

Atletas

- `"id"` : identificador único do atleta.
- `"apelido"` : nome/apelido pelo qual o atleta é conhecido.
- `"clube_id"` : identificador do clube ao qual o atleta pertence.
- `"posicao_id"` : identificador da posição do atleta em campo (ex.: 1 = goleiro, 2 = lateral, 3 = zagueiro, 4 = meio-campo, 5 = atacante, 6 = técnico).

Clubes

- `"id"` : identificador único do clube.
- `"nome"` : nome oficial do clube.
- `"abreviacao"` : abreviação utilizada para identificar o clube em tabelas, placares ou sistemas.
- `"slug"` : identificador textual utilizado em URLs ou integrações de API.

Partidas

- `"id"` : identificador único da partida.
- `"rodada"` : número da rodada do campeonato.
- `"clube_casa_id"` : identificador do clube mandante.
- `"clube_visitante_id"` : identificador do clube visitante.
- `"placar_oficial_mandante"` : quantidade de gols marcados pelo clube mandante.
- `"placar_oficial_visitante"` : quantidade de gols marcados pelo clube visitante.

Scouts

- `"atleta_id"` : identificador do atleta relacionado ao scout.
- `"rodada"` : rodada correspondente ao scout.
- `"clube_id"` : identificador do clube pelo qual o atleta atuou na rodada.
- `"participou"` : indica se o atleta participou da partida (1 = sim, 0 = não).
- `"posicao_id"` : posição do atleta na rodada.
- `"jogos_num"` : número total de jogos disputados até a rodada.
- `"pontos_num"` : pontuação obtida pelo atleta na rodada.
- `"media_num"` : média de pontos do atleta até a rodada.
- `"preco_num"` : preço do atleta na rodada.
- `"variacao_num"` : variação de preço desde a rodada anterior.
- `"partida_id"` : identificador da partida referente ao scout.
- `"mando"` : indica se o atleta jogou como mandante (1) ou visitante (0).
- `"titular"` : indica se o atleta iniciou como titular (1 = sim, 0 = não).
- `"substituido"` : indica se o atleta foi substituído na partida.
- `"tempo_jogado"` : tempo, em minutos, que o atleta permaneceu em campo.
- `"nota"` : nota de avaliação do atleta na partida.
- `"FS"` : faltas sofridas.
- `"PE"` : passes errados.
- `"A"` : assistências.
- `"FT"` : finalizações na trave.
- `"FD"` : finalizações defendidas.
- `"FF"` : finalizações para fora.
- `"G"` : gols marcados.
- `"I"` : impedimentos.
- `"PP"` : pênaltis perdidos.
- `"RB"` : roubadas de bola.
- `"FC"` : faltas cometidas.
- `"GC"` : gols contra.
- `"CA"` : cartões amarelos.
- `"CV"` : cartões vermelhos.
- `"SG"` : saldo de gols sem sofrer gol (geralmente defensores/goleiros).
- `"DD"` : defesas difíceis (para goleiros).
- `"DP"` : defesas de pênalti.
- `"GS"` : gols sofridos (para goleiros).

Pontuação

- `"abreviacao"` : código indicador do evento (ex.: RB, FC).
- `"nome"` : descrição do tipo de evento.
- `"pontuacao"` : número de pontos adicionados ou subtraídos quando o evento ocorre.

Posição

- `"id"` : identificador único da posição.
- `"nome"` : nome da posição (ex.: Goleiro, Lateral).
- `"abreviacao"` : abreviação da posição (ex.: gol, lat).

Status

- "id" : identificador único do status do atleta.
- "nome" : descrição textual do status (ex.: Dúvida, Suspenso, Contundido, Provável).