Handbók fyrir NanoMorpho

Leó Jóhannsson

24. apríl 2016

Útdráttur

NanoMorpho er einfalt bálkmótað forritunarmál sem byggir á Morpho sýndarvélinni. Í því má skilgreina runu af sjálfstæðum föllum sem hvert má innihalda einfaldar segðir.

Efnisyfirlit

1	Inng	gangur		3
2	Notl	kun og u	uppsetning	4
3	Mál	fræði		5
	3.1	Frumei	iningar málsins	5
		3.1.1	Athugasemdir	5
		3.1.2	Lykilorð	5
	3.2	Mállýs	sing \ldots	5
4	Mer	king má	álsins	7
	4.1	_	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	7
	4.2		r	
	4.3	-	ng segða	
		4.3.1		
		4.3.2		
		4.3.3	Stafsegð	
		4.3.4	Strengsegð	
		4.3.5	Listasegð	
		4.3.6	Gildisveiting	
		4.3.7	return-segð	
		4.3.8	Röksegðir	
		4.3.9	Kallsegð	
		4.3.10	_	
		4.3.11		
		4.3.12		
			while-segð	-

1 Inngangur

NanoMorpho er einfalt forritunarmál í Morpho stíl. Um er að ræða bálkmótað forritunarmál sem styður öll innbyggð föll í Morpho, með málskipna sem svipar til Morpho. NanoMorpho er hinsvegar mun einfaldara forritunarmál, eins og nafnið gefur til kynna.

NanoMorpho býður ekki upp á að föll séu skilgreind inni í öðrum föllum, og allar breytur sem nýta á í fallinu verða að vera skilgreindar í fyrstu línum fallsins.

Þegar þýtt NanoMorpho forrit er keyrt þá keyrist main fall þess ef það er til annars gerist ekki neitt.

Dæmi um einfalt NanoMorpho forrit:

FiboTest.nm

```
#Use : f = fibo(x);
  |#Pre : x is an integer >= 0
2
3
   #Post: f is the x-th fibonacci number
4
   fibo(n){
5
            if(n==0){
6
                     return 0;
7
8
            elsif(n<2){
9
                     return 1;
10
            };
11
            return fibo(n-1)+fibo(n-2);
12
   }
13
14
   main(){
15
            writeln ("fibo (30) = "++fibo (30));
16
   }
```

2 Notkun og uppsetning

Uppsetning:

Til þess að setja upp kerfið er nóg að afþjappa zip-skránni á vel valinn stað í tölvunni (mælt er með að afþjappa í sér möppu). Ef NanoMorpho.zip er afþjappað í möppuna NanoMorpho þá er þar að finna:

- Í þróunarútgáfu kerfisins er að finna source möppu sem inniheldur allan kóða sem þarf til að byggja kerfið ásamt build skriftu (bæði .sh og .bat) sem sér um að byggja kerfið frá grunni.
- Í keyrsluútgáfu kerfisins er að finna bin möppu sem inniheldur þær skrár sem þarf til að hægt sé að nota kerfið.
- examples möppu sem inniheldur sýniforrit skrifuð í NanoMorpho.
- NanoMorpho skriftu (bæði . sh og .bat) sem nýtist bæði til þess að þýða og keyra NanoMorpho forrit.

Notkun:

Til þess að nota kerfið þarf fyrst að byggja það með build skriftu ef um er að ræða þróunarútgáfu kerfisins. Því næst er mælt með því að staðsetja forritsskrár í rót kerfisins (í okkar dæmi væri það mappan NanoMorpho).

Öll notkun kerfisins fer fram með hjálp NanoMorpho.sh eða NanoMorpho.bat skriftanna. Hér eftir verður gengið út frá því að .bat útgáfan verði notuð en allar leiðbeiningar má yfirfæra beint á .sh skriftuna.

