

(317条消息) Android Studio-----添加按钮_android studio添加按钮_liO_Oil的博客-CSDN博客

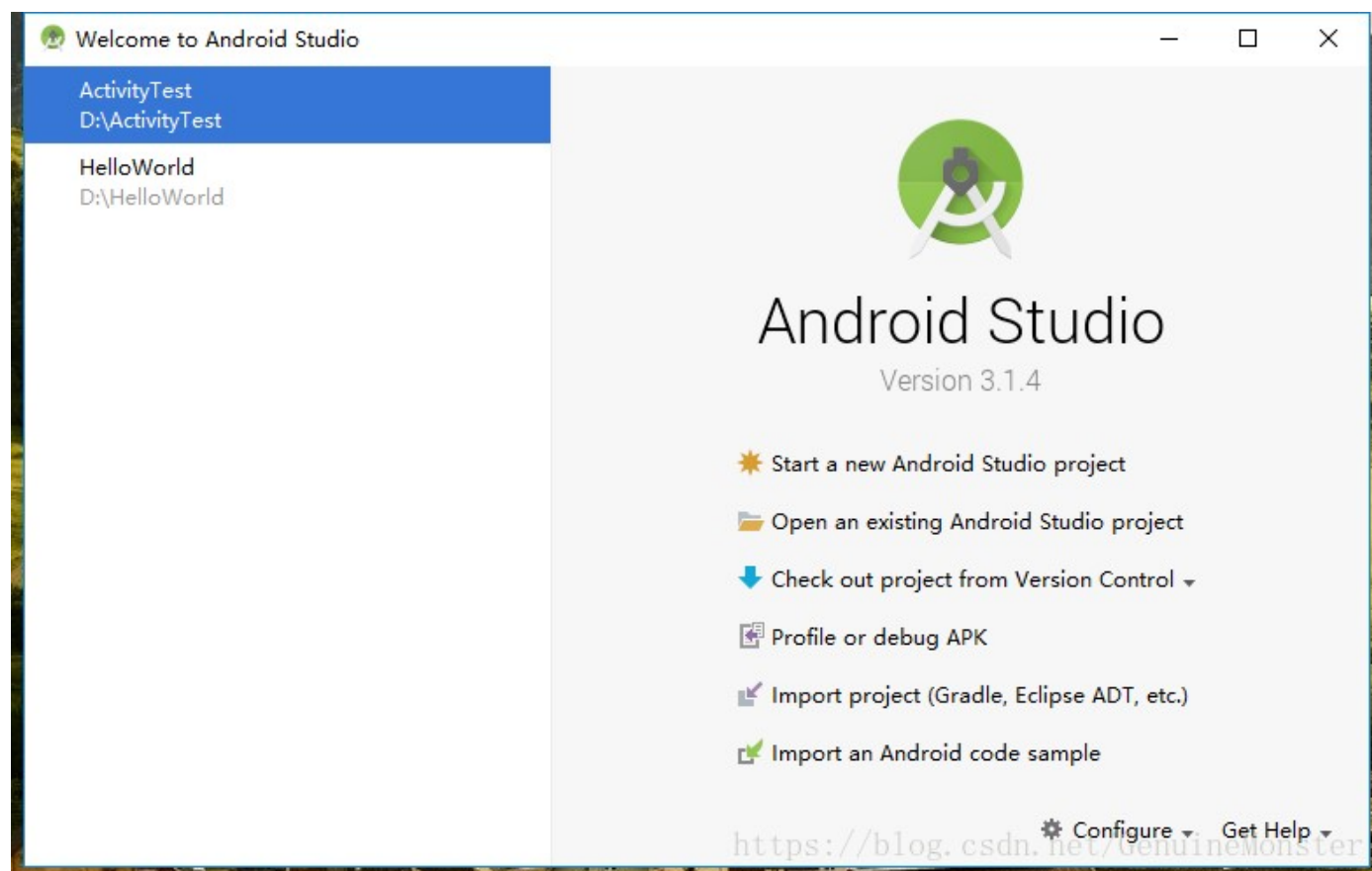
成就一亿技术人!

