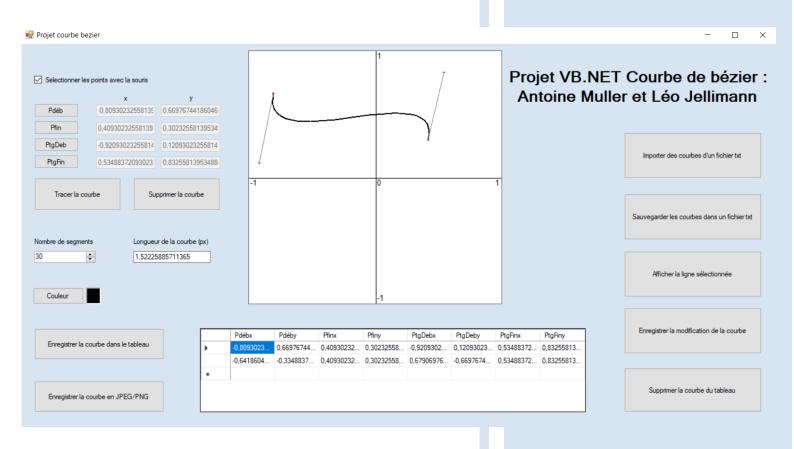


Projet Courbe de Bézier VB.NET Notice d'utilisation du logiciel







Antoine Muller et Léo Jellimann

Antoine Muller

Léo Jellimani

Télécom Physique Strasbourg

romotion 2023

Tracer une courbe de bézier

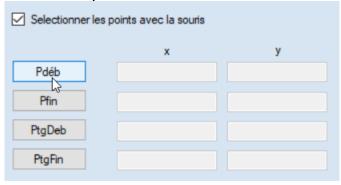
Placer les points manuellement

Afin de placer les points manuellement sur le graphique il faut tout d'abord cliquer sur la checkbox « Selectionner les points avec la souris »



Il faut donc avoir cette checkbox validée pour pouvoir placer les points avec la souris.

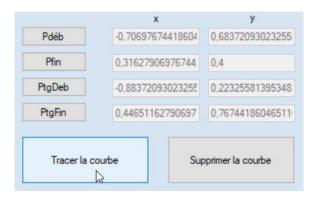
Puis si l'on souhaite placer un point spécifique de la courbe de bézier, il faut d'abord cliquer sur le bouton correspondant

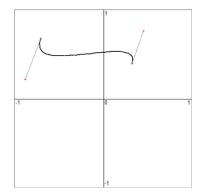


Puis cliquer à l'emplacement souhaité sur le graphique



Une valeur sera attribuée au point mais le point sera placé qu'une fois les 4 points renseignés et après avoir cliqué sur le bouton « Tracer la courbe »

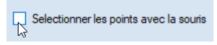




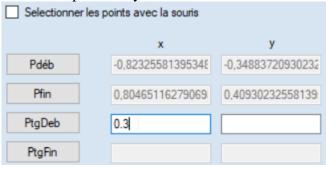
Entrer les points au clavier

Afin de tracer la courbe de bézier, on peut entrer manuellement les valeurs des points à placer dans les textbox.

Il faut d'abord que la checkbox ne soit pas cochée.



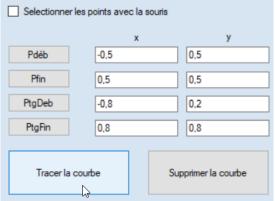
Puis pour chaque point que l'on souhaite placer, il faut cliquer sur le bouton correspondant et entrer une valeur pour x et y à côté du bouton.

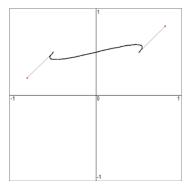


La courbe ne pourra pas être tracée sans avoir renseigné les valeurs x et y des 4 points nécessaires. A retenir qu'avec cette technique, les points seront directement positionnés sur le graphique une fois les valeurs de x et y données pour un point.



Enfin, il faudra cliquer sur le bouton « Tracer la courbe » pour faire apparaître la courbe de bézier.

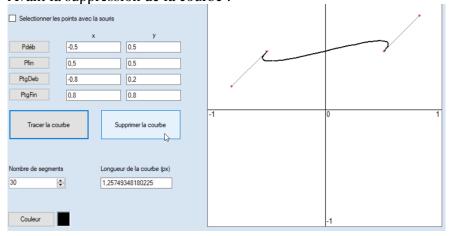




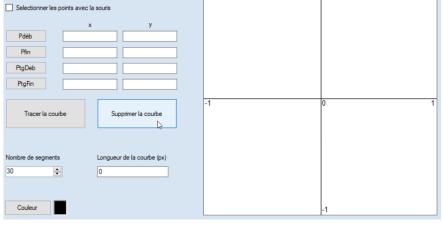
Courbe tracée... et après ?