- Til þess að þýða forritsskrá forrit.nm þarf að keyra NanoMorpho.bat -c forrit.nm
 Þá verður til skrá í rót kerfisins sem heitir forrit.mexe
- Til þess að keyra forritsskrá forrit.mexe þarf að keyra NanoMorpho.bat forrit

3 Málfræði

3.1 Frumeiningar málsins

3.1.1 Athugasemdir

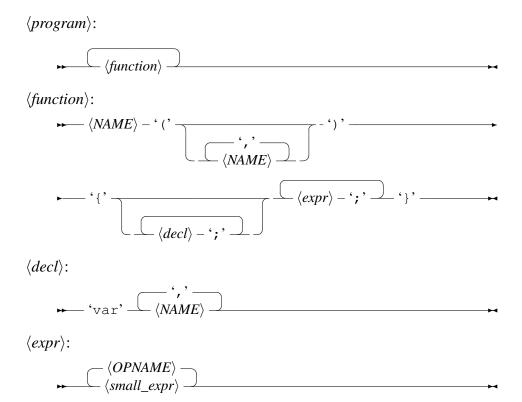
Í NanoMorpho er eingöngu unnt að setja inn einnar línu athugasemdir. Slík athugasemd byrjar á # og telst þá sú lína frá #-merkinu út að línulokum vera athugasemd. Texti sem telst til athugasemdar er hundsaður í þýðingu forritsins.

forritstexti #athugasemd

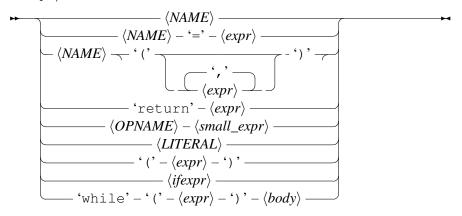
3.1.2 Lykilorð

Lykilorð í NanoMorpho eru if, elsif, else, while, var og return. Notkun þeirra og virkni verður lýst betur í kafla 4.3.

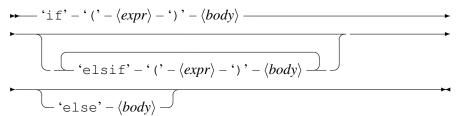
3.2 Mállýsing



 $\langle small_expr \rangle$:



 $\langle ifexpr \rangle$:



 $\langle body \rangle$:

4 Merking málsins

4.1 Gildi

Gildi lesfasta í NanoMorpho geta verið strengir, heiltölur, fleytitölur, null, true eða false. Þar að auki getur gildi breytu verið par a : b þar sem a og b eru hvaða önnur gildi sem er, þar með talið annað par.

4.2 Breytur

Breytur í NanoMorpho eru skilgreindar með var lykilorðinu.

Línan að ofan skilgreinir breyturnar a, b og c. Þeim má síðan veita gildi með

Par sem <expr>-in eru löglegar NanoMorpho segðir, þurfa ekki allar að vera hinar sömu.

4.3 Merking segða

4.3.1 Heiltölusegð

Heiltölusegð er heiltala skrifuð með tölustöfum, þ.e. segðin 327 er heiltölusegð með gildið 327. Heiltölusegðir í NanoMorpho hafa sama gildi og heiltölusegðir í Morpho.

4.3.2 Fleytitölusegð

Fleytitölusegð er fleytitala skrifuð með tölustöfum og einum punkti. Segðin 2.95 er fleytitölusegð með gildið 2.95. Auk þess má fylgja fleytitölunni E auk annarar tölu þá samsvarar segðin fleytitölu á staðalformi þar sem talan efit E-ið er veldisvísir. Segðin 7.116E-2 er fleytitölusegð með gildið $7.116\cdot10^{-2}$. Fleytitölusegðir í NanoMorpho hafa sama gildi og heiltölusegðir í Morpho.

4.3.3 Stafsegð

Stafsegð er segð á forminu '<char>' þar sem <char> er einungis einn bókstafur. Stafsegðir í NanoMorpho hafa sama gildi og stafsegðir í Morpho.

