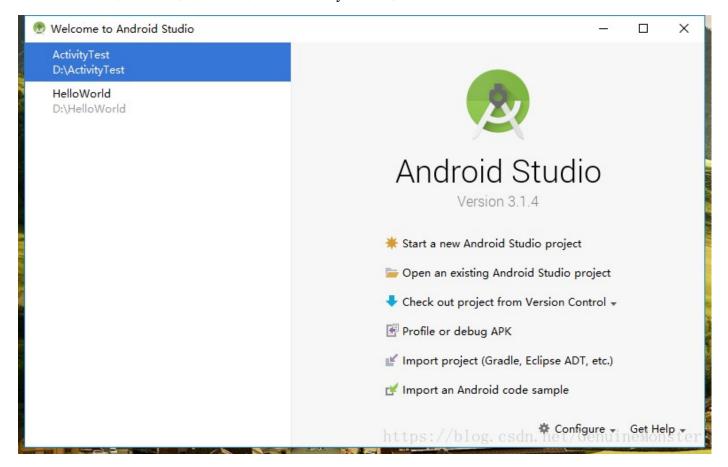
(317条消息) Android Studio------添加按钮_android stdio添加按键_liO_Oil的博客-CSDN博客

成就一亿技术人!

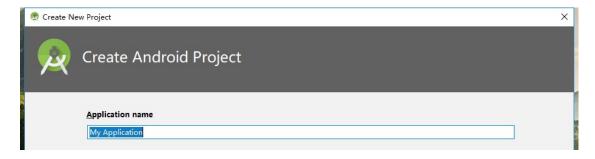


Cat—From layman to Master

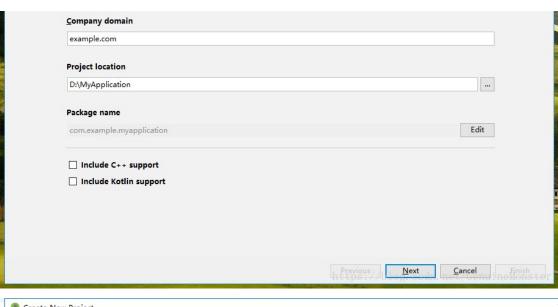
我们要想添加按钮,首先得有一个活动Activity,所以先手动创建一个活动。

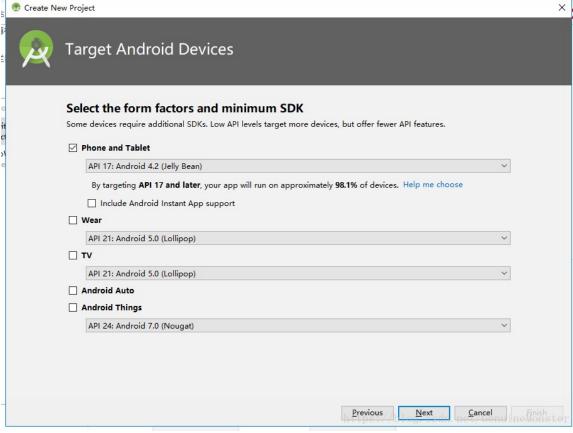


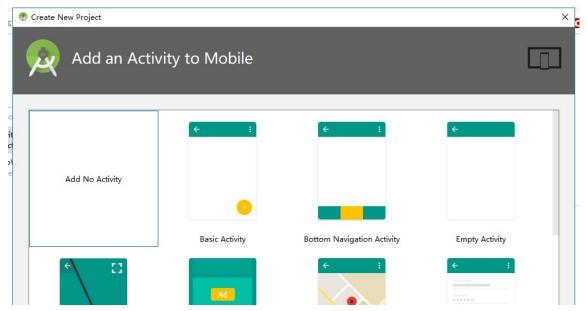
点击第一项->



第1页 共10页 2023/6/19 11:45





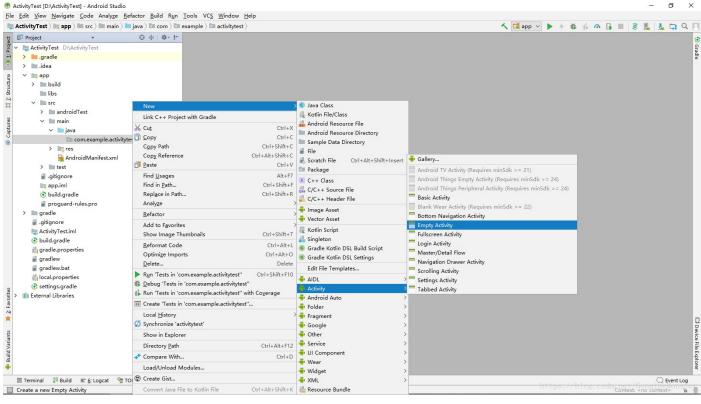


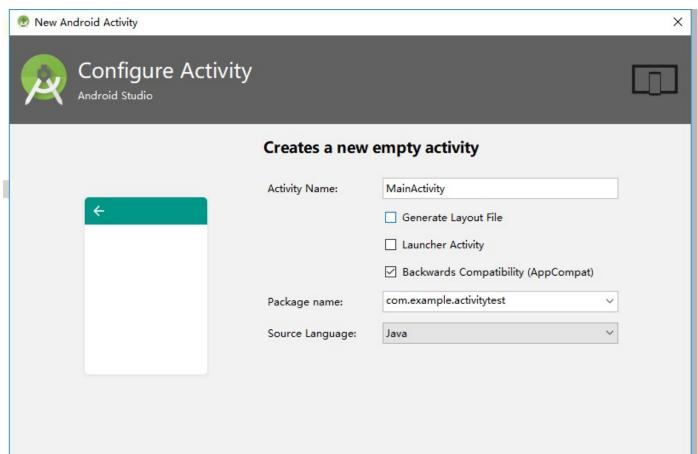
第2页 共10页 2023/6/19 11:45

(317条消息) Android Studio------添加按钮_android std...



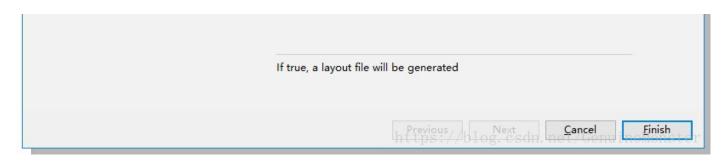
点击Finish。





第3页 共10页 2023/6/19 11:45