原创

Cat—From layman to Master

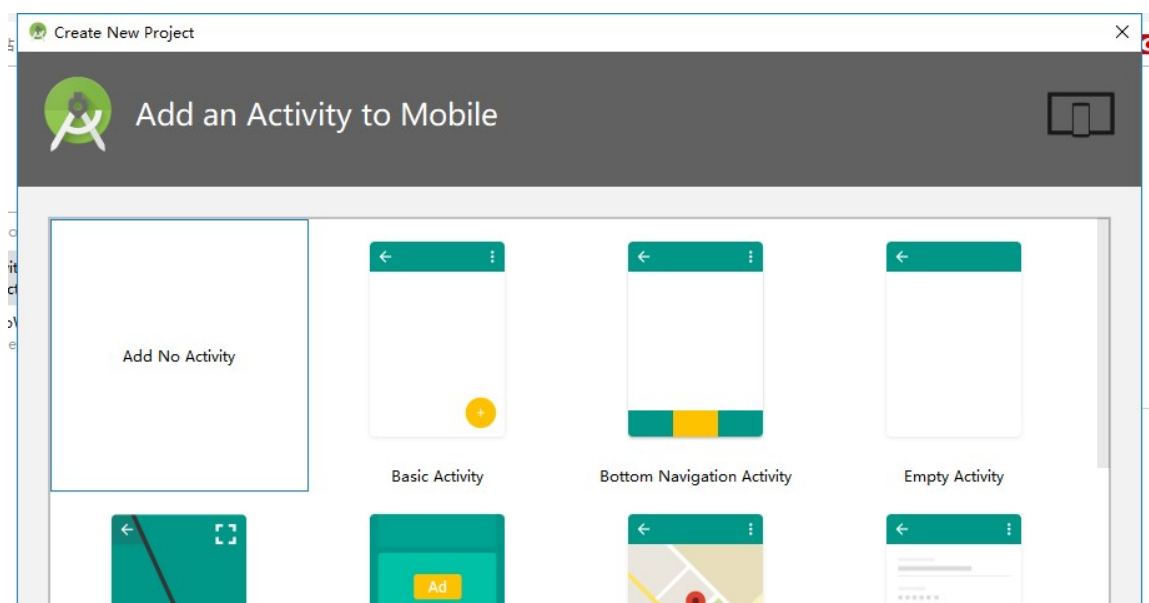
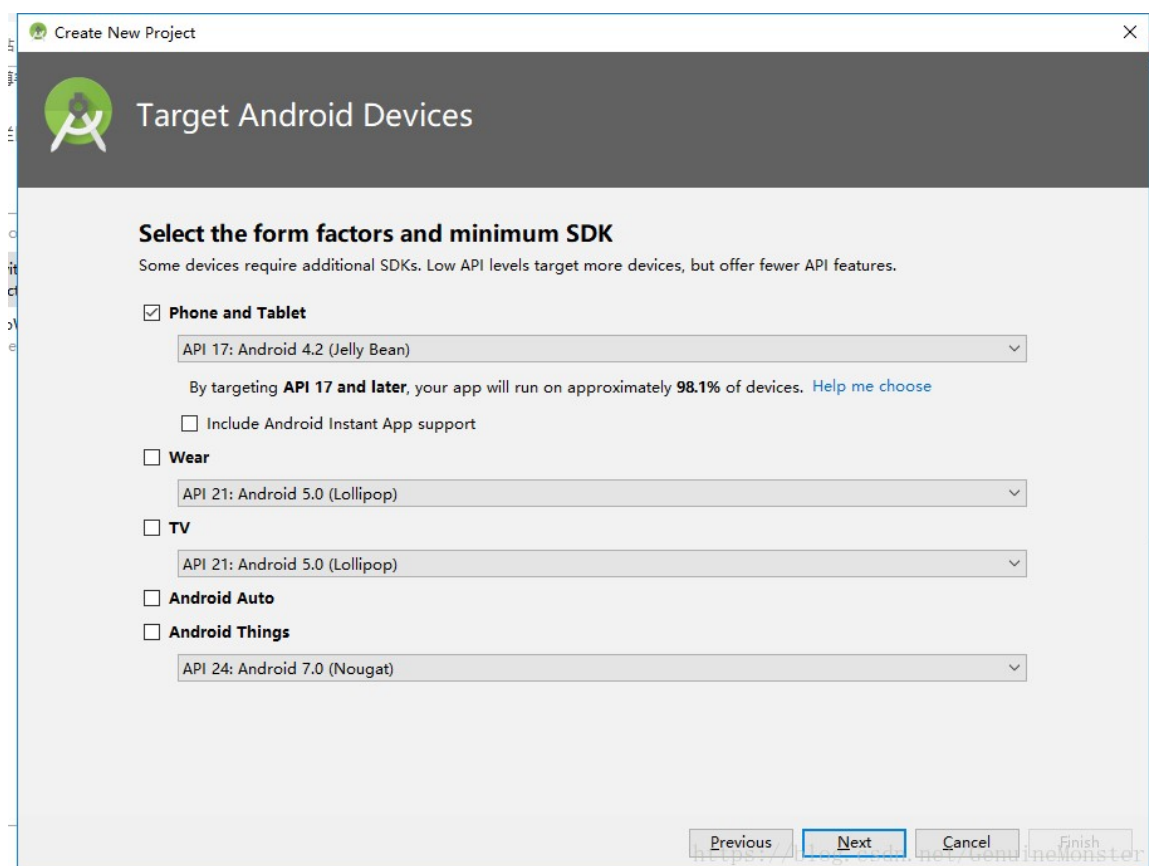
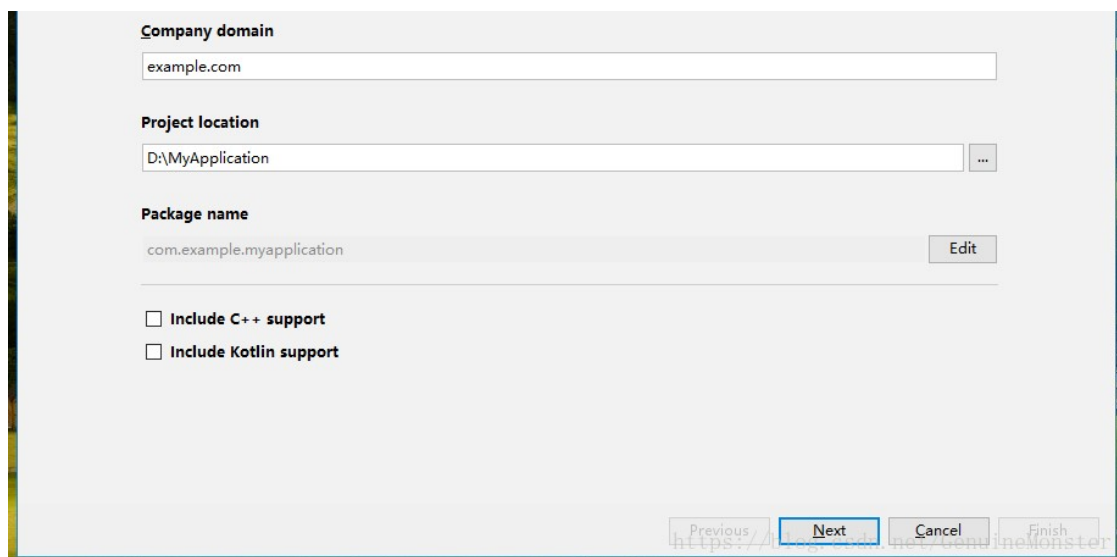
(请先看置顶博文) [本博打开方式，请详读 liO_Oil的博客-CSDN博客 怎么把 androidstudio卸载干净](#)

