome": nome da posição (ex.: Goleiro, Lateral).
- "abreviacao": abreviação da posição (ex.: gol, lat).

Status

- "id" : identificador único do status do atleta.
- "nome" : descrição textual do status (ex.: Dúvida, Suspenso, Contundido, Provável).