(317条消息) Android Studio-----添加按钮_android std...



创建成功之后,双击出现如下代码:

```
package com.example.activitytest;

package com.example.activitytest;

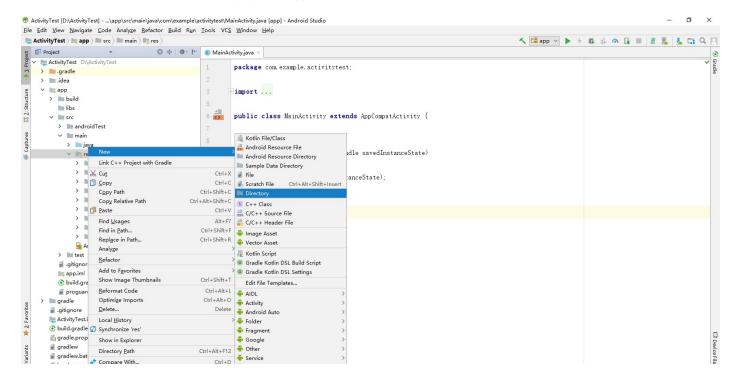
import ...

public class MainActivity extends AppCompatActivity {

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState)
    {
        super.onCreate(savedInstanceState);
    }
}

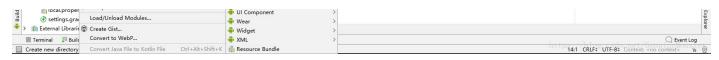
https://blog.csdn.net/GenuineMonster
```

因为Android Studio的设计讲究逻辑与视图分离,最好一个活动对应一个布局,以显示界面的内容,所以现在还需手动创建一个布局文件。

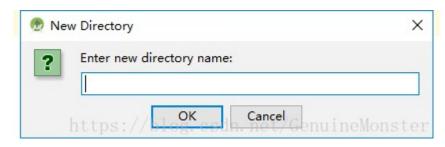


第4页 共10页 2023/6/19 11:45

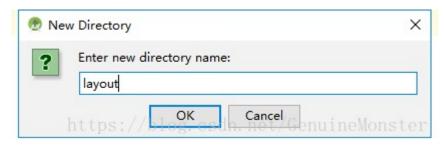
(317条消息) Android Studio-----添加按钮_android std...