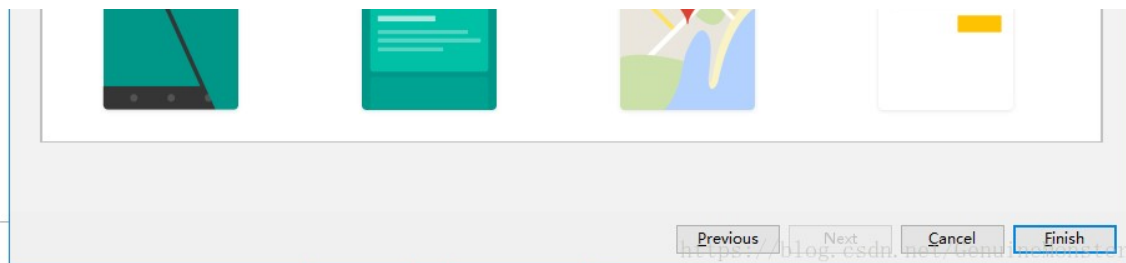
我们要想添加按钮，首先得有一个活动Activity，所以先手动创建一个活动。



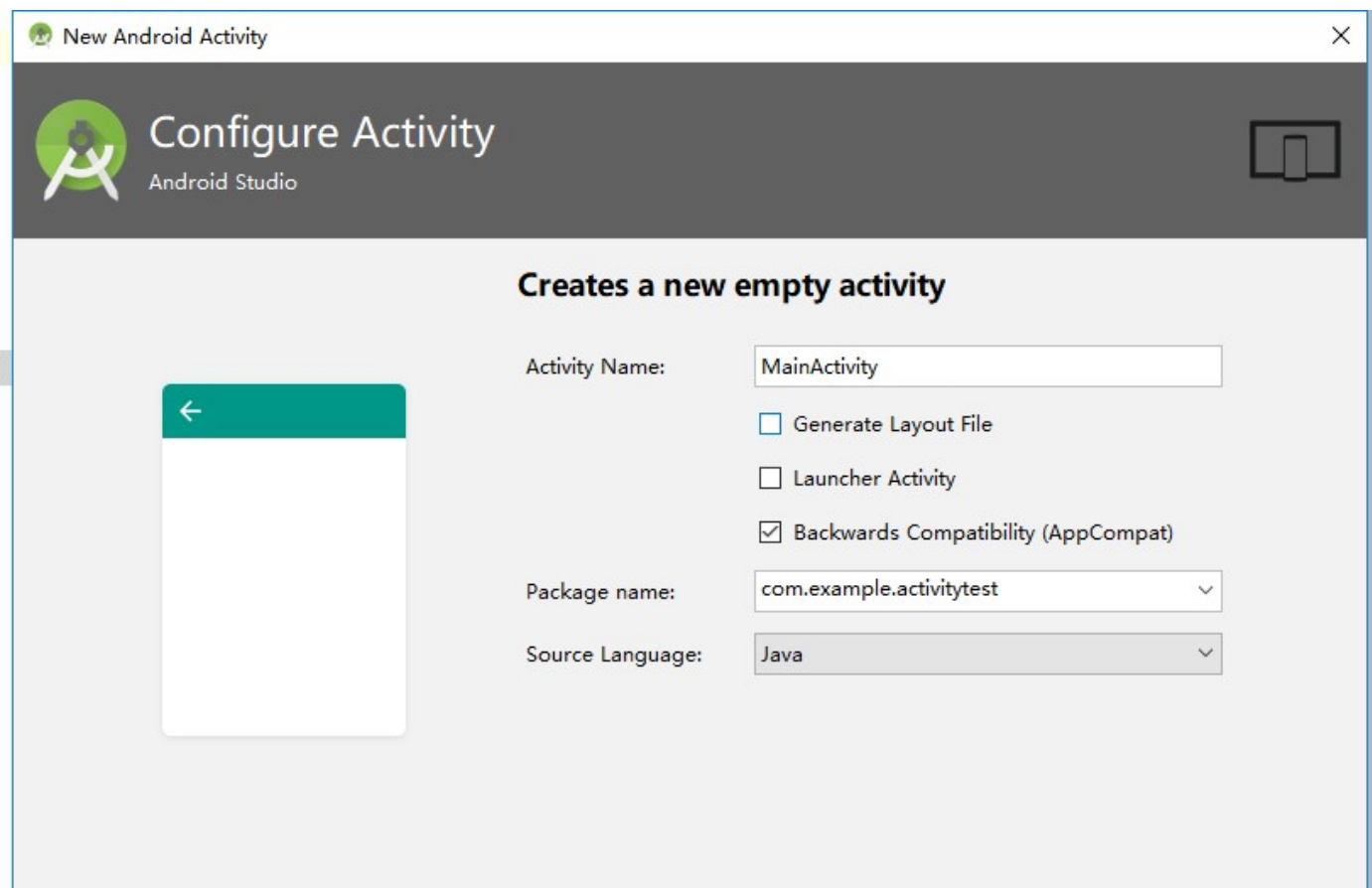
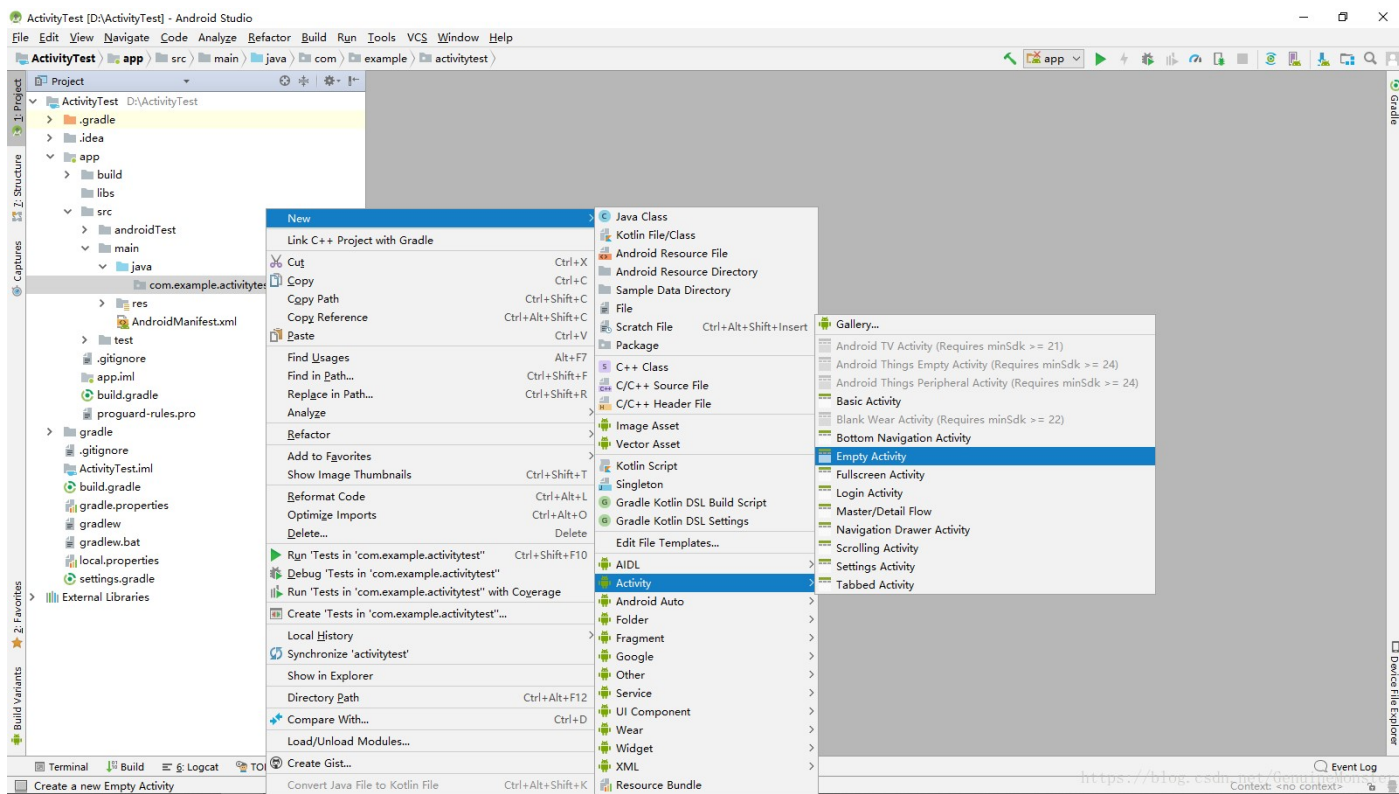
点击第一项->