4.3.4 Strengsegð

Strengsegð er runa stafa af lengd núll eða meira sem er afmörkuð með " beggja vegna. Strengsegðir í NanoMorpho hafa sama gildi og strengsegðir í Morpho.

4.3.5 Listasegð

Listasegðir í NanoMorpho eru segðir á forminu a:b þar sem a og b eru einhverjar löglegar NanoMorpho segðir. Hafa ber í huga að virkinn ':' er tenginn til vinstri svo til þess að búa til listann [1,2,3] þarf segðina:

```
list = 1:(2:(3:null));
```

Öll innbyggð Morpho listavinnsluföll má svo nýta til að vinna frekar með listann.

4.3.6 Gildisveiting

Gildisveiting er segð á forminu a = <expr> þar sem <expr> er einhver lögleg NanoMorpho segð og a er breyta sem hefur verið skilgreind. Eftir að gildisveiting hefur verið framkvæmd er gildi breytunnar a hið sama og gildi segðarinnar <expr>. Gildisveitingavirkinn '=' er tenginn til hægri.

4.3.7 return-segð

Return-segð er segð á forminu return <expr> þar sem <expr> er einhver lögleg NanoMorpho segð. Þegar return segð kemur fyrir í keyrslu er gildi <expr> reiknað út og það gildi verður skilagildi fallsins. Return lykilorðið er tengið til hægri.

4.3.8 Röksegðir

Röksegðir í NanoMorpho eru ekki sérstaklega meðhöndlaðar. Þær rökaðgerðir sem standa til boða eru þær sem eru innbyggðar í Morpho smalamálið. Allar röksegðir hafa sama forgang og eru tengnar til vinstri.

Rökfastarnir í NanoMorpho eru true og false

4.3.9 Kallsegð

Kallsegðir í NanoMorpho eru segðir af gerðinni <NAME> (<args>) þar sem <NAME> er nafnið á fallinu sem á að kalla á og <args> er runa ef núll eða fleiri löglegum NanoMorpho segðum með kommum á milli. Gildi kallsegðarinnar er skilagildi fallsins ef fallið skilar gildi, annars óskilgreint.

4.3.10 Tvíundaraðgerðir

Tvíundaraðgerðir í NanoMorpho eru segðir af gerðinni <small_expr> <OPNAME> <small_expr> þar sem <small_expr> er lögleg NanoMorpho segð sem inniheldur engar tvíundaraðgerðir nema þær séu hluti af innri segð í sviga og <OPNAME> er innbygð tvíundaraðgerð í Morpho smalamálinu.

Allar tvíundaraðgerðir í NanoMorpho eru tengnar til vinstri en virka að öðru leyti eins og í Morpho með sama gildi.

4.3.11 Einundaraðgerðir

Einundaraðgerðir í NanoMorpho eru segðir af gerðinni <OPNAME><small_expr> en er að öðru leyti eins og tvíundaraðgerð. Einundaraðgerðir í NanoMorpho hafa sama gildi og einundaraðgerðir í Morpho.

4.3.12 if-segð

If-segð er segð á forminu if (<expr>) {<exprs>} sem eftir kemur runa af núll eða fleiri elsif(<expr>) {<exprs>} og loks núll eða eitt else{<exprs>} þar sem <expr> er lögleg NanoMorpho segð og <exprs> er runa af núll eða fleiri <expr> með; á milli.

Gildi if-segðar í NanoMorpho er gildið síðustu segðar þess <exprs> sem fylgir fyrstu <expr> segðinni sem hefur satt sanngildi. Ef engin af <expr> segðunum hefur satt sanngildi og segðin endar á else hluta þá er gildi segðarinnar gildið á síðustu segð þess hluta. Annars er gildið óskilgreint.

4.3.13 while-segð

While-segð í NanoMorpgo er segð á forminu while (<expr>) {<exprs>} þar sem <expr> og <exprs> eru eins og í if-segðinni. Gildi segðarinnar er óskilgreint.