Supprimer la courbe tracée

Il est possible de supprimer la courbe tracée en cliquant sur le bouton « Supprimer la courbe ». Avant la suppression de la courbe :

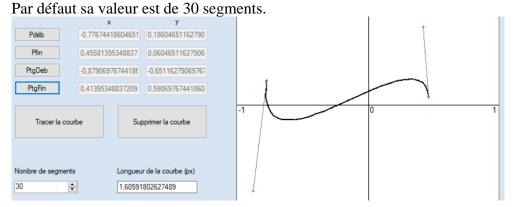


Après la suppression de la courbe :

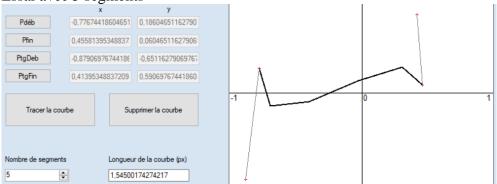


Modifier le nombre de segments de la courbe

Il est également possible d'augmenter ou de réduire le nombre de segments de la courbe en cliquant sur la flèches haute/basse de l'objet NumericUpDown ou en changeant cette valeur avec le clavier. La courbe s'actualise directement après modification du nombre de segments.



Essai avec 5 segments

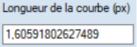


Il est impossible de tracer une courbe de bézier avec un nombre de segments inférieur à 1 ici.

Longueur de la courbe

La longueur de la courbe sera calculée automatiquement en fonction de la position des points tracés de la courbe de bézier et du nombre de segments utilisés.

On remarque que pour l'exemple précédent la longueur de la courbe avec 30 segments est de



Alors que cette longueur pour 5 segments est de

Longueur de la courbe (px) 1,54500174274217

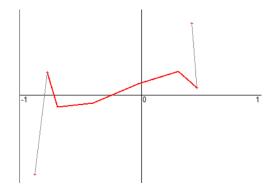
Couleur de la courbe

Il est également possible de changer la couleur de la courbe de bézier en cliquant sur le bouton « Couleur ».



Puis en sélectionnant une couleur proposée où en choisissant sa propre couleur personnalisée



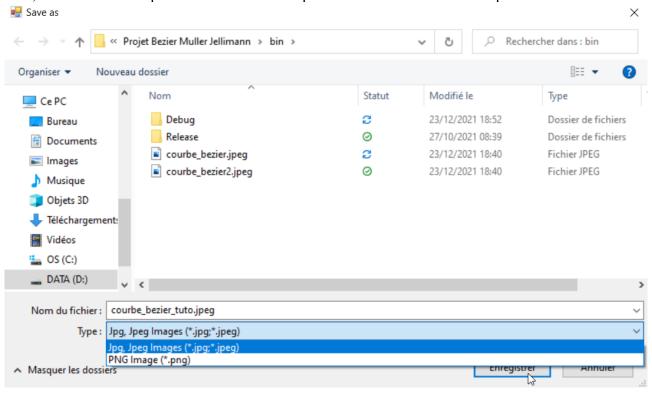


Enregistrer la courbe en jpeg ou png

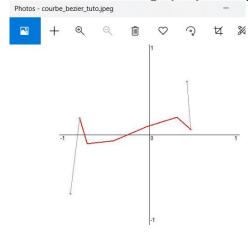
Il est possible d'enregistrer la courbe et le graphique tracé, dans un répertoire souhaité. En cliquant sur le bouton « Enregistrer la courbe en JPEG/PNG »



Puis, sélectionner l'emplacement et le format que vous souhaitez dans vos répertoires.



Retrouvez ainsi votre graphique enregistré sous forme JPEG/PNG.

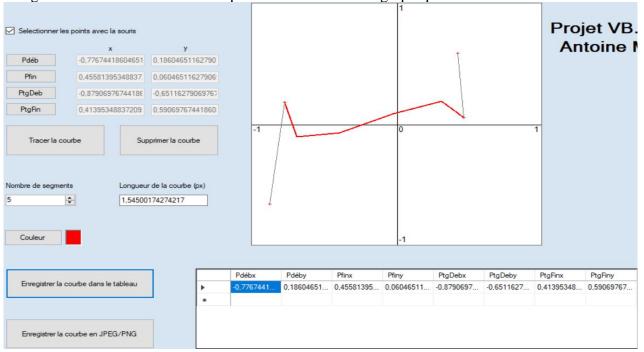


Mémoriser la courbe dans un tableau

Afin de mémoriser la courbe tracée au préalable dans un tableau, il suffit de cliquer sur le bouton « Enregistrer la courbe dans le tableau ».