点击Finish。





```

package com.example.activitytest;

import ...

public class MainActivity extends AppCompatActivity {

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState)
    {
        super.onCreate(savedInstanceState);
    }
}

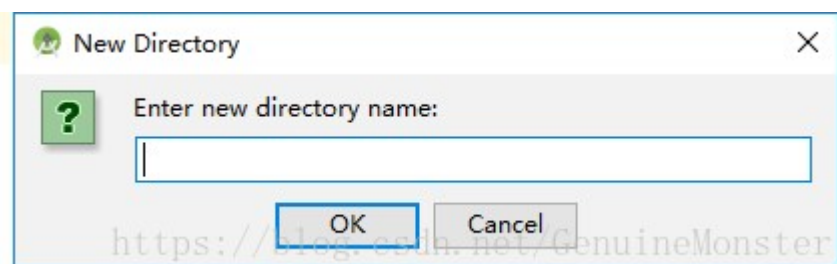
```

<https://blog.csdn.net/GenuineMonster>

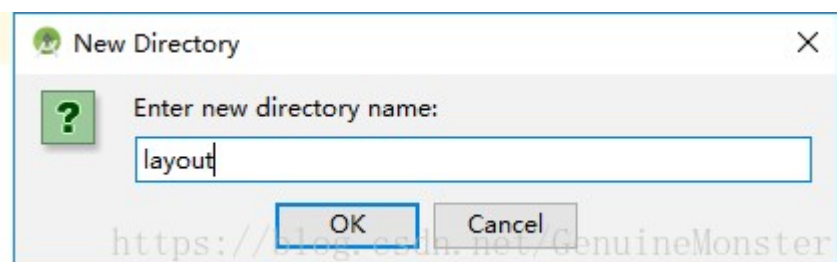
The screenshot shows the IntelliJ IDEA IDE with the 'res' directory selected in the 'app' module. The 'New' context menu is open, and the 'Directory' option is highlighted. The background shows the project structure and the MainActivity.java file.