接下来会弹出:



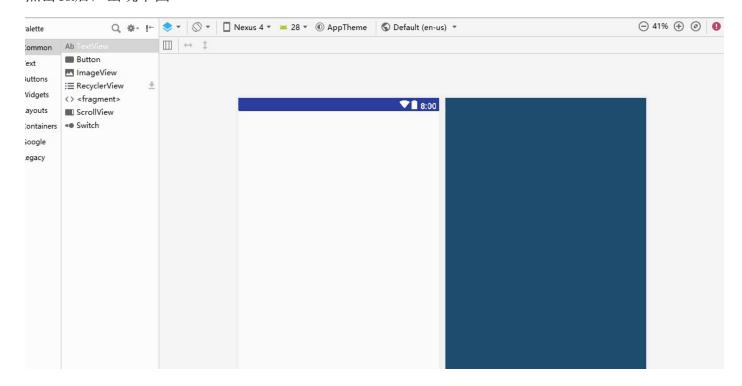
先创建一个layout的目录:



然后在这个目录下右击创建新的输出源文件,命名为first_layout,根元素就默认选择为LinearLayout 如下图所示:



点击ok后,出现下图



第5页 共10页 2023/6/19 11:45



- 注: 1、Design是当前的可视化布局编辑器
 - 2、text是通过XML文件的方式来编辑布局的。

至此添加按钮的准备工作已完成,接下来叙述如何添加按钮!

点击Text,显示如下代码:



添加若干代码后,变下面的图片:

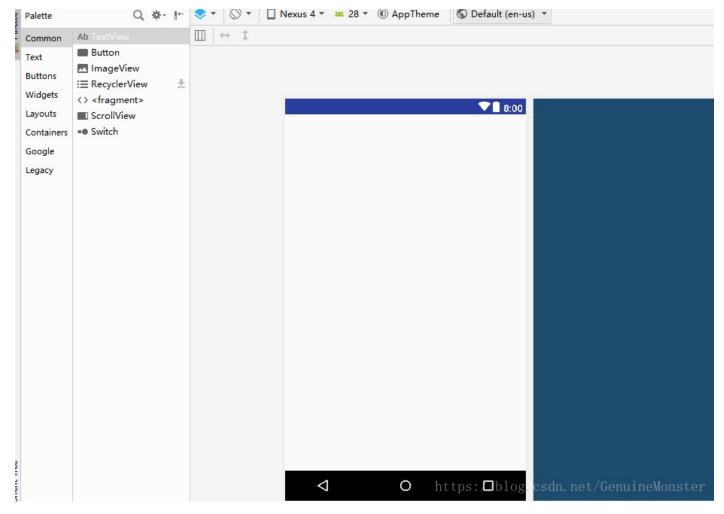


此时可以在工具栏中的Preview中预览了,如果不能预览,则需要调整主题,方法如下:

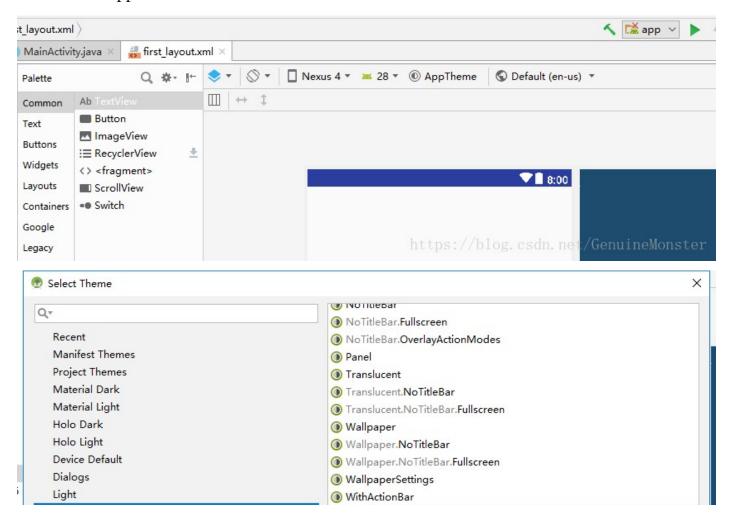
1、点击Design,显示如下



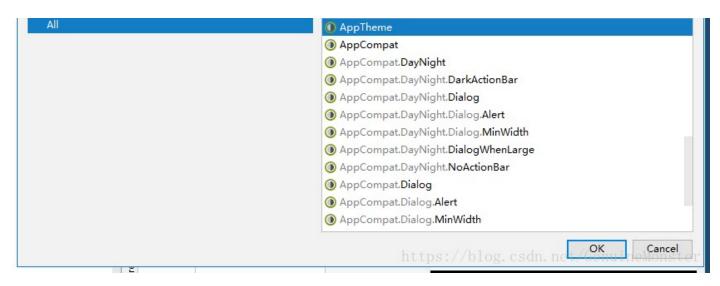
第6页 共10页 2023/6/19 11:45



2、再点击(App Theme):