Ainsi les valeurs données pour x et y des 4 points nécessaires au traçage de la courbe seront enregistrées dans la DataGridView présente en dessous du graphique.



Sauvegarder des courbes dans un fichier texte

Il est possible de sauvegarder les courbes présentent dans le tableau, en cliquant sur le bouton « Sauvegarder les courbes dans un fichier txt ».

Importer des courbes d'un fichier txt
Sauvegarder les courbes dans un fichier txt
Afficher la ligne sélectionnée
Enregistrer la modification de la courbe
Supprimer la courbe du tableau

Les courbes seront enregistrées dans le fichier data.txt à l'emplacement du projet Projet Bezier Muller Jellimann/bin/Debug/data.txt

« Projet Bezier Muller Jellimann > bin > Debug		∨ ♡	∠ Recher
Nom	Statut	Mod	fié le
Bezier.txt	⊘	23/12	2/2021 18:38
data.txt	S	23/12	2/2021 22:07
Projet Bezier Muller Jellimann.exe	\odot	23/12	2/2021 18:52
Projet Bezier Muller Jellimann.exe.config	\odot	21/12	2/2021 20:44
Projet Bezier Muller Jellimann.pdb	S	23/12	2/2021 18:52
Projet Bezier Muller Jellimann.xml	\odot	23/12	2/2021 18:52

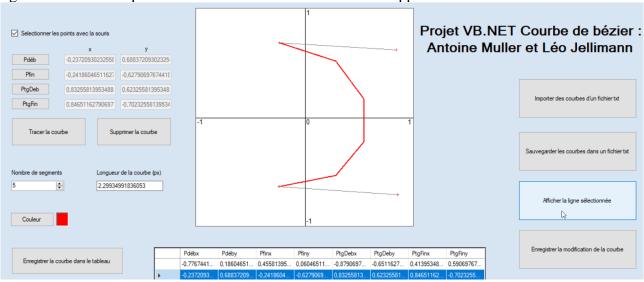
Voici le contenu de la courbe enregistrée

Afficher les courbes enregistrées dans le tableau

Une fois avoir enregistré plusieurs courbes de bézier dans le tableau, il est possible d'afficher la courbe de bézier souhaitée en cliquant sur la ligne ou une cellule de la ligne de la courbe de bézier à afficher.

		Pdébx	Pdéby	Pfinx	Pfiny	PtgDebx	PtgDeby	PtgFinx	PtgFiny
		-0,7767441	0,18604651	0,45581395	0,06046511	-0,8790697	-0,6511627	0,41395348	0,59069767
•	_	-0,2372093	0,68837209	-0,2418604	-0,6279069	0,83255813	0,62325581	0,84651162	-0,7023255
	M								
-									

Après avoir sélectionné une ligne du tableau à afficher, il suffit de cliquer sur le bouton « Afficher la ligne sélectionnée » pour voir la courbe de bézier sectionnée apparaître.



Ainsi, on remarque que la courbe s'actualise avec les valeurs de la courbe sélectionnée. Les valeurs dans les textbox se mettent également à jour.

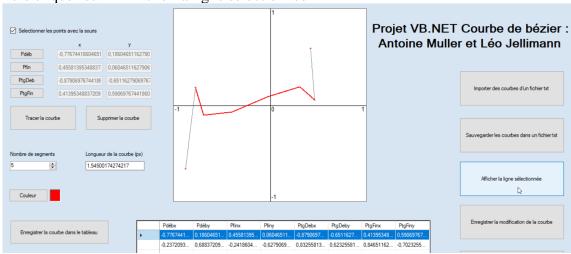
Il est ensuite possible à tout moment d'afficher une autre ligne en sélectionnant une nouvelle ligne du tableau, puis en cliquant sur le bouton « Afficher la ligne sélectionnée ».

Modifier la courbe de bézier sélectionnée

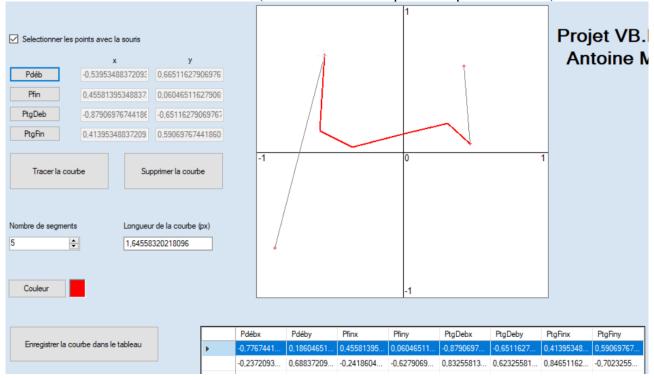
La modification d'une courbe de bézier est également possible. Cela s'effectue uniquement sur les courbes actuellement affichées. Ainsi pour modifier les valeurs d'une courbe de bézier, il faut sélectionner une ligne du tableau

	Pdébx	Pdéby	Pfinx	Pfiny	PtgDebx	PtgDeby	PtgFinx	PtgFiny
• •	-0,7767441	0,18604651	0,45581395	0,06046511	-0,8790697	-0,6511627	0,41395348	0,59069767
	-0,2372093	0,68837209	-0,2418604	-0,6279069	0,83255813	0,62325581	0,84651162	-0,7023255
*								

Puis cliquez sur « Afficher la ligne sélectionnée »

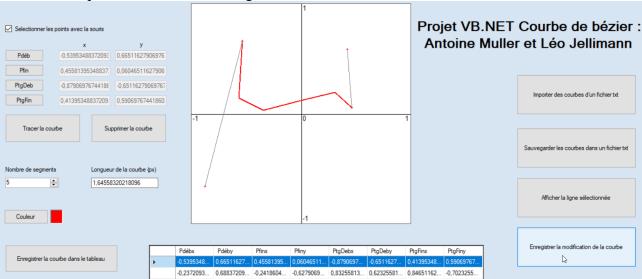


Ensuite, pour modifier les points souhaités de la courbe de bézier, cela se fait soit en cliquant sur le graphique (en ayant sélectionné le bouton correspondant au point auparavant) soit en écrivant les valeurs manuellement dans les textbox (une des deux techniques vues précédemment).



On remarque que la courbe s'actualise immédiatement mais les valeurs du tableau pour cette courbe n'ont pas changé.

Pour cela, cliquer sur le bouton « Enregistrer la modification de la courbe ».



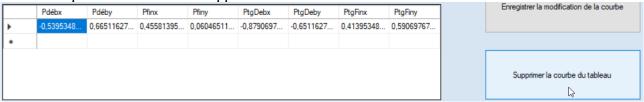
Ainsi, les nouvelles valeurs de la courbe de bézier seront actualisées dans le tableau

Supprimer une ligne du tableau

Il est également possible de supprimer une courbe qui a été enregistrée dans le tableau pour cela il suffit de sélectionner la ligne souhaitée.

	Pdébx	Pdéby	Pfinx	Pfiny	PtgDebx	PtgDeby	PtgFinx	PtgFiny
	-0,5395348	0,66511627	0,45581395	0,06046511	-0,8790697	-0,6511627	0,41395348	0,59069767
•	-0,2372093	0,68837209	-0,2418604	-0,6279069	0,83255813	0,62325581	0,84651162	-0,7023255
-	ď							

Puis de cliquer sur le bouton « Supprimer la courbe du tableau ».



Ainsi la courbe de bézier sélectionnée sera supprimée

Importer des courbes d'un fichier de texte

Il est également possible d'importer des courbes depuis un fichier texte nommé Bézier.txt ces courbes sont situées à l'emplacement du projet : Projet Bezier Muller Jellimann/bin/Debug/Bezier.txt

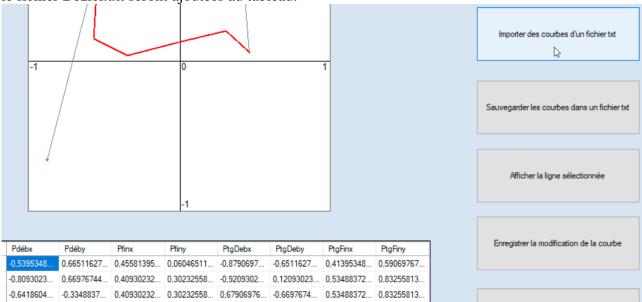
Voici un exemple de fichier à importer :

Bezier.txt - Bloc-notes

Fichier Edition Format Affichage Aide

 $\begin{array}{l} -0,809302325581395; 0,669767441860465; 0,409302325581395; 0,302325581395349; -0,92093023255814; 0,12093023255814; 0,5348837209302323; 0,832558139534884 \\ -0,641860465116279; -0,334883720930233; 0,409302325581395; 0,302325581395349; 0,67906976744186; -0,669767441860465; 0,534883720930233; 0,832558139534884 \\ \end{array}$

En effet, ce fichier doit uniquement contenir les valeurs correspondantes aux 8 coordonnées à positionner sur le graphique pour tracer la courbe. Ces valeurs doivent être séparées par des « ; ». Ainsi, en appuyant sur le bouton « Importer des courbes d'un fichier txt », les valeurs données dans le fichier Bezier.txt seront ajoutées au tableau.



Enfin, il est possible d'utiliser ces valeurs pour afficher les courbes, les modifier et les supprimer, comme si ce sont des courbes que nous avons créé dans le programme.