接下来会弹出：

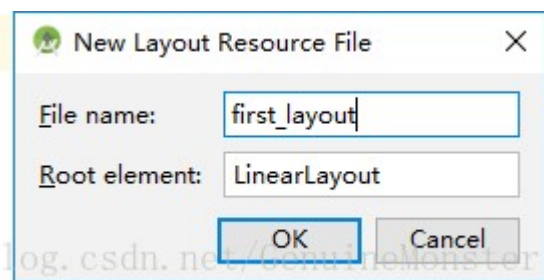


先创建一个layout的目录：

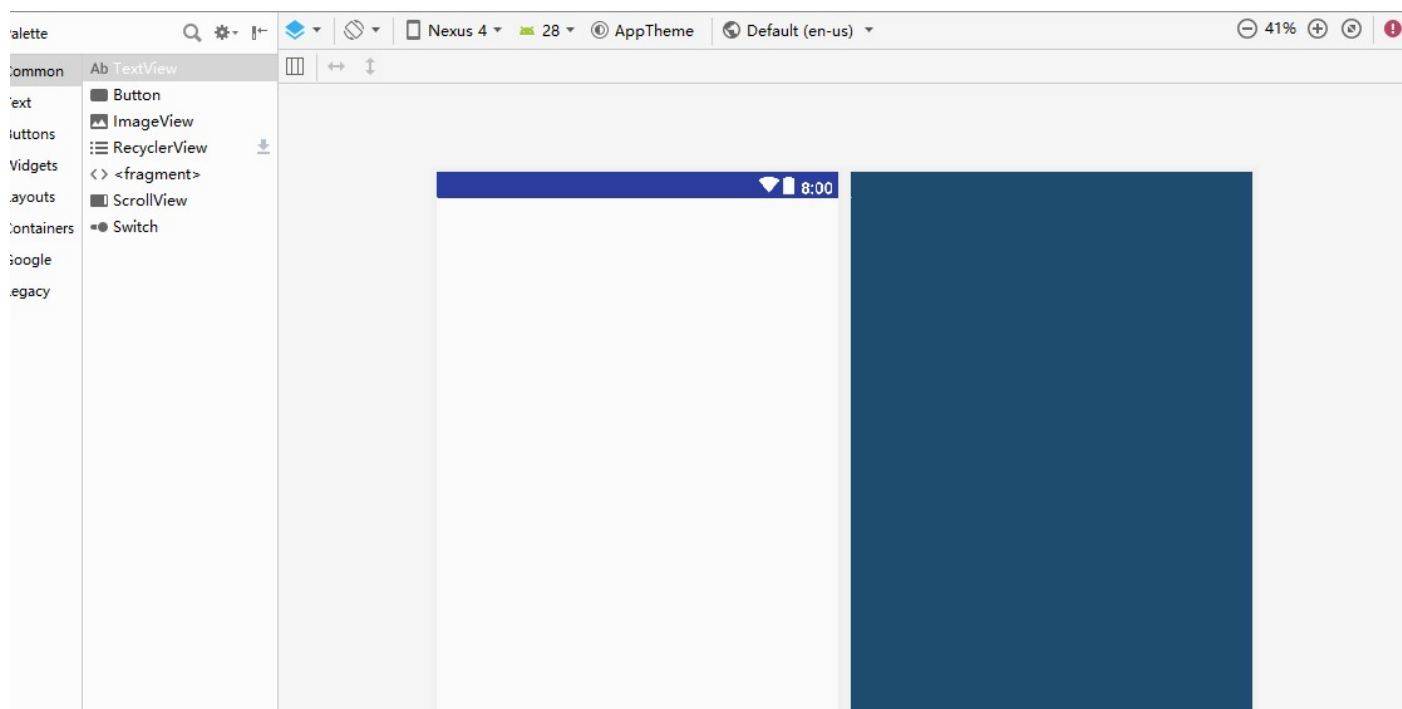


然后在这个目录下右击创建新的输出源文件，命名为first_layout,根元素就默认选择为LinearLayout

如下图所示：



点击ok后，出现下图





注：1、Design是当前的可视化布局编辑器

2、text是通过XML文件的方式来编辑布局的。

至此添加按钮的准备工作已完成，接下来叙述如何添加按钮！

点击Text，显示如下代码：



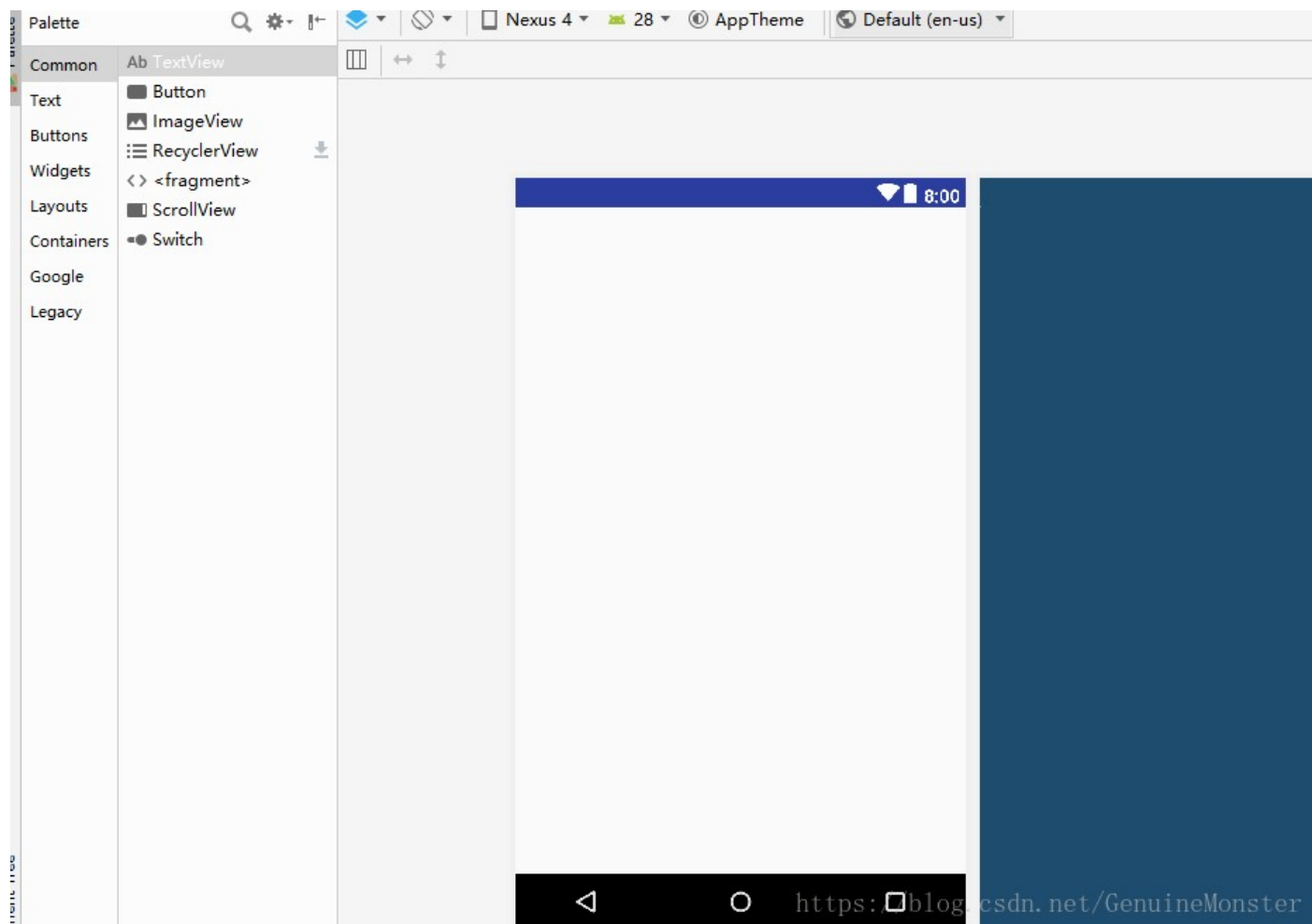
添加若干代码后，变下面的图片：



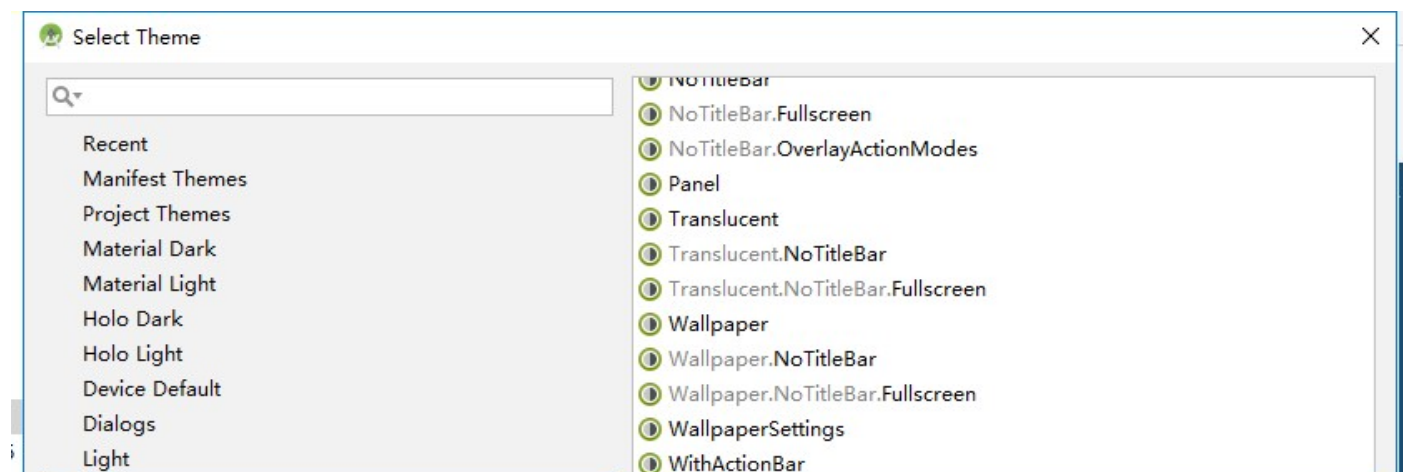
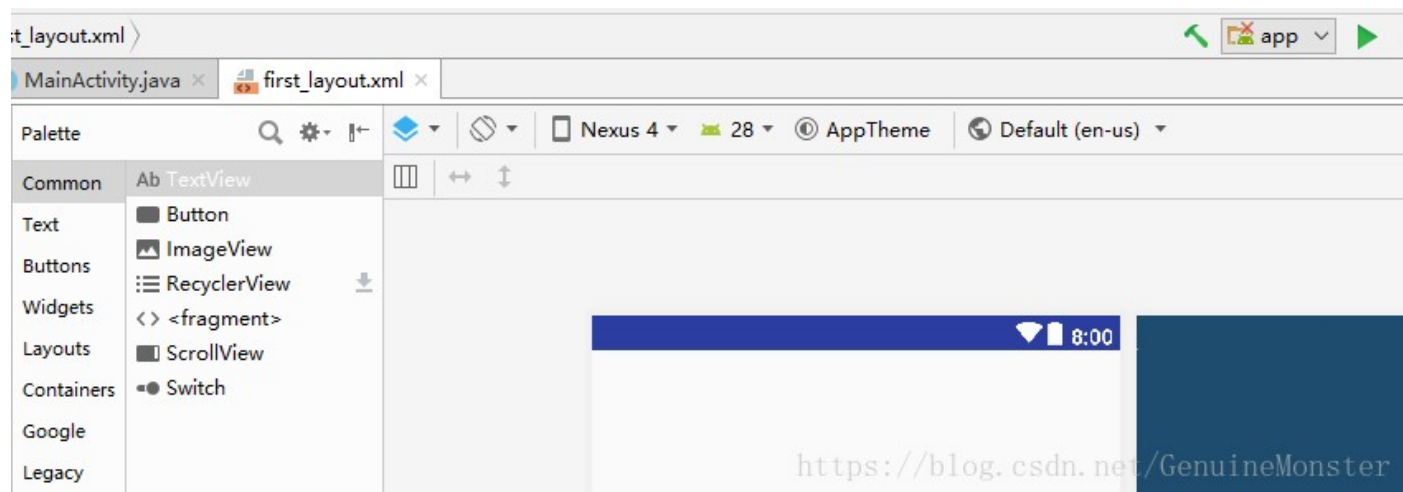
此时可以在工具栏中的Preview中预览了，如果不能预览，则需要调整主题，方法如下：