第7页 共10页 2023/6/19 11:45



随便更换一个主题,就可以预览了,这只是添加按钮的第一步,还不能真正在虚拟机上运行。

然后重新到mainActivity中去

```
.src\main\java\com\example\activitytest\MainActivity.java [app] - Android Studio
alyze Refactor Build Run Tools VCS Window Help
  main > igava >
                                                       ⊕ + + ⊩
                                                                                                                                   MainActivity.java ×
                                                                                                                                                                                                                                        first_layout.xml ×
                                                                                                                                     1
                                                                                                                                                                                   package com. example. activitytest;
                                                                                                                                      2
                                                                                                                                      3
                                                                                                                                                                         + import ...
                                                                                                                                                                                   public class MainActivity extends AppCompatActivity {
                                                                                                                                      6 (>
                                                                                                                                      8
                                                                                                                                                                                                          @Override
                                                                                                                                                                                                          protected void onCreate(Bundle savedInstanceState)
                                                                                                                                10
                                                                                                                                                                                                                                 super. onCreate(savedInstanceState);
                                                                                                                                 11
e.activitytest
                                                                                                                                12
vity
                                                                                                                                 13
                                                                                                                                                                                  }
t.xml
                                                                                                                                 14
```

添加一行代码,如下图所示:

```
package com. example. activitytest;

+import ...

public class MainActivity extends AppCompatActivity {
```

第8页 共10页 2023/6/19 11:45

```
00verride
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState)
{
    super. onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R. layout. first_layout);
}
https://blog.csdn.net/GenuineMonster
```

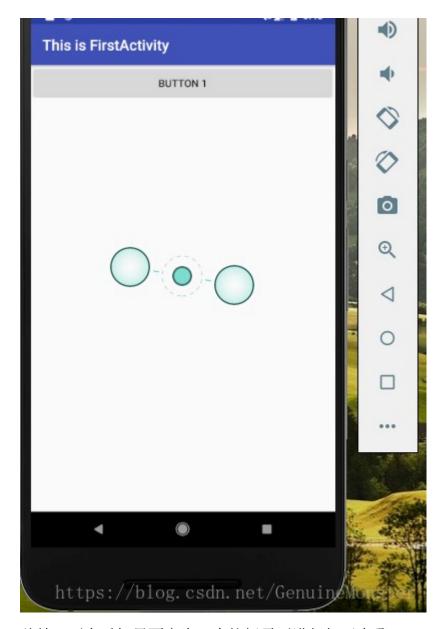
然后在AndroidMainfest.xml文件中添加几行代码,如下图阴影所示

```
✓ □ app ✓ a
inActivity.java 🗴 🔯 AndroidManifest.xml 🗴 🚜 first_layout.xml 🗵
              <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
            manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
                            package="com. example. activitytest">
                             <application</pre>
                                           android:allowBackup="true"
                                           android:icon="@mipmap/ic_launcher"
                                           android: label="Activity' Test"
                                           android:roundIcon="@mipmap/ic_launcher_round"
                                           android:supportsRt1="true"
                                           android:theme="@style/AppTheme">
                                           <activity android:name=". MainActivity"</pre>
                                                         android:label="This is FirstActivity">
                                                           <intent-filter>
                                                                        <action android:name="android.intent.action.MAIN"/>
                                                                         <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER"/>
                                                          </intent-filter>
                                           </activity>
                            </application>
            </manifest>
```

至此,添加按钮的目的已经实现,并且可以在自己的虚拟机上运行了:



第9页 共10页 2023/6/19 11:45



总结: 要在手机界面产生一个按钮需要进行如下步骤:

- 1、在布局文件里声明按钮;
- 2、在活动中加载布局
- 3、在AndroidManifest文件中注册,并为程序配置主活动

这三个步骤都完成后就可以在虚拟机运行,看到界面中的"按钮"了。

第10页 共10页 2023/6/19 11:45