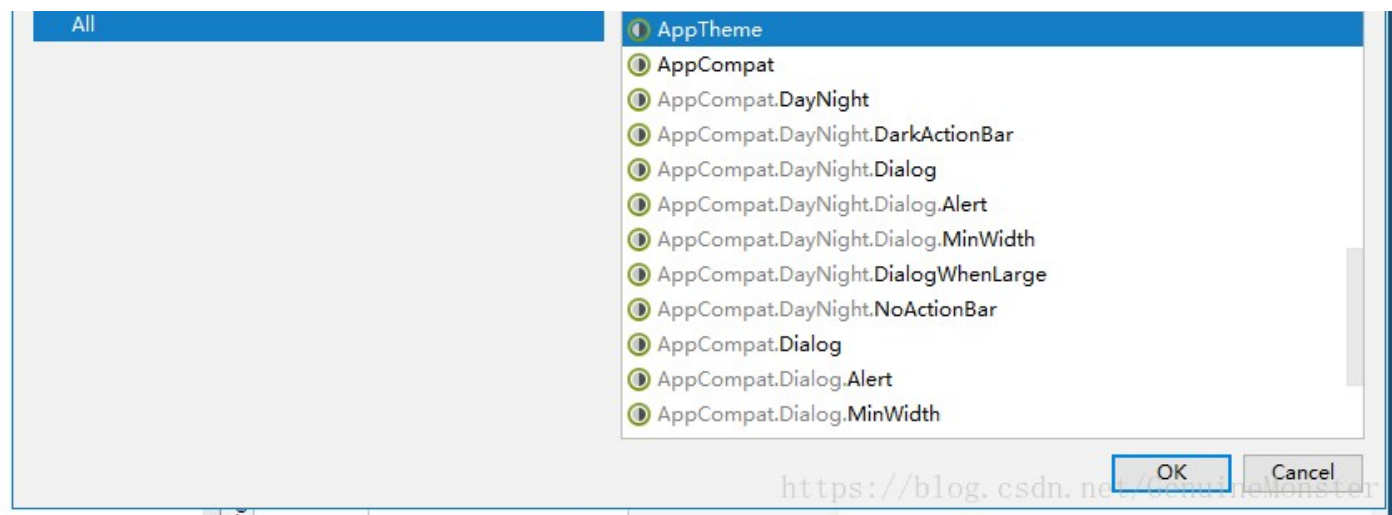
1、点击Design，显示如下





2、再点击（App Theme）：





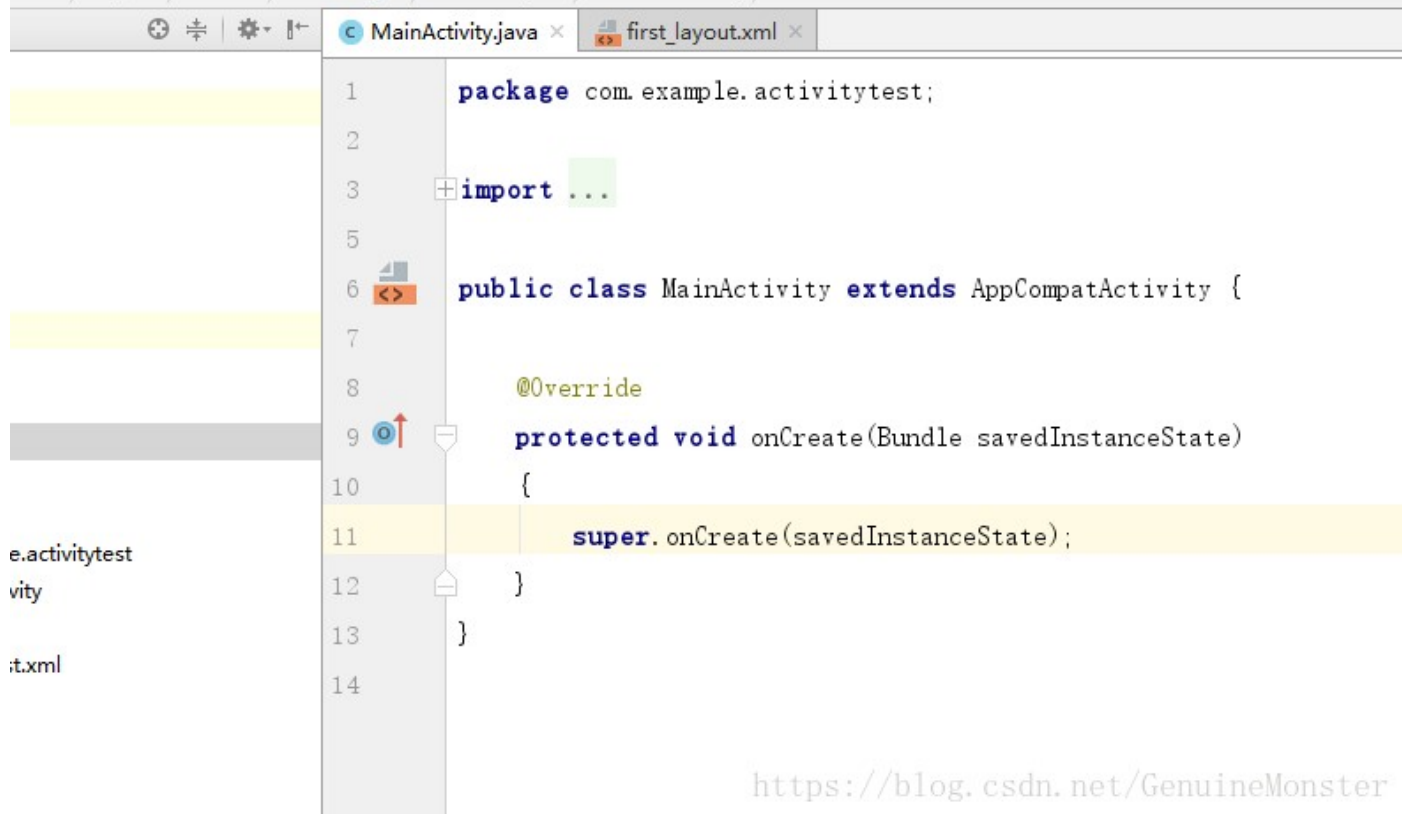
随便更换一个主题，就可以预览了，这只是添加按钮的第一步，还不能真正在虚拟机上运行。

然后重新到mainActivity中去

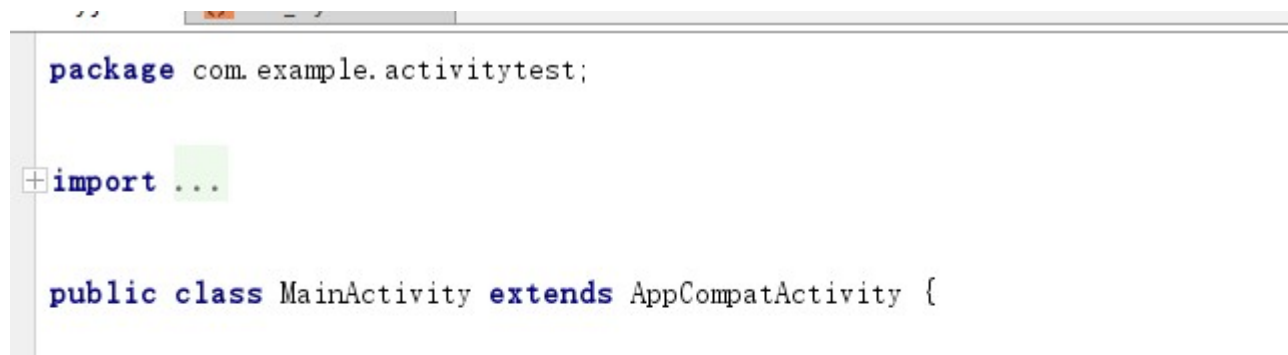
src\main\java\com\example\activitytest\MainActivity.java [app] - Android Studio

alyze Refactor Build Run Tools VCS Window Help

main > java > com > example > activitytest > MainActivity >



添加一行代码，如下图所示：



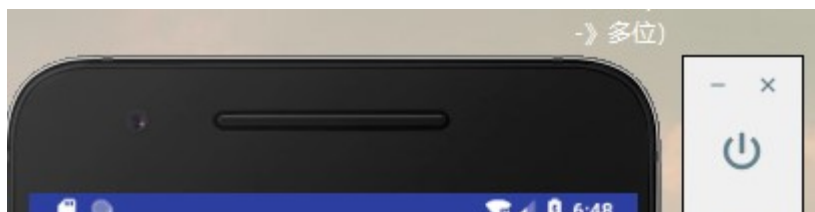

```
@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState)
{
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.first_layout);
}
}
```

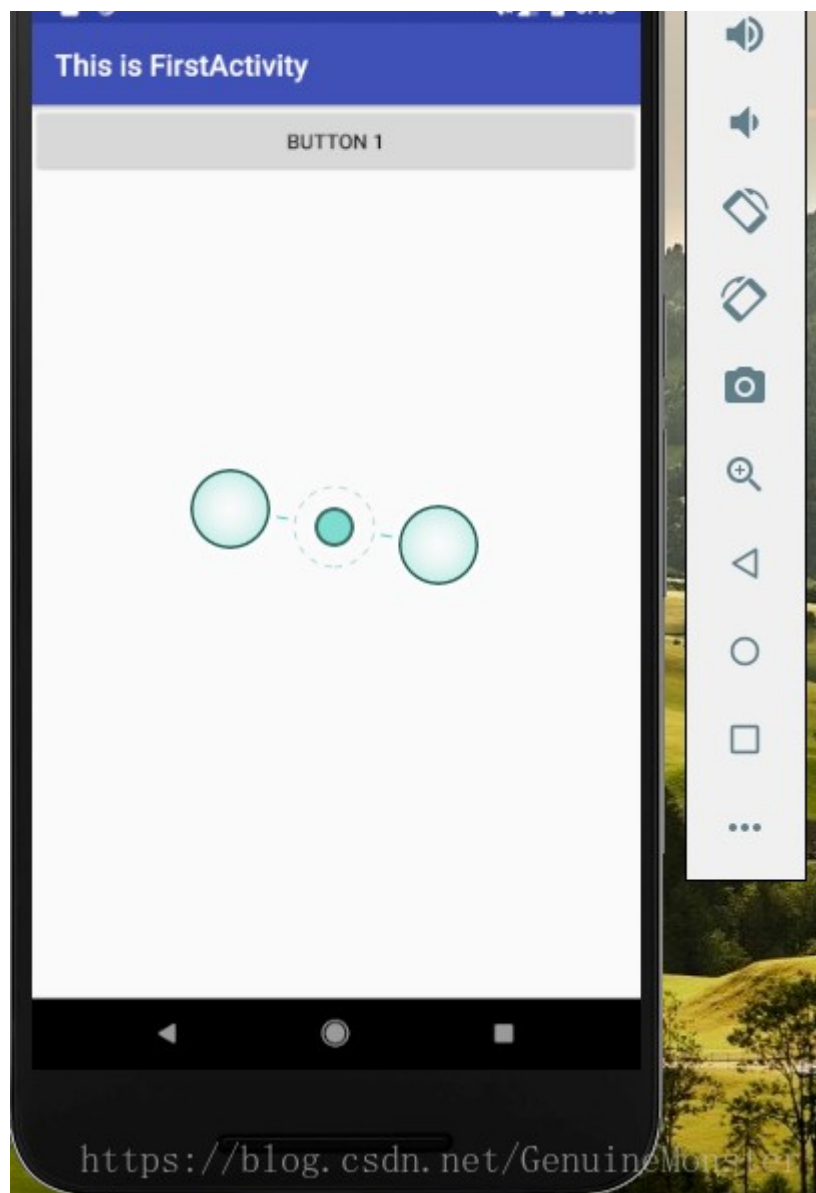
<https://blog.csdn.net/GenuineMonster>

然后在AndroidManifest.xml文件中添加几行代码，如下图阴影所示



至此，添加按钮的目的已经实现，并且可以在自己的虚拟机上运行了：





总结：要在手机界面产生一个按钮需要进行如下步骤：

- 1、在布局文件里声明按钮；
- 2、在活动中加载布局
- 3、在AndroidManifest文件中注册，并为程序配置主活动

这三个步骤都完成后就可以在虚拟机运行，看到界面中的“按钮